

LORD OF THE RINGS II

THE TWO TOWERS™

IBM/TANDY AND 100% COMPATIBLES REFERENCE CARD

GETTING STARTED

The Two Towers will run on an IBM/Tandy or 100% compatible with at least 640K memory in VGA and EGA mode and 768K in Tandy Graphics mode. The Two Towers will work with DOS versions 3.1 - 5.0. Before you begin, make backups of all of your Two Towers disks. (Refer to your DOS Users' manuals for instructions on how to make backups.) It is recommended that you optimize the hard disk of your system before installing "The Two Towers".

LOADING INSTRUCTIONS

1. Boot your computer with DOS. If playing with a mouse, make sure it is connected, and the driver is loaded.
2. Insert your backup of the Two Towers Disk ONE into your floppy drive. If the disk is in your A: drive, type:
A:
(Substitute correct letter if using a different drive).
3. Type "Install". This will prompt you to enter the appropriate drive on which you wish to install "The Two Towers", and enter any other information that is necessary to configure "The Two Towers".

CONVERTING CHARACTERS

There is a program called CONVERT.EXE which will convert characters from "Lord of the Rings, Volume One" to "The Two Towers". The CONVERT.EXE file is situated in the main 'TOWERS' directory. First, copy either DATA1.BIN or DATA2.BIN from your "Lord of the Rings, Volume One" directory ('LORD') to the 'TOWERS' directory. Then, type "CONVERT". This will convert your files to "The Two Towers" format.

MOVEMENT

You control the Leader of your party. The other members will follow at their own pace.

USING THE MOUSE: Move the mouse pointer across the screen until the arrow is pointing in the direction you wish to travel. Press and hold the left mouse button until you wish to stop traveling in that direction. To change the direction while moving, simply move the mouse so the pointer is pointing in a new direction.

USING THE KEYBOARD: Move your party by pressing the arrow keys on your keyboard. Hold the key down for continuous travel.

ICON MENU

Refer to "The Two Towers" manual for an explanation of each icon.

Using the Mouse: Press the right mouse button to bring up (or remove) the icon menu. Move the mouse pointer so it is pointing to the icon that you wish to select and press the left mouse button. Press the right mouse button again to exit the icon menu without selecting.

Using the Keyboard: Press the space bar to bring up the icon bar menu. To select one of the icons, use the following keys:

KEYBOARD COMMANDS

NON-COMBAT

(A)utomap
(D)iscard item
(G)et item
(O)ptions
(S)kills
(T)alk
(U)se
(V)iew Character

IN COMBAT

(A)ttack
(M)agic (spell)
(S)kills
(U)se
(V)iew Character
[ESC] Go to next Character
[Enter] Remove Text Scroll

CARTOONS

[ESC] Skip Cartoon
[SB] Cycle through text

[SB] Raise Options Menu
[ESC] Leave Options Menu
[Enter] Leave Automap

DISTANCE

Note that the characters need to be fairly close to each other to talk, trade, or use some skills (such as perception). Characters need to be fairly close to enemies in order to attack them. Spells and bows, however, can affect anyone on screen.

README.DOC

Refer to the README.DOC for the minimum hard drive requirements and the minimum memory requirements needed to run "The Two Towers." To access this file, use a text editor, or type the following : "TYPE README.DOC"

ADDITIONAL CREDITS

PROGRAMMING ASSISTANCE Mike Burton, Michael Quarles
ADDITIONAL DESIGN Taco Nathan
SOUND ASSISTANCE Scott LaRocca
LEAD PLAYTESTING Jeremy Airey
ADDITIONAL PLAY TESTING Jason Ferris, Christopher Jones,
Michael Packard, Eric Demilt, Scott Everts
MANUAL ILLUSTRATIONS Keith Austin

CUSTOMER SERVICE

If you have any queries about this product, Electronic Arts' Customer Service Department can help. Call (0753) 546465 Monday to Friday during business hours. Please have the product and the following information to hand when you call. This will help us answer your question in the shortest possible time:

- Type of computer you own
- Any additional system information (like type and make of monitor, graphics card, printer, hard disk, modem etc.)
- Type of operating system or DOS version number
- Description of the problem you are having

REFERENZKARTE FÜR IBM/TANDY UND 100% KOMPATIBLE

VORBEREITUNG

"The Two Towers" läuft auf IBM/Tandy oder 100% kompatiblen Computern mit wenigstens 640K Arbeitsspeicher im VGA- oder EGA-Modus und mit 768K im Tandy Grafikmodus. Zum Betrieb des Programms brauchen Sie eine DOS-Version zwischen 3.1 und 5.0. Bevor Sie anfangen, fertigen Sie sich Backup-Kopien von allen Disketten im "The Two Towers"-Paket an. (Im Zweifelsfall ziehen Sie Ihre DOS-Handbücher zu Rate.) Es ist eine gute Idee, die Festplatte vor Installation von "The Two Towers" zu optimieren.

LADLEANLEITUNG

1. Starten Sie Ihren Computer mit DOS. Wenn Sie vorhaben, zur Steuerung eine Maus zu benutzen, vergewissern Sie sich, daß diese angeschlossen und der dazugehörige Treiber geladen ist.
2. Legen Sie die Backup-Diskette der Two Tower Diskette ONE in das Diskettenlaufwerk. Bei Benutzung des Laufwerks A: geben Sie ein:
A:
(bei Benutzung eines anderen Laufwerks verwenden Sie stattdessen den entsprechenden Kennbuchstaben).
3. Schreiben Sie "Install". Sie werden nun aufgefordert, das Laufwerk für die Installation und ein paar andere Informationen für die Konfiguration einzugeben.

UMWANDLUNG VON SPIELFIGUREN

Das Programm CONVERT.EXE verwandelt Figuren aus "Lord of the Rings, Volume One" für die Verwendung in "The Two Towers". CONVERT.EXE befindet sich im Hauptverzeichnis ("TOWERS"). Kopieren Sie zunächst entweder DATA1.BIN oder DATA2.BIN aus dem Verzeichnis von "Lord of the Rings, Volume One" ("LORD") in das Verzeichnis namens "TOWERS". Geben Sie dann den Befehl CONVERT ein. Dadurch werden die Dateien in das Format von "The Two Towers" übersetzt.

BEWEGUNGSSTEUERUNG

Sie kontrollieren den Anführer Ihrer Gruppe; seine Gefährten folgen ihm aus eigenem Antrieb.

MIT DER MAUS: Fahren Sie den Mauszeiger über den Bildschirm, bis der Pfeil in die gewünschte Richtung zeigt. Halten Sie die linke Maustaste so lange gedrückt, wie Sie in diese Richtung ziehen wollen. Für eine Kursänderung während des Marsches bewegen Sie den Zeiger einfach in die neue Richtung.

MIT DER TASTATUR: Bewegen Sie die Gruppe mit Hilfe der Pfeiltasten auf der Tastatur. Für einen längeren Marsch halten Sie die betreffende Taste länger gedrückt.

DAS ICON-MENÜ

Für eine Beschreibung der einzelnen Icons verweisen wir auf das Handbuch zu "The Two Towers".

MIT DER MAUS: Drücken Sie die rechte Maustaste, um das Icon-Menü ein- oder auszublenden. Bewegen Sie den Mauszeiger auf das gewünschte Icon und drücken Sie dann die linke Maustaste, um die Option zu wählen. Um aus dem Menü auszusteigen, ohne eine Option zu wählen, drücken Sie die rechte Maustaste.

MIT DER TASTATUR: Drücken Sie die Leertaste, um das Icon-Menü einzublenden. Zur Auswahl eines der Icons sind die folgenden Tasten zu benutzen:

TASTENBEFEHLE

FRIEDLICHER MODUS

(A)utomap - Autom. Karte
(D)iscard item - Wegwerfen
(G)et item - Einsammeln
(O)ptions - Optionen
(S)kills - Fertigkeiten
(T)alk - Sprechen
(U)se - Anwenden
(V)iew Character - Figur anzeigen
[Leertaste] Optionen-Menü einblenden
[ESC] Optionen-Menü verlassen
[Enter] Autom. Karte verlassen

KAMPFMODUS

(A)ttack - Angriff
(M)agic - Zauberspruch
(S)kills - Fertigkeiten
(U)se - Anwenden
(V)iew Character - Figur anzeigen
[ESC] - Zur nächsten Figur
[Enter] - Textrolle entfernen

CARTOONS

[ESC] Überspringen
[Leertaste] Text durchrollen

ENTFERNUNGEN

Beachten Sie, daß die Figuren relativ nahe beieinander sein müssen, um ein Gespräch zu führen, Handel zu treiben oder gewisse Fertigkeiten auszuüben (z.B. "Perception" – Einsicht). Ebenso dürfen zwei feindliche Figuren nicht zu weit entfernt sein, wenn sie vorhaben, sich zu bekämpfen. Zaubersprüche und Pfeil und Bogen hingegen haben eine größere Reichweite - ihre Wirkung erstreckt sich auf alles, was sich im Bild befindet.

README.DOC

Bitte überprüfen Sie in der Datei README.DOC die minimalen Anforderungen an die Festplatte und an den Arbeitsspeicher zum Betreiben von "The Two Towers". Sie können sich diese Datei mit Hilfe eines Texteditors anzeigen oder einfach diesen Befehl eingeben: "TYPE README.DOC".

BEI DIESER PROGRAMMVERSION WAREN ZUSÄTZLICH BETEILIGT:

PROGRAMMIERUNTERSTÜTZUNG

Mike Burton, Michael Quarles

ZUSÄTZLICHES DESIGN

Taco Nathan

SOUND-ASSISTENZ

Scott LaRocca

SPIELTESTLEITUNG

Jeremy Airey

ZUSÄTZLICHE SPIELTESTS

Jason Ferris, Christopher Jones, Michael Packard,
Eric Demilt, Scott Everts

HANDBUCH-ILLUSTRATIONEN

Keith Austin

ÜBERSETZUNGEN:

Alpha CRC

CARTE DE REFERENCE POUR IBM/TANDY ET ORDINATEURS COMPATIBLES A 100%

DEMARRAGE

The Two Towers (Les deux tours) s'exécutera sur un IBM/Tandy ou un ordinateur compatible à 100% ayant au moins 640 Ko de mémoire en mode VGA et EGA et 768 Ko en mode Tandy. The Two Towers fonctionnera sous DOS versions 3.1 à 5.0. Avant de commencer, faites des copies de sauvegarde de toutes vos disquettes Two Towers. (Reportez-vous aux manuels de l'utilisateur DOS pour avoir des instructions sur la procédure de sauvegarde.) Nous vous recommandons d'optimiser le disque dur de votre système avant d'installer "The Two Towers".

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

1. Amorcez votre ordinateur avec DOS. Si vous jouez avec une souris, assurez-vous qu'elle est connectée et que le logiciel de pilotage est chargé.
2. Insérez votre disquette de sauvegarde UN de The Two Towers dans votre unité de disquettes. Si elle se trouve dans l'unité A:, tapez :
A:
(Remplacez par la lettre correcte si vous utilisez une unité différente).
3. Tapez "Install". Vous recevez alors l'instruction d'entrer l'unité appropriée dans laquelle vous souhaitez installer "The Two Towers", ainsi que d'autres informations nécessaires pour la configuration de "The Two Towers".

CONVERTIR DES PERSONNAGES

Un programme appelé CONVERT.EXE permet de convertir des personnages de "Lord of the Rings, Volume One" vers "The Two Towers". Le fichier CONVERT.EXE se trouve dans le répertoire principal 'TOWERS'. Copiez d'abord soit DATA1.BIN soit DATA2.BIN de votre répertoire "Lord of the Rings, Volume One" ('LORD') dans le répertoire 'TOWERS'. Puis tapez "CONVERT". Ce processus convertit vos fichiers en format "The Two Towers".

