

LEGENDS OF VALOUR

Amiga Quick Reference Card

Contents

Your Legends of Valour should contain the following -

- [4] Game disks
- A letter from cousin Sven
- Players Guide
- A map of the city
- Monstrum Horrendum
- The Mitteldorf Post
- This reference card
- A code wheel

Getting Started

Playing from floppy disk

You will need to prepare a blank, formatted disk which must be called "LOVSAVE". Insert Disk One in Drive DF0:

(If you have a second drive insert Disk Two in Drive DF1:)

Double click on the Disk icon for "LOV1".

Double click on the "Legends of Valour" icon to start the game.

OR

Double click on the "Character" icon to create a new character.

Follow the on-screen prompts to insert disks in any drive.

Installing on a Hard Drive

1. Insert Disk One in drive DF0:
2. Double click on the disk icon for "LOV1"
3. Drag the icon for the drawer named "LOV" onto your hard drive (this will be labelled either "DH0:" or "WORK:").
4. Now open the "CL1" or the "SHELL" on your "SYSTEM 1.3" OR "SYSTEM 2.0" Drive by double clicking on it.
5. Type "CD DH0: LOV" OR "CD WORK: LOV".
6. Now type "Copy DF0: #? WORK: LOV"
7. When the disk drive light has gone out insert disk two and repeat from step 6 for all four disks. (If an alert box tells you that a file already exists click on the "Cancel" button.)

Playing from Hard Disk

To load the game from your hard disk, open the "LOV" drawer on your hard disk and double click on the "Legends of Valour" icon.

Special Notes for the Amiga Version

These instructions supercede those in the manual.

Save/Load a Character/Game

At the bottom of these two screens are three(3) dice. The left dice is the "Okay" button.

The middle dice is the "Use floppy disk" button.

The right dice is the "Cancel" button.

If you wish to save to floppy disk, insert your previously formatted disk, named "LOVSAVE", in any drive.

Trading

To sell an object to a shop, click on the relevant item in your pocket or hand.

Your Room

When transferring money to or from your basket, clicking in the left side of the cash display will transfer money quickly, clicking in the right side of the display will transfer money slowly.

Playing the Game



- | | | |
|---------------------|----------------|--------------------|
| 1. Magic Item Boxes | 7. Rank | 13. Backpack |
| 2. Examine | 8. Actions | 14. Commodities |
| 3. Floor | 9. Compass | 15. Money |
| 4. System | 10. Drop | 16. Viewing Area |
| 5. Status | 11. Right Hand | 17. Message Window |
| 6. Movement | 12. Throw | |

This is the main game screen. All the 3D action appears in the viewing area. The rest of the options are:-

Magic Item Boxes

There are three special magic items in LOV. When you find these and pick them up, they will appear in these boxes.

Floor

When you walk up to an object, it will appear in this box. Click on the object to pick it up, or click on Examine to bring up a description of it in the Message Window.

System

Clicking on here will bring up the system screen, which contains options such as Load/Save Game, Sound On/Off etc.

Status

These bars each represent a different aspect of your character's physical state. From left to right, they are: General Health, Energy, Combat Injuries, Appeal, Hunger, Thirst, and Sleep. The higher the bar, the better you are.

Movement

Clicking on these icons move you around. From left to right, top to bottom, they are: Rotate left, walk, rotate right, shuffle left, run, shuffle right, turn 180° and walk backwards.

Rank

Clicking on this icon brings up a screen showing your ranks in the various guilds and temples.

Actions

From left to right, top to bottom, they are: left punch, two handed punch, right punch (or slash, thrust and slice if you are carrying a weapon), automap, magic spells, religious spells, sleep, use, and hail.

Compass

Not only does this show which direction you are facing, but it can be used to turn you around by clicking on the pointer and dragging it around to the desired direction.

Money

This shows how many groats you have in your pocket.

Commodities

Clicking on one of the six boxes shows (on the Money display) how much of that commodity you are carrying. The commodities are (L-R, T-B) gems, spices, pigments, ore, hides and tar.

Backpack

To transfer an object from your Right hand to your backpack, just click on it, and vice versa to transfer from your backpack to your hand. If your right hand is full when you pick an object up off the Floor, the object will automatically go into your backpack.

