



Compassion

慈悲



Honesty

誠実



Honor

名譽



Humility

謙讓

The Worlds of Ultima™



Justice

正義



Sacrifice

献身



Spirituality

靈性



Valor

武勇



Britannia

the
lost lands





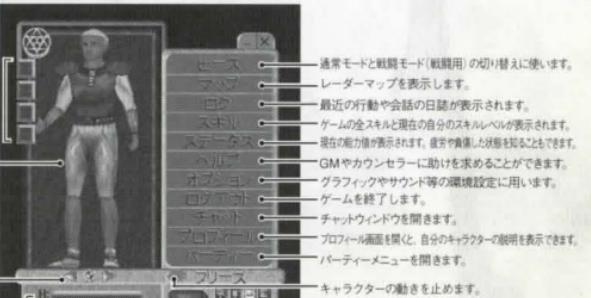
ゲームを始めるにあたって

↑ よく分からないときは、ためらうことなく他のプレイヤーに助けを求めるましょう。
↑ ゲーム中、どこかで身動きがとれなくなった場合は、他のプレイヤーに助けを求めるましょう。どうしても動けない時はゲームマスターに助けを求めることがあります。

お金を手に入れたい場合は、以下の方法を試してみてください。

- † 荒野へ行き(道路や街から離れすぎないでください)ウサギなどの小動物を殺してその皮をはぎ、町で皮と肉を売る。
- † 皮をはぐには、刃のついた武器を左ダブルクリック(ターゲッティングカーソルが表示されます)後、殺した生き物を左クリックします。
- † 裕福そうなプレイヤーを見つたらその人がどうやって儲けたのか聞いてみましょう。間違っても資金提供などはしないように。
- † 落ちているものは恥ずかしがらみに何でも拾いましょう。ただし、死体からアイテムを漁るにはいくつかの条件があります。場合によっては評判が下がったり、衛兵に成敗されてしまうこともありますので注意しましょう。
- † Blacksmithy(鍛冶), Tailoring(洋裁)などの生産系のスキルを身に付けているなら、スキルを使用するのにお金が必要です。お金が少しでもあれば、商品をつくれてそれを売ることで利益を得ることができます。
- † 強盗やスリを働くことは、ゲームを始めたばかりのキャラクターにはお勧めできませんし、最初に生まれ育つトランメルという世界では通用しないスキルです。プロの盗賊やスリを目指すなら、まずは友達を見つけてスキルを磨きましょう。

ペーパードール
自分自身を左ダブルクリックするとペーパードールが表示され、自分のキャラクターに関する全情報を見る事ができます。



戰闘

他のキャラクターやモンスターと戦うには、戦闘モードになっていなければなりません。攻撃されると自動的に防御します。(ただし他のプレイヤーと戦えるのはフェルッカのみです) 通常モードと戦闘モードは、以下の方法で切り替えることができます。

† ペーパードールに表示されているボタンを押す。

+ **ALT** + **C** を押す、または **TAB** を押す。

□□(人やモンスター) (戦闘モード時) プレイヤーやモンスターを攻撃します。

■&ドラッグ(敵やモンスター)・・・そのキャラクターの疲労や負傷の状態を表すステータスバーが表示されます。

町での戦闘は禁じられています。町の中で戦っているところが見つかると、衛兵に攻撃されます

十 武器がなくても、素手で戦うことができます。

大型の武器の中には、両手でないと使えないものもあります。そのような武器と盾を同時に使うことはできません。

アイテムと所持品リスト

■ (アイテム) ··········· アイテムの名前を表示します。

■& ドラッグ(アイテム)：：：：：アイテムを捨う/動かす

† パックパックの中のアイテムは、積み重ねることができます。見つからないアイテムは、他のアイテムの下に隠れている場合があります。よく使うアイテムは、1番上に置いておきましょう。

