



Wizardry®

ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ

9801 DESK TOPシリーズ  
9801 NOTE BOOKシリーズ

スターティングガイド

**SIR-TECH**

# Wizardryをお買い上げいただき、ありがとうございます。

パッケージを開封されましたら、まず内容を以下の通りご確認ください。

- ・製品ディスク(2枚)
- ・プレイヤーズガイド(及び添付アイコンリスト)
- ・スターティングガイド(本書)
- ・登録ハガキ
- ・キャラクターシート

Wizardry のパッケージには、この「スターティングガイド」と、「プレイヤーズガイド」の2冊の説明書が入っています。コンピュータの電源を入れる前に、まず「プレイヤーズガイド」をよくお読みになり、続いてこの「スターティングガイド」をお読みになることをおすすめします。

この「スターティングガイド」には、あなたのコンピュータで、Wizardry をプレイする際に必要な補足事項が書かれています。

---

## 1. インストール

---

パッケージに入っている「製品ディスク」では、ゲームをプレイすることはできません。ゲームにさきだって、あなたのパソコンにあわせて、インストールを行う必要があります。インストール自体は、専用プログラムを用意してありますので、画面に表示される指示にしたがって行くだけで、簡単に行うことができます。ただし、ご面倒でも必ずこのインストール手順通りに行ってください。指定された手順以外の方法で行った場合には、きちんとインストールできず、ゲームが動かない場合があります。

---

### (1) フロッピーディスクの用意

---

#### ● フロッピーディスクにインストールする場合

フロッピーディスクにインストールする場合には、MS-DOS でフォーマットした 2HD のフロッピーディスクが 3 枚必要です。そのうち 1 枚にはシステムを転送してください。これらのディスクには、システムを転送したものに、「実行用ディスク(A)」システムを転送してい

ないものに、「実行用ディスク(B)」「実行用ディスク(C)」と書いたラベルを貼って下さい。

また、ゲームをセーブするために、さらに MS-DOS でフォーマットしたフロッピーディスクが 1 枚必要です。これには「セーブゲームディスク」と書いたラベルを貼って下さい。

#### ● ハードディスクにインストールする場合

ハードディスクにインストールする場合には、MS-DOS のシステムを転送した 2HD フロッピーディスクが 1 枚必要です。このディスクには、「起動用ディスク」と書いたラベルを貼って下さい。

また、フロッピーディスクにゲームをセーブする場合には、さらに MS-DOS でフォーマットしたフロッピーディスクが 1 枚必要です。これには「セーブゲームディスク」と書いたラベルを貼って下さい。

注意：以下、文字を入力する場合は必ず半角の文字を入力してください。また△はスペースを表します。

## ●フロッピーディスクのフォーマットのしかた

フロッピーディスクをフォーマットするには、次のようにして下さい。

- ① MS-DOS を起動し、コマンド・プロンプト(A)を表示させます。ハードディスクにインストールする場合には、必ずハードディスクから起動して下さい。
- ② システムを転送しない場合、  
FORMAT △ (フォーマットするフロッピーディスクをいれるドライブ名) システムを転送する場合、  
FORMAT △ (フォーマットするフロッピーディスクをいれるドライブ名) /Sと入力します。
- ③ 後は、画面の指示に従って下さい。

例えば、Aドライブから起動して、Bドライブにフォーマットするフロッピーを入れる場合には、次のようになります。

## (2)インストールの方法

### 1. 前準備

デスクトップパソコンで外付けのフロッピーディスクドライブを使用している場合には、内蔵フロッピーディスクドライブが優先となるように、(フロッピーディスクからMS-DOSを起動した時に、内蔵フロッピーディスクドライブの「1」がAドライブとなるように)設定して下さい。

ノートパソコンの場合は、フロッピーディスクが第一ドライブで優先となるように(フロッピーディスクからMS-DOSを起動した時に、RAMドライブではなく、内蔵フロッピーディスクドライブがAドライブとなるように)設定して下さい。

