

呪文マニュアル

魔法使い呪文

| レベル | 呪文名 | 使用時 | 効果範囲 | 内容 | 略称 |
|-----|----------|------|--------|--|--------|
| 1 | カティノ | 戦闘 | 敵1グループ | 敵を眠らせます。 | 悪しき空気が |
| 1 | ハリト | 戦闘 | 敵1体 | 火の玉を敵にぶつけダメージを与えます。 | 小炎 |
| 1 | デュマピック | キャンプ | 味方全員 | 冒険者たちの現在位置を知ることができます。 | 明瞭 |
| 1 | モグレフ | 戦闘 | 唱えた者 | AC（アーマークラス）を2下げます。 | 鉄身 |
| 2 | メリト | 戦闘 | 敵1グループ | 火花を敵にぶつけダメージを与えます。 | 火花 |
| 2 | ソグレフ | 戦闘 | 味方1人 | ACを2下げます。 | 鉄の盾 |
| 2 | ディルト | 戦闘 | 敵1グループ | 敵を暗闇に閉ざし、敵の防御を手薄にします。 | 暗闇 |
| 2 | ボラツ | 戦闘 | 敵1体 | 敵を石化します。 | 石の心 |
| 3 | モーリス | 戦闘 | 敵1グループ | 敵に恐怖感を与え、敵の防御を手薄にします。 | 恐怖 |
| 3 | マハリト | 戦闘 | 敵1グループ | 敵に炎の塊をぶつけダメージを与えます。 | 大炎 |
| 3 | コルツ | 戦闘 | 味方全員 | 唱えた者のレベルに応じた魔法の障壁を作ります。 | 障壁 |
| 3 | カンティオス | 戦闘 | 敵1グループ | 敵の思考を混乱させます。 | 破壊 |
| 4 | ツザリク | 戦闘 | 敵1体 | 神聖で強力な力呼び出し敵にダメージを与えます。 | 神の拳 |
| 4 | ラハリト | 戦闘 | 敵1グループ | 敵に大炎をぶつけダメージを与えます。 | 炎の嵐 |
| 4 | リトフェイト | 常時 | 味方全員 | 味方を浮揚させてシュートやピットを避ける。 | 浮揚 |
| 4 | ロクド | 戦闘 | 敵1グループ | 敵を石化させます。 | 気絶 |
| 5 | ソコルティ | 戦闘 | 1グループ | パーティと共に戦うモンスターを召還します。 | 召還 |
| 5 | マダルト | 戦闘 | 敵1グループ | 敵に冷気をぶつけダメージを与えます。 | 凍結 |
| 5 | バリオス | 常時 | 味方全員 | パーティにかけられた呪文の障壁を破ります。 | 反呪文 |
| 5 | バスカイヤ | 戦闘 | 敵1グループ | 予測できないダメージを敵に与えます。 | 虹色光線 |
| 5 | バコルツ | 戦闘 | 敵1グループ | 敵が呪文を唱えられないようにします。 | 魔法封じ |
| 6 | マモーリス | 戦闘 | 敵全グループ | 全ての敵に影響を与えるモーリスです。 | 恐怖 |
| 6 | シルワン | 戦闘 | 敵1体 | ゾンビなどのアンデット系の敵を破壊します。 | 退散 |
| 6 | ラダルト | 戦闘 | 敵1グループ | 非常に強力なマダルトで敵にダメージを与えます。 | 氷の嵐 |
| 6 | ロカラ | 戦闘 | 敵全グループ | 地面に穴を開け、敵を落とします。 | 地の拳 |
| 6 | ラザリク | 戦闘 | 敵1体 | 天から光の一撃を与え、敵にダメージを与えます。 | 天の拳 |
| 7 | マロール | 常時 | 味方全員 | テレポート（遠隔移動）の呪文です。戦闘時に使用するとどこに飛ばされるかわかりません。キャンプ中に使用すると、一度行ったことのある地点には移動できます。また、現在いる迷宮内にしか移動できません。 | 幻姿 |
| 7 | マハマン | 戦闘 | ??? | 神に願を呼びかけます。レベル13以上でなければ唱えられませんが、1レベル分の経験値が失われます。 | 転化 |
| 7 | ディルトウェイト | 戦闘 | 敵全グループ | 全ての敵に核撃をぶつけダメージを与えます。 | 核撃 |
| 7 | マウジウツ | 戦闘 | 敵全グループ | 敵に強力な破壊と混乱をもたらせます。 | 混乱の場 |

呪文マニュアル

僧侶呪文

| レベル | 呪文名 | 使用時 | 効果範囲 | 内容 | 略称 |
|-----|---------|------|--------|--|------|
| 1 | ディオス | 常時 | 味方1人 | HPを1~8だけ回復します。 | 回復 |
| 1 | パディオス | 戦闘 | 敵1体 | 敵に1~8のダメージを与えます。 | 障害 |
| 1 | ミルワ | 常時 | 迷宮 | 地下の光のない所で明りを付けて視野を広げます。 | 光明 |
| 1 | カルキ | 戦闘 | 味方全員 | ACを1下げます。 | 祝福 |
| 1 | ポーフィック | 戦闘 | 唱えた者 | ACを4下げます。 | 盾 |
| 2 | マツ | 戦闘 | 味方全員 | ACを2下げます。 | 祝福 |
| 2 | カルフォ | 宝箱の前 | 宝箱 | 宝箱に仕掛けられた罠を95%の確率で見抜きます。 | 透視 |
| 2 | モンティノ | 戦闘 | 敵1グループ | 敵が呪文を唱えられなくなります。 | 静寂 |
| 2 | カンティ | キャンプ | 唱えた者 | 行方不明になった味方の大体の位置が分かります。 | 所在 |
| 3 | ラツマピック | 常時 | 味方全員 | 戦っている敵の正体を識別します。長時間有効です。 | 識別 |
| 3 | ティアルコ | 常時 | 味方1人 | 麻痺した味方を回復します。 | 柔軟 |
| 3 | バマツ | 戦闘 | 味方全員 | ACを3下げます。 | 祈願 |
| 3 | ロミルワ | 常時 | 迷宮 | ミルワと同様の効果があり、より長時間有効です。 | 増光 |
| 4 | ディアル | 常時 | 味方1人 | HPを2~16だけ回復します。 | 治療 |
| 4 | パティアル | 戦闘 | 敵1体 | 敵に2~5だけダメージを与えます。 | 征伐 |
| 4 | ラツモフィス | 常時 | 味方1人 | 毒に冒された味方を回復します。 | 解毒 |
| 4 | マポーフィック | 常時 | 味方全員 | ACを2下げます。長時間有効です。 | 大盾 |
| 4 | バリコ | 戦闘 | 敵1グループ | 敵に剃刀の嵐で6~15のダメージを与えます。 | 剃刀の嵐 |
| 5 | ティアルマ | 常時 | 味方1人 | HPを3~24だけ回復します。 | 治療 |
| 5 | ラニフォ | 戦闘 | 敵1グループ | 敵を麻痺させます。 | 麻痺 |
| 5 | パティ | 戦闘 | 敵1体 | 敵に死を与えます。 | 致死 |
| 5 | ディ | キャンプ | 味方1人 | 死んだ味方を復活させます。ただし、灰の状態は回復しません。 | 生命 |
| 5 | バモルティ | 戦闘 | 1グループ | 味方と共に戦うモンスターを召還します。 | 召還 |
| 6 | バミルワ | 戦闘 | 敵1グループ | 敵を暗闇で包み、混乱させます。 | 暗闇 |
| 6 | マティ | 常時 | 味方1人 | HPをすべて回復し、死と灰以外の状態を回復させます。 | 完治 |
| 6 | ラバティ | 戦闘 | 敵1体 | 1~8ポイントを残してHPを吸引し唱えた者に与えます。 | 命を盗む |
| 6 | ロクトフェイト | 常時 | 味方全員 | 全ての味方へテレポートで戻します。ただし、一度唱えると忘れてしまい、もう一度覚えなければなりません。 | 帰還 |
| 6 | モガト | 戦闘 | 敵1体 | 悪魔系の敵を元の世界へ引き戻します。 | 退散 |
| 7 | マバリコ | 戦闘 | 味方1体 | 敵に18~58のダメージを与えます。 | 流星の嵐 |
| 7 | カドルト | キャンプ | 味方1人 | 死んだ者や、灰になった者を復活させます。 | 蘇生 |
| 7 | バカティ | 戦闘 | 敵1グループ | うまくいけば1グループの全モンスターを殺します。 | 死の嵐 |
| 7 | マティアル | 常時 | 味方全員 | 6~20のHPを回復します。 | 恩恵 |

