

必要 pt	呪文の名	番号	呪文の効力				タイプ
1	HEALING 1	1	1~9pt.回復				E
2	HEALING 2	2	1~27pt.回復	キズの回復			E
3	HEALING 3	3	1~57pt.回復				E
4	HEALING 4	4	1~99pt.回復				E
1	FIREFLASH 1	5	1~10pt.の打撃				C/A
2	FIREFLASH 2	6	1~30pt.の打撃	狙った敵ひとりに炎をあげせる。			C/A
3	FIREFLASH 3	7	1~60pt.の打撃				C/A
4	FIREFLASH 4	8	1~100pt.の打撃				C/A
1	SPEED 1	9	歩幅2増加		パーティ全員の足の速さを早くする。		
2	SPEED 2	10	歩幅5増加				C/A
2	SLOW 1	11	敵の歩幅1/2に	敵の足の速さを遅くする。			C/P
3	SLOW 2	12	敵の歩幅3/4に				C/P
3	LEVITATION	13	パーティ全員が空中を飛ぶことが出来る。				E
2	SINK	14	空中の敵を地上に引き降ろす。				C/A
1	IDENTIFY	15	アイテムの性質を識別する。				N
1	PROTECTION 1	16	+1pt.の耐久力				C/P
2	PROTECTION 2	17	+3pt.の耐久力	パーティ全員の鎧の強さをふやす。			C/P
3	PROTECTION 3	18	+6pt.の耐久力				C/P
4	PROTECTION 4	19	+10pt.の耐久力				C/P
1	CONFUSION 1	20	敵を混乱させ、				
2	CONFUSION 2	21	魔術を使う機会を失わせる。				C/A
3	CONFUSION 3	22	(魔力の強い敵に有効。)				C/A
4	CONFUSION 4	23					C/A
1	ARROW FLAME 1	24	命中率50%	個人又はパーティ全員の弓の命中率を高め、相手に与えるダメージをふやす。			C/A
2	PARTY ARROW FLAME 1	26	打撃15pt.アップ				C/A
3	ARROW FLAME 2	25	命中率100%				C/A
4	PARTY ARROW FLAME 2	27	打撃25pt.アップ				C/A
3	ACCURACY	28	個人又はパーティ全員の弓を命中率を250%まで引き上げる。				C/A
4	PARTY ACCURACY	29					C/A
1	WEAKNESS 1	30					C/A
2	WEAKNESS 2	31					C/A
3	WEAKNESS 3	32	敵の強さを奪い、攻撃力をへらす。				C/A
4	WEAKNESS 4	33					C/A
1	MINDBLAST 1	34	1~8pt.の打撃	精神力の打撃を敵全員に与える。			C/A
2	MINDBLAST 2	35	1~18pt.の打撃				C/A
3	MINDBLAST 3	36	1~30pt.の打撃				C/A
4	MINDBLAST 4	37	1~44pt.の打撃				C/A
2	SLEEP	38	敵を眠らせてしまう。				C/A
3	TELEPORTATION	39	戦場から全員を別の場所に移す。				C/A
4	RESURRECTION	40	死んだ味方を一人生き返らせる。				E
2	FEAR	41	敵を恐れさせ、逃げ出させる。				C/A
4	SUMMONS ELEMNT	42	土、火、水の精を呼び出す。				C/P
1	DISPELL UNDEAD	43	ゾンビ、ガイコツ等を溶かす。				C/A
1	NINJA 1	44	歩幅11に増加	本人を超人的な			C/P
1	NINJA 2	45	歩幅14に増加	戦士に変身させる。			C/P
3	AWAKEN	46	眠っている仲間を起こす。				C/A
2	TRANSPORTATION	47	パーティを別の町へ移動させる。				N/T
3	DISSOLVE	48	敵をゆっくり溶かしてしまう。				C/A
4	MONSTER EVALUATION	49	その区域の敵のレベルを知る。				N/WD
2	MAGIC BAG	50	アイテムを一つ手に入れる。				N
1	SHOCK WAVE 1	51	7pt.の打撃	前方の敵・味方にダメージを与える。			C/A
2	SHOCK WAVE 2	52	15pt.の打撃				C/A
3	SHOCK WAVE 3	53	24pt.の打撃				C/A
4	SHOCK WAVE 4	54	35pt.の打撃				C/A
1	FLAMEBALL 1	55	1~18pt.の打撃	火の玉を周囲の敵・味方全員に与える。			C/A
2	FLAMEBALL 2	56	1~25pt.の打撃				C/A
3	FLAMEBALL 3	57	1~35pt.の打撃				C/A
4	FLAMEBALL 4	58	1~43pt.の打撃				C/A
1	STRENGTH 1	59	+2pt.のダメージ	パーティ全員のSTR			C/A
2	STRENGTH 2	60	+4pt.のダメージ	が高くなるので、			C/A
3	STRENGTH 3	61	+7pt.のダメージ	敵に与えるダメージが増加する。			C/A
4	STRENGTH 4	62	+11pt.のダメージ				C/A
		63					
		64					
		65					

※呪文のタイプは以下のとおりです。

E=場所制限なし、C/P=戦闘・受動的、C/A=戦闘・能動的、N=非戦闘、N/WD=非戦闘・荒野かダンジョン、N/W=非戦闘・荒野のみ、N/T=非戦闘・町のみ

--	--	--

N	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	N
W																														E	
A																														A	
B																														B	
C																														C	
D																														D	
E																														E	
F																														F	
G																														G	
H																														H	
I																														I	
J																														J	
K																														K	
L																														L	
M																														M	
N																														N	
O																														O	
P																														P	
Q																														Q	
R																														R	
S																														S	
T																														T	
U																														U	
V																														V	
W																														W	
X																														X	
Y																														Y	
Z																														Z	
AA																														AA	
BB																														BB	
CC																														CC	
DD																														DD	
W																														E	
S	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	S

あらかじめコピーしてからお使いになることをおすすめします。