

# 英雄博物館

第二卷 二つの塔

H I N T ! B O O K

# 二つの塔

## ヒントブック

一つの指輪をラウロスからモルドールのはずれまで運ぶことは、容易なことではありません。しかも、旅の仲間の離散の後は、なおさら道案内の必要が非常に重要となります。

この本は、旅の仲間の離散から、キリス・ウンゴルの恐ろしい道を通って指輪を運ぶまでの探索行の最初の部分をカバーする、知識、マップ、知恵を収集したものです。この本は簡素な文体で書かれているため、賢いみなさんはさらに深く理解して、ミドル・アースの自由の民を守るため、その秘訣を容易に活用されることとされます。

挑戦を素晴らしいものにしたいと思われるなら、この本はたまに活用して下さい。なぜなら、簡単すぎるクエストはクエストとは言えないからです。ですが、どの知識がきわめて重要で、どの知識がくだらないか判断することが賢いみなさんの選択であり、私たちは可能な限り完璧を目指してきましたので、みなさんは確信を持ってその選択ができるものと思われまます。

この本で明かされない秘密に関しては、ヴァラールだけが知っています。



## 第1部

### 東ローハン

#### 代表的パーティ

アラゴルン、ギムリ、レゴラス

#### ■オークの追跡■

最初の戦いの後、このグループがまず行くべきことは、行方不明になった仲間（つまりメリーとビビン）を捜すことです。二人の足跡を追って北へ進み、ファンゴルンの森林の中の空地に行きます。西方で馬の蹄が土埃りを立てているというメッセージを受けたら、西方へ行って、エオメルを見つけることができます。エオメルにセオデンの宮廷に関する最新情報を尋ねてから、行方知れずの仲間の足跡の追跡に戻ります。北方にまっすぐ延びている大きな森林の中に空地がすぐ見つかるはずですが。

最初、サルーマン（東の間）に出会います。ひとたび彼が姿を消したら、「老人」に出会うまで空地を進みます。その老人に「サルーマン」のことを尋ねるか、彼を襲うかすると、老人はガンダルフに姿を変えて、使者のオークどもがイセンガルドへ逃走していることと、ローハンが直面している危難について警告します。

ファンゴルンのこの地区の西方のひさしに、魔法の宝物があります。ガンダルフの反魔法の呪文を使ってそれを手に入れます。

#### ■罪の代償のクエスト■

ファンゴルンのこの部分を南西に行くと、東エムネトの村があります。この村は、最近サルーマンのオークどもに破壊されて窮乏の時期に陥っています。レオフィンという名の怒れる女性に率いられる、生き残った村人たちはかなり狼狽し非協力的です。彼らが狼狽している理由は、村が破壊されて指導者のハルカが殺されたからだけではありません。彼らの国王である、ローハンのセオデンの宮廷に援助を要請したにもかかわらず、拒否されたからなのです（セオデンの悪評高い大臣グリマ、すなわち蛇の舌のそそのかしによって）。レオフィンは誰かが進んで村人たちを助けてくれることを立証してもらいたがっています。彼女は、東エムネトの人々が進んで誰にでも協力する前に果たされねばならない罪の代償を課しました。よって、指輪の仲間は、オークに盗まれた、レオフィンの夫ハルカの剣を探し出す必要があります。また、オークに盗まれたゴールドも探さなければなりません。さらに、オークを追って復讐の探索に旅立った彼女の息子、ハーディングも探す必要があります。

その剣は、東エムネトの北にある焼け森林で野営中のオークの団が持っています。最初はオークの数が多すぎて戦うのは無理です。こっそり動く技能を使えば、パーティはオークどもが離散するまでその地域に留まることができ、残ったオークと戦う機会が得られます。ひとたびオークどもを倒せば、旅の仲間はその剣を手に入れ、陰悪な大ウルクに出会います。このウルクが、スナガ（奴隷オーク）がゴールドを持って森林に逃げ込んだことを教えてください。

焼け森林の北に、ファンゴルンに通じる別の小道があります。その道は二つに分かれていて、西に向かう小道を行くと、ゴールドを握ったままエントに殺されたスナガの死体が見つかります。東に向かう小道を行くと、ハーディングと彼の恋人のファルウィンがオークと戦っているのを見つけることができます。オークを倒せば、二人はあなた方について東エムネトに戻ります。

レオフィンのクエストを完了すると、旅の仲間の未熟な特性値は高められ、東エムネトの生存者たちにオーク狩りを誘導します。この地域におけるオークとの遭遇戦のほとんどはさらに容易になります。

レオフィンの南に、ファルウィンの父である穏健なロヒリム、プレゴワインの所有する廃虚があります。プレゴワインは旅の仲間に食料を提供してくれます。これに応じると、傷が完全に癒えて、失われた生命ポイントはすべて回復されます。

#### ■メアラス族の池■

東エムネト村の東に大きな池、つまり、ローハンの大馬、メアラス族の池があります。不幸にして、この池は窮乏の時期に陥っています。かつて、その水は神聖だったのですが、今ではオークの聖堂と汚らしい魔法が水の神聖を汚してしまい、もはやメアラス族はこの池の水を飲まなくなりました。しかしながら、これを回復することができます。

まず、フィオフと話します。彼は池の真西にいます。フィオフは、聖堂を、なか

んずく夜に攻撃するように教えてください。聖堂を襲撃すると（夜にのみ）、池から6人の塚人が現れて襲ってきます（この企ての前にパーティに必ずガンダルフを加えておくこと！）。塚人たちを倒したら、フィオフのところに戻って乗馬技能を学びます。それから、メアラス族の小馬サンホードを捜します。この小馬は池の南東にいます。乗馬技能を用いてサンホードに乗り、池に戻ります。サンホードは池の水を飲んでその池を浄化します。この時点から、メアラス族の池は治療の地となります。

#### ■使者のオーク■

言うまでもなく、主要なクエストは、サウロンの使者のオークどもをイセンガルドに到着させないことです。オークどもがイセンガルドに到着すると、後々ゲームで厄介なことになります。西方の山脈に沿って南方に進み、山脈の間近でなく、山脈の見える範囲にとどまっていれば、オークどもが見つかります。

この戦いを始める前にさらに防備が必要な場合、ワルカノスという名の戦士がそれを提供してくれます。彼は、東エムネト村の南の、大丘陵の真北で見つかります。ワルカノスは、オークが東エムネト村を襲撃したとき負傷しました。彼は戦うことができないので、オークの探索に必要とする者に喜んで自分の鎖かたびらを提供してくれます。

#### ■野生の馬■

池の南東を探すと、旅の仲間はその地域の探索物の中で最も見つけにくい探索物を発見することができます。モルドール



からやって来たオークどもが、ローハンをさまよっている黒馬を全部盗んでいるので、その色の馬はローハンではめったに見られなくなってきています。

この馬の足跡を見つけるには、メアラス族の池の南端に行きます。南に進んで池が見えなくなったら、すぐ東に進路を変えます。東にずっと歩いていくと、二組のウルクが馬を追跡しているのを見つめます。最初の一団を倒したら、東に行ってもう一組のウルクの一団と対戦します。そのウルクどもを倒せば、馬を助けることができます。このクエストを達成することによって、旅の仲間の特性値は高められます。

### ■藪の臆病者■

マップのあちこちを歩き回っているロヒリムの中に、ドルラスという男がいます。彼はかつては東エムネトの市民だったのですが、オークと戦っているとき、精神に破綻をきたして村を逃げ出し、友人や家族をオークに殺されてしまいました。ドルラスは自分の行為を恥じて東エムネトに帰れないでいますが、荒野をかなり歩き回っているため、知識が豊富であり、その地域の情勢に関する情報を喜んで提供してくれます。その地域のクエストをすべて達成したら、ドルラスは東エムネトに戻って、パーティに有り余るほど十分な食料を提供してくれます。

### ■負傷した小馬■

東エムネトとローハンの東の丘陵地帯の中間にある広大な地域のどこかに、負傷した小馬がいます。アセラスを使って小馬を治療してやります。アセラスを見つ

けるには、東エムネトから南へ向かい、広大な丘にたどり着くまで進みます。その丘を見つけたら、東に曲がります。そうすると、アセラスが見つかります。

## 第2部

### 死者の沼地と黒門

代表的パーティ

フロド、サム

#### ■ラウロスの崖■

何よりもまず、フロドのパーティはガラドリエルからもらったアイテムを持っている必要があります。ガラドリエルのガラスの小びん、ガラドリエルの箱、エルフのマント、エルフのロープ、レンバスのゲームセクションが開始されるとすぐ現れます。

これらのアイテムを集めたら、次にすべきことは、ゴクリを見つけることです。ゴクリは、このエリアの崖の間に潜んでいます。ゴクリを見つけたら、ロープかエルフのロープで捕まえて、旅の仲間に加えます。ゴクリは両刃の剣です。つまり、道案内と食料集めには非常に役に立つものの、指輪への渴望が結局はあなたを裏切る原因となります。

#### ■死者の沼地■

ラウロスの崖の南に死者の沼地があります。死者の沼地の物語は「二つの塔」のマニュアルで語られており、フロドとゴクリが死者の沼地に入った時点で始まります。

死者の沼地にはシンクホール（おちこみ穴）が非常に多くあり、その穴に入ったパーティは跡形もなく沈んでしまいま

す。おちこみ穴を避けるためには、穴の周囲を探してよじ登るのに最適な場所を見つける必要があります。穴から出るためには、山登り技能、ロープ、或いはつる植物を使います。

死者の沼地の中央に、一連の発光体が出没します。それは、夜現れて、死者の顔を照らします。これらの発光体は死者の沼地の参照地点として役立ち、グルワズデルの塔に続いています。

#### ■ネンドルとの出会い■

死者の沼地のクエストの一つは、ネンドルを解放してやることです。彼は、ダゴルラドの戦い以来、亡霊の姿にわが身を閉じこめられたゴンドールの兵士と一緒に残るという誓約によって幽閉されたエルフの兵士です。ネンドルを見つけるには、死者の沼地の発光体の小道を北側へ行きます。その小道を辿って西から東へ進みます。北側の9番目の発光体に到達したら、進路を北に変えます。結局、あなたはおちこみ穴の中に落ちます。これがネンドルのおちこみ穴です。ネンドルに近づいて、彼に話しかけます。彼は、ボーンダについて話し、亡霊の評議会に行く道を教えてくれます。

ボーンダの探索が終わって、亡霊たちが自由の身になったら、ネンドルのところへ戻ります。探索が終わったことを知ると、ネンドルはおちこみ穴を去り、残りのクエストで非常に役立つアイテムをくれます。



## ■亡霊の評議会■

ネンドルに会って、彼の誓約から彼を解放してやるための次のステップは、亡霊の評議会を見つけることです。この親切な亡霊たちは死者の沼地に毎晩集まって、彼らをそこにとどめておく魔法のアイテム、つまり、グルワズデルのスピリット・キーを誰かが持ってきてくれるのを待っています。亡霊たちに会うためには、まず、ネンドルと話をしてから、地表へ戻ります。発光体の小道を西から東へ進んで、夜になったら、次の発光体のところで南に曲がると、これらの亡霊が見つかります。グルワズデルの塔で見つけたスピリット・キーをポーンダに渡すと、亡霊たちから呪いが取り除かれます。

## ■ベレドの扱い方■

ラウロスの東と死者の沼地の北に、非常に重要な建物が2つあります。主塔の北西にある小さいほうの建物が、吸血鬼のしもべ、ベレドの棲処です。

ベレドは訪問者が大嫌いで、慎重に扱わないと攻撃してきます。ベレドにレンパスをやれば、彼は友好的になりますが、かなり粗野で無作法な態度は相変わらずです。彼はあなた方に吸血鬼をかわすたいまつをくれますが、グルワズデルに対しては別の方法のほうがもっと効果的です。

## ■守護霊■

おちこみ穴の一つで、墓を守っている幽霊を見つめます。ルビーが一個あって、

あなたはそれを手に入れることができます。その幽霊に何か食べさせてからそれを取ります。満足したと思えば、幽霊はあなたの親切と引き替えに快くそのルビーをくれます。幽霊が満足する前にルビーを取ると、彼は襲いかかってきます。星のルビーは、グルワズデルに対して使える武器です。

## ■グルワズデルの塔■

グルワズデルの塔は、死者の沼地の北東にそびえる巨大な塔です。発光体の小道を東に進むと、塔の入り口に着きます。パーティにゴクリがいれば、そこに近づかないよう警告するでしょう。ゴクリの言うことに一理あるなら（グルワズデルは危険です）、ネンドルのクエストを達成するためにその塔に入らなければなりません。

塔は3階構造になっていて、一階と地下室と屋根裏部屋があります。

## ■屋根裏部屋■

ここにはコウモリ以外興味深いものは何もありません。コウモリはみな喜々として侵入者に襲いかかってきます。

## ■1階■

1階には、大きな黒い立方体、階段、家具、祭壇と大釜のある部屋を保護している錠のかかった扉があります。黒い立方体はボイド（空所）になっていて、この中にグルワズデルが住み、夜だけ現れて、汚れた妖術を行っています。塔のこのレベルからボイドに入ることはできま

せん。血の大釜のある部屋は、グルワズデルが大釜に靈魂を閉じこめてモルグルの魔術を行う場所です。この錠を開けるには、スピリット・キーが必要です。あなたは、スピリット・キーを大釜に投げ込む（そしてネンドルを救うチャンスを失う）こともできますし、ガラドリエルのガラスの小びんを使うこともできます。ガラスの小びんを使うと、そこに閉じこめられている靈魂を解放します。