MOUVEMENT

Vous contrôlez le chef de votre groupe. Les autres membres du groupe suivent à leur propre rythme.

SOURIS : déplacez le pointeur sur l'écran jusqu'à ce que la flèche indique la direction que vous souhaitez prendre. Appuyez sur le bouton gauche et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce que vous ne vouliez plus continuer dans cette direction. Pour changer de direction tout en vous continuant votre progression, déplacez simplement la souris pour que le pointeur prenne une nouvelle direction.

CLAVIER : déplacez votre groupe en appuyant sur les touches fléchées. Maintenez la touche choisie enfoncée pour continuer votre déplacement.

MENU ICONES

Reportez-vous au manuel de "The Two Towers" pour avoir une explication de chaque icône.

SOURIS : appuyez sur le bouton droit pour faire apparaître (ou disparaître) le menu icônes. Déplacez le pointeur pour qu'il se positionne sur l'icône que vous souhaitez sélectionner et appuyez sur le bouton gauche. Appuyez de nouveau sur le bouton droit pour sortir du menu icônes sans avoir effectué de sélection.

CLAVIER : appuyez sur la barre d'espace pour faire apparaître le menu icônes. Pour en sélectionner une, utilisez les touches suivantes :

COMMANDES DU CLAVIER

NON-COMBAT

A - Carte automatique

D - Jeter objet

G - Prendre objet

O - Options

S - Dons

T - Parler

U - Utiliser

V - Voir personnage

[Barre d'espace] Faire apparaître menu Options

[ESC] Quitter menu Options

[Enter] Quitter carte automatique

ANIMATIONS

[ESC] Sauter animation

[Barre d'espace] Faire défiler texte

PENDANT LE COMBAT

A - Attaque

M - Magique (sort)

S - Dons

U - Utiliser

V - Voir personnage

[ESC] Passer au personnage suivant

[Enter] Retirer parchemin

DISTANCE

Notez que les personnages doivent être assez rapprochés les uns des autres pour pouvoir se parler, commercer ou utiliser certains dons (comme la perception). Ils doivent également être assez près des ennemis pour pouvoir les attaquer. Les sorts et les arcs peuvent cependant toucher tous les personnages à l'écran, sans distinction.

README.DOC

Reportez-vous au fichier README.DOC pour connaître les exigences minimales du disque dur et la mémoire minimale nécessaire pour exécuter "The Two Towers". Pour accéder à ce fichier, utilisez un éditeur de texte ou tapez "TYPE README.DOC"

REMERCIEMENTS SUPPLEMENTAIRES

ASSISTANCE A LA PROGRAMMATION

Mike Burton, Michael Quarles

CONCEPTION SUPPLEMENTAIRE

Taco Nathan

ASSISTANCE SONORE

Scott LaRocca

RESPONSABLE DES TESTS DU JEU

Jeremy Airey

TESTS SUPPLEMENTAIRES

Jason Ferris, Christopher Jones,

Michael Packard, Eric Demilt

Scott Everts

ILLUSTRATIONS DU MANUEL

Keith Austin

SCHEDA DI CONSULTAZIONE PER IBM/TANDY E COMPATIBILI AL 100%

AVVIAMENTO

"The Two Towers" gira su un IBM/Tandy o compatibile al 100%, con almeno 640K di memoria in modalità VGA e EGA e 768K in modalità Tandy Graphics. Il gioco gira anche con versioni DOS 3.1 - 5.0. Prima di iniziare, effettuate copie di sicurezza di tutti i dischi di "The Two Towers" (per istruzioni a questo proposito, consultate il manuale dell'utente di DOS). Prima di installare "The Two Towers", si consiglia di ottimizzare il disco rigido del sistema.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

1. Avviate il computer con DOS. Se giocate con un mouse, assicuratevi che questo sia connesso e che il driver sia caricato.
2. Inserite la copia di sicurezza del disco UNO di "The Two Towers" nell'unità flessibile. Se il disco si trova nell'unità A:, digitate:
A:
(Se usate un'altra unità, sostituite la lettera corretta.)
3. Digitate "Install". Apparirà la richiesta di immettere l'unità appropriata in cui desiderate installare "The Two Towers", e qualsiasi altra informazione necessaria per la configurazione del gioco.