▼アルケミスト呪文▼

| レベル | 呪文名 | 使用時 | 効果範囲 | 内容 | 略称 |
|-----|--------|------|--------|---|------|
| 1 | オスロ | 常時 | 味方全員 | 全員の攻撃力をアップさせる。(数ターン有効) | 攻撃 |
| 1 | ポーバ | 戦闘 | 全体 | 味方の素早さを上げ、ACを1下げる。また、敵のACを1上げる。 | 速度 |
| 1 | ノーリス | 戦闘 | 敵1グループ | 叫び声を迷宮内に響かせ、敵が逃げやすくなる。 | 恐怖 |
| 1 | ナグラ | 戦闘 | 敵1体 | HPの半分をダメージとして与える。しかし、次のターンからダメージ度は半減する。 | プレス |
| 2 | リクレア | 戦闘 | 敵1グループ | 小炎の雲を敵にまわりさせる。(戦闘中継続) | 炎の雲 |
| 2 | ノーフィス | 戦闘 | 敵全体 | 敵の呪文無効か率を下げる。 | 減呪 |
| 2 | カルコ | キャンプ | 前方のエリア | 前の1ブロックが岩かどうかを調べる。 | 壁透視 |
| 2 | フィスクレア | 戦闘 | 味方全員 | 味方にかかった雲系の呪文を消しさる。 | 雲消し |
| 3 | ダルクレア | 戦闘 | 敵1グループ | 小氷の雲を敵にまわりさせる。(戦闘中継続) | 氷の雲 |
| 3 | カテクレア | 戦闘 | 敵全員 | 敵全てを眠らせる。 | 睡眠 |
| 3 | マポーバ | 戦闘 | 全体 | 味方の素早さを上げ、ACを2下げる。また、敵のACを2上げる。 | 速度 |
| 4 | カニクア | 戦闘 | 敵1グループ | 放射性の雲を敵にまわりさせる。(戦闘中継続) | 放射 |
| 4 | フォフィック | 常時 | 味方全員 | 全員の魔法防御力をアップさせる。(長時間有効) | 魔法防御 |
| 4 | マオスロ | 常時 | 味方全員 | 全員の攻撃力をアップさせる。 | 攻撃 |
| 4 | パノカ | 戦闘 | 味方全員 | 敵が放つ呪文をあるていどの確率で跳ね返す。(3ターン有効) | 反呪文 |
| 5 | マクリア | 戦闘 | 敵1グループ | 大炎の雲を敵にまわりさせる。(戦闘中継続) | 大炎の雲 |
| 5 | カルドゥ | キャンプ | アイテム1つ | アイテムを識別する。 | 識別 |
| 5 | モルフィス | 常時 | 味方全員 | 味方の麻痺、睡眠、毒を治療する。 | 治療雲 |
| 5 | ガルティ | 戦闘 | 1グループ | パーティと共に戦うモンスターを召還する。 | 召還 |
| 6 | バモクア | 戦闘 | 敵1グループ | 大放射性の雲を敵にまわりさせる。(戦闘中継続) | 大放射 |
| 6 | カディオス | 常時 | 味方1人 | 味方1人のHPが全快する。 | 治療 |
| 6 | マトカニ | 戦闘 | 敵全体 | 低レベルのモンスターを塵とがす。 | 窒息 |
| 6 | フィクドラ | | 唱えた者 | 敵の直接攻撃を味方の1人に代わりに受けさせる。(3ターン有効) | 代壊 |
| 7 | マダルクア | 戦闘 | 敵1グループ | 大氷の雲を敵にまわりさせる。(戦闘中継続) | 大氷の雲 |
| 7 | シルフェ | キャンプ | アイテム1つ | アイテムの呪いを解き消滅させる。 | 解呪 |
| 7 | カルノバ | 宝箱の前 | 宝箱 | 大抵の鍵のかかった宝箱を呪文によって安全に開ける。 | 呪解 |
| 7 | アリクス | 戦闘 | 敵1体 | 4大元素(土、気、水、火)を合成し、多大なダメージを与える。 | 合成 |