## ■地下室とボイド■

ここにグルワズデルが住んでいます。立方体の北西の端に行くと、ボイドに引き込まれます。そこは、底冷えのする暗闇の領域です。グルワズデルに会ったら、ガラドリエルのガラスの小びんか、吸血鬼の守護霊のおちこみ穴で見つけた星のルビーを使うと、グルワズデルは死んでしまいます。でないと、危険な戦闘を強いられることになります。グルワズデルを倒せば、スピリット・キーはあなたのものになります。

地下室には石棺がいくつかあります。北東にある石棺の上で探知かてこ棒を使うと、幽霊が現れます。この幽霊は星のル

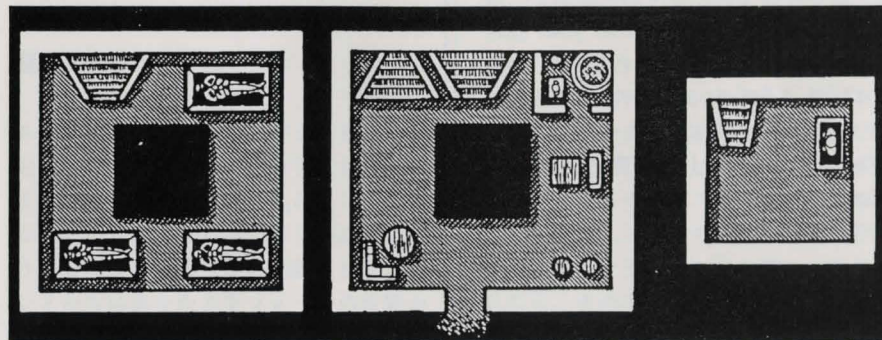
ビーを喉から手が出るほど欲しがっています。彼は実はサウロンに仕える吸血鬼なので、彼にこれをやるのは間違いです。星のルビーを使うと（それを渡さずに）、彼は死にます。

さらに、地下室にはかなり気むずかしいエルフの囚人がいます。その囚人にグルワズデルが死んだことを証明するスピリット・キーを見せてから、カリスマの技能を使えば、彼を旅の仲間に入れることができます。彼はモルグル谷に入ろうとはしませんが、あなたが南に進もうとする限り、喜んで協力します。

## ■ダゴルラドと黒門■

死者の沼地の南に、黒ずんだ、荒廃した景観が見えます。これがダゴルラド、つまり、戦場ヶ原です。この恐ろしい景観にいるオークに注意すること。とりわけナズグルが近くにいる場合、忍びは戦闘に望ましい技能です。

黒門の塔に入ろうとしてはなりません！それは自殺的行為です。そこは嚴重に見張られていて誰も忍び込むことができません。よって、この道からモルドールに



地下室とボイド

1階

屋根裏部屋



入るのは不可能です。モルドールに入れる唯一の道は、イシリエンの黒門の南にあるキリス・ウンゴルの通路だけです。

### ■瀕死の囚人■

黒門の近くに、オークに捕らわれたイシリエンの野伏がいて、サウロンのしもべたちに尋問されようとしています。彼は、オークの「お慰み」によってかなりひどい扱いを受け、負傷がもとで瀕死の状態にあります。彼の死をもっと安楽にしてやるためには、ゴクリのこっそり動く技能を使い、オークのほとんどが出発してから残りのオークを襲撃します。これらのオークどもを倒したら、そのエリアを探して彼を見つけるべきです。野伏の死を防ぐ方法はありませんが、彼は死ぬ前に貴重な情報を教えてくれます。さらに、友人のアータミールの持ち物だった塚人の短剣をあなたに渡します。不幸にも、アータミールも死んで、黒門の西の広大な荒地に埋められています。荒地で墓を見つけたら、読む技能を使います。この墓がアータミールの墓だったら、その短剣をそこに捨てます。そうすることによって、あなた方の特性値は増やされます。

ちなみに、オークどもが口にする「口」とはサウロンの副官のことで、サウロンの口として知られる人間の魔法使いのことです。彼は、このシリーズの3番目のゲーム「王の帰還」で重要な役割を演じます。

## 第3部

### ファンゴロン

#### 代表的パーティ

ピピン、メリー

ファンゴロンは、伝説の木の牧人、エントの住む古い森です。そこには、パーティに友好的と思われる生き物と、露に敵意を示す、避けたほうがいい生き物があります。ファンゴロンで生き残る秘訣は、森を歩くあいだずっと付き添ってくれる友人を見つけることであり、その友人とはエントたちのことです。

#### ■木の髭との出会い■

このファンゴロンの地区で最初にすべきことは、木の髭を捜すことです。橋を渡って北へ進み、それから西に曲がります。程なく木の髭に出会います。彼の申し出に「イエス」と言って、彼の家について行きます。彼の家に着いたら、彼に「サルーマン」のことを尋ねます。このことがきっかけで、木の髭はエントの寄合、すなわち、エントの集りを呼びかけます。

#### ■エントの寄合■

あなたがエントの寄合にやって来るや、お人好しのせっかちがパーティに加わります。旅の仲間に最低一人のエントがいないと、ファンゴロンの多くの場所を歩き回るのは自殺的行為に匹敵します。エントたちはあなた方をフォーンの攻撃から守ってくれ、森をうろついているかもしれないオークどもを懲らしめるのがと

## フィルムブレスイル

でも得意です。

エントの寄合で、あなたは森を歩き回るオプションか、エントの寄合が終わるまで待つオプションを与えられます。待つほうが時間が速く経過します。歩き回るオプションでは、木の髭のクエストに乗り出す前にファンゴロンの森の道々を探検できますが、あなた方が戻るまでエントの召集へ進行することはできません。エントの寄合の準備ができると、木たちからエントの寄合に戻るよう命令され、あなた方はそこでファンゴロンの主要なクエストを与えられます。それは、他の二人の長老のエント（木の髭が最長老）の言葉をもらって、エントの寄合にその言葉を伝えることです。

エントの寄合から東に進むと、『堅い枝』を見つめます。『堅い枝』にエント薬をいくらかやると、彼はあなたに治療薬を一口くれます。

#### ■エント川の水の発見■

『木の皮膚』と『木の葉髪』の言葉を持ち帰るためには、エント川の水で二人を生き返らせる必要があります。この水は、『水湧き出ずる広間』の木の髭の家の近くの、エント川の土手の特定の一地点でしか得られません。「水湧き出ずる広間」から東へ向かって進み、曲がり角で北に進路を変え、次の交差点で再び東に進路を変え、さらに次の交差点で南に向かいます。そうすると、東に大きな生け垣のあるエント川の岸辺の林間の空地に出るはずですが、エントの寄合が召集されたら、その生け垣の北の部分に行き、それから東へ向かいます。生け垣はあなた方を通り抜けさせてくれます。空地を



捜せば、エント川の水を汲むのに理想的な場所が見つかります。

### ■「木の皮膚」の発見■

「木の皮膚」を発見する二つの方法があります。いちばん簡単な方法は、「長い根」を見つけることで、彼を見つけたら、あなた方の行きたい場所を彼に告げ、「木の皮膚」の名前を言います。彼は、ごく自然にあなた方を「木の皮膚」の近くに連れて行き、自分は立ち去ります。他の、もっと時間のかかる方法は、北西の角が見つかるまでファンゴルンを歩き回ることです。北西の門で、オーク鬼どもに襲われている「木の皮膚」を発見します。あなたは、力ある言葉！フィルムプレスイルを使ってオークを倒してもいいですし、オークと戦ってもいいです。オークを倒して、「木の皮膚」にエント川の水を与えると、彼は生き返って、エントの寄合に持ち帰る言葉をくれます。この戦いのあと、かなり無愛想なウルクが現れます。彼に「任務」について尋ねます。

### ■「木の葉髪」の発見■

「木の葉髪」を発見する二つの方法があります。いちばん簡単な方法は、「長い根」を見つけることで、彼を見つけたら、あなた方の行きたい場所を彼に告げ、「木の葉髪」の名前を言います。彼は、ごく自然にあなた方を「木の葉髪」の近くに連れて行き、自分は立ち去ります。他の、もっと時間のかかる方法は、北東の角を見つけるまでファンゴルンを歩き回ることです。そこに行けば、「木の葉髪」が見つかります。彼にエント川の水を与えると、彼は自然に生き返っ

て、エントの寄合に持ち帰る言葉をくれます。二人の伝言を携えてエントの寄合に戻ることでエントの寄合は終わり、イセンガルドへの行進が開始されます。

### ■オークの兵舎■

ファンゴルンの奥地をかなり入った所に秘密の通路があって、秘密の空地に続いています。その空地ではオークが野営しています。この通路を見つけるには、「木の皮膚」の空地の西のはずれに行き、山脈に沿って南へ進みます。そのままずっと歩いていくと、小道がごつごつした岩面にぶつかると言うメッセージを受け取ります。そこで東に進路を変えて、小道を歩いて行って交差点に着いたら、南に曲がります。ほとんどまもなく、オークの居留地に関するメッセージを受け取ります。探知技能を使って秘密の扉を見つけます。この扉を入れれば、オークの兵舎が3軒建っている空地に着きます。

これらの建物のそれぞれにオークがいます。そして、この戦いはオークと戦う準備のできていないパーティにとってかなり厳しいものになるでしょう。しかし、これらの建物の中には、2着の鎧や盾など、貴重なアイテムがいくつかあります。

空地の南の区域で、火に木をくべているオークを見つけます。この火を消せば、「小枝の木」に感謝されます。「小枝の木」は空地の南西角にいるエントで、彼はあなたのパーティに加わります。

### ■エルフの幽霊■

ファンゴルンの多くの小道を注意深く捜すと、エルフの管理人リナンデルの幽霊を見つけます。彼は妹のオロリンデルの悲しみを和らげたいと願っています。ファンゴルンの西方にあるエルフの廃虚の噴水に、彼女の靈魂が閉じこめられているのです。彼には、あなた方にその廃虚に入ってもらふ必要があるのです。オークの兵舎の近くの山の中の廃虚の南東側にあるエント川の水源の部屋に行つて、水源の水を汲みます。

切り株の部屋にあるこの水を汲んで、植物に水をやりまふ。それから地下を出て、ファンゴルンの北方の小道を歩いて行きます。やがて、生い茂る草に覆われた別の幾つかの廃虚に着きます。

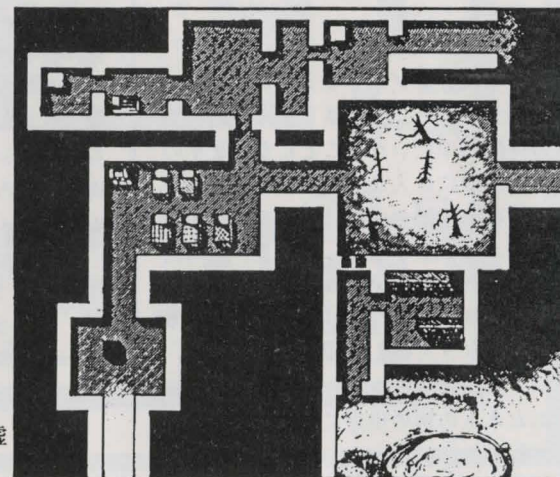
これらの廃虚はエント種を植えるのに適した場所であり、種を植えるとフォーンの守護者が芽を出します。この空地の北東のはずれに秘密の扉があります。その秘密の扉を通して部屋に入ると、噴水があります。エルフの廃虚に生えている木々に水が与えられていれば、この噴水には水が満ちています。噴水の水をエン

ト川にかかっている橋の中央へ持つていって、その水をそこで使います。そうすると、幽霊の悲しみが和らげられて、あなた方の特性値は高められ、リナンデルのところに行けばいつでも彼はあなた方の病気を治してくれます。

さらに、これらの廃虚の扉の陰に、宝物の入った箱があります。

### ■「長い根」■

ファンゴルンの森を歩くのは、実際かなりの時間がかかります。簡単に歩くためには、「長い根」を見つけることです。彼は人と一緒に歩くのを楽しみにしているエントです。彼はあなた方の歩く時間をかなり短縮してくれます。「水湧き出ずる広間」、「デルン谷」、「橋」、「木の皮膚」、「木の葉髪」、「エント川」のことを彼に尋ねると、彼はすぐそれらを探しに連れて行ってくれます。「長い根」は、たいがい、ファンゴルンの東のはずれに沿って進むか、北方へ行けば見つかります。



エント川の水源の廃虚



## 第4部

### エドラスと南ローハン

#### 代表的パーティ

ガンダルフ、アラゴルン、ギムリ、レゴラス

#### ■エドラス到着■

東エムネトの南に大きな川があります。この川に沿って橋へ行き、東に曲がって、防壁に囲まれた都市に入る広い街道を捜します。この都市がローハンの首都、エドラスです。黄金館（別名メデュセルド）は、その都市の中で一番大きい建物です。黄金館に入れる門は、丘の東側にある門だけです。あなた方は、セオデンの近衛隊長のハマに全面協力をする必要があります。武器は取り外され、あなた方の武器は入口に置いていきます。しかし、ハマは魔法の杖を持っていくことを許可します。取り外した武器はここで見つけることができますが、セオデンの病が治ったとき、アンデュリルは蛇の舌に盗まれています。

