



# Wizardry<sup>®</sup>

ウィザードリィ 2

KNIGHT OF DIAMONDS

ナイト オブ ダイヤモンズ  
スターティングガイド

**SIR-TECH**  
SOFTWARE INC.

## Briefing Materials

Gnilda (ギルダ) の杖は、それを造りし者の鍛造技術を示す最高の作品であった。適切に使われたとき、その杖はLlylgamyn (リルガミン) の街を、すべての侵略者より護る、無敵の街にしたのである。

その杖の放つ力場は、武器による攻撃にも、いかなる魔法をもってしても、決して打ち破ることはできなかった。そして、Llylgamynの街を脅かす意図を持った者は街に近づくことすらできず、悪意のない者は自由に入出入りすることができたのである。

杖の力による防御は完璧なものであった。しかし、ただ一つの致命的な欠陥を持っていたのだ……。

杖は、Llylgamynで生まれた者に対して、なんら力を持たなかったのである。それゆえ、悪の心を持って生まれたDavalpus(ダバルプス)には、闇の力に助けられて、Llylgamynの王位を奪い、王家を滅ぼすことが可能だったのだ。

だが、幸いなことに、この突然の襲撃から逃れて、若きMargda(マルグダ)王女とAlavik(アラビク)王子の姉弟は生き永らえた。

そして、MargdaとAlavikは、Davalpusを倒す唯一の望みにすべてを託した。その望みとは、偉大なる英雄“The Knight of Diamonds (ダイヤモンドの騎士)”の伝説に名高い鎧だったのである。旧王家の姉弟は力をあわせてこの鎧を取り戻した。

神秘的な装束に身を固めたAlavikは、Llylgamyn城へ攻め上がった。勇壮なる闘いの末、Davalpusは倒れた。しかし、彼は死ぬ間際に、呪いの言葉を発した。その呪いの威力はすさまじく、彼等2人の戦場であった城は崩れ落ち、後には大地に開いた煙たなびく穴だけが残された。DavalpusとAlavik、そしてかの偉大なる杖は消え失せた。

もし、杖が戻らなければ、Llylgamynの街は滅びてしまうであろう。

## デュプリケートディスクの作成

1枚のブランクディスクを用意し、Wizardryスターティングガイドに従って、Knight of Diamondsのデュプリケートディスクを作成してください。このブランクディスクは、パッケージの機種名の下に表示してあるメディアと必ず同一の、また、なるべくなら新品を御用意ください。特に2Dと2HDタイプの誤用は避けてください。

## キャラクタの移動

Knight of Diamondsでは、Proving Groundsで作成、訓練したキャラクタを使用します。そのため、まずしなければならない作業がこのキャラクタの移動です。作業の手順を誤ったり、不当な方法により移動しようとした場合、キャラクタを失うこともありますので、手順は慎重に従ってください。特にディスクの入れ間違えなどのないように行ってください。

Knight of Diamondsを起動したら、**[S]**キーを押して、ゲームを開始します。指示に従って、先程作成したKnight of Diamondsのデュプリケートディスクに入れ換えてください。そして、**[E]**キーを押して街の出口に行きます。続いて**[U]**キーを押して補助操作に移り、メニューが表示されたら、**[M]**キーを押して、キャラクタの移動を開始します。

まず、転送元 (SOURCE) のディスクを入れるように表示されますので、Proving Groundsのデュプリケートディスクをキチンと挿入し、**[L]**キーを押してください。移動可能なキャラクタの一覧が表示されますので、移動したいキャラクタに付けられた文字のキーを押してください。指定したキャラクタにはマークが付きます。もし、誤って指定したり、移動しなくなった場合には、再度そのキャラクタの文字のキーを押すとマークが除かれます。キャラクタの指定が終了したら、**[L]**キーを押してください。指定したキャラクタがそのデュプリケートディスクから削除されます。

続いて、転送先 (DESTINATION) のディスクを入れるように表示されますので、今度はKnight of Diamondsのデュプリケートディスクを挿入してください。名前が表示されながら、キャラクタが移動していきます。

なお、異なるシナリオにキャラクタを移動した場合には、そのキャラクタのすべての持物は失われてしまいます。

## 御注意

デュプリケートディスクは、事前に両方とも書き込み可能な状態にしておいてください。書き込み禁止状態で移動しようとするときキャラクタを失うことがあります。



## 御注意

Wizardryはあなたがプレイしている間におきた様々な情報を絶えずディスクに書き込んでいます。電源を切る、もしくはリセットボタンを押すという動作は必ず、正式なゲームの終了を選択した後に行ってください。もし、終了以前に電源を切ったり、リセットボタンを押してしまうと、あなたのデュプリケートディスクやマスターディスクは壊れてしまうことがありますので注意してください。

## ナイト オブ ダイヤモンズ・スターティングガイド

1986年12月16日 第1版第1刷発行

©1982-1986 ANDREW GREENBERG, INC. AND ROBERT WOODHEAD, INC.

©1985, 1986 SIR-TECH SOFTWARE, INC. AND 株式会社 FORETUNE



**SIR-TECH**  
SOFTWARE INC.

〒103 東京都中央区日本橋小網町4-4  
株フォア・チューン気付 サーテック ソフトウェア

**Foretune**

〒103 東京都中央区日本橋小網町4-4  
株フォア・チューン東京本社  
Tel. 03-667-2707

SIR-TECH  
K of D