

ウルティマ オンライン ルネッサンス・エディション



リファレンスカード

ゲームを始めるにあたって

- ↑よく分からないときは、ためらうことなく他のプレイヤーに助けを求めましょう。
- ↑オンラインマニュアルの「Playguide(プレイガイド)」と「Traveller's Guide(トラベラーズガイド)」は、ゲームプレイに関する最大の情報源です。
- ↑ゲーム中、どこかで身動きがとれなくなった場合は、他のプレイヤーに助けを求めましょう。どうしても動けない時はゲームマスターに助けを求めることができます。

お金を手に入れたい場合は、以下の方法を試してみてください。

- ↑荒野へ行き(道路や街から離れすぎないでください)ウサギなどの小動物を殺してその皮をはぎ、町で皮と肉を売る。
- ↑皮をはぐには、刃のついた武器を左ダブルクリック(ターゲティングカーソルが表示されます)後、殺した生き物を左クリックします。
- ↑裕福そうなプレイヤーを見つけたらその人がどうやって設けたのかを聞いてみましょう。間違っても資金提供などはしないように。
- ↑落ちているものは恥ずかしながら何でも拾いましょう。ただし、死体からアイテムを漁るにはいくつかの条件があります。場合によっては評判が下がったり、衛兵に成敗されてしまうこともありますので注意しましょう。
- ↑Blacksmithy(鍛冶)、Tailoring(洋裁)などの生産系のスキルを身に付けているなら、スキルを使用するのにお金が必要です。お金が少しでもあれば、商品をつくってそれを売ることで利益を得ることができます。
- ↑強盗やスリを働くことは、ゲームを始めただけのキャラクターにはお勧めできませんし、最初に生まれ育つトランメルという世界では通用しないスキルです。プロの盗賊やスリを目指すなら、まずは友達を見つけてスキルを磨きましょう。

フェルッカ世界の街で物を盗んだり、誰かと戦うことは法律違反です。衛兵はそのような罪をおかした者を捕まえて殺そうとします。しかし、荒野では他のプレイヤーの恰好の獲物になります。しきりに荒野に連れ出そうとするプレイヤーには用心しましょう。

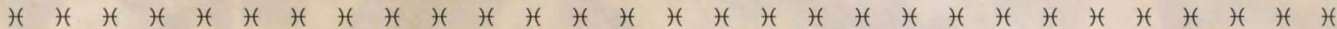
PC(一般プレイヤー)とNPCは、以下の点で区別します。

- ↑名前 : PCの名前には称号がついています。それに対して、NPCの名前には職業名しかついていません。
- ↑話し方 : NPCは、たいいてすぐに返答します(返事を入力する必要がないからです)。また大部分のPCに比べると、「thees」「thous」(どちらもyouの古い言い方)を頻繁に使います。

各キャラクターの名前の色は、重要な情報を伝えます。

- 青色：一般人 赤色：殺人者 オレンジ色：敵のギルドメンバー
- 灰色：犯罪者 緑色：ギルドメンバー

ゲーム世界であるブリタニアについてももっと詳しく知りたい方はウェブサイトの「プレイガイド」をご覧ください。UO日本公式サイト <http://www.jp.uo.com>



ペーパードール

自分自身を左ダブルクリックするとペーパードールが表示され、自分のキャラクターに関する全情報を見ることができます。

自分のキャラクターの外見と服装、装備されている武器や道具が表示されます。

バックパックを左ダブルクリックすると、所持品のリストが表示されます。

プロフィール画面を開くと、自分のキャラクターの説明を表示できます。

パーティーメニューを開きます。

あなたの名前、現在の職業、称号が表示されます。



- HELP : GMやカウンセラーに助けを求めることができます。
- OPTIONS : グラフィックやサウンド等の環境設定に用います。詳しくはオンラインマニュアルをご覧ください。
- LOG OUT : ゲームを終了します。
- JOURNAL : 最近の行動や会話の日誌が表示されます。
- SKILLS : ゲームの全スキルと現在の自分のスキルレベルが表示されます。
- CHAT : チャットウィンドウを開きます。
- PEACE : 通常モードと戦闘モード(戦闘用)の切り替えに使用します。
- STATUS : 現在の能力値が表示されます。疲労や負傷した状態を知ることができます。