パーティにガンダルフとアラゴルンがいない場合、ロヒリムと話し合える人物が旅の仲間の中にいないことになりますので、市の中には入れてもらえません。ですが、市の城壁の西側に秘密の通路があり、そこの城壁は破損しています。衛兵に突き止められないように、こっそり動く技能を使ってからよじ登ります。こうして、エドラスに入ることができます。

東エムネトの南の川岸に沿って東方に歩いて行くと、デオールに率いられる騎手

の一团に出会います。彼らがこちらに気づくまで待ってから、デオールに話しかけると、彼はごく自然にあなた方を市内に案内します。

#### ■黄金館■

セオデンの黄金館は3階建てで、屋根裏部屋と地下室がついています。

#### ■レベル1 王座の部屋レベル■

##### 1. 王座ある公式謁見室

セオデンの王座のある公式謁見室に入ると、老獺な蛇の舌に感化されているため（説得と毒をもって）、ローハン王はあなた方にあまり友好的ではありません。セオデンの病は癒されねばならず、その方法は二つしかありません。魔法使いの手で魔法の杖を使って治すか、力ある言葉！フェラガンドを使って治すかのどちらかです。セオデンの病が癒されると、エオメルは名誉ある地位に復帰して、蛇の舌は逃げて、悪さをたくさんします。彼は4つの細工物を隠しており、もしアラゴルンがアンデュリルを持って来れば、それも盗みます。細工物は取り戻されねばなりません。これらの細工物とは、ヘルムの大角笛と、昔サルーマンからローハン王に贈られた3つの贈り物、馬勒（ばろく）、聖杯、笏のことです。4つのアイテムはすべて黄金館に隠されていますが、アンデュリルは黄金館の外に持ち出されています（剣の奪還を参照）。しかし、蛇の舌と彼の手下どもは、これらの細工物を探そうとする者たちに大量の罠を仕掛けてあります。

##### 2. 炉

メデュセルドの炉は、とりわけ冬の寒い夜の黄金館の暖房の役目を果たしています。この炉は、蜘蛛の禍を捨てるのに最適な場所でもあります。

##### 3. 王座の陰

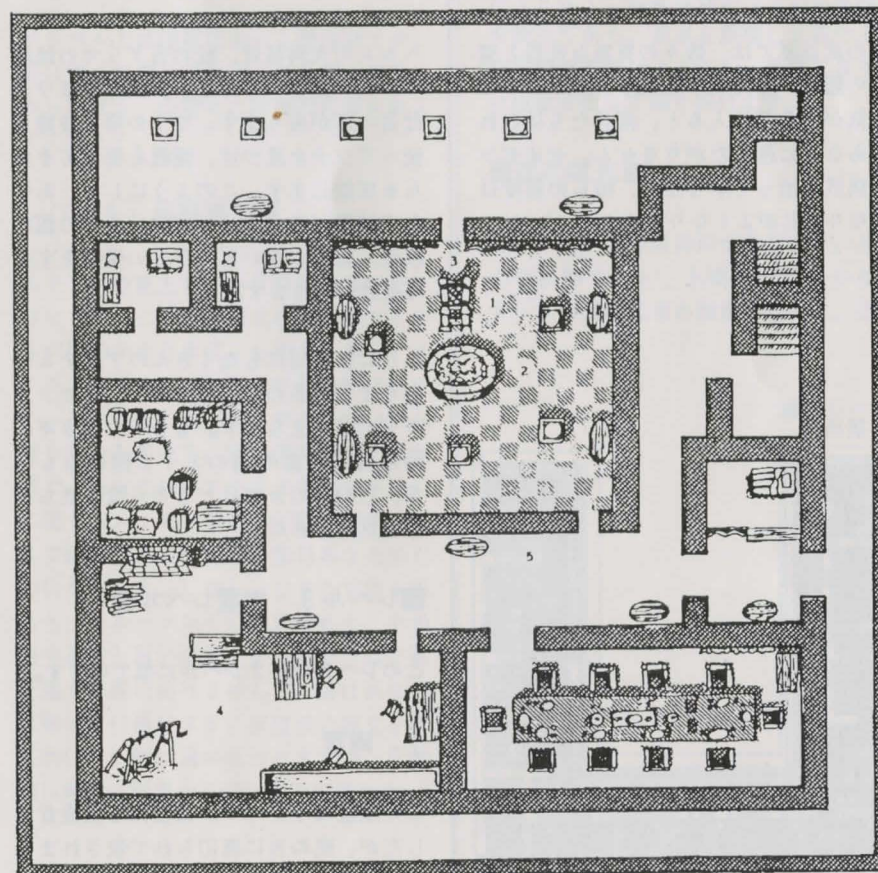
セオデンの王座の陰に、紛失しているサルーマンの贈り物の一つ、ローハンの聖杯が隠されています。ワナの発見技能を使ってから、カギ開け技能を使ってこの贈り物を手に入れます。ガンダルフなら

カギ開けの呪文を使ってこのアイテムを手に入れることができますが、蛇の舌のワナを誘発させてしまいます。

##### 4. 豊富な食料

ここは、ロヒリムが黄金館に定刻に出す健康食を料理する場所です。ここで、旅の仲間は将来に備えて追加食料を手に入れることができます。

黄金館





## 5. ファラグンド

このロヒリムの衛兵は有益な情報源であり、あなたがまだセオデンの病気を治していない場合、特に役立ちます。相変わらず、「情報」は会話を始めるための最良の方法です。

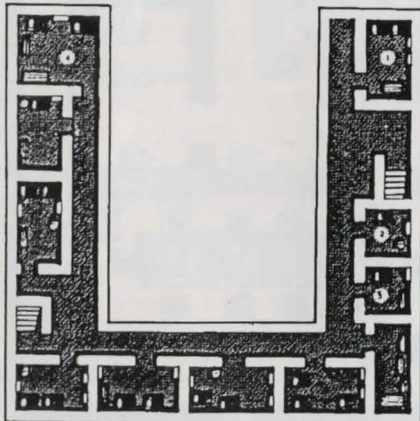
### ■レベル2 居所■

黄金館のレベル2は、主たる生活空間です。

#### 1. 武器庫

この武器庫では、数々の貴重な武器と魔法の鎧が一着見つかります。セオデンの病気が治る前に入ると、衛兵たちはこれをあなたに渡したがりません。セオデンの病気が治ってからだと、彼らの態度はかなり感じがよくなります。

居所



#### 2. エオウィンの部屋

この部屋には、セオデンの姪、エオウィンがいます。

#### 3. セオデンの部屋

この部屋は、ローハンの王、セオデンの寝室です。セオデンの病気が治ってからパーティがここに入ると、部屋は取り散らかっていますが、セオデンの魔法の剣（ヘルグリム）はここにあります。

#### 4. 蛇の舌の部屋

ヘルムの大角笛は、蛇の舌グリマの部屋の中央に隠されています。天井にはワナ仕掛の扉があります。ワナの発見技能を使ってワナを見つけ、装置を使ってそれらを解除します。このようにして、あなたの技能（または、カギ開けなどの他の技能）を使わないと、ひどい怪我をする可能性があります。

ここには、他にもたくさんのアイテムがあります。鉄のカギの一つは、イセンガルドで役に立ちます。もう一つのカギは馬鋏岩の秘密の箱のカギを開けるもので、三つ目のカギはどうやら役に立ちそうに見えません。

### ■レベル3 幽霊レベル■

このレベルは第2レベルに似ています。

#### 1. 幽霊

この幽霊はサルーマンに仕える反逆者でしたが、蛇の舌に裏切られて殺されまし

た。彼に蛇の舌のことを尋ねると、アンデュリルのありかに関する重大な手がかりを教えてください。

#### 2. 治療師

このおしの治療師はオークとの戦いで負傷し、もはや騎手にはなれなくなったため、治療師になりました。彼に「治療」について尋ねると、たとえそれがまずい処置であろうとも、医療処置を教えてください。

#### 3. ハムボルド

ハムボルドは技能における訓練師です。彼は旅の仲間のメンバーに、剣、乗馬、からいぼり、山登り、探知の技能を教えてください。

### レベル4 屋根裏部屋

エドラスの最上レベルは屋根裏部屋で、ロヒリムにとって無用と思われるアイテムが幾つかあります。しかし、あるアイテム、つまり、フレアラフ王の笏は別です。これは彼の戴冠式にサルーマンから贈られたものです。屋根裏部屋の北東区域で、あなたはスカイライト（天空光）に関するメッセージを受け取ります。ここで探知技能を使えば、笏はあなたのものになります。しかし、ひとたび笏を得ると、サルーマンの幻影が現れて、その笏を返せと言い張ります。あなたはそれを返す必要はありませんが、彼はあなたに戦いを仕掛けます。反魔法の呪文を唱えれば、幻影は追い払われますが、反魔法は戦闘に従事する前のみ可能です。

さらに、屋根裏部屋には、錠のかかった箱が一つあります。この中には、神の手、すなわち、ヘルム峡谷の近くで発見される魔法の長手袋に関して、サルーマンから舌の蛇に宛てた短い手紙が入っています。

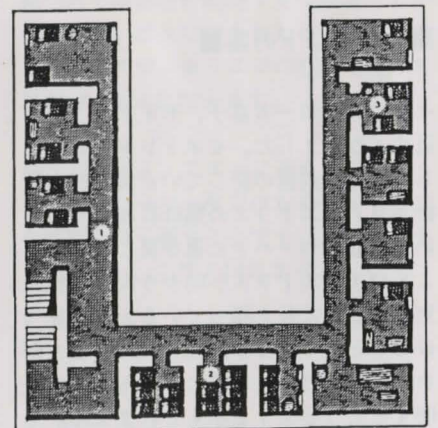
### ■地下室■

黄金館の地下室に噴水が一つあります。その噴水の西にクローゼットが一つあります。このクローゼットに入ったとたん、蜘蛛が襲いかかってきます。蜘蛛を殺せば、見失われている馬勒を探することができます。探知技能かワナの発見技能を使ってから、装置を駆使して箱の上の錠を開けやすいようにし、最後にカギ開け技能を使って箱を開けます。

### ■毒の噴水■

また、地下室には井戸があります。井戸の中に降りると、水薬瓶が見つかります。この薬は猛毒の蜘蛛の禍です。これ

幽霊レベル





は、紛れもなくサルーマンの軍隊が到着する前にロヒリムに決定的な打撃を加えるため、蛇の舌がメデュセルドの上水道に毒を入れようと企てたものです。蜘蛛の禍は健康に害をもたらし、また、何の効用もないので、絶対口にしてはなりません。飲むと死んでしまいます。この薬を破壊するには、セオデンの炉にそれを捨てることです。この行為によって、パーティの幸運度は1ポイントだけ高められます。結局、自らの手で破壊した者が全員の中で最も幸運な者です。

### ■剣の奪還■

もしアンデュリルが盗まれたら、その剣は馬鋏岩で見つけることができます。エドラスの西へ進み、それから、山脈に沿って進めるだけずっと南へ進みます。旅も終わりに近づくと、曲がりくねった山道に入る小道が見つかります。その小道を歩いていくと空地が見つかります。アンデュリルは、空地の東側の、死者の扉の近くで見つかります。警告しておきますが、剣は嚴重に見張られており、熾烈な戦いを交えずに取り戻すのは不可能です。

### ■セオドレドの墓■

セオデン王の一人息子、セオドレドは最近亡くなりました。セオドレドの側近たちは今、生前彼の愛していた黄金館と緑野が見えるエドラスの郊外に埋葬するため、亡骸をローハンに運び戻しているところですが、エドラスへ向かう大きな橋の東で、亡骸に付き添っている人々を見つけることができます。彼らは、あなたがロヒリムの習わしに通じていることを証明するよう要求するかもしれません。そ

のときは、フィオフから教わった乗馬技能を使います。そうすると、騎手たちはあなた方が味方であることを納得します。

セオドレドの家来たちは、セオドレドの鎧と剣が盗まれたという悪い知らせを受けています。セオドレドに立派な埋葬をしてやるために、彼らはそれらを見つげ出したいと望んでいます。

アイテムは馬鋏岩に隠されています。馬鋏谷の北側の山麓を歩いていくと、地面が珍しく堅そうに見える場所に出ます。ここで探知技能を使うと、地面の中に鍵が見つかります。ここで、あなたがエドラスで見つけた鍵の一つを使って錠を開けたら、ヘレファーのところに戻って彼に剣と鎧を渡します。このクエストを達成することによって、旅の仲間の耐久力と幸運度と生命力が増加します。

## 第5部

### イシリエン

#### 代表的パーティ

フロド、サム

#### ■ファラミアとの出会い■

ゲームの勝利が絶対的な危機に瀕していない場合、親しみのある顔に出会うのは喜ばしいことですし、指輪所持者のクエストにおいて、ファラミアはあなたが出会いそうな人物の中でも友好的な人物です。彼と出会う方法は幾つかあります。最も簡単で効果的な方法は、ハラド（南方人）の偵察兵と一戦を交えることです。もしハラドが現れて、隠れるには遅すぎることがわかったら、力ある言葉！ヘルプヘルプを使って助力者を呼び出します。ファラミアと彼のゴンドールの野伏が数人現れ、戦いが終わってから、あなた方をヘヌス・アヌンの秘密の要塞に連れて行きます。ファラミアとどのようなかたちで出会うと、彼は友好的です。そして、たとえ彼が必要以上に用心深く見えたとしても、友情と礼儀をもって接すれば何も問題はありません。