Throw

To throw an object held in your right hand, click on this icon.

Right Hand

You need to hold an object in your hand to use it, such as reading a scroll or eating some food.

Drop

Will drop whatever is in your hand.

Moving Around

Clicking the right mouse button toggles between pointer mode (when the mouse pointer appears on the screen) and hustle mode (when it disappears). In pointer mode, click on the movement icons. In hustle mode, moving the mouse left and right rotates your viewpoint, and holding down the left button makes you walk. Hold down the space bar to run.

In addition, the cursor keys will move around - left and right to rotate, and forward to walk.

Keyboard

Each of the Actions icons also have a keyboard equivalent. They are:-

- | | |
|-----------------------|------------|
| f1 - punch | f5 - sleep |
| f2 - automap | f6 - use |
| f3 - magic spells | f7 - hail |
| f4 - religious spells | |

in addition, use f8 to throw an object.

© 1992 Synthetic Dimensions Ltd., & U.S. Gold Ltd. All rights reserved.

LEGENDS OF VALOUR

Carte de référence rapide Amiga

Contenu

Votre boîte Legends of Valour devrait contenir:

- 4 disquettes de jeu
- Une lettre de cousin Sven
- Le guide du joueur et Monstrum Horrendum
- Une carte de la ville
- Le Mitteldorf Post
- Cette carte de référence
- Une roue codée

Commencer

Jouer à partir d'une disquette:

Vous devez préparer une disquette vierge formatée, appelée "lovsave". Insérez la Disquette Un dans le lecteur DF0:

(Si vous disposez d'un second lecteur, insérez la Disquette Deux dans le lecteur DF1:)

Cliquez deux fois sur l'icône disquette pour obtenir "lov1".

Cliquez deux fois sur l'icône "Legends of Valour" pour commencer le jeu, OU

Cliquez deux fois sur l'icône "Character" pour créer un nouveau personnage.

Suivez les prompts à l'écran avant d'insérer une disquette dans un lecteur.

Installation sur Disque Dur

1. Insérez la Disquette Un dans le lecteur DF0:

2. Cliquez deux fois sur l'icône disquette pour obtenir "lov1"

3. Placez l'icône du tiroir appelée "lov" sur votre disque dur (elle s'appellera soit "DH0:", soit "work").

4. Ouvrez ensuite le fichier "CL1" ou le fichier "SHELL" sur votre lecteur "system 1.3" ou "system 2.0" en cliquant deux fois dessus.

5. Tapez "CD DH0: LOV" ou "CD WORK: LOV".

6. Tapez ensuite "COPY DF0: #? WORK: LOV".

7. Lorsque le voyant du lecteur de disquettes s'éteint, insérez la Disquette Deux, et recommencez à partir du numéro 6 pour les quatre disquettes. (Si une case d'avertissement vous indique qu'un fichier existe déjà, cliquez sur le bouton "cancel" (annuler)).

Jouer à partir du disque dur

Pour charger votre jeu à partir du disque dur, ouvrez le tiroir "lov" sur votre disque dur et cliquez deux fois sur l'icône "Legends of Valour".

Remarques concernant la version Amiga

Ces instructions remplacent celles du manuel.

Sauvegarder/Charger un Personnage/Jeu

Vous trouverez trois (3) dés au bas de ces deux écrans

Le dé de gauche est le bouton "okay"

Le dé du milieu est le bouton "use floppy disk" (utiliser disquette)

Le dé de droite est le bouton "cancel" (annuler)

Si vous voulez sauvegarder sur disquette, insérez votre disquette formatée, appelée "LOV SAVE", dans n'importe quel lecteur.

Commerce

Pour vendre un objet à un magasin, cliquez sur l'objet correspondant, dans votre poche ou votre main.

Votre Salle

Pour les transferts d'argent à partir de ou vers votre corbeille, cliquez à gauche de l'affichage d'argent pour faire un transfert rapide, ou cliquez à droite de l'affichage pour faire un transfert lent.

