
OFFICIAL
**Advanced
Dungeons & Dragons[®]**
COMPUTER PRODUCT


CURSE OF THE AZURE BONDS

カース・オブ・アジュア・ボンド

クイック・スタート・カード



まずゲームに必要な付属のディスク3枚（ゲームディスクA、ゲームディスクB、セーブディスク）を、用意して下さい。

注意：セーブディスクは、付属のディスク以外に、使用していない生ディスクを、ご使用になることもできます。この場合、セーブディスクを入れるように指示がでたあと、生ディスクを入れると、「セーブディスクを作成しますか?」というメッセージが表示されます。「はい」にカーソルキー（) で、反転文字を移動させて、リターンを押すと、しばらくののち、セーブディスクが作成されます。これ以後は、このセーブディスクを使用して下さい。

なお、セーブディスクを作成しますと、それまでに、ディスクに記録されていたデータは、すべて消去されますので、大切なデータが記録されているディスクは、絶対に使用しないで下さい。

ドライブ1にゲームディスクA、ドライブ2にゲームディスクBを入れて、リセットボタンを押して下さい。

RAMドライブをお使いの方に：RAMドライブをお使いのユーザーの方で、フロッピーディスクドライブが一台しかないシステムをお使いの方は、以下のように、RAMドライブにゲームディスクAを転送して、お使い下さい。

ただし、RAMドライブに入っているファイルは、すべて消えてしまうので、実行前に必ず確認して下さい。

- ① **HELP**キーを押しながら電源を入れる。
- ② 各種設定用のメインメニューが表示されます。
- ③ 最初に「1.モード設定」を選び、次のように設定する。

RAMドライブの使用	使用する
システム起動装置の指定	RAMドライブ
第一ドライブの指定	RAMドライブ
RAMドライブのライトプロテクト	する
内蔵モデムの設定	しない

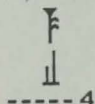
- ④ メインメニューに戻し **copy**キーを押しながらリセットする。
- ⑤ オートモードの画面が出たら、ゲームディスクAをドライブにセットして、**RETURN**キーを押す。
- ⑥ しばらくしてゲームの初期画面が出たら、ゲームディスクAを取り出して、ゲームディスクBをセットして、ゲームを再開する。

この作業を最初に1回行えば、RAMドライブの内容を消さない限り、電源を入れればそのままゲームが起動します。ただし、フロッピードライブには、ゲームディスクBを入れて下さい。

ゲームの初期設定：初期設定画面が表示されますので、画面に従って、ゲームモードの設定を行います。設定は、コントロールキー (**CTRL**) を押しながら、他のキー (**O**、**S**、**B**、または **V** キー) を押すことで、選択することができます。また、この設定は、ゲーム中に行うこともできます。

- CTRL**+**O** ゲーム中に流れる音楽のON/OFFを行います。OFFにするとゲームの進行は、速くなります。サウンドボードを搭載していない機器には、意味がありません。
- CTRL**+**S** 効果音のON/OFFを行います。
- CTRL**+**B** 戦闘シーンにおいて、魔法をかけたときに影響がある範囲を表示するかどうかのスイッチです。OFFにすると、効果範囲は、示されなくなりますが、ゲームの展開は、速くなります。
- CTRL**+**V** PC9801T等、液晶ディスプレイで、ゲームを行いたい方のために、液晶ディスプレイでもゲームができるようにするためのスイッチです。ただし、外付きのアナログディスプレイに比べ、色数などに変化が出ます。なるべく、アナログディスプレイでのゲームプレイをおすすめします。

初期設定が終了したら、リターンキーを押して下さい。しばらくすると、「カース・オブ・アジュア・ボンド」のタイトルが表示され、引き続いて、2つの記号と経路が示されます。付属の翻訳ホイールの外側に最初の記号、内側に2番目の記号を捜し出し、重ねて下さい。示された経路に従って内側から外側に沿って文字を読み、画面で示されたマスの番号に示された単語のアルファベット1文字をキーボードから入力して下さい。



上図の例では「X」になります。アルファベットを打ち込み、ゲームがロードされたら、「パーティー作成メニュー」になります。

コマンドの選択の仕方：コマンドは、原則として、カーソルキー (**←** **→** **↑** **↓**) で、コマンドで選択して、リターンキーで、決定します。一部名前入力などは、直接文字をキーボードから入力して下さい。

また、コマンドは、直接ファンクションキーで、選択することもできます。

パーティー作成メニュー：初めてゲームをする場合は、まず、キャラクターを作成することをおすすめします。キャラクターの作り方は、ルールブックに詳しく記載してあるので、それを参照して下さい。とにかくゲームを始めたい方は、付属のディスクにキャラクターが、入力されていますので、それでパーティーを編成して下さい。

パーティーの編成のしかたは、まず、「パーティー作成メニュー」において、「パーティーへのキャラクター参加」を選びます。画面に「コース」「プール」「ヒルズファ」というコマンドがあらわれますので、それぞれ「コース・オブ・アジュア・ボンド」「プール・オブ・レイディアンス」「ヒルズファ」のセーブディスクをドライブ2に挿入します。画面にキャラクターの名前が、表示されますので、パーティーに参加させたいキャラクターを選択して下さい。