ファラミアと出会うと、ゴクリは姿を消し（彼があなたのパーティにいたとして）てしまい、きわめて危険な場所で再び姿を現します。

#### ■アセラス■

イシリエンでアセラスを探すなら、二本の川の最南端が地下に流れ込む地域を探します。この川が地下に流れ込む場所

と、地上に現れて海に向かって流れていく場所の中間に地割れがあります。この割れ目のずっと東側にアセラスがありません。

#### ■ヘヌス・アヌン■

ヘヌス・アヌンは、イシリエンにあるゴンドールの秘密の要塞です。そこはかなり入念に隠されているので、あなた方をそこに案内できるのは野伏だけです。

ヘヌス・アヌンの内部で、あなたは治療師を見つけます。この治療師はあなた方の傷を治してくれるだけでなく、薬草の知識の秘密も教えてくれます。あなた方が南方人の兵士に出会って、彼の傷の治療にアセラスを塗布する必要が生じた場合、この知識は大いに役に立ちます。

ヘヌス・アヌンに行くと、ファラミアと語りあって、あなた方を取り巻く状況についてももう少し良く知るための申し分のない機会を得ます。その上、ファラミアは十分な食事を提供してくれます。

ゴクリがあなたのパーティを去ったら、滝の近くの秘密の通路で見つけることができます。ゴクリはあなたの方に来るのを洩りますが、カリスマの技能を使って再びパーティに加えます。

野伏がヘヌス・アヌンに連れて行ってくれるのはたった一度だけなので、そこで時間を賢く使うことです。ひとたびそこを出ると、二度と戻れません。

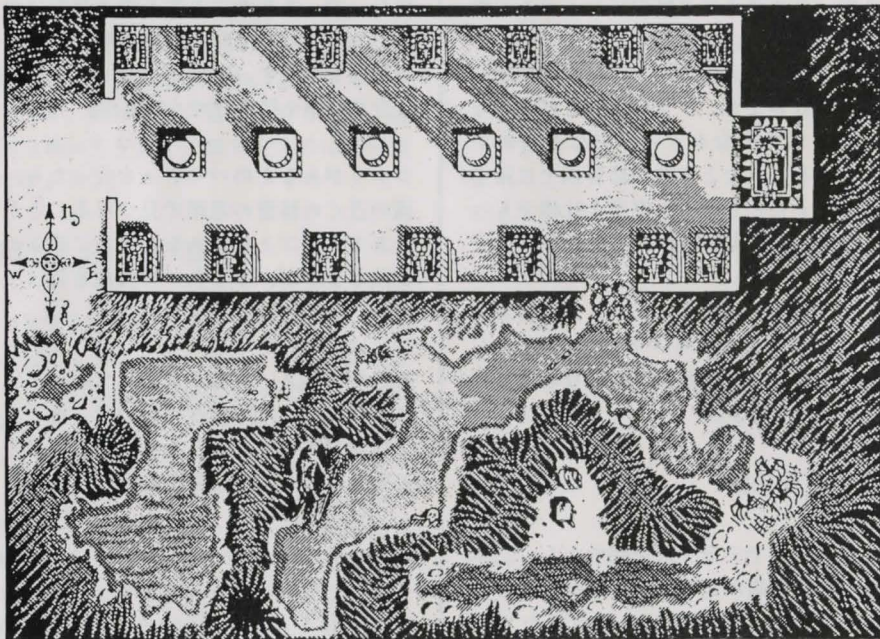


## ■地下室の内部■

川が地下へ流れ込んでいる通路の北側の近くを歩いて行くうちに、いつのまにか川の流れに誘われて秘密の通路に入っているかもしれません。これは、彼らの黄金時代に Gondol の人々によって造られた古代の墓です。そして、そこには汚れた生き物のメウリップも住み着いています。

地下室に入るには、イシリエンの最南端の川沿いを北へ進みます。川が地下に流れ込むちょうど手前で、川が勢いよく地下に流れ込んでいるため、そこに入る唯一の方法は川を飛び越えることであるというメッセージを受け取ります。ここでジャンプ技能を使って、この地下の建物に入ります。

地下室の内部



この地下室に入るには明かりが必要です。明かり（たいまつやガラドリエルのガラスの小びんなど）を創り出すものが何もなかったら、この場所から出るしかありません。いったん照明を得たら、この区域を自由に歩き回ることができます。

メインの墓エリアは瓦礫で塞がれています。スコップを使えば墓に入る道を開けることができますし、ガラドリエルの箱（ここでガラドリエルの箱を使う）に入っている粉末を一粒そこに撒いてもいいです。残念ながら、墓の中にあるアイテムのうち、プレスレットは盗まれ、正当でない別の石棺の上に置かれています。ヌーメノル人の知識が、どの石棺の上にあるか教えてくれます。

地下室の南東に、分厚いクモの巣で覆われた区域があります。このクモの巣を通り抜けるためには、フロドの剣のつらぬき丸か、「指輪物語 第一巻」のクモの剣を使います。クモの巣を取り払ったら、メウリップの隠れ家に進みます。メウリップのゴールドは呪われているので、それを取ってはなりません。川に跳び込めば、下流へ運ばれてイシリエンに戻ります。

## ■南方人の戦士■

イシリエンの最南端の川の南の土手の下を歩いていると、街道の近くで、毒に冒されたハラドリムの兵士、ハイカンスに出くわします。この戦士は、残虐なハラド人に耐えきれずにハラド国を去ったのでした。ハイカンスに治療を施してやれば、彼はあなたのパーティに加わります。彼を治療するためには、あなたのパーティのメンバーにヘネス・アヌンで薬草の知識の技能を習得させ、アセラスを見つけてから、できるだけハイカンスに接近してアセラスを使います。そうすれば、彼の病気は治ります。ハイカンスが治ったら、彼と話しができ、彼はあなたのパーティに加わります。もしムーマク（オスギリアスと十字路の間を東西に走っている街道の下で発見できます）を見つけ、しかもパーティの中にハイカンスがいれば、彼はムーマクを飼い慣らしあなたのパーティに加えます。

## ■彫像の修復■

十字路に到着すると、東側にこわれた彫像があります。彫像の頭部を見つけ、それを使って彫像を修復します。

しかし、その頭部の重要な部品である、石が一つ失われています。その石を彫像に収めれば、その彫像に触れる者に幸運が授かります（いわば、割増の幸運度）。その石はオークに盗まれて大河アンデュインに捨てられ、魚に飲み込まれてしまいました。現在、その魚は影の山脈の近くの産卵場所に向かって上流へ泳いでいるところです。山際を流れるイシリエンの南の川岸を探せば、その魚が見つかります。

ゴクリがパーティにいれば、この魚を捕まえるのはたやすいことです。彼がいない場合は、イシリエンで釣りに必要なアイテム、つまり、虫や釣針を探さなければなりません。虫は、土が「かなり豊富にあって肥沃でしかも柔らかい」場所で見つけることができます。こういった地点を見つけるには、まず、山際のイシリエンの街道を辿って進み、橋にぶつかったら、その橋を渡り（あなた方は今度は川の南側にいます）、それから、橋の西側にある林の周囲を探します。肥沃な土のある地面が見つかったら、スコップでそこを掘って虫をつかまえます。

釣針を手に入れるには、橋と山脈の中間にあるイシリエンの最北端の川の南岸沿いを探します。簡単に見つかります。

その石を手に入れたら、あれこれ工夫をこらして、頭部を正しく修復しなければならず、しかも、彫像に手の届く範囲にいない限りなりません。忍耐を要する仕事です。



## ■オスギリアス■

イシリエンの南西部に、オスギリアスの荒廃した都市があります。ゴンドールの全盛時代、ここは南部の大王国の首都でした。だが、今では廃墟と化し、サウロンの軍隊がこの地方を支配しています。かなりの大軍を伴わずにこの地方を歩き回るのは自殺的行為です。

## ■モルグル谷の発見■

魔王の谷とモルドールの入り口を見つけるには、十字路へ行ってから東に進みます。そうするとモルグル谷に入ります。そこに、モルドールに入る唯一の通路、キリス・ウンゴルがあります。

## 第6部

### ヘルム峡谷

代表的パーティ

ガンダルフ、アラゴルン、  
ギムリ、レゴラス

## ■ヘルム峡谷への道■

サルーマンとローハン軍の大戦争はヘルム峡谷で行われます。

街道を歩いて行くと、数人のロヒリムに出会います。うちの一人、借地自由人は、西ローハンの現在の戦況について有益な情報を教えてくれます。彼への質問は役に立ちます。残念ながら、ロヒリム全員が借地自由人のように力になってくれるとは限りません。

パーティがヘルム峡谷に近づくにつれて、前の戦場で散り散りになったローハンの軍隊を再編成してヘルム峡谷へ連れて行く必要がますます明らかになってきます。ヘルムの堤防で、ヘルム峡谷の北の土地をくまなく駆けめぐってエレケンブランドと行方不明の軍隊を探す必要があることに気づきます。パーティにガンダルフがいれば、彼自ら捜査を指揮します。これらの土地は危険と思われるので、ガンダルフはロヒリムから援助の申し出を受けるのが賢明です。

## ■角笛城の内部■

角笛城はヘルム峡谷の内部の本丸です。この戦時において、ここは軍隊を指揮する便宜を備えた非常に忙しい場所です。

ローハンの遺品が発見され、ロヒリムたちが出陣する準備が整って初めて、旅の仲間はこの武器庫を利用することができます。同様に、炎の鍛冶場もロヒリムたちが召集されるまで使うことはできません。

角笛城の南西の隅に、ぐっすり安らかに眠れる場所があります。ここで眠ると、元気を取り戻すことに気づきます。

黄金館でアイテムをすべて見つけ、旅の仲間が首尾よく角笛城に到着すると、ヘルム峡谷の戦いがまもなく始まることに気づきます。

## ■エレケンブランドの捜索■

ガンダルフ（ガンダルフがパーティにいない場合はベオドレッドとハンスとウィルフグリムをエレケンブランドの捜索に送り出したら、旅の仲間は街道を北へ辿って浅瀬に向かいます。そこで、あなたは、浅瀬が6人のロヒリムに見張られているのに気づきます。浅瀬から山脈にぶつかるまで真西に歩いて行きます。西に歩いて山脈に到達したら、山腹の近くを探します。エレケンブランドはすぐ見つかります。オークを倒したら、サルーマンとの最後の戦いに向かってヘルム峡谷に出発する準備をします。

## ■ヘルム峡谷の戦い■

角笛城の中にいるとき、キャラクターたちは戦いが開始されたというメッセージを受け取ります。ヘルム峡谷の戦いには幾つかの段階があります。



最初の戦いは、6人のオークと2人の焦茶の国の射手を相手に角笛城の前で行われます。この戦いに勝つと、最初のオークの急襲を橋まで追い返しています。ひとたび橋で6人のウルクと戦ってから、南の防壁が崩れているという警告を受けます。

ひとたび南の防壁で5人の焦茶人と3人の焦茶の国の射手の軍隊と戦います。この軍隊を倒したとき、オークの数が多すぎて味方の形勢が不利となり、大敗しているという知らせを受けます。それから、角笛城の内部の本丸へ命がけで退却しなければなりません。

ヘルム峡谷の内部に入ったら、最後の急襲に備えなければなりません。出陣する前にヘルムの大角笛を使うことによって、オークどもの士気をくじき、敵の多くを減らします。戦闘が終わったら、戦場のあちこちに散らばった仲間のメンバーを見つけ出し、それから、サルーマンと交渉するためにイヘンガルドへ起きます。

合図に関係なくヘルム峡谷の戦いを交えることができます。それでもなお、南の防壁と本丸へ行くしかありませんが、この方法をとると、さらに多くの戦いを交えることになります。

### ■バーラッグ王子■

ヘルム峡谷の戦いが終わると、焦茶人たちは、敵としての彼らの武勇を讃えて、ロヒリムに贈り物をしてもらいたがりません。バーラッグに剣（どんな剣でも）を与えれば、焦茶人とロヒリムは和睦します。バーラッグは、エレケンブランドが

見つけた場所の北東の、山道の入り口の近くで見つかります。

### ■岩と丸石■

ヘルム峡谷の近くにある二つの重要なアイテムは、岩と丸石です。岩は、ハリアーンへ向かう通路の地滑りしやすい場所を支えるのに使われます。一方、丸石は、燦光洞で竜を倒すのに必要です。これらの丸石を持ち上げるためには、神々の手で知られる長手袋の一つが必要です。

### ■燦光洞■

燦光洞は、ローハン有数の大驚異です。そこは幾つかのレベルに分かれていて、そのレベルの一つには、ゲームの中でも最も危険な敵が住んでいます。燦光洞を見つけるには、山間の通路が見つかるまで角笛城の北へまっすぐ進みます。それから西に進路を変え、次にこの小道を南に進むと、洞窟の居住レベルに入ります。

燦光洞は、格別安全なエリアとは言えません。相手かまわずコウモリが襲ってくる場所が幾つかあります。また、天盤が不安定で、鐘乳石がばらばらと落ちてきそうな場所も幾つかあります。時には防壁を破るオーク鬼もいます。そして、当然ながら、竜がいます。

