



COMPASSION

慈悲



HONESTY

誠実



HONOR

名誉



HUMILITY

謙譲

# The World



YEW  
ユー

ミノック  
MINOC

ベスパー  
VESPER

ブリタイン  
BRITAIN

SKARA  
BRAE  
スカラブレイ

トリンシック  
TRINSHICK

JHELOM  
ジェローム

## Britannia

バックニアーズデン  
BUCCANEERS  
DEN

マジンシア  
MAGINC

サーペンツ ホールド  
SERPENTS  
HOLD

オクロー  
OCLLO

武勇の神殿  
VALOR

HONOR  
名誉の神殿

正義の神殿  
JUSTICE

慈悲の神殿  
COMPASSION

献身の神殿  
SACRIFICE

DECEIT

HON

MOONING

ムーンングロ

NUJELM  
ニュージェルム

HUM

謙譲の



# s of Ultima



JUSTICE

正義



SACRIFICE

献身



SPIRITUALITY

靈性



VALOR

武勇

## the Lost Lands



□ の街は、スペシャルガイドブック「ブリタニアの歩き方」にマップが載っています。



## ゲームを始めるにあたって

- † よく分からないときは、ためらうことなく他のプレイヤーに助けを求めましょう。
- † ゲーム中、どこかで身動きがとれなくなった場合は、他のプレイヤーに助けを求めましょう。どうしても動けない時はゲームマスターに助けを求めることができます。

## お金を手に入れたい場合は、以下の方法を試してみてください。

- † 荒野へ行き(道路や街から離れすぎないでください)ウサギなどの小動物を殺してその皮をはぎ、町で皮と肉を売る。
- † 皮をはぐには、刃のついた武器を左ダブルクリック(ターゲットカーソルが表示されます)後、殺した生き物を左クリックします。
- † 裕福そうなプレイヤーを見つけたらその人がどうやって儲けたのかを聞いてみましょう。間違っても資金提供などはしないように。
- † 落ちているものは恥ずかしがらずに何でも拾いましょう。ただし、死体からアイテムを漁るにはいくつかの条件があります。場合によっては評判が下がったり、衛兵に成敗されてしまうこともありますので注意しましょう。
- † Blacksmithy(鍛冶)、Tailoring(洋裁)などの生産系のスキルを身に付けているなら、スキルを使用するのにお金が必要です。お金が少しでもあれば、商品をつくってそれを売ることによって利益を得ることができます。
- † 強盗やスリを働くことは、ゲームを始めただけのキャラクターにはお勧めできません。最初に生まれ育つトランメルという世界では通用しないスキルです。プロの盗賊やスリを目指すなら、まずは友達を見つけてスキルを磨きましょう。

フェルッカ世界の街で物を盗んだり、誰かと戦うことは法律違反です。衛兵はそのような罪をおかした者を捕まえて殺そうとします。しかし、荒野では他のプレイヤーの恰好の獲物になります。しきりに荒野に連れ出そうとするプレイヤーには用心しましょう。

## PC(一般プレイヤー)とNPCは、以下の点で区別します。

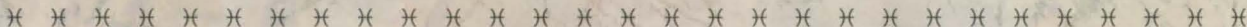
- † 名前: PCの名前には称号がついています。それに対して、NPCの名前には職業名しかついていません。
- † 話し方: NPCは、たいていすぐに返答します(返事を入力する必要がないからです)。また大部分のPCに比べると、「thees」「thous」(どちらもyouの古い言い方)を頻繁に使います。

各キャラクターの名前の色は、重要な情報を伝えます。

青色:一般人 赤色:殺人者 オレンジ色:敵のギルドメンバー  
灰色:犯罪者 緑色:ギルドメンバー

ゲーム世界であるブリタニアについてもっと詳しく知りたい方はウェブサイト「プレイガイド」をご覧ください。

ウルティマ オンライン 日本公式サイト [www.jp.uo.com](http://www.jp.uo.com)



## ペーパードール

自分自身を左ダブルクリックするとペーパードールが表示され、自分のキャラクターに関する全情報を見ることができます。

自分のキャラクターの外見と服装、装備されている武器や道具が表示されます。

バックパックを左ダブルクリックすると、所持品のリストが表示されます。

プロフィール画面を開くと、自分のキャラクターの説明を表示できます。

パーティメニューを開きます。

あなたの名前、現在の職業、称号が表示されます。



JELLY GMやカウンセラーに助けを求めることができます。

OPTIONS グラフィックやサウンド等の環境設定に用います。

LOG OUT ゲームを終了します。

JOURNAL 最近の行動や会話の日誌が表示されます。

SKILLS ゲームの全スキルと現在の自分のスキルレベルが表示されます。

CHAT チャットウィンドウを開きます。

PEACE 通常モードと戦闘モード(戦闘用)の切り替えに使用します。

STATUS 現在の能力値が表示されます。疲労や食糧した状態を知ることもできます。

## キャラクターの移動

- ☞ 押し続ける . . . . . 手の形をしたカーソルに向かって移動します。カーソルとキャラクターの距離を遠ざけると、素早く移動することができます。
- ☞☞ . . . . . キャクターが自動的に障害物を避けながら、カーソルに向かって移動します。ただし、目的地は見えている範囲でなければなりません。閉まっているドアを通り抜けたり、建物を迂回したりすることはできません。
- ☞☞(ドア) . . . . . ドアを開きます。
- 他のキャラクターの上で **ALT** + ☞ . . . . . そのキャラクターについて行きます。
- 自分の上で **ALT** + ☞ . . . . . ついて行くのをやめます。

## 他のキャラクターとのコミュニケーション

言いたいことをキーボードで入力し、**ENTER**を押します。発言は画面に表示され、キャラクターの頭上にすぐに表示されます。

- ☞ (人やモンスター) . . . . . その人の名前やモンスターの名称が表示されます。
- ☞☞ (人) . . . . . (通常モード時) そのキャラクターウィンドウを表示します。
- ☞☞ (他のキャラクターのスクロール) . . . . . そのキャラクターのプロフィールを表示します。

他のどのプレイヤーともチャットできます。詳しくはプレイガイドをご覧ください。

## コマンドメニュー

自分のキャラクターや様々なNPCを左クリックすると、発言を使っておこなうコマンドをメニューから実行することができます。NPCの種類によって表示されるメニュー内容が異なりますので、様々なNPCに試してみてください。