注意：キャラクターを転送する場合、転送前の状態が、多くのマジックアイテムを身につけていたり、状態が、「良好」でなく「死亡」になっていた場合、各キャラクターの能力値が正しく転送できないことがあります。この場合は、キャラクターから、全ての装備をはずし、状態を「良好」にしてから、転送して下さい。

ゲームスタート：パーティー編成終了して、「抜ける」を選ぶと、スタート画面になります。ゲームをスタートする場合は、「冒険を始める」を選択して下さい。このとき、ドライブ2にゲームディスクBを入れておいて下さい。

ゲームは、パーティーが、「ティルヴァートン」の宿屋で、目をさましたところから、始まります。パーティーの移動は、テンキーの[2]、[4]、[6]、[8]のキーで行います。

まずは、f・1キーで、町の概要を見てみましょう。移動は、この画面上でも行うことができます。もとの3Dの画面に戻るには、もう一度f・1キーを押して下さい。

つぎに宿屋を出てみましょう。出口のところで、宿屋の女主人が、パーティーが、なぜここにいるのか教えてくれます。そのなかで、冒険者ジャーナルの番号を見るよういわれますので、付属の冒険者ジャーナルの指定された番号を見て下さい。

パーティーが、宿屋を出たら、まず、宿屋の西にある武器屋に行って装備をととのえましょう。戦士系のキャラクターには、「ロング・ソード」と「プレートメイル」それに、「ボウ」と「アロー」も持たせるとよいでしょう。僧侶系キャラクターは、「ソード」など刃のついた武器は使用できませんので、「メイス」などを持たせます。盗賊系キャラクターには、「レザー・アーマー」「ロング・ソード」に「ショートボウ」と「アロー」。魔法使い系のキャラクターには、「クォーター・スタッフ」「ダーツ」を持たせるとよいでしょう。

装備がととのったら、いちど宿屋に帰って魔法の記憶をしましょう。「キャンプ」コマンドを使用して、休息状態になったら「魔法」コマンドを選択して、さらに「記憶」を選びます。このとき、カーソルキーの上下(↑↓)を利用して、魔法を記憶するキャラクターを選択しておいて下さい。魔法使い系の魔法は、「マジック・ミサイル」「スティンキング・クラウド」「ファイヤーボール」あたりが、また僧侶系では、「キュア・ライト・ウーンズ」「ホールド・パースン」「デイスベル・マジック」は、必須です。

魔法を記憶したら、いちどこの状態を「セーブ」しておいて下さい。「セーブ」しないでおくと、このあとの冒険でパーティーが全滅した場合、キャラクターの作成からやり直さなければなりません。

さて、「セーブ」が終わったら、パーティーは、いよいよ、「カース・オブ・アジュア・ボンド」の本編の始まりです。町を歩き回ってみましょう。なにかが起るはずですよ。

戦闘について：冒険の途中で、戦闘にはいることがあります。戦闘における一般的なセオリーとしては、戦士系キャラクターを前衛に、それ以外を後衛にというものですが、これは、戦闘にはいるまえにキャンプをして、「変更」コマンドを使って、隊列をととのえておいて下さい。

また、敵の種類によっては、魔法をかけてくる敵に遭うこともあります。このような敵は、いちはやく魔法や「ボウ」(弓)を使って、倒すべきでしょう。魔法としては、「ファイヤーボール」や「マジック・ミサイル」が、特に有効です。そして、戦闘で傷ついたキャラクターがでた場合は、無理せずに早めにキャンプへ行って休息をとります。キャラクターのなかに僧侶がいる場合は、キャンプ中に「全回復」のコマンドが使えますので、これを有効に活用しましょう。

そして最後にひとつ。すべてのキャラクターのコマンドを与えることが、めんどろな場合、「自動」コマンドを使って、コンピュータに制御を任せてしまうことが、できます。この場合キャラクターは、極端に攻撃的な行動をとりますが、相手が弱い敵の場合、いちいち戦闘を行うことが、めんどろなときがありますので、「自動」コマンドを有効に使って下さい。なお、戦闘中に、スペースキーで、すべてのキャラクターの「自動」状態をいっせいに解除できます。ただし、不用意に何度も押すと、キャラクターの行動を決定してしまうことがあるので、注意して下さい。

自動関係コマンド

[F7]……………手番のキャラクターを「自動」状態にします。

[M]……………「自動」状態のキャラクターが、記憶している魔法を戦闘に使用するかどうかを決めます。押すごとにON/OFFを切り替えます。

[A]……………全員一度に「自動」状態にします。

[スペース]…「自動」状態を解除します。



Curse of the Azure Bonds developed by Strategic Simulations, Inc.
カーズ・オブ・アジュア・ボンドはSSI社によって開発されました。

© Copyright 1989, 1991 TSR, Inc. All Rights Reserved. © Copyright 1989, 1991 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved.

Presented by PONY CANYON Inc.

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D, FORGOTTEN REALMS and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc.,
Lake Geneva, WI, USA and used under license from Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA, USA.

(アドバンスド ダンジョンズ アンド ドラゴンズ, AD&D, フォーゴトン・レルムおよびTSRロゴはTSR社のトレードマークで、SSI社の許諾のもとで使用しています。)

F98 **F** 5132
L98 **F** 5132