### レベル1 住居レベル

燦光洞のメイン・レベルには、馬鋏岩に到達できなかった西の谷の人々の大部分が避難しています。トンネルには糧食が満ちあふれ、衛兵に見張られています。

セオデン、エオメル、或いはハマが同行している場合のみ、これらのトンネルを通過させてもらえます。

西方のトンネルの一つに、少女レオフが隠れています。レオフはかなり高慢なロヒリムの少女で、自分の分け前以上の食べ物を盗んでいます。彼女に「秘密」に関して尋ねると、墓レベルに通じる秘密の通路へ案内してくれます。

東方のトンネルの一つに、廃坑のエレベーターがあります。道具技能でそれを使用します。仲間は山登り技能やジャンプ技能を使うこともできます（後者はお勧めできません）。こうして、あなた方は竜レベルに降ります。そこはきわめて危険なレベルです。

### レベル2 墓レベル

ヘルム峡谷の第二レベルは、ヘルムの息子、ハマの墓場です。彼の墓をかき乱す者はすばらしい物を見つけますが、戦わずに手に入れることはできません。

このレベルの北西部分に、地表に出る通路が一つあります。山登り技能、またはロープを使って、ヘルム峡谷の近くの小道に戻ります。

墓の南東区域に池があります。あなたは、ここから池レベルに到達することができます。

### レベル3 池レベル

ヘルムの長手袋の一つがここにあるのを除けば、池レベルは興味を引く場所ではありません。床が取り外されている場所

（洞窟の東側で）を見つけたら、探知技能を使って、ここで長手袋の一つを見つけます。

### レベル4 竜レベル

ヘルム峡谷で最も危険なレベルが竜レベルです。ここには、怒りに駆られた大竜がいて、近づく者には相手かまわず襲いかかってきます。この竜は特殊な魔法を身につけていて、殺されても再生して、生まれ変わったも同様に、再び襲ってきます。竜の息の根を止めるためには、いったん殺した時点で長手袋の一つを使います。この長手袋は、竜をヘルム峡谷の穴に投げ込んでしまいます。それから、丸石でその穴を塞ぎます。

丸石も長手袋も持っていなかったら、竜があなた方の攻撃から生き返るや、素早く西方に逃げることによって、この勝負から抜け出すことができます。



## 第7部

### イセングルドと焦茶の国

代表的パーティ

ガンダルフ、アラゴルン、  
ギムリ、レゴラス

またはピピン、メリー

#### ■ハリアーンへの道■

イセングルドの西に山道が幾つかあります。これらの小道は、焦茶人の村、ハリアーンへ続いています。もしバーラッグ王子に剣を与えて、焦茶人にゆるぎない平和を保証してあれば、攻撃される心配はありません。でないと、あなた方が出会う人々は友好的ではありません。岩なだれが旅の一行を死滅させる足場の不安定な場所が幾つかあります。このような場所に來たら、ヘルム峡谷で見つけた岩を使います。探知技能を使って地滑りを避けることもできます。

ハリアーンへ向かう街道沿いを飛んでいる偵察カラスに注意すること。そのカラスがサルーマンと連絡をとる前に、魔法の弓で空から射落とします。さもないと、あとで厄介なことになります。

この山道をずっと北西に進むと、鷲の巣に着きます。彼らに鷲の卵を持って行ってやると、報償として力ある言葉！グワイヒアを与えてくれます。

#### ■焦茶人の村、ハリアーン■

ハリアーンは焦茶人の村です。ヘルム峡谷の戦いの前にここに到着すると、焦茶人の不倶戴天の敵となり、襲撃される可能性があります。ヘルム峡谷の戦い後は、彼らはあなた方に対して丁寧になりがちですが、彼らのロヒリムに対する憎しみはいまなお根深く残っています。

紛れもなくオークの血を濃く引いている焦茶人サーグリフは、サルーマンのスパイです。彼は霜ふり山脈の高巣から鷲の卵を盗んでは、実験用にその卵をサルーマンに届けています。あなたは、カリスマの技能を使って彼の秘密の幾つかを詮索することができますが、彼は早くも機を得て逃げてしまいます。

ハリアーンの真東に、サルーマンの魔法で保護されている通路が一つあります。探知技能を使って、通路の中の弱い環を見つけます。この通路のはずれに、墮落した鷲が数羽います。この鷲どもを倒せば、サーグリフに盗まれた卵のうちの一個を発見します。

#### ■イセングルドの周囲■

ハリアーンの東がイセングルドです。イセングルドへ向かう道は非常に危険であり、エントを伴うパーティだけが正門を襲撃することができます。しかし、イセングルドの東の防壁には秘密の通路があって、イセングルドの門番小屋の地下の倉庫エリアに通じています。地面が柔らかそうな場所で探知技能を使うと、秘密の扉が見つかります。合図に「イエス」と答えると、イセングルドの地下の秘密エリアを見つけます。このエリアは

門番小屋にも出入りすることができます。

イセングルドの門番小屋の南西に小さい森があります。エントたちがイセングルドの急襲に成功してれば、せっかちという名前のエントがここ（東のはずれに）にいます。彼は、イセングルドのどこかにエント女の伝承の記録があることを聞いています。彼にその情報が記録された樹皮を持って行ってやると、彼はあなた方に報酬をくれます。

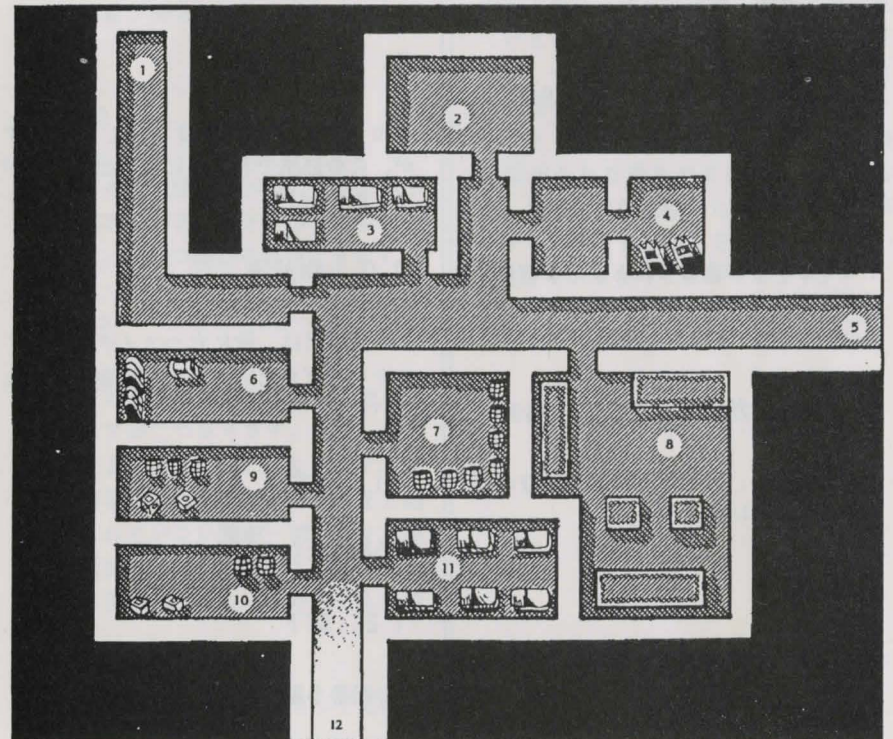
イセングルドの防壁の内部に、もっと小さい建物が幾つかあります。つまり、南には門番小屋が、北西側には犬小屋（サ

ルーマンのワーグどもの一部が入れられて）が、イセングルドの北東側には兵舎（エントの急襲前には焦茶の国の家来が何人かいるが、急襲後は空っぽ）があります。

#### ■門番小屋の地下■

門番小屋はイセングルドの倉庫になっています。多数の錠のかかった扉の向こうには、衛兵とともに食料と武器庫があります。イセングルドの廃墟の中とはいえ、その光景はやはり印象的です。カギ開けの技能、カギ開けの呪文、または、イセングルドで手に入れたサルーマンの

門番小屋の地下





鍵を使えば、この門番小屋の多くの扉は開きます。

門番小屋の地下は、次のようになっています。

## 1. 北西の通路

(ファンゴルンの廃墟へ)

## 2. 図書館

この図書館にはエント樹皮が一片あって、エント女の身に起こった情報が記録されています。この樹皮をせっかちに持って行ってやると、彼はエント薬をくれます。

## 3. 衛兵所

ここには人間が何人かいます。近寄ると襲ってきます。

## 4. 武器庫

イセングルドの武器のほとんどは剥奪されるか破壊されていますが、ここには上質の武器がまだ残っています。

## 5. イセングルドへの出口 (外側)

ここを出ると、イセングルドの防壁の外側の秘密の通路に着きます。

## 6. 供給所

ここには、ホビット庄直送の、ミドル・アースで見られる上等のパイプ草が少しあります。

## 7. 宝物庫

イセングルドが崩壊する前は、この宝物庫で銀貨500枚を見つけることができます。エントたちがサルーマンの権力を失脚させた後は、この宝物庫は空っぽになります。

## 8. 機械室

ここには、「指輪物語 第一巻」に登場するサンディマンの製粉所の機械に似たサルーマンの機械が数台あります。エントたちがサルーマンと戦う前にパーティが到着すると、この機械はまだ機能（とはいっても、ホビット庄の機械同様に故障しやすい）します。エントたちと戦った後は、機能しません。

## 9. 食料供給室

イセングルドの食料は不足していますが、この部屋でわずかに見出すことができます。

## 10. 供給室

この部屋には、役に立つアイテム（ナイフやロープやたいまつ）が数個保管されています。

## 11. 兵舎

この部屋は空っぽです。

## 12. 廊下

上の門番小屋に通じています。

## ■イセングルド■

イセングルドは4つのレベルを持つ塔です。勝利を勝ち取ってヘルム峡谷から到着したパーティは、サルーマンと立ち向かわざるをえません。この対決は、おそらく塔の中で行われるものと思われます。

### レベル1

イセングルドの第一レベルには衛兵が何人かいます。衛兵の中には、エントに脅されて協力したがる者もいますが、とはいえ、彼らのもたらす情報が必ずしも正確とはいえません。また、さらに敵意を向ける衛兵もいます。このレベルには、イセングルドの地下室の扉を開けるサルーマンの鍵が隠されています。丹念に探すこと。

### レベル2

イセングルドの第二レベルには、サルーマンの図書館があります。少し読むことによって、役立つ技能を習得できます。

### レベル3

イセングルドのこのレベルには非常に重要なエリアが二つあります。まず、錠のかかった扉の向こうに、サルーマンによって墮落させられた鷲が数羽とまだ墮落させられていない鷲が一羽います。墮落した鷲を倒せば、墮落していない鷲から力ある言葉！マンウィーが与えられます。

この場合、墮落した鷲よりもっと危険な

のが墮落した魔法使い、すなわちサルーマンです。あなた方がロヒリムと一緒にあれば、サルーマンは非常に説得力のある話し方ができることに気づきます。反魔法かからいばり技能を使って、彼の言葉がロヒリムに及ばず効果に立ち向かいます。さもないと、味方と戦う羽目になります！サルーマンと戦いそうになったら、魔法の杖か反魔法の呪文を使ってサルーマンの杖を壊します。この後、蛇の舌があなたにバランティアを投げつけます。バランティアを手に入れたとき、フロドのパーティを除いた全員のゲームは終わります。

### レベル4

ガンダルフに証明されるように、イセングルドのてっぺんにはワナが仕掛けられています。目に見える降り道はありませんが、そこから出る方法は幾つかあります。最も安全な方法は、力ある言葉！マンウィーを使うことです。オルサンクの壁面がかなり滑りやすいことを考えると、山登り技能は勧められませんが、パーティが！マンウィーを習得していない場合、それを使うことができます。



## 第8部

### ミナス・モルグル キリス・ウンゴル

#### 代表的パーティ

フロド、サム

モルドールに入る唯一の道、モルグル谷は、きわめて危険な場所です。ここでは常に細心の注意が必要です。

#### ■チュツチュツ■

街道の北と川の西にある林の中を注意深く探すと、小鳥が見つかります。その小鳥は、魔法使いラダガストがあなた方を助けるために遣わした小鳥です。一行にゴクリがいれば、その小鳥を殺して食べようと言い張ります。ゴクリを無視して、力ある言葉！ヘルプヘルプか！エルベレスのどちらかを使って、その小鳥に話をさせます。チュツチュツは、たまにちょっと頭が鈍いことがあるにせよ、役立つ事柄をたくさん知っています。

#### ■鷺の彫像■

一羽の鷺が、モルグルの魔法によって石に姿を変えられています。その鷺を元の姿に戻せば、パーティの特性値が高められ、ただで治療してくれます。この鷺を探すには、ミナス・モルグルの正門へ行き、それから北へ進みます。

鷺の目を覚ますために、幾つかの方法を用いることができます。最も簡単な方法は、力ある言葉！ヘルプヘルプか！エルベレスを使うことです。どちらも持ち合

わせていなかったら、イシュルデュアの月長石を探すしかありません。月長石は、最東端部分の山際で見つけることができます。夜探すのは簡単ですが、日中探す場合は探知技能が必要です。

#### ■モルグル谷の危険■

モルグル谷で幾つかのアイテムを見つけることができますが、触れるのは危険です。谷の水はどんな水も飲むのを避け、ここに咲いているどの花にも触れてはなりません。

#### ■ミナス・モルグルの橋■

モルグル谷にあるただ一つの橋は、指輪所持者にとってきわめて危険な場所です。魔王はドル＝グルデュアで破れたとはいえ、死んではおらず、ミナス・ティリスの攻撃に向けてモルドールの軍隊を指揮しています。塔そのものが邪悪な魔法を放出して、指輪所持者をひどく誘惑しようとしています。力ある言葉！ヘルプヘルプ、！エルベレス、またはガラドリエルのガラスの小びん、或いはカリスマの技能を使って指輪所持者の目を覚まします。

