

OFFICIAL
**Advanced
Dungeons & Dragons**[®]
COMPUTER PRODUCT

HILLSFAR

DATA CARD — ATARI ST

Note:

The Atari ST game disks are 400K Twister format disks, rather than the usual 360K. In order to copy the game as the rulebook suggests, you will need a copy of the Twister formatter program or a copy program which can copy protected disks. The Twister program is available from Antic Publishing. If you cannot copy the program, you should simply play from the original disks.

TO PLAY HILLSFAR:

1. Set up your Atari ST as shown in the user's manual.
2. Place the Hillsfar Disk #1 in drive A. If you have 2 disk drives place the Hillsfar Disk #2 in the second drive. Now turn on your computer.
3. If you are using 2 disk drives be sure to change the number of drives option in the camp menu.

PLAY OPTIONS:

1. Use **CONTROL-S** key combination to toggle the sound on and off.
2. The joystick instructions in the rulebook work as described with the following clarification: when picking locks (as described on page 7 of the rulebook), hitting the spacebar flips the pick over and hitting the joystick button or **RETURN** key will try the pick on the tumbler.

TO INSTALL HILLSFAR ON A HARD DRIVE:

1. Boot your computer with your hard drive turned on.
2. Insert your Hillsfar Disk #1 in Drive A.
3. Create a new folder (under File Menu) and rename it Hillsfar on your hard drive.
4. With your mouse, drag the Drive A icon onto the Hillsfar folder icon to copy the contents of the disk into the folder.
5. When all of the files have been copied, place Hillsfar Disk #2 in drive A. Repeat step #4 for this disk. Three files (Arena. cmp, Camp. cmp, and Hero. cmp) are on Disk #1 and Disk #2. Do not worry about the name conflicts.

6. Open the folder named **AUTO** (it is in the Hillsfar folder you just copied onto your Hard Drive).
7. Now double click on the hard disk icon to open a new window.
8. Copy the Hillsfar. prg file from the **AUTO** folder (it is the only program in the **Auto** folder) into the Hillsfar folder.

Note: You need to turn off any speed-up accessories you may have installed on your Hard Drive.

TO PLAY HILLSFAR FROM A HARD DRIVE:

1. Make sure you have installed Hillsfar on your hard drive (see above).
2. Go into the Hillsfar folder and double click on Hillsfar. prg.



ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D and FORGOTTEN REALMS are registered trade-marks owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and used under license from Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA, USA.
Copyright © 1989 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved.
Copyright © 1989 TSR, Inc. All Rights Reserved.

CARET DE DONNEES – ATARI ST

Note:

Les disques de jeu pour Atari ST sont des disques de format Twister de 400K au lieu des disques habituels de 360K. Pour copier le jeu comme il est suggéré dans le règlement, vous aurez besoin d'un programme formatteur Twister ou d'un programme qui peut copier des disques protégés. Le programme Twister est disponible chez 'Antic Publishing'. Si vous ne pouvez pas copier le programme, vous aurez tout simplement à jouer à partir des disques originaux.

COMMENT JOUER HILLSFAR:

1. Montez votre Atari ST comme indiqué dans le manuel de l'utilisateur.
2. Introduisez le Disque Hillsfar #1 dans le lecteur A. Si vous avez deux lecteurs de disques, introduisez le Disque Hillsfar #2 dans le deuxième lecteur. Allumez ensuite votre ordinateur.
3. Si vous utilisez 2 lecteurs de disques, assurez-vous de changer le nombre d'options de lecteurs dans le menu de campement.

DATENKARTE – ATARI ST

ANMERKUNG:

Die Spieldisketten für den Atari ST sind Disketten, die für 400K ('Twister'-Format) anstelle der üblichen 360K formatiert wurden. Um das Spiel wie im Regelbuch vorgeschlagen kopieren zu können, benötigen Sie entweder eine Kopie vom Twister-Formatierprogramm oder ein Kopierprogramm, mit dem Sie geschützte Disketten kopieren können. Das Twister-Programm ist erhältlich von Antic Publishing. Wenn Sie das Programm nicht kopieren können, sollten Sie einfach von den Spieldisketten aus spielen.

SPIELEN VON HILLSFAR:

1. Stellen Sie Ihren Atari ST wie im Benutzerhandbuch beschrieben auf.
2. Schieben Sie die Hillsfar-Diskette 1 ins Laufwerk A ein. Wenn Sie über zwei Diskettenlaufwerke verfügen, sollten Sie die Hillsfar-Diskette 2 ins zweite Laufwerk einschieben. Dann den Computer einschalten.
3. Wenn Sie zwei Diskettenlaufwerke benutzen, sollten Sie sich stets vergewissern, daß Sie die Zahl für die Laufwerkoption im Lagermenü ändern.