キャラクターの移動

- ☷押し続ける 手の形をしたカーソルに向かって移動します。カーソルとキャラクターの距離を遠ざけると、素早く移動することができます。
- ☷☷ キャクターが自動的に障害物を避けながら、カーソルに向かって移動します。ただし、目的地は見えていない範囲でなければなりません。閉まっているドアを通り抜けたり、建物を迂回したりすることはできません。
- ☷☷(ドア) ドアを開きます。
- 他のキャラクターの上で **ALT** + ☷ そのキャラクターについて行きます。
- 自分の上で **ALT** + ☷ ついて行くのをやめます。

他のキャラクターとのコミュニケーション

言いたいことをキーボードで入力し、**ENTER**を押します。発言は画面に表示され、キャラクターの頭上に表示されます。

- ☷ (人やモンスター) その人の名前やモンスターの名称が表示されます。
- ☷☷ (人) (通常モード時) そのキャラクターウィンドウを表示します。
- ☷☷ (他のキャラクターのスクロール) そのキャラクターのプロフィールを表示します。
- 他のどのプレイヤーともチャットができます。詳しくはプレイガイドをご覧ください。

戦闘

他のキャラクターやモンスターと戦うには、戦闘モードになっていなければなりません。攻撃されると自動的に防御します。(ただし他のプレイヤーと戦えるのはフェルッカのみです) 通常モードと戦闘モードは、以下の方法で切り替えることができます。

↑ ペーパードールに表示されているボタンを押す。

↑ [ALT] + [C]を押す、または[TAB]を押す。

☞☞(人やモンスター) (戦闘モード時)プレイヤーやモンスターを攻撃します。

☞&ドラッグ(敵やモンスター) そのキャラクターの疲労や負傷の状態を表すステータスバーが表示されます。

町での戦闘は禁じられています。町の中で戦っているところが見つかったら、衛兵に攻撃されます。

↑ 武器がなくても、素手で戦うことができます。

↑ 大型の武器の中には、両手でないと使えないものもあります。そのような武器と盾を同時に使うことはできません。

アイテムと所持品リスト

☞(アイテム) アイテムの名前を表示します。

☞&ドラッグ(アイテム) アイテムを拾う/動かす

↑ バックパックの中のアイテムは、積み重ねることができます。探しているアイテムがすぐに見つからない場合は、そのアイテムを1番上におきましょう。

↑ アイテムをキャラクターの上にドラッグすると、そのアイテムをリストに加えることができます。

↑ アイテムをバックパックから他のキャラクターの上にドラッグすると、そのアイテムはドラッグしたキャラクターと取引するためのウィンドウが表示されます。

↑ アイテムをバックパックからドラッグしてマウスボタンを放すと、そのアイテムはその場に落ちます。

☞☞(アイテム) アイテムを使います。ターゲティングカーソルが表示されたら、そのアイテムを使用する対象を選ばなければなりません。

☞☞(容器) 容器が開き、その中身がウィンドウに表示されます。

☞☞(自分自身) キャラクターウィンドウが表示されます。

× × × × × × × × × × × × × × × × × × × × × × × × × × × × × × × × × × ×

キーコマンド



手の形をしたカーソルは、移動や選択に使います。戦闘モードに入ると、手の色は赤色になります(Fighting(戦闘)をご覧ください)。



ターゲティングカーソルは、スキルや魔法の使用など特殊なアイテムを選ばなければならないときに使います。

[ALT] + [O] オプションメニューを表示。

[ALT] + [K] スキル画面を表示。

[ALT] + [S] ステータス画面を表示。

[ALT] + [P] ペーパードールを表示。

[ALT] + [R] マップウィンドウを表示。もう一度押しすと、範囲が拡大

[ALT] + [I] バックパックを開く。

[ALT] + [J] 日誌を開く

[ALT] + [B] 呪文書を開く。

[TAB]押し続ける 戦闘モードと通常モードの切り替え

or [ALT] + [C]

[ALT] + [ENTER] フルスクリーン表示とウィンドウ表示の切り替え

[CTRL] + [Q] 前回入力したテキスト(会話)を繰り返す。

☞ ウィンドウを閉じます。

[ALT] + [X] ゲームを終了します。

左クリック

↑ アイテム左クリックすると、解説が表示されます。

↑ アイテムを左クリックしたままドラッグすると、アイテムを動かしたり拾ったりすることができます。

↑ 自分、他のプレイヤー、動物、モンスターを左クリックしてドラッグすると、ステータスバーが表示されます。

左ダブルクリック

↑ 物を左ダブルクリックすると、それを使用することができます。また、何かを開閉する場合も左ダブルクリックします。

↑ 攻撃する(戦闘モード)。

↑ ステータスを表示(通常モード)。

↑ 自分自身を左ダブルクリックすると、ペーパードールが表示されます。

右クリックして押し続ける

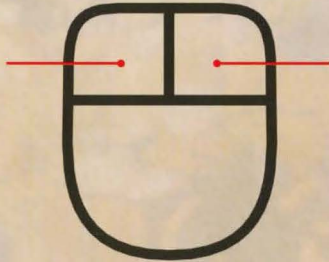
↑ マウスカーソルに向かってキャラクターが移動します。

右ダブルクリック

↑ ダブルクリックした地点を目指して、キャラクターが自動的に移動します。

発言の方法

メッセージを入力して[ENTER]を押す。



Britannia™

TRAMMEL(トランメル) 旅人にも慈悲の保護を与えるロード・ブリティッシュ統治の世界。



The Light Side(有徳面)

FELUCCA(フェルツカ) ミナックスの邪悪な力による闘争と流血の絶えない世界。



The Dark Side(暗黒面)

Britannia™

The Lost Lands of TRAMMEL

旅人にも慈悲の保護を与えるロード・ブリティッシュ統治の世界。



The Lost Lands of FELUCCA

ミナックスの邪悪な力による闘争と流血の絶えない世界。

Haven(ヘイブン)詳細マップ



重要施設

公共施設

[銀] 銀行 The First Bank of Haven

[棧橋] 棧橋 Docks

医療機関

[治療] 治療院 Healer of Oclo

ショップ

[S1] 鍛冶屋 Hammer & Steel Smithy

[S2] 食料品 Now You're Cookin'

[S3] 道具屋 Last Chance Provisioners

[S4] 肉屋 Sweet Meat

[S5] 魔法屋 the Sorcerer's Guild

[S6] 楽器屋 Bardic Guild

[S7] 大工屋 Woodworking Artistry

[S8] 裁縫屋 A Stitch in Time

[S9] 皮屋 Better Leather Tannery

[S10] 地図屋 Anchors Aweigh

[S11] 細工屋 Haven Clockworks

[S12] 魔法屋 Haven Public Library and Chemist [NW]

宿屋・居酒屋

[宿] 宿屋 The Bountiful Harvest

[宿] 居酒屋 The Albatross

特殊な施設

[農] Farm

[戦] 戦闘訓練場

[掘] 採掘場

[C] コンパニオンホール

[G] ヘイブン出口 Exit Gate

[泥] 泥棒訓練場



オーク
Orc



ヘッドレス
Headless



ハービー
Herpy



トロル
Troll



馬
Horse



ウサギ
Rabbit



リザードマン
Lizardman



モンバット
Mongbat

ウルティマ オンライン ルネッサンス・エディション



リファレンスカード