#### ■カラスが鳴けば、災いあり■

ミナス・モルグルの橋を渡って北に進めば、オークの一团と一羽の騒々しいカラスを発見する好機に恵まれます。モルグル谷に入ったことをオークに知られたくなかったら、すぐそのカラスを襲って追いつめます。でないと、オークどもは侵入者を求めてモルグル谷をさまよう一行を捜索します。

#### ■ミナス・モルグルの門■

魔王の都市、ミナス・モルグルが近くなると、ミナス・モルグルの門に近づいていることを知らせる警告のメッセージを受け取ります。この時点で、オート・マップを使ってミナス・モルグルに入る門の位置を確認します。門へ行かないこと！ミナス・モルグルに行けば必ず死にます。

#### ■キリス・ウンゴルの階段■

ミナス・モルグルの北にキリス・ウンゴル、すなわち蜘蛛の通路があります。階段のある地点で、登はんの辛さに後戻りさせられていることに気づきます。山登り技能を使って、この困難な場所を通り抜けます。

#### ■シェロブの棲処■

キリス・ウンゴルの通路は、トレフ・ウンゴル、つまりシェロブの棲処で終わります。シェロブは、もちろん、ミドル・アースで生き残った中で最も大きくて最も不快なクモです。ここは、ゴクリが彼の伏兵を置くために選ぶ場所でもあります。

シェロブの棲処の中央で大量のクモの巣を見つけます。つらぬき丸かクモの剣を使って、これらのクモの巣を通り抜けます。これらのアイテムを持っていないときは、たいまつや死者の沼地で手に入れた星のルビーも使えますが、それらを用いると火傷をします。

クモの障壁のそばに達したら、ゴクリの裏切りとシェロブの力に対処しなければ

なりません。オークどもがやって来たら、隠れ技能を使います。でないと、ぞっとする戦いに身を投じることになります。

「二つの塔」の小説の内容に従えば、「二つの塔」のゲームは、フロドの運命が未解決のまま、はらはらする場面で終わります。「二つの塔」のゲームが解決されるためには、どうしても最後まで手に汗を握るようなある種のサスペンスが伴います。



## 付録

### アイテム

「二つの塔」にはアイテムがたくさん出てきます。その中の幾つかの使用法をいくつか説明します。

#### アンデュリル

アラゴルンの魔法の剣で、元はエレンディルのものでした。

#### ゴールドの袋

ファンゴルンの南西のひさしのある東エムネトの北で見つかります。エントに踏み潰されたオークの死体の上にあります。このアイテムはレオフィンの罪の代償の条件を満たすのに必要とされます。ゴールドの袋は、イシリエンのメウリップの棲処でも見つけることができますが、このゴールドは呪われているため、触らないほうがいいです。

#### 黒どんぐり

フォーンたちに重んじられている特殊な種。ファンゴルンの幾つかの貯蔵所で見つかります。最も簡単に探す方法は、木の髭の家のわき道を辿って、エント川の橋の北を探すことです。戦闘中にこれらのどんぐりをフォーンにやると、彼らの激情を静めます。

#### 丸石

ヘルム峡谷の近くの川岸で見つかります。丸石は、アグラロンドで竜を投げ込

んだ穴を塞ぐのに必要です。

### 黄金の馬勒

何世紀も前にサルーマンからローハンのフレアラフ王に贈られた三つの贈り物の一つ。特別な力はありませんが、心情的価値は計り知れないものがあります。

#### エルフのブローチ

ファンゴルンの近くの戦場の南にあります。このアイテムは、ビピンとメリーがオークに捕らわれて後、旅の仲間に自分を追跡させるためにビピンが捨てたものです。このブローチは、戦闘時にキャラクタの防御技能を増します。

#### ローハンの聖杯

何世紀も前にサルーマンからローハンのフレアラフ王に贈られた三つの贈り物の一つ。このアイテムはキャラクタの病気を治しますが、一回しか使えません。このアイテムは、黄金館のセオデンの王座の後ろで見つけることができます。

#### エルフのマント

ガラドリエルからの贈り物。いざという時に、敵の目から隠れるために使うことができます。

#### エント薬

「水湧き出ずる広間」の近くで見つかるか、エント樹皮を見つけてやった報いにせっかちがくれます。キャラクタの強さを増します。

### エント種

ファンゴルンの西方のエルフの廃墟で見つかります。これらの種をファンゴルンの北の、生い茂る草に覆われた廃墟に植えると、フォーンが芽を出します。

#### エント川の水

「水湧き出ずる広間」の真東の、エント川の土手で見つかります。木の葉髪と木の皮膚を生き返らせるために使うことができます。

### 魚

食料の源。アンデュインにいる魚の中の一匹は、十字路にある王の頭部にはめ込む石を飲み込んでいます。この魚はイシリエンの南方の川沿いのさまざまな地点で見つけることができます。

#### 噴水の水

ファンゴルンの北部にある地下のエルフの廃墟で見つかります。その廃墟にどんぐりを上手に植えると、噴水の水を手に入れることができ、エント川にかかっている橋で使うことができます。

#### ガラドリエルの箱

貴妃ガラドリエルからサム・ギャンジーへ贈られたもの。土壌を肥沃にし、略奪者たちによって荒廃された土地を元の状態に戻す力を持っています。イシリエンの滝の近くにあるヌーメノル人の地下室で使うと、瓦礫を柔らかくして、地下室に入る通路を作ります。

### 長手袋

神々の手の一つ。燦光洞の池レベルで見つかります。

#### 神々の手

サルーマンがヘルム王のために作った魔法の長手袋で、それを身につける者に超人的な力を与えることができます。燦光洞の墓レベルで見つかります。巨人の手としても知られています。

### 治療薬

エルフの手で作られた魔法の万能薬で、ある北方の人間種族（ロヒリムも含む）がひどい怪我の治療効果を促進するために使っています。ローハンのあちこちで見つけることができます。

#### ヘルグリム

ローハンのセオデン王の所有する魔法の剣。黄金館のメイン・レベルの王の寝室に置いてあります。

#### 釣針

石を飲み込んでいる魚を釣るのに必要。イシリエンで見つかります。

#### (ヘルムの) 大角笛

ロヒリムにとって非常に重要なアイテム。ヘルム峡谷の最後の抵抗でヘルムの大角笛を使うと、敵のオークの数を減らします。



## 鉄製の鍵

蛇の舌が持っているサルーマンの三つの鍵の一つで、蛇の舌の部屋の箱の中に隠されています。

## レンバス

ラウロスの近くで見つかります。食べ物アイテム。

## バランティア

イセンガルドでサルーマンと最後の対決をしてから見つかります。このアイテムを手に入れると、ラウロスの西側にいるパーティのゲームは終わります。

## 王子の鎧

ローハンの故セオドレド王子の鎧。馬鋏砦で見つかります。

## 王子の剣

ローハンの故セオドレド王子の剣。馬鋏砦で見つかります。

## ガラドリエルのガラスの小びん

ラウロスの近くで見つかります。ガラドリエル自身の手で作られた魔法の光源で、エレンディルの星の光を捕らえます。明かりと神聖の源であり、魔王やゲルワズデルなど、強力な敵の脅威を減じるために使われます。

## 岩

ヘルム峡谷の近くの川辺りで見つかる石です。焦茶の国の村へ向かう山道で、岩なだれが起こりそうな場所を補強するために使うことができます。

## 笏

何世紀も前に、サルーマンからローハンのフレアラフ王に贈られた三つの贈り物の一つ。特別の力は備わっていませんが、その心情的価値は計り知れないものがあります。

## 水源

ファンゴルンのエルフの廃墟の南東部にあるエント川の源の岸で見つかります。

## 蜘蛛の禍

かなりの猛毒。飲まないこと！ 黄金館の地下室にあり、黄金館の炉に投げ込むことによって安全に始末することができます。

## 星のルビー

三つの指輪の製作者、ケレプリムボールによって作られた神聖なエルフの遺品で、 Gondool の王たちに贈り物として与えられたもの。その宝石は悪魔に対して強力な武器となりますが、ナズグルには効きません。死者の沼地のおちこみ穴の一つに入って見つかる墓の中にあります。

## 彫像の頭部

このアイテムはイシリエンの十字路の近くで見つかります。

## 石

このアイテムは、イシリエンの川岸を泳いでいる魚の腹の中で見つかります。この石は十字路のそばにある彫像にはめ込まれます。

## つらぬき丸

フロドの魔法の短剣。フロド自身が身につけています。

## ハルカの剣

東エムネトの北の焼け森林で見つかります。レオフィンの罪の代償に必要な非魔法アイテム。

## 水

エント川の水を参照。

## 魔法使いの杖

ガンダルフが持っているアイテム。このアイテムは、エドラスでセオデンを治療するために使うことができます。

## 虫

十字路の石を飲み込んだ魚を釣る釣竿に使われます。イシリエンの幾つかの場所で見つかります。



## 付録

### 力ある言葉

#### ！エド口

オルサンク（イセンガルド）の第二レベルにある図書館で見つかります。この力ある言葉を使つてのみ、イセンガルドの第三レベルにある鷲の部屋に入ることができます。

#### ！エルベレス

この力ある言葉は、三カ所で手に入れることができます。一カ所は、グルワズデルの塔の中で、ガラドリエルのガラスの小びんを用いてグルワズデルの大釜に閉じこめられている靈魂を解放したとき。もう一カ所は、ネンドルが持っている、ポーンダにスピリット・キーを渡してネンドルの誓約を果たした後。そして、もう一カ所は、モルグル谷で、鷲が生き返ったときです。魔王を除いたどの黒の乗り手に対しても、戦闘時に！エルベレスを使うと、その者を追い払います。

#### ！フェラガンド

この力ある言葉は、旅の仲間がサンホードを連れて行って東エムネトの東にあるメアラス族の池の水を飲ませたとき得られます。この力ある言葉は、セオデンの病氣（ヘビの舌に引き起こされた）を治します。

#### ！フィルムブレスイル

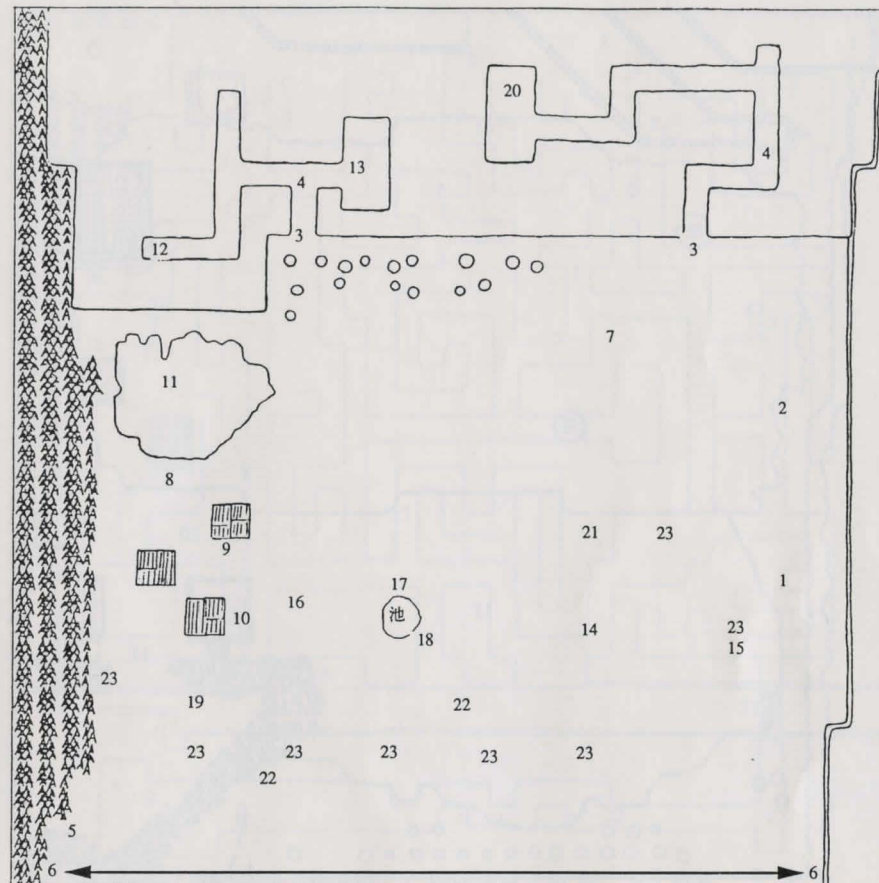
この力ある言葉は、エントの寄合が旅の仲間を木の皮膚と木の葉の探索に送り込んだとき得られます。この力ある言葉は、木の皮膚の小森でオークどもと戦う前に使われ、フォンを召喚して、彼らの凶悪な存在がオークどもを敗走させます。

#### ！マンウィー

サルーマンの墮落した鷲が倒されて、閉じこめられていた鷲が解放された後、オルサンクの第三レベル、すなわち、イセンガルドの塔で見つかります。オルサンクの塔のてっぺんで使うと、あなた方を運び去ってくれる鷲を呼び出すことができます。