Le jeu



- | | | |
|-----------------------------|-----------------|---------------------------|
| 1. Cadres d'objets magiques | 6. Mouvement | 12. Lancer |
| 2. Examiner | 7. Rang | 13. Sac à dos |
| 3. Sol | 8. Actions | 14. Marchandises |
| 4. Système | 9. Boussole | 15. Argent |
| 5. Statut | 10. Lâcher | 16. Zone de visualisation |
| | 11. Main droite | 17. Fenêtre message |

C'est l'écran de jeu principal. Toute l'action en 3D apparaît dans la zone de visualisation. Les autres options sont:

Cadres d'objets magiques

Il existe trois objets magiques spéciaux dans Legend of Valour. Lorsque vous les trouvez et que vous les ramassez, ils apparaissent dans ces cadres.

Sol

Lorsque vous marchez jusqu'à un objet, il apparaît dans ce cadre. Cliquez sur l'objet pour le ramasser ou cliquez sur Examiner pour faire apparaître une description dans la fenêtre message.

Système

En cliquant ici, vous ferez apparaître l'écran système, contenant des options comme Load/Save Game (charger/sauvegarder jeu), Sound On/Off (son activé/désactivé), etc.

Statut

Ces barres représentent chacune un aspect différent de la condition physique de votre personnage. De gauche à droite, elles représentent: Santé générale, Energie, Blessures au combat, Charisme, Faim, Soif et Sommeil. Plus la barre est haute, meilleure est votre condition.

Mouvement

Cliquez sur ces icônes pour vous déplacer. De gauche à droite, et de haut en bas, vous avez: tourner à gauche, marcher, tourner à droite, avancer lentement à gauche, courir, avancer lentement à droite, faire demi tour, et marcher à reculons.

Rang

Cliquez sur cette icône pour faire apparaître un écran affichant vos rangs dans les différents temples et guildes.

Actions

De gauche à droite, et de haut en bas, vous avez: coup de poing à gauche, double coup de poing, coup de poing à droite (ou entaille, botte et coupe si vous avez une arme), autocarte, sorts magiques, sorts religieux, sommeil, utiliser, et hêler.

Boussole

Indique non seulement la direction à laquelle vous faites face, mais vous permet aussi de changer de direction en cliquant sur le pointeur et en le déplaçant dans la direction voulue.

Argent

Affiche le nombre de pièces de monnaie que vous avez dans votre poche.

Marchandises

En cliquant sur l'un des six cadres, vous voyez apparaître (sur l'affichage Argent) la quantité transportée. Les marchandises sont, de gauche à droite et de haut en bas: gemmes, épices, pigments, minéral, cuir et goudron.

Sac à dos

Pour transférer un objet de votre main droite au sac à dos, il suffit de cliquer dessus, et vice versa pour transférer l'objet du sac à dos à la main. Si vous tenez déjà quelque chose dans votre main droite lorsque vous ramassez un objet sur le sol, l'objet ira automatiquement dans le sac à dos.

Lancer

Pour lancer un objet tenu dans la main droite, cliquez sur cette icône.

Main droite

Vous devez tenir un objet dans votre main pour pouvoir l'utiliser, par exemple: lire un parchemin ou manger quelque chose.

Lâcher

Permet de lâcher tout ce qui se trouve dans votre main.

Se déplacer

En cliquant avec le bouton droit de la souris, vous passez du mode "pointeur" (le pointeur apparaît sur l'écran) au mode "hustle" (le pointeur disparaît). En mode "pointeur", cliquez sur les icônes de mouvement. En mode "hustle", déplacez la souris vers la gauche et la droite pour faire pivoter votre point de vue, appuyez sur le bouton gauche pour marcher, et appuyez sur la barre d'espace pour courir. Vous pouvez également utiliser les touches flèches pour vous déplacer - gauche et droite pour tourner, haut pour marcher.

Clavier

Chacune des icônes d'action ont un équivalent clavier. Il s'agit de:

- | | |
|----------------------|---------------|
| f1 - coup de poing | f5 - sommeil |
| f2 - autocarte | f6 - utiliser |
| f3 - sorts magiques | f7 - saluer |
| f4 - sorts religieux | |

De plus, utilisez f8 pour lancer un objet.

© 1992 Synthetic Dimensions Ltd., & U.S. Gold Ltd. Tous droits réservés.