設定方法については、お使いのパソコン

- ①メニューが表示されている場合には、メニューを終了して、プロンプトを表示します。
- ② FORMAT △ B: (システムを転送する場合は、FORMAT △ B: /S) と入力し、リターンキーを押します。
- ③フロッピーディスクをセットするように求めるメッセージが表示されますので、2HDのフロッピーディスクをドライブB:に入れ、リターンを押します。
- ④フロッピーディスクの種類を聞いてきますので、2HD (1(MB)と表示されます)を選択します。
- ⑤無事終了すると、その旨のメッセージが表示されてから、他のフロッピーディスクをフォーマットするかどうか聞いてきますので、他にフォーマットするフロッピーディスクがあれば、「Y」、なければ「N」を入力します。

詳しくは、お使いになっているMS-DOSのマニュアルをご覧ください。

ン付属のマニュアルをごらん下さい。

### 2. MS-DOS の起動

パソコンの電源を入れ、内蔵フロッピーディスクドライブ1(ノートパソコンの場合は、内蔵フロッピーディスクドライブ)に先ほど作成した「実行用ディスク(A)」または「起動用ディスク」をいれてリセットします。

**注意:** ハードディスクをお使いの場合でも、必ず、指定の方法で起動して下さい。もし、指定の方法ではなく、ハードディスクから起動したりしますと、インストールプログラムが正常に動作せず、インストールができないことがあります。これでは、ゲームを始めることができませんので、インストール作業は、必ず指定通りに行ってください。

### 3. 日付と時刻の入力

日付の入力を求めてきます。間違っている場合には、正しい日付を入力して下さい。間違っていない場合には、そのままリターンキーを押して下さい。

続いて、時刻の入力を求めてきますが、日付と同様、間違っていれば修正、間違っていなければ、リターンキーを押して下さい。

それぞれの修正方法は、お使いのMS-DOSに付属のマニュアルをごらん下さい。

### 4. プロンプトのチェック

MS-DOS 起動後、A> が表示されま  
す。A>ではなく、B>やC>が表示される場合には、「1. 前準備」で行う設定がきちんとできていません。もう一度、「1. 前準備」からやり直して下さい。

### 5. ドライブ名の確認

ハードディスクにインストールする場合には、この状態でインストールしたいハードディスクのドライブ名が何であるか確認して下さい。PC9801シリーズでは、MS-DOSの起動のしかたによって、ドライブ名が変わります。ご面倒でも、きちんと確認してメモしておいて下さい。

### 6. 「製品ディスク」のセット

内蔵フロッピーディスクドライブ1(ノートパソコンの場合は、内蔵フロッピーディスクドライブ)から「実行用ディスク(A)」または「起動用ディスク」を抜き、Wizardryの「製品ディスク(A)」を入れて下さい。

### 7. WINSTALL と入力してリターンキーを押します。

インストール用プログラムが起動しますので、後は画面に表示される指示に従って下さい。

インストールが無事終了したら、パッケージに入っていた「製品ディスク」は、大切に保管して下さい。何等かの原因で、インストールした「実行用ディスク」が壊れた場合には、再度インストールを行って下さい。

インストールの途中で、異常終了してしまった場合には、「実行用ディスク(A)(B)(C)」または「起動用ディスク」のフォーマットからやり直して下さい。

## 2. 起動

インストールが終了したら、上記の手順にしたがって作成した「実行用ディスク(A)」(フロッピーディスクにインストールした場合)または「起動用ディスク」(ハードディスクにインストールした場合)を内蔵フロッピーディスクドライブ1(ノートパソコンの場合は、内蔵フロッピーディスクドライブ)にセット

して、リセットして下さい。自動的にゲームがはじまります。

**注意:** ハードディスクにインストールした場合にも、起動は必ず「起動用ディスク」から行って下さい。ハードディスクやMS-DOSのオリジナルのシステムディスクで起動した場合には、ゲームが動作しません。

フロッピーディスクにインストールした場合のゲームのセーブについて  
最初の設定では「ゲームの設定」の「セーブディスクのドライブ」には何も書かれていません。

この場合はセーブゲームディスクを入れるドライブはドライブAになります。ドライブが2つある場合は「セーブディスクのドライブ」を「B:\」(「\」は[Y]で入力できます。)にするとセーブゲームディスクを入れるドライブがドライブBになり、ディスクの差し替えが少なくなります。