#### ！グワイヒア

サーグリフに盗まれた鷲の卵を取り戻してから、焦茶人の村、ハリアーンの北西の長い通路のはずれで見つかります。この小道のはずれに住んでいる鷲に出会うと、彼らは力ある言葉！グワイヒアを与えてくれます。この言葉は、鷲を呼び出してどこでも好きな場所に運んでくれます。この力ある言葉は必ずしも頼りなるとは限りません。

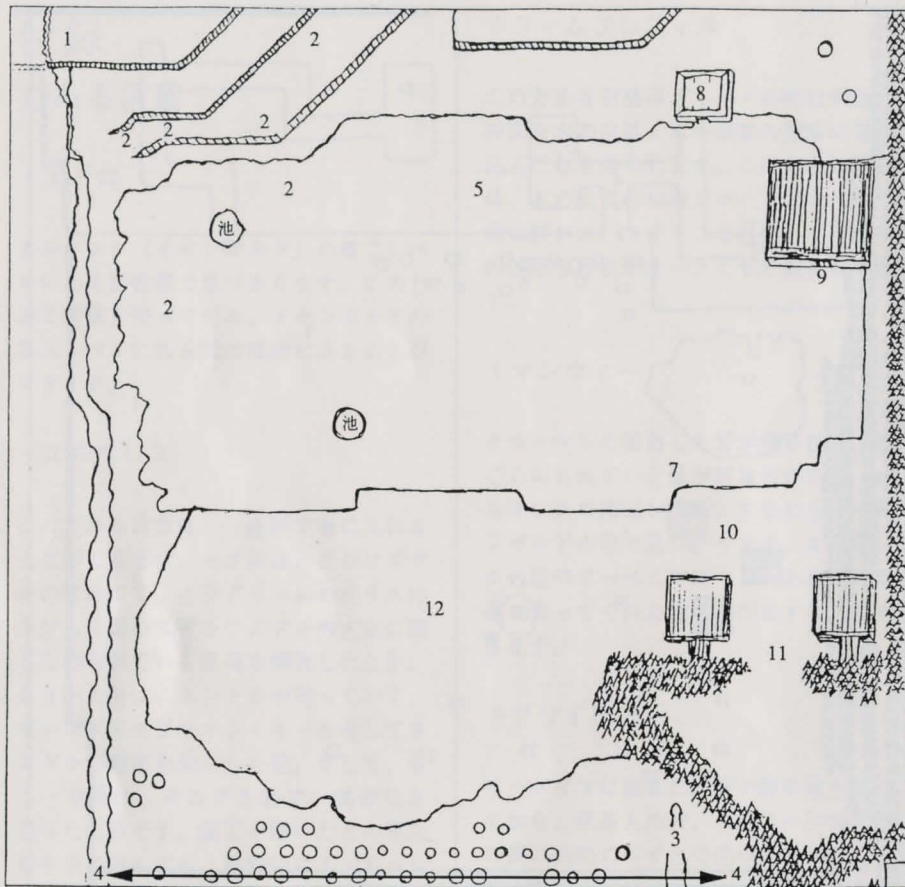


1. オープニングイベント、オークと戦う
2. 手がかり、ガラドリエルのプローチ発見
3. サルーマンの気配（東の間）
4. 白のガンダルフと出会う
5. 使者のオーク
6. エドラスへ
7. エオメルと出会う
8. レオフィンと出会う
9. グズリンと話す
10. プレゴワインと話す
11. オークのキャンプ
12. 金の入った袋
13. ハーディングたちとオーク
14. 馬がオークに攻撃されている
15. 馬とオーク
16. フィオフと出会う

17. 池端、聖堂のイベント
18. サンホード（馬）
19. ワルカノスと出会う
20. オークの貯蔵庫
21. 怪我をしているポニー
22. アセラス発見
23. ドルラスと出会う

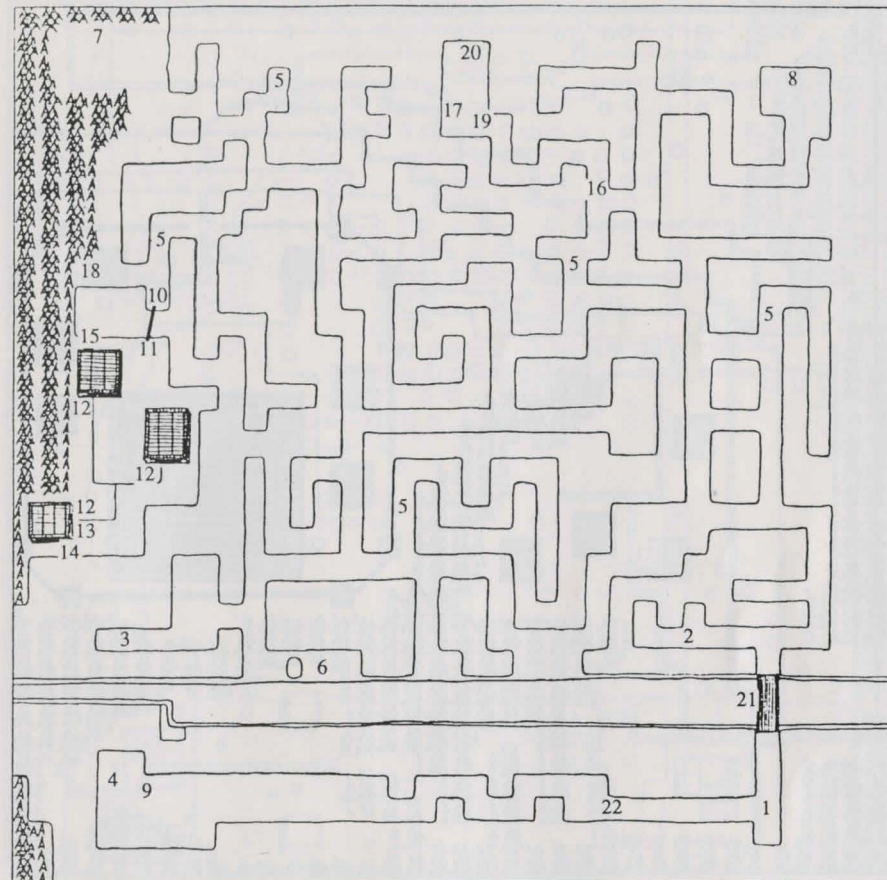
#### 1. 東ローハン





1. スタート地点
2. ゴクリと出会う
3. イシリエンへの道
4. イシリエンへ
5. ネンドルの落ち込み穴
6. ボンダと出会う
7. 頭上のナズグル
8. 吸血鬼の奴隷、ベレド
9. グルワズデルの砦
10. 瀕死の野伏
11. 黒門
12. 野伏の墓
13. 幽霊の地下イベント入口

## 2. 死者の沼地と黒門

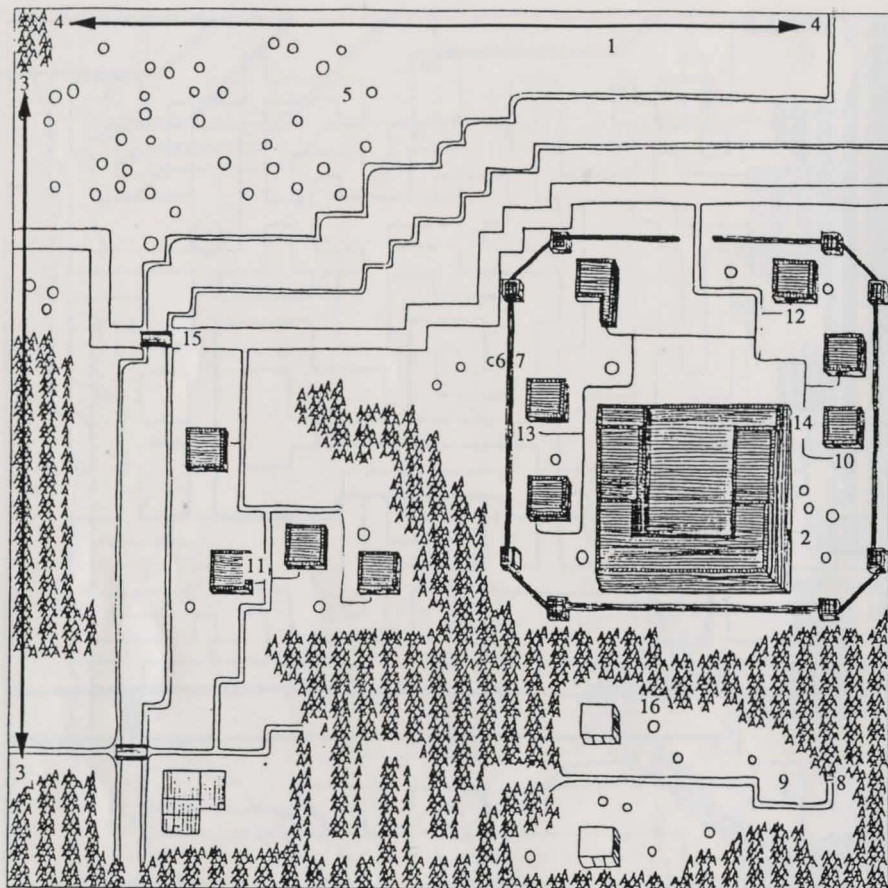


1. スタート地点
2. 木の髭と出会う
3. 水湧き出ずる広間での歓迎
4. エントの寄合
5. 長い根に連れていってもらう
6. エント水
7. 木の皮肌を救う
8. 木の葉髪
9. 戻り、行進
10. オークキャンプ入口
11. オークキャンプ出口
12. オークの兵舎
13. ファンゴルの火をふせぐ
14. 新しい仲間 (小枝の木)
15. 秘密の入口
16. 幽霊と出会う

17. 鍵を発見
18. 廃虚の入口
19. 種を植える
20. 廃虚の入口
21. 川の幽霊
22. 堅い枝と出会う

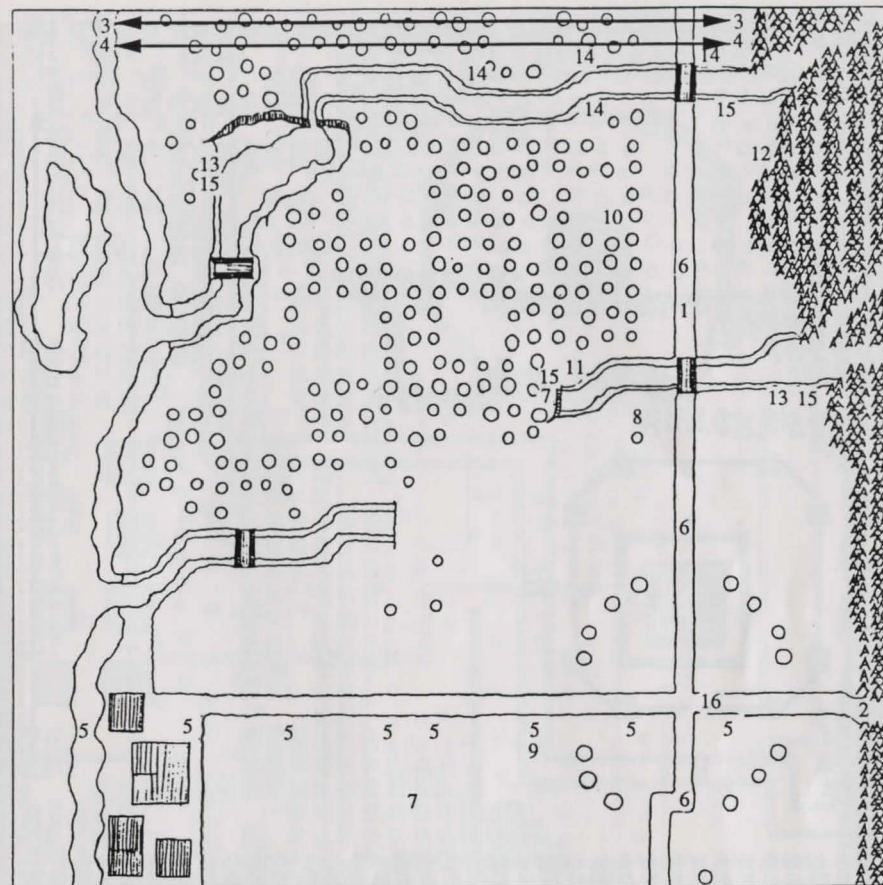
## 3. ファンゴルン





1. 乗り手 (ロヒリム) と出会う
2. 黄金館
3. ヘルム溪谷へ
4. 東ローハンへ
5. 監視するサルーマン
6. エドラスの壁を登る
7. 館の地面上
8. 死者の扉
9. ダンヒルと出会う
10. グズビアと話をす
11. エセルデンと話をす
12. ファストムンドと話をす
13. サランダと話をす
14. アルボルドと話をす
15. セオドレドの男たち
16. セオドレドの宝