LEGENDS OF VALOUR

Amiga Referenzkarte

Inhalt

Ihre "Legends of Valour" - Packung sollte folgende Artikel enthalten:

- 4 Disketten.
- Die Spielanleitung
- Diese Referenzkarte.
- Eine Codescheibe.
- Das "Monstrum Horrendum".
- Einen Stadtplan.
- Die "Mitteldorf Post".
- Einen Brief von Ihrem Cousin Sven.

Spiel von einer diskette

Erstellen Sie vorerst eine leere, formatierte Diskette mit dem Namen "LOVSAVE".

Legen Sie Diskette 1 in Laufwerk DF0: ein.

(Verfügen Sie über ein zweites Laufwerk, dann legen Sie Diskette 2 in Laufwerk DF1: ein)

Klicken Sie das Disketten-Icon für "LOV1" zweimal an.

Klicken Sie das "Legends of Valour"-Icon zweimal an, um das Spiel zu starten.

Oder

klicken Sie das "Figuren"-Icon zweimal an, um eine neue Figur zu erstellen.

Folgen Sie den Bildschirmangaben, und legen Sie die Disketten in das entsprechende Laufwerk ein.

Installation auf einer festplatte

1. Legen Sie Diskette 1 in Laufwerk DF0:

2. Klicken Sie das Icon für "LOV1" zweimal an.

3. Ziehen Sie das Icon für die Schublade "LOV" auf Ihre Festplatte, die entweder als "DH0:" oder "WORK:" gekennzeichnet ist.

4. Öffnen Sie nun "CLI" oder "SHELL" auf Ihrem "SYSTEM 1.3" - oder "SYSTEM 2.0" -Laufwerk, indem Sie es zweimal anklicken.

5. Geben Sie folgendes ein: "CD DH0: LOV" oder "CD WORK: LOV".

6. Geben Sie nun "COPY DF0: #? WORK: LOV" ein.

7. Legen Sie, sobald das Diskettenlaufwerklicht erloschen ist, Diskette 2 ein und wiederholen Sie den Installationsablauf von Punkt 6 an für alle vier Disketten. (Weist Sie ein Warnkästchen darauf hin, daß eine Datei schon vorhanden ist, klicken Sie den "ABBRUCH"-Knopf (CANCEL) an.)

Spiel von der festplatte

Um das Spiel von Ihrer Festplatte zu laden, öffnen Sie die "LOV"-Schublade auf Ihrer Festplatte und klicken das "Legends of Valour"-Icon an.

Besondere hinweise für die Amiga- version

Fiese Anweisungen haben die im Handbuch gegebenen Instruktionen auf.

Figur/Spiel sichern/laden

Auf diesen beiden Bildschirmen befinden sich unten drei Würfel. Der linke Würfel stellt den "OKAY"

-Knopf dar, der mittlere den Knopf "DISKETTE BENUTZEN" (USE FLOPPY DISK) und der rechte den Knopf "ABBRECHEN" (CANCEL).

Möchten Sie auf eine Diskette sichern, dann legen Sie Ihre zuvor formatierte Diskette "LOVSAVE" in ein beliebiges Laufwerk.

Handeln

Um in einem Laden einen Gegenstand zu verkaufen, klicken Sie den entsprechenden Gegenstand in Ihrer Tasche bzw. Hand an.

Ihr zimmer

Möchten Sie Geld in oder aus Ihrem Korb transferieren, dann können Sie es durch Anklicken der linken Seite der Geldanzeige schnell und durch Anklicken der rechten Seite der Geldanzeige langsam übertragen.

Das Spiel



- | | | |
|--|----------------------|------------------|
| 1. Kästchen für die
"Einzigartigen
Magischen
Gegenstände" | 5. Charakter-Zustand | 12. Werfen |
| 2. Untersuchen | 6. Bewegung | 13. Rucksack |
| 3. Boden | 7. Rang | 14. Handelswaren |
| 4. Systemeinstellungen | 8. Aktionsfeld | 15. Geld |
| | 9. Kompaß | 16. Hauptfenster |
| | 10. Weglegen | 17. Nachrichtem |
| | 11. Rechte Hand | |

Dies ist der Hauptbildschirm. Innerhalb des großen Fensters spielt sich die 3-D-Action ab. Die anderen Optionen sind:

Einzigartige Magische Gegenstände

Drei davon gibt es in LOV. Wenn Sie einen davon finden, erscheint er hier.