OPTIONS DE JEU:

1. Utilisez **CONTROL-S** pour permuter entre son EN et HORS Fonction.
2. Suivez les instructions de manche à balai du règlement en ajoutant la clarification suivante: quand vous crochetez des serrures (comme décrit à la page 7 du règlement), si vous appuyez sur la barre d'espacement, vous ferez tourner le crochet et si vous appuyez sur le bouton de manche à balai ou sur la touche **RETURN**, vous essaieriez le crochet de la gorge.

COMMENT INSTALLER HILLSFAR SUR UN LECTEUR RIGIDE:

1. Amorcez votre ordinateur avec votre lecteur rigide allumé.
2. Introduisez votre Disque Hillsfar #1 dans le lecteur A.
3. Créez un nouveau fichier (sous le menu Fichier) et appelez-le Hillsfar sur votre lecteur rigide.
4. A l'aide de votre souris, draguez l'icône du lecteur A au-dessus de l'icône du fichier Hillsfar pour copier le contenu du disque sur le fichier.
5. Une fois tous les fichiers copiés, introduisez le Disque Hillsfar #2 dans le lecteur A. Refaites l'opération #4 pour ce disque. Trois fichiers (Arena.cmp, Camp cmp et Hero cmp) sont sur le Disque #1 et le Disque #2. Ne faites pas attention aux conflits de noms.

SPIELOPTIONEN:

1. Benutzen Sie die Kombination von **CONTROL-Taste** und Taste 'S', um den Sound an- und auszuschalten.
2. Die Joysticks funktionieren wie im Regelbuch beschrieben, allerdings mit der folgenden Ergänzung: Wenn Sie Schlösser knacken wollen, drehen Sie die Dietriche für die Schlösser durch Drücken der Leertaste um, während Drücken des Joystickknopfs oder der **RETURN**-Taste einen Dietrich an einer Türschloß-Zuhaltung ausprobiert.

INSTALLIEREN VON HILLSFAR AUF FESTPLATTE:

1. Den Computer mit angeschalteter Festplatte booten.
2. Die Hillsfar-Diskette 1 ins Laufwerk A einschieben.
3. Kreieren Sie eine neu Mappe (im Dateimenü - 'File Menu') und geben Sie Hillsfar einen neuen Namen auf der Festplatte.
4. Ziehen Sie mit der Maus das Icon fürs Laufwerk A auf die Hillsfar-Mappe, um die Disketten in die Mappe zu kopieren.
5. Nachdem Sie alle Dateien kopiert haben, müssen Sie die Hillsfar-Diskette 2 ins Laufwerk A einschieben. Dann Schritt 4. für diese Diskette wiederholen. Drei Dateien (Arena.cmp, Camp.cmp und Hero.cmp) befinden sich auf Diskette 1 und Diskette 2. Machen Sie sich keine Sorgen über die miteinander in Konflikt stehenden Namen.
6. Öffnen Sie die Mappe mit dem Namen **AUTO** (befindet sich in der Hillsfar-Mappe, die Sie gerade auf Ihre Festplatte kopiert haben).

6. Ouvrez le fichier appelé **AUTO** (il se trouve dans le fichier Hillsfar que vous venez de copier sur votre lecteur rigide).
7. Cliquez, à présent, deux fois sur l'icône du disque rigide pour ouvrir une nouvelle fenêtre.
8. Copiez le fichier de programme Hillsfar.prg du fichier **AUTO** (c'est le seul programme se trouvant dans le fichier **AUTO**) au fichier Hillsfar.

Note: Vous pourriez avoir à éteindre tous les accessoires d'accélération que vous pourriez avoir installés sur votre lecteur rigide.

COMMENT JOUER HILLSFAR A PARTIR D'UN LECTEUR RIGIDE:

1. Assurez-vous que vous avez bien installé Hillsfar sur votre lecteur rigide.
2. Allez au fichier Hillsfar et cliquez deux fois sur Hillsfar.Prg.

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D et FORGOTTEN REALMS sont des marques déposées appartenant à TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA et sont utilisés sous licence de Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA. USA. Copyright © 1989 Strategic Simulations, Inc. Tous droits réservés. Copyright © 1989 TSR, Inc. Tous droits réservés.

7. Klicken Sie jetzt zweimal auf das Festplattenicon, um ein neues Fenster zu öffnen.
8. Kopieren Sie die Datei **Hillsfar.prg** von der **AUTO**-Mappe (es ist das einzige Programm in der **AUTO**-Mappe) in die Hillsfar-Mappe. Anmerkung: Es kann passieren, daß Sie zuerst alle Beschleunigungs-Accesories, die Sie auf Ihrer Festplatte installiert haben, ausschalten müssen.