詳しくはプレイヤーズガイドの7ページの「ゲームの設定」のところをご覧ください。  
ノートパソコンの場合はRAMドライブがMS-DOSでフォーマットされていて「RAMドライブプロテクト」が「しない」になっていて、開き容量が約53000byte程度あればこの設定「B:\」でRAMドライブにセーブできます。

## 日本語入力について

日本語の入力に関しては、**F 3**キーを使ったローマ字変換モードと、漢字入力の2種類があります。Wizardryのプログラムを起動したときは、常にアルファベット入力になっています。日本語の入力が必要になったとき（例えばキャラクターの名前を入力するときや、NPCとの対話など）は、次の内どれかを使用してください。

### ローマ字変換モード(**F 3**キー)

**F 3**キーを押すと、ローマ字変換によりひらがな／カタカナ入力ができ、もう一度押すとアルファベット入力モードにもどります。

ひらがな／カタカナの切り替えは**F 1**キーで行います。ローマ字変換モードでは、ひらがな入力の場合は「かな」、カタカナ入力の場合はカナというインジケータが左下に表示されます。

ローマ字／カナ入力対応表は、プレイヤーズガイドの最後にありますので参考にしてください。

### ひらがな／カタカナ切り替え(**F 1**キー)

ひらがな／カタカナ切り替えは**F 1**キーで行います。**F 1**キーを1度押すとカタカナ入力モード、そしてもう1度**F 1**を押しますとひらがな入力モードという具合にモードが変更します。

また、現在入力モード（ひらがな／カタカナ入力の区別）については、上記のインジケータで区別してください。

### 漢字入力(**F 5**キー)

漢字を入力するには**F 5**キーを1度押してください。ローマ字入力で、1文字分入力することによってその音の漢字が表示されます。ここで、入力したい漢字の番号を入力すると、その漢字を入力することができます。入力したい漢字が表示されていない場合には、カーソルコントロール（矢印の）キーを押すと、次の候補を表示させることができます。

なお、この漢字ウィンドウが表示されているままでは、ゲームを続けることはできませんので注意してください。

**注意：**漢字及びカタカナの入力は、キャラクターの名前を入力する時以外は使用しないでください。ゲーム中でのNPCとの対話などは、日本語でゲームをする場合はひらがな、英語でゲームをする場合はアルファベットを入力してください。

### 御注意

コンピュータの電源を切る、もしくはリセットボタンを押すことは、必ずきちんと終了してから行ってください。

もし、この正式なゲーム終了以前に電源を切ったり、リセットボタンを押してしまうと、あなたのセーブした内容が壊れてしまう事がありますので、十分注意して下さい。

また、ゲーム中に Wizardry のディスクを抜いてしまうと、ディスクが壊れる可能性があります。ディスクの出し入れは、指示があった場合以外は、正式なゲーム終了を選択してから行ってください。

ディスクは製造上の不良以外は交換できませんので大切にお取り扱いください。

PC9801版のウィザードリィ #1、#2、#3、#4、V、及びFM-TOWNSのウィザードリィVについてのご質問及びお問い合わせ等は、封書（切手を貼った返信用封筒を同封）または、往復ハガキにて株式会社アスキーまでご連絡下さい。

なお、電話でのご質問及びゲーム内容（ヒント等）については、お答えしかねますのでご了承下さい。

〒107-24

東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル  
株式会社アスキー ウィザードリィ 質問係  
TEL.03-3486-7111

### ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ・スターティングガイド

1991年11月第1版第1刷発行

Wizardry®は Sir-tech Software, Inc. の登録商標です。

Bane of the Cosmic Forge

Copyright ©1990,1991 by Sir-tech Software, Inc. and D.W.Bradley.

All Rights Reserved.



P.O. Box 245 Ogdensburg, New York 13669  
(315)393-6633