TRASFERIMENTO DI PERSONAGGI

Il programma CONVERT.EXE, permette di trasferire i personaggi da "Lord of the Rings, Volume One", a "The Two Towers". Il file CONVERT.EXE si trova nella directory principale 'TOWERS'. Prima di tutto, copiate DATA1.BIN o DATA2.BIN dalla directory "Lord of the Rings, Volume One" ('LORD') alla directory 'TOWERS'. Quindi, digitate "CONVERT". In tal modo, i vostri file verranno convertiti in formato "The Two Towers".

MOVIMENTI

Il giocatore controlla il Capo (Leader) del proprio gruppo. Gli altri membri del gruppo seguono secondo il proprio passo.

MOUSE: muovete il puntatore sullo schermo finché la freccia punta nella direzione in cui desiderate viaggiare. Tenete premuto il pulsante del mouse finché non desiderate fermarvi. Per cambiare direzione mentre vi muovete, basta spostare il mouse in modo che il puntatore sia rivolto verso un'altra direzione.

TASTIERA: spostate il vostro gruppo premendo i tasti freccia sulla tastiera. Per continuare a viaggiare, tenete premuto il tasto.

MENU DELLE ICONE (ICON MENU)

Per la spiegazione di ogni icona, consultate il manuale di "The Two Towers".

MOUSE: premete il pulsante destro del mouse per far apparire o sparire il menu delle icone. Spostate il puntatore sull'icona che desiderate selezionare e premete il pulsante sinistro del mouse. Premete di nuovo il pulsante destro del mouse per uscire dal menu delle icone senza effettuare alcuna selezione.

TASTIERA: premete la barra spaziatrice per far apparire il menu delle icone. Per selezionare una delle icone, usate i tasti seguenti:

COMANDI DA TASTIERA

NON-COMBATTIMENTO

- (A) utomappa
- (D) Elimina oggetto
- (G) Acquista oggetto
- (O) pzioni
- (S) Capacità
- (T) Chiacchiera
- (U) sa
- (V) isualizza il personaggio
- [BS] Visualizza il menu delle Opzioni
- [ESC] Abbandona il menu delle Opzioni
- [Invio] Abbandona l'Automappa

DISEGNI

- [ESC] Salta disegno
- [BS] Scorre il testo

IN COMBATTIMENTO

- (A) ttacco
- (M) Formula magica
- (S) Capacità
- (U) sa
- (V) isualizza il personaggio
- [ESC] Passa al personaggio successivo
- [Invio] Rimuove la pergamena

DISTANZA

Ricordate che i personaggi devono essere abbastanza vicini l'uno all'altro per parlare, effettuare scambi o usare alcune particolari abilità (come la percezione). Inoltre, devono essere abbastanza vicini ai nemici per poterli attaccare. Le formule magiche e gli archi, tuttavia, hanno effetto su qualsiasi personaggio visualizzato sullo schermo.

README.DOC

Consultate il README.DOC per i requisiti minimi dell'unità rigida e della memoria necessari per eseguire "The Two Towers". Per accedere a questo file, usate un editore di testo o digitate: "TYPE README.DOC".

TITOLI SUPPLEMENTARI

ASSISTENTI ALLA PROGRAMMAZIONE

Mike Burton, Michael Quarles

PROGETTAZIONE SUPPLEMENTARE

Taco Nathan

ASSISTENTE AL SUONO

Scott LaRocca

COLLAUDO DEL GIOCO

Jeremy Airey

COLLAUDO SUPPLEMENTARE DEL GIOCO

Jason Ferris, Christopher Jones, Michael Packard,
Eric Demilt, Scott Everts

ILLUSTRAZIONI DEL MANUALE

Keith Austin



ELECTRONIC ARTS®

11-49 Station Road, Langley,
Berks, England SL3 8YN

Y64651XY