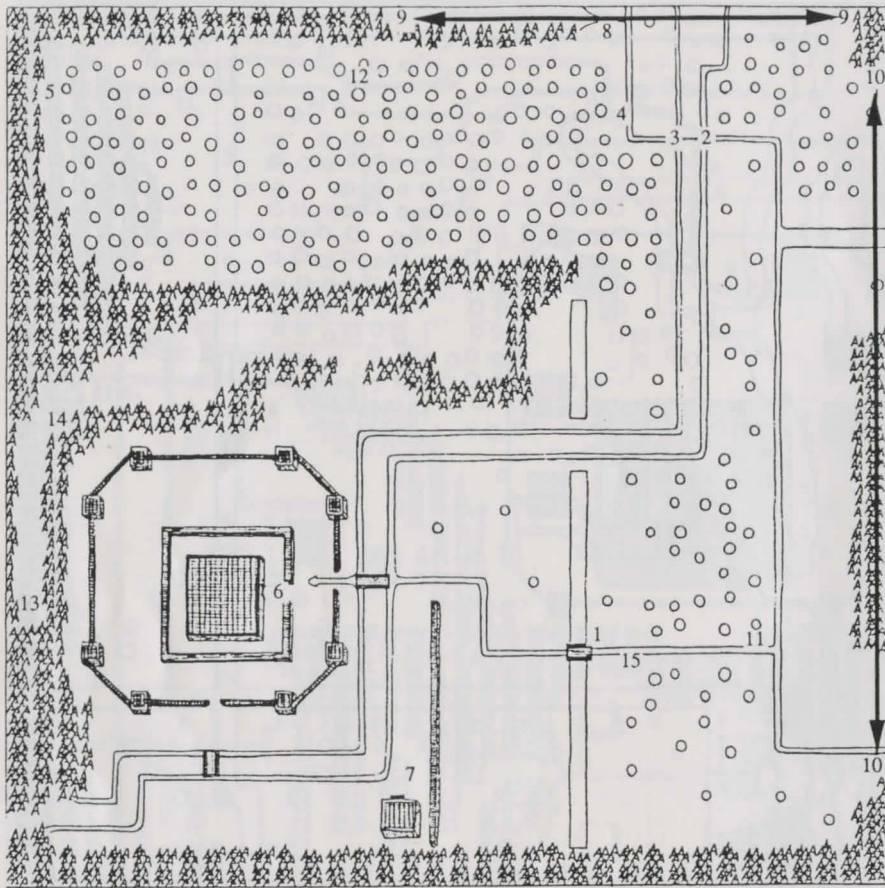
#### 4. エドラスと南ローハン



1. ハラドの見張りに出くわす、ムーマク
2. モルゲル谷へ
3. 死者の沼地へ
4. サムは腹がへる
5. ファラミアと出会う
6. ナズグルに発見される (夜)
7. アセラス発見
8. 南方人を発見
9. ムーマクを発見
10. 墓の入口を発見 (ムーマク)
11. 墓の入口を発見 (流れ)
12. 洞穴の入口
13. 石を飲み込んだ魚を獲る
14. 虫を見つける
15. つり針を見つける
16. 彫像に石を置く

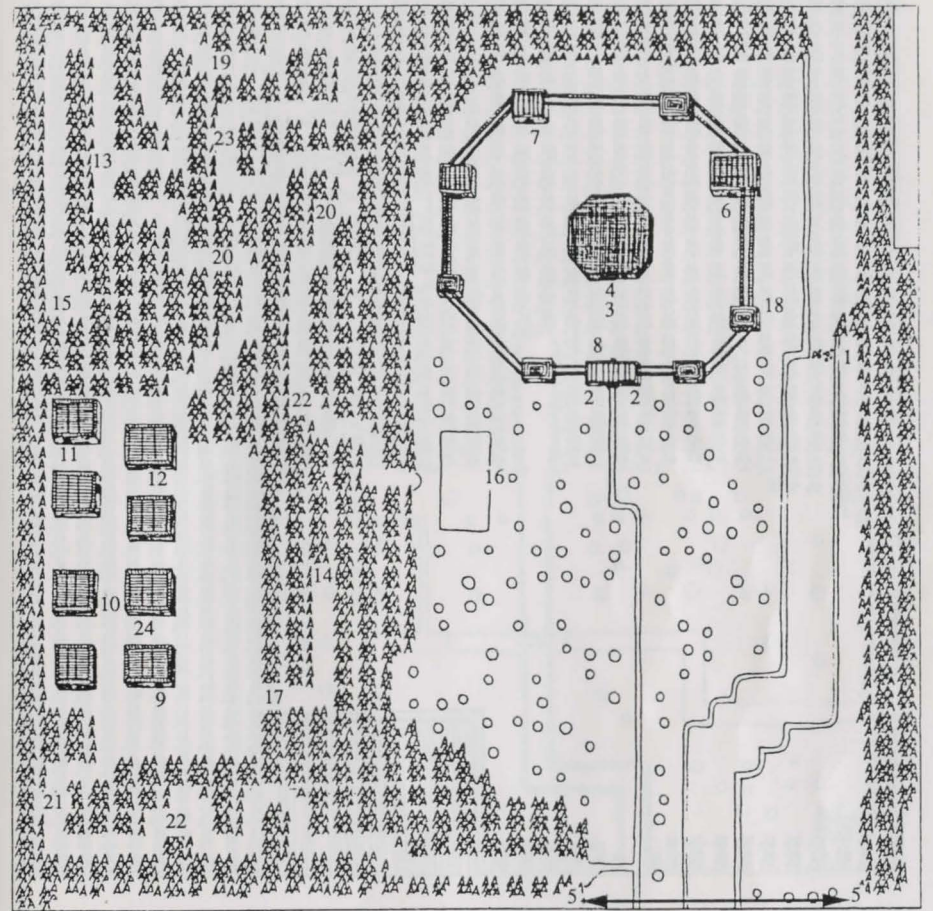
#### 5. イシリエン





1. エルケンブランドの捜索に向かう
2. 浅瀬を横切る (西←東)
3. 浅瀬を横切る (西→東)
4. エルフヘルムと出会う
5. エルケンブランド最後の抵抗
6. ヘルムの門の前での最後の戦い
7. 暗きよでの戦い
8. 焦茶人と和解する
9. イセンガルドへ
10. エドラスへ
11. 疲れた男と出会う
12. 散り々々になった軍隊
13. 燦光洞へ入る
14. 燦光洞へ降りる
15. 使者が死ぬ

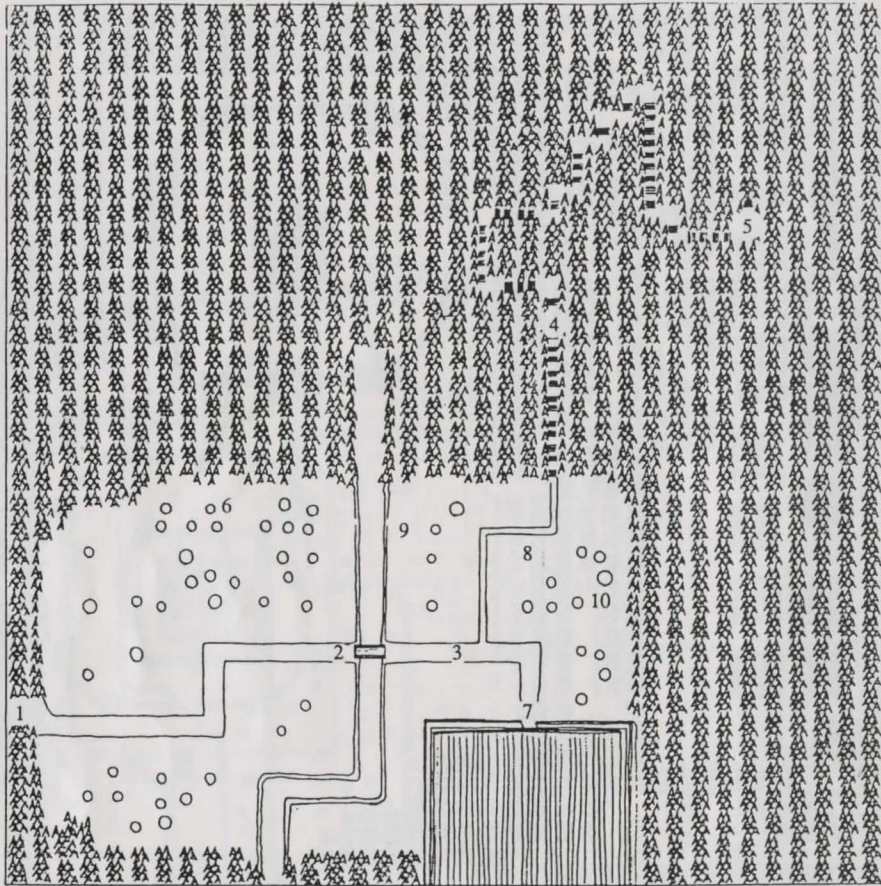
## 6. ヘルム溪谷



- |  |  |
|--|--|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ビビンのパーティがエントとともに行進</li> <li>2. 木の髭の挑戦</li> <li>3. 逃げるサルーマン</li> <li>4. オルサンク</li> <li>5. ヘルム溪谷へ</li> <li>6. 人間の兵舎</li> <li>7. オークの兵舎</li> <li>8. 門番小屋</li> <li>9. 銀の大枝宿</li> <li>10. 親切な主人</li> <li>11. 伝承者</li> <li>12. サルーマンのスパイ、サーグリフ</li> <li>13. トロールの道</li> <li>14. 隠し場所 (卵)</li> <li>15. 母と子 (卵) の再会</li> <li>16. エントの希望</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>17. 秘密の扉</li> <li>18. イセンガルドの地下へ</li> <li>19. ハリアーンへの道、なだれ</li> <li>20. 頭上の鷲</li> <li>21. カラス</li> <li>22. 警告の言葉</li> <li>23. 焦茶人と会う</li> <li>24. 焦茶人の考え</li> </ol> |
|--|--|

## 7. イセンガルドと焦茶の国



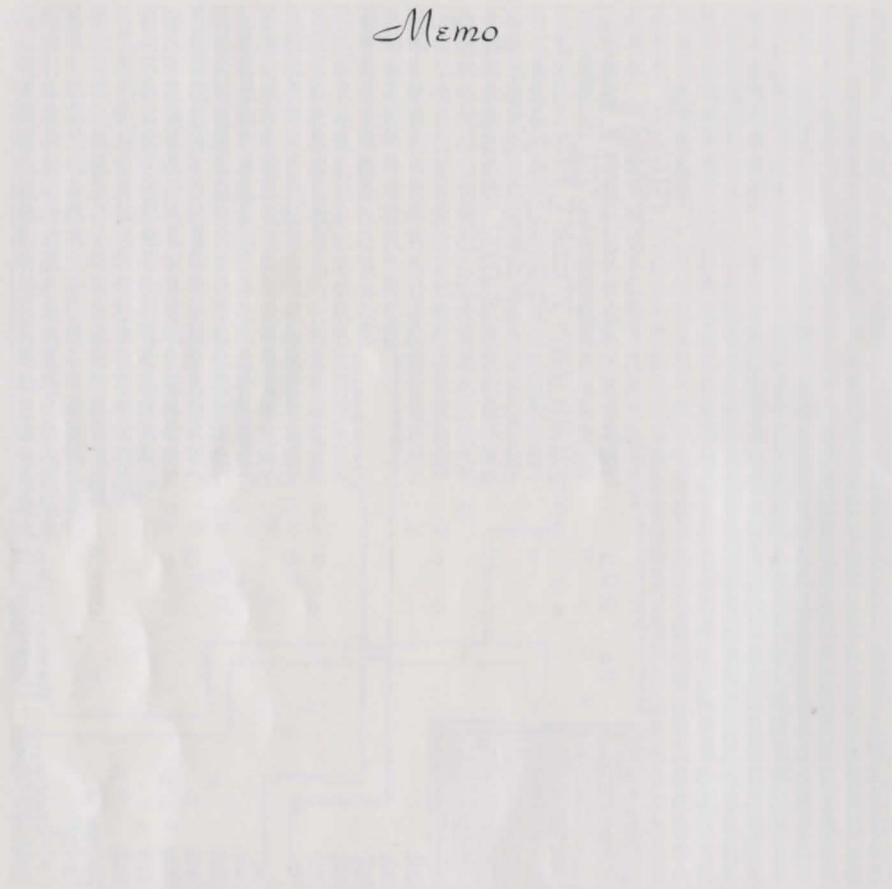


1. イシリエンへ戻る
2. 橋を渡る
3. ミナス・モルグルの軍隊
4. 登るのはたいへん
5. キリス・ウンゴルに入る
6. 鳥と話をする
7. ミナス・モルグルの門
8. 石の驚
9. うるさいカラス
10. 月長石

### 8. ミナス・モルグルとキリス・ウンゴル



Memo



Faint, illegible text in the lower-left corner of the left page, possibly a list or notes.

Faint text at the bottom of the left page, possibly a title or subtitle.





STARCRRAFT 株式会社 スタークラフト  
〒355 埼玉県比企郡羽川町羽尾359  
森林公園駅前 Tel. 0493-56-3988

*Interplay*

© 1990 1993 INTERPLAY PRODUCTIONS™, INC. PUBLISHED UNDER LICENSE FROM INTERPLAY PRODUCTIONS™, INC.  
INTERPLAY PRODUCTIONS IS A REGISTERED TRADEMARK OF INTERPLAY PRODUCTIONS, INC.  
THE PROGRAM IS PUBLISHED WITH THE COOPERATION OF THE TOLKIN ESTATE AND THEIR PUBLISHERS, © GEORGE ALLEN & UNWIN (PUBLISHERS) LTD.  
THE PLOT OF THE TWO TOWERS™, THE CHARACTERS OF THE HOBBITS, AND THE OTHER CHARACTERS FROM THE LORD OF THE RINGS ARE A COPYRIGHT  
© GEORGE ALLEN & UNWIN (PUBLISHERS) LTD. 1966,1974,1979,1981. ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED IN CONJUNCTION WITH JPI.