SPIELEN VON HILLSFAR VON DER FESTPLATTE AUS:

1. Vergewissern Sie sich, daß Sie Hillsfar auf der Festplatte installiert haben.
2. Gehen Sie in die Hillsfar-Mappe und klicken Sie zweimal auf **Hillsfar.Prg**.

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D und FORGOTTEN REALMS sind eingetragene Warenzeichen im Besitz von TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA und werden benutzt in Lizenz von Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA. USA. Copyright © 1989 Strategic Simulations, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Copyright © 1989 TSR, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

OFFICIAL
**Advanced
Dungeons & Dragons®**
COMPUTER PRODUCT

HILLSFAR

DATA CARD – AMIGA

Note:

You must make a backup of your Hillsfar Amiga game disk and play from your backup disk. You do **not** need a separate save game disk! All save games should be put on the copy of the game disk..

TO PLAY HILLSFAR (AMIGA 500, 1000, 2000):

1. Set up your Amiga as shown in the user's manual.

2. Turn on your computer.
3. If you do not have Kick Start 1.2 or greater in ROM, then insert your KickStart disk in drive DF0: (this applies to 1000 owners).
4. When requested to enter your Workbench disk, please insert your Hillsfar Amiga game disk in drive DF0:.

TO PLAY HILLSFAR FROM WORKBENCH (AMIGA 500, 1000, 2000):

Note:

You may run Hillsfar from Workbench 1.2 or greater if you have at least 1 Megabyte of RAM.

1. After Workbench 1.2 or greater has been loaded, insert your Hillsfar Amiga game disk in any drive.
2. Double-click on the Hillsfar Amiga game disk icon.
3. Then double-click on the Chest icon to run Hillsfar.

PLAY OPTIONS:

1. Use **CONTROL-S** key combination to toggle the sound on and off.
2. The joystick instructions in the rulebook work as described with the following clarification: when picking locks (as described on page 7 of the rulebook), hitting the spacebar flips the pick over and hitting the joystick button or **RETURN** key will try the pick on the tumbler.

TO INSTALL HILLSFAR ON A HARD DRIVE:

1. Boot your computer and bring up a CLI window.
2. Insert your Hillsfar Amiga game disk in drive DFO:.
3. Make a Hillsfar directory on your Hard Drive by typing:
MAKEDIR DH0: Hillsfar.
4. Type: **COPY DF0: DH0: Hillsfar ALL** in order to copy all of the Hillsfar tiles to your Hard Drive.
5. Change your current directory to the Hillsfar directory by typing:
CD DH0: Hillsfar.
6. To run Hillsfar type: **Hillsfar.**



ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D and FORGOTTEN REALMS are registered trade-marks owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and used under license from Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA, USA.
Copyright © 1989 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved.
Copyright © 1989 TSR, Inc. All Rights Reserved.

CARTE DE DONNEES-AMIGA

Note:

Vous devez faire une copie votre disque de données Hillsfar Amiga et jouer à partir de cette copie. Vous n'avez **pas** besoin d'un disque de sauvegarde de jeux séparé! Tous les jeux sauvegardés doivent être incorporés dans la copie du disque de jeu.

COMMENT JOUER HILLSFAR (AMIGA 500, 1000, 2000):

1. Montez votre Amiga comme indiqué dans le manuel de l'utilisateur.
2. Allumez votre ordinateur.
3. Si vous n'avez pas le KickStart 1, 2 ou plus grand dans ROM, introduisez votre disque KickStart dans le lecteur DFO (ceci s'applique aux propriétaires de 1000).
4. Quand on vous demande d'introduire le disque Workbench, introduisez votre disque de jeu Hillsfar Amiga dans le lecteur DFO.

COMMENT JOUER HILLSFAR DE WORKBENCH (AMIGA 500, 1000, 2000):

Note:

Vous pouvez faire dérouler Hillsfar de Workbench 1, 2 ou plus grand si vous avez au moins 1 Mégabyte de RAM.

1. Après avoir chargé Workbench 1, 2 ou plus grand, introduisez votre disque de jeu Hillsfar Amiga dans l'un ou l'autre des lecteurs.
2. Cliquez deux fois sur l'icône du disque de jeu Hillsfar Amiga.
3. Ensuite, cliquez deux fois sur l'icône du coffre pour faire dérouler Hillsfar.