Boden

Wenn Sie sich einem Objekt nähern, erscheint es in diesem Kästchen. Klicken Sie es an, wenn Sie es aufheben wollen. Mit einem Klick auf "Untersuchen" erhalten Sie eine kurze Beschreibung im Nachrichtenfenster.

Systemeinstellungen

Wenn Sie hier anklicken, erscheint der System-Bildschirm mit den verschiedenen Einstellmöglichkeiten für Sound und Spielgeschwindigkeit usw. Hier werden auch die Spielstände gesichert oder geladen.

Charakter-Zustand

Die Charakterzustandsanzeige veranschaulicht, wie es Ihrer Spielfigur derzeit geht. Die sieben einzelnen Balken von links nach rechts stehen für Gesundheit, Energie, Kampfverletzungen, Charme, Hunger, Durst und Schlaf. In jedem Fall gilt: je höher der Balken, desto besser geht es Ihrer Spielfigur.

Bewegung

Durch Anklicken dieser Icons bewegen Sie sich durch Mitteldorf. Die einzelnen Bewegungsmöglichkeiten sind: Drehung links, vorwärts, Drehung rechts; Schritt nach links, Remmen, Schritt nach rechts; Drehung um 180°. Schritt zurück.

Rang

Hier erfahren Sie, wie weit Ihre Karriere in den einzelnen Tempeln und Gilden gediehen ist.

Aktionsfeld

In der ersten Reihe sehen Sie die drei Kampfoptionen - den Schlag von oben, den Stich nach vorne und den Schlag von der Seite. Beim Kampf mit den nackten Fäusten stehen die drei Icons für eine linke Gerade, eine Rechts-Links-Kombination und eine rechte Gerade. Hinter den drei Icons in der zweiten Reihe verstecken sich die Landkarte und die Zaubersprüche der Magier und Priester. Die Icons in der unteren Reihe schließlich stehen für die Befehle "Rast", "Benutze" und "Grüße".

Kompaß

Der Kompaß zeigt Ihnen nicht nur, in welche Richtung Sie gerade laufen. Sie können sich mit seiner Hilfe auch bewegen, indem Sie einfach auf einen der Kompaßpunkte am Rand klicken oder die Kompaßnadel herumziehen.

Geld

Hier steht, wieviel Bargeld Sie gerade besitzen.

Handelswaren

Sobald Sie auf eine der Handelswaren klicken und den Mausknopf festhalten, erscheint im Geldfenster die Angabe, wieviel von dieser Handelsware Sie besitzen. Die Handelswaren sind Edelsteine, Gewürze, Farbstoffe, Erz, Pelze und Teer.

Rucksack

Um einen Gegenstand zwischen Rucksack und Hand hin und her zu tauschen, brauchen Sie einfach nur daraufzuklicken. Ist Ihre rechte Hand nicht frei, wenn Sie ein Objekt aufheben, dann landet es automatisch im Rucksack.

Werfen

Was immer Sie in der rechten Hand halten: Wenn Sie hier anklicken, werfen Sie damit.

Rechte Hand

Um einen Gegenstand zu benutzen, etwa um etwas zu essen oder zu lesen, müssen Sie ihn in der rechten Hand halten.

Weglegen

Mit einem Klick auf dieses Icon lassen Sie den Gegenstand in der rechten Hand fallen.

Bewegung

Drei Arten gibt es, vom Fleck zu kommen: Mit den Cursortasten geht es vorwärts sowie nach rechts und links. Im normalen Zeiger-Modus können Sie sich, wie erwähnt, durch Anklicken der Bewegungs-Icons fortbewegen. Ein Druck auf den rechten Mausknopf wählt schließlich den Laufmodus an. Der Bildschirmzeiger verschwindet; wenn Sie nun die Maus nach rechts oder links bewegen, dreht sich Ihre Spielfigur in diese Richtung. Drücken und halten Sie den linken Mausknopf, und Sie bewegen sich vorwärts. Halten Sie gleichzeitig die Leertaste gedrückt, beginnt Ihre Spielfigur zu rennen.