アイテムをキャラクターの上にドラッグすると、そのアイテムをリストに加えることができます。

† アイテムをパックパックから他のキャラクターの上にドラッグすると、そのアイテムはドラッグしたキャラクターに持たれます。

アイコンをバックパックからドロップしてマウスボタンを放すと、そのアイコンはその場に落ちます。

□(アイテム) アイテムを使います。ターゲッティングカーソルが表示されたら、そのアイテムを使用する対象を選ばなければなりません。

□□(容器) : 容器が開き、その中身がウィンドウに表示されます。

（自分自身） ······ ペーパードールが表示されます。

■(自分自身) : : コマンドメニューが表示されます。

現在リストアーティム(ヒットポイント、マナ、スキミ)を表示します。

あなたの名前、現在の職業、称号が表示されます。

EAJ, Apprentice Warrior

左ダブルクリックすると、各スペルブックを開きます。
左ダブルクリックすると、所持品のリストが表示されます。

キャラクターの移動

□押し続ける 手の形をしたカーソルに向かって移動します。カーソルとキャラクターの距離を遠ざけると、素早く移動することができます。

□□ キャラクターが自動的に障害物を避けながら、カーソルに向かって移動します。ただし、目的地は見えている範囲でなければなりません。閉まっているドアを通り抜けたり、建物を迂回したりすることはできません。

□□(ドア) ドアを開きます。

他のキャラクターの上でALT+□ そのキャラクターについて行きます。

自分の上でALT+□ ついて行くのをやめます。

他のキャラクターとのコミュニケーション

言いたいことをキーボードで入力し、ENTERを押します。発言は画面に表示され、キャラクターの頭上にすぐに表示されます。

□(人やモンスター) その人の名前やモンスターの名称が表示されます。

□□(人) (通常モード時) そのキャラクターウィンドウを表示します。

□□(他のキャラクターのスクロール) そのキャラクターのプロフィールを表示します。

他のどのプレイヤーともチャットできます。詳しくはプレイガイドをご覧ください。



コマンドメニュー

自分のキャラクターや様々なNPCを左クリックすると、発言を使っておこなうコマンドをメニューから実行することができます。NPCの種類によって表示されるメニュー内容が異なりますので、様々なNPCに試してみてください。

キーコマンド



手の形をしたカーソルは、移動や選択に使い
ます。戦闘モードに入ると、手の色は赤色にな
ります((戦闘)の項をご覧ください)。

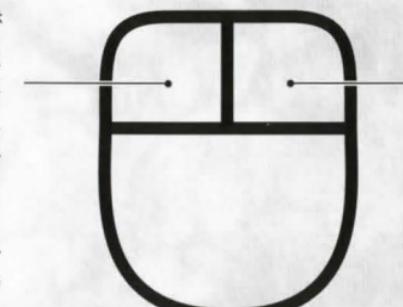


ターゲッティングカーソルは、スキルや魔法の
使用など特殊なアイテムを選ばなければならない
ときに使います。

ALT + O	オプションメニューを表示。	TAB 押し続ける	・ 戦闘モードと通常モードの切り替え。
ALT + K	スキル画面を表示。	or ALT + C	・ フルスクリーン表示とウィンドウ表示 の切り替え。
ALT + S	ステータス画面を表示。	ALT + ENTER	・ 前回入力したテキスト(会話)を繰り返す。
ALT + P	ペーパードールを表示。	CTRL + Q	・ お辞儀する。
ALT + R	マップウインドウを表示。も う一度押すと、範囲が拡大。	CTRL + B	・ 敬礼する。
ALT + I	バックパックを開く。	CTRL + S	・ ウィンドウを閉じる。
ALT + J	日誌を開く。	ALT + X	・ ゲームを終了。
ALT + B	呪文書を開く。		

左クリック

- † アイテムを左クリックすると、解説が表示されます。
- † アイテムを左クリックしましたらドラッグする
と、アイテムを動かしたり拾ったりするこ
とができます。
- † 自分、他のプレイヤー、動物、モンスターを左クリックしてドラッグすると、ステ
ータスバーが表示されます。



右クリックして 押し続ける

- † マウスカーソルに向かってキャラクタ
ーが移動します。

右ダブルクリック

- † ダブルクリックした地点を目指して、キ
ャラクターが自動的に移動します。

発言の方法

- † メッセージを入力してENTERを押す。

はじめての方に、より詳しい説明をご用意しています。

〈日本公式サイト〉→〈新規プレイヤー(センター)〉→〈4.ハイブンでの生活〉
www.jp.uo.com/newplayer/haven_0.html