OPTIONS DE JEU:

1. Utilisez **CONTROL-S** pour permuter entre son EN et HORS Fonction.
2. Suivez les instructions de manche à balai du règlement en ajoutant la clarification suivante: quand vous crochetez des serrures, si vous appuyez sur la barre d'espacement, vous ferez tourner le crochet et si vous appuyez sur le bouton de manche à

balai ou sur la touche **RETURN**, vous essaierez le crochet de la gorge.

COMMENT INSTALLER HILLSFAR SUR UN LECTEUR RIGIDE:

1. Amorcez votre ordinateur et faites apparaître une fenêtre CLI.
2. Introduisez votre disque de jeu Hillsfar Amiga dans le lecteur DFO.
3. Créez un répertoire Hillsfar sur votre lecteur rigide en tapant: **MAKEDIR DHO: Hillsfar.**
4. Tapez: **COPY DRO: DHO: Hillsfar ALL** pour copier tous les fichiers Hillsfar sur votre disque rigide.
5. Changez votre répertoire courant au répertoire Hillsfar en tapant: **CD DHO: Hillsfar.**
6. Pour faire dérouler Hillsfar, tapez: **Hillsfar.**

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D et FORGOTTEN REALMS sont des marques déposées appartenant à TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA et sont utilisés sous licence de Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA. USA. Copyright © 1989 Strategic Simulations, Inc. Tous droits réservés. Copyright © 1989 TSR, Inc. Tous droits réservés.

DATENKARTE — AMIGA

WICHTIG:

Sie müssen eine Back Up-Kopie Ihrer Hillsfar Amiga-Spieldiskette anfertigen und von dieser Kopie aus spielen. Sie benötigen **keine** separate Speicherdiskette! Sämtliche Spiele, die Sie speichern wollen, sollten Sie auf der Kopie der Spieldiskette abspeichern.

SPIELEN VON HILLSFAR (AMIGA 500, 1000, 2000):

1. Stellen Sie Ihren Amiga wie im Benutzerhandbuch beschrieben auf.
2. Schalten Sie Ihren Computer ein.
3. Haben Sie die KickStart-Version 1.2 (oder höher) nicht im ROM, sollten Sie Ihre KickStart-Diskette ins Laufwerk DFO: einschieben (dies gilt für Besitzer eines Amiga 1000).
4. Wenn die 'Workbench' angefordert wird, müssen Sie Ihre Hillsfar Amiga-Spieldiskette ins Laufwerk DFO: einschieben.

SPIELEN VON HILLSFAR VON DER 'WORKBENCH' AUS (AMIGA 500, 1000, 2000):

1. Nachdem die Workbench mit der Version 1.2 (oder höher) geladen wurde, müssen Sie Ihre Hillsfar Amiga-Spieldiskette in eines der Laufwerke einschieben.
2. Klicken Sie dann zweimal auf das Icon für die Hillsfar Amiga-Spieldiskette.
3. Klicken Sie schließlich zweimal auf das Truhenicon, um Hillsfar zu starten.

SPIELOPTIONEN:

1. Benutzen Sie die Kombination von **CONTROL-Taste** und Taste 'S', um den Sound an-und auszuschalten.
2. Die Joysticks funktionieren wie im Regelbuch beschrieben, allerdings mit der folgenden Ergänzung: Wenn Sie Schlösser knacken wollen, drehen Sie die Dietriche für die Schlösser durch Drücken der Leertaste um, während Drücken des Joystickknopfs oder der **RETURN**-Taste einen Dietrich an einer Türschloß-Zuhaltung ausprobiert.

INSTALLIEREN VON HILLSFAR AUF FESTPLATTE:

1. Den Computer booten und ein CLI-Fenster öffnen.
2. Die Hillsfar Amiga-Spieldiskette ins Laufwerk DFO: einschieben.
3. Kreieren Sie ein Hillsfar-Verzeichnis auf der Festplatte, indem Sie **MAKEDIR DHO: Hillsfar** eintippen.
4. Tippen Sie dann **COPY DFO: Hillsfar ALL** ein, um sämtliche Hillsfar-Titel auf Ihre Festplatte zu kopieren.
5. Ändern Sie Ihr gegenwärtiges Verzeichnis zum Hillsfar-Verzeichnis durch Eintippen von **CD DHO: Hillsfar.**
6. Zum Starten des Spiels müssen Sie nun **Hillsfar** eintippen.

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D und FORGOTTEN REALMS sind eingetragene Warenzeichen im Besitz von TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA und werden benutzt in Lizenz von Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA. USA. Copyright © 1989 Strategic Simulations, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Copyright © 1989 TSR, Inc. Alle Rechte vorbehalten.