Tastaturbefehle

Jedes Icon im Aktionsfeld entspricht einer Funktionstaste:

- | | |
|---------------------|---------------|
| F1 - Schlag | F5 - Rasten |
| F2 - Landkarte | F6 - Benutzen |
| F3 - Magierzauber | F7 - Grüßen |
| F4 - Priesterzauber | F8 - Werfen |

© 1992 Synthetic Dimensions Ltd., & U.S. Gold Ltd. Alle Rechte Vorbehalten.

LEGENDS OF VALOUR

Opuscolo per una Rapida Consultazione del Amiga Contenuto

La confezione di Legends of Valour dovrebbe contenere i seguenti articoli:

- [4] Dischi di Gioco.
- La guida dei giocatori
- e il Monstrum Horrendum.
- Questo opuscolo di consultazione
- Una lettera dal cugino Sven.
- Una mappa della città.
- The Mitteldorf Post.
- Una ruota codificata.

Avvio

Giocare dal dischetto - Dovrai preparare un disco vuoto formattato che dovrà essere chiamato "LOVSAVE". Inserisci il Disco Uno nell'unità disco DF0:.

Se hai una seconda unità inserisci il Disco Due nell'unità disco DF1:.

Clicca per due volte sull'icona Disco per ottenere "LOV1".

Clicca per due volte sull'icona "Legend of Valour" per iniziare il gioco.

O

Clicca per due volte sull'icona "Character" (Personaggio) per creare un nuovo personaggio.

Prima di inserire i dischi nei drive segui le indicazioni che appariranno sullo schermo.

Installazione sul Disco rigido

1. Inserisci il Disco Uno nell'unità disco DF0:.

2. Clicca per due volte sull'icona Disco per ottenere "LOV1"

3. Porta l'icona del cassetto chiamato "LOV" sul Disco Rigido (che sarà indicato chiamato "DH0:" o "WORK")

4. Adesso, apri il file "CLI" o il file "SHELL" sull'unità "SYSTEM 1.3" o "SYSTEM 2.0" cliccandoci sopra per due volte.

5. Digita "CD DH0: LOV" o "CD WORK: LOV"

6. Adesso, digita "COPY DF0: #? WORK: LOV"

7. Quando la spia dell'unità disco scomparirà, inserisci il Disco Due e ricomincia dal numero 6 per i quattro dischi. (Se una casella d'allarme ti informa che esiste già un file, clicca sul pulsante "CANCEL". CANCELLARE)

Giocare dal Disco Rigido

Per caricare il gioco dal Disco Rigido, apri il cassetto "LOV" sul Disco Rigido e Clicca per due volte sull'icona "Legend of Valour".

Note speciali per la Versione Amiga

Queste istruzioni sostituiscono quelle del manuale.

Salvare/Caricare un Personaggio/Gioco

In fondo a queste due videate ci sono tre (3) dadi. Il dado di sinistra è il pulsante

"OKAY".

Il dado centrale è il pulsante "USE FLOPPY DISK" (USA IL DISCHETTO)

Il dado di destra è il pulsante "CANCEL" (CANCELLARE).

Se vuoi salvare sul dischetto, inserisci il disco precedentemente formattato, chiamato "LOV SAVE" in un'unità qualsiasi.

COMMERCIO

Per vendere un oggetto ad un negozio, clicca sull'oggetto relativo, nella tua tasca o nella tua mano.

LA TUA CAMERA

Quando trasferisci del denaro dal o nel tuo cesto, clicca a sinistra del visualizzatore del denaro per fare un trasferimento veloce, oppure clicca a destra del visualizzatore per fare un trasferimento lento. Come giocare



- | | | |
|------------------------------------|-----------------|-----------------------------|
| 1. Caselle degli
oggetti magici | 6. Movimenti | 12. Lanciare |
| 2. Esamina | 7. Grado | 13. Zaino |
| 3. Pavimento | 8. Azioni | 14. Materie Prime |
| 4. Sistema | 9. Bussola | 15. Denaro |
| 5. Stato | 10. Abbandonare | 16. Area di visualizzazione |
| | 11. Mano Destra | 17. Finestra Messaggio |

Questa è la videata di gioco principale. Tutte le azioni in tre dimensioni appaiono nell'area di visualizzazione. Le altre opzioni sono:

Caselle degli oggetti magici

Ci sono tre speciali oggetti magici in LOV. Quando li trovi e li raccogli, essi appariranno in queste caselle.

Pavimento

Quando cammini sopra ad un oggetto, esso apparirà in queste caselle. Fai clic su un oggetto da raccogliere o fai clic su Esamina per richiamare una sua descrizione nella Finestra Messaggio.

Sistema

Faccendo clic su questa, richiamerai la videata del sistema, la quale contiene opzioni come Carica/Salva il gioco, Sonoro Acceso/Spegnuto, ecc.

Stato

Ognuna di queste barre rappresentano un aspetto differente della condizione fisica del tuo personaggio. Essi sono, da sinistra a destra: Salute Generale, Energia, Ferite da Combattimento, Fascino, Fame, Sete e Sonno. Più alte sono le barre migliore sarà la tua condizione.

Movimenti

Faccendo clic su queste icone puoi muoverti attorno. Essi sono, da sinistra a destra, saltare, correre, camminare in avanti, camminare in indietro, camminare a destra, camminare a sinistra, correre, trascinare a destra, giro di 180° e camminare all'indietro.

Grado

Faccendo clic su questa icona ti apparirà la videata che ti indica il tuo grado gerarchico nelle varie corporazioni e templi.

Azioni

Essi sono, da sinistra a destra: (pugno) sinistro, pugno a due mani, (pugno) destro, (oppure frustata, pugnalata e taglio se stai portando un'arma), mappa automatica, incantesimi magici, incantesimi religiosi, dormire, usare, e chiamare.

Bussola

Questa ti mostra la direzione in cui ti trovi e inoltre può essere usata per cambiare la direzione di marcia, facendo clic sul puntatore e trascinandolo verso la direzione desiderata.

Denaro

Questa ti mostra quanti soldi hai in tasca.

Materie prime

Faccendo clic su una di queste caselle ti mostra (sulla videata denaro) quante materie prime stai portando. Le materie prime sono (L-R, T-B) gemme, spezie, colori, minerali estraibili, pellame e cartrame.

Zaino

Per trasferire un oggetto dalla tua Mano Sinistra allo zaino, fai semplicemente clic su di esso e viceversa per trasferirlo dallo zaino alla tua mano. Se quando raccogli un oggetto dal Pavimento la tua mano destra è piena, l'oggetto andrà automaticamente nel tuo zaino.

Lanciare

Per lanciare un oggetto che hai in mano, fai clic su questa icona.

Mano Destra

Per usare un oggetto, come leggere una pergamena o mangiare un po' di cibo, devi tenerlo in mano.

Abbandonare

Farà cadere qualsiasi cosa che hai in mano.

Come muoversi intorno

Faccendo clic sul pulsante di destra del mouse puoi passare tra la modalità puntatore (quando il puntatore del mouse appare sullo schermo) e la modalità hustle (quando esso sparisce). Nella modalità puntatore, fai clic sulle icone movimento. Nella modalità hustle, muovendo il mouse a sinistra e a destra ruoti il tuo punto di vista e tenendo premuto il pulsante di sinistra puoi camminare. Tieni premuta la barra spaziatrice per correre.

Inoltre, i tasti cursore ti permetteranno di muoverti in giro - a sinistra e a destra per ruotare e in avanti per camminare.

Tastiera

Ciascuna delle icone Azioni hanno anche un equivalente sulla tastiera. Essi sono:

- | | |
|----------------------------|---------------|
| f1 - pugno | f5 - sonno |
| f2 - mappa automatica | f6 - uso |
| f3 - incantesimi magici | f7 - chiamare |
| f4 - incantesimi religiosi | |

inoltre, usa f8 per lanciare un oggetto.

© 1992 Synthetic Dimensions Ltd., & U.S. Gold Ltd. Tutti i diritti riservati.