▼各職業の最低特性値▼

| | 力 | 知 | 恵 | 信仰心 | 生命力 | 素早さ | 運の強さ |
|--------|----|----|----|-----|-----|-----|------|
| 戦士 | 12 | | | | | | |
| 魔法使い | | 12 | | | | | |
| 僧侶 | | | | 12 | | | 8 |
| 盗賊 | | | | | | 12 | 12 |
| ビショップ | 15 | | 15 | | | | 8 |
| アルケミスト | 13 | | | | | | 13 |
| バード | 10 | | | | | 8 | 12 |
| レインジャー | 10 | 8 | | 8 | 11 | 8 | 9 |
| 侍 | 12 | | 11 | | 9 | 14 | 10 |
| バルキリー | 10 | | | 11 | 11 | 11 | 9 |
| ロード | 14 | | 9 | 13 | 13 | 9 | 14 |
| 忍者 | 15 | 16 | | 16 | 16 | 16 | 17 |

上の表を参考にボーナスポイントをのりた職業に必要な数値になるよう、振り分けてください。ボーナスポイントはランダムに5~30ポイント出すことができますが、15ポイント以上出るのは、ごくまれです。

▼罘の種類と効果▼

| | |
|----------|--|
| 石つぶて | 解除に失敗したキャラクタがダメージを受けます。 |
| 毒針 | 解除に失敗したキャラクタが毒を受けます。毒を受けると歩くごとにランダムでダメージを受けたり受けなかったりします。 |
| マジックドレイン | 呪文を使うキャラクタが、呪文使用回数を吸い取られます。 |
| 毒ガス | パーティ全員が毒を受けます。 |
| 爆弾 | パーティ全員がダメージを受けます。 |
| 亡霊の手 | 解除に失敗したキャラクタのHPを吸い取ります。 |
| コブラの呪い | パーティ全員が麻痺を受けます。麻痺を受けると、戦闘不能になります。 |
| 亡霊の群れ | パーティ全員のHPを吸い取ります。 |
| 悪魔の目玉 | パーティ全員が石化を受けます。石化を受けると、戦闘不能になります。 |
| 虹のきらめき | パーティ全員に毒、麻痺、石化、致死など様々な効果を与えます。 |
| 女神のくちづけ | 様々な良い効果もしくは、悪い効果をパーティ全員に与えます。 |
| 警報 | 大きな音を出し敵を呼び寄せます。 |
| テレポーター | パーティ全員を全然別な場所へ瞬間移動させます。壁の中に移動した場合パーティは全滅します。 |

*全員に効果を与える罘を作動させても強い抵抗力を持つ者は影響を受けません。