

ビギナーズガイド



ウルティマ オンライン
ルネッサンス・エディション

ビギナーズガイド



ウルティマ オンライン ルネッサンス・エディション

ご注意

本ソフトはオンラインゲームであるため、アカウントセットアップ画面やマニュアルの内容などが変更される場合がございます。そのため、同梱されているマニュアル類と一部内容が異なる可能性があります。大きな変更が生じた場合、ユーザーの皆様にご迷惑を与えそうな箇所についてはUOホームページにて情報を更新しております。<http://www.jp.uo.com>

第一章 ゲームを始める前に	3
ウルティマ オンラインとは	4
世界との関わり方	4
マニュアルについて	5
日本語公式ウェブサイト	5
公衆のエチケット	8
第二章 インストール方法	9
動作環境	10
インストールの前に	11
インストールの手順	11
インストール後のオプション	17
ゲームアカウントの支払い方法の変更	18
ゲームアカウントのキャンセル	20
DIRECTX	20
第三章 ゲームスタート	21
起動	22
パッチのダウンロード	22
初期メインメニュー	23
シャード選択	24
キャラクターの作成/選択	26
インフォメーションウィンドウ	31
オンラインチュートリアル	32
ゲームの基本操作	33
ガイドの活用	54
第四章 ミニプレイガイド	55
トランメルとフェルッカ	56
お金と経済活動	56
コミュニケーション	59
戦闘	61
休息と回復	62
死	63
スキル	64
殺人者と泥棒、略奪者	66
評判システム	66
キャラクターの追加と削除	67
第五章 サポート	69
ゲームサポート	70
第六章 データ	75
タウンマップ	77
Haven(ヘイブン)詳細マップ	112
キャラクターテンプレート一覧	114
フレキシブルウィンドウ	115
主なオプション	116
第七章 トラブルシューティング	121
DIRECTXサポート	122
DIRECTXの問題	122
発生しやすい問題	123
ハードウェアの問題	124
ゲームプレイに関する問題	124
使用許諾書(日本語訳)	126



第一章 ゲームを始める前に

ウルティマ オンラインとは

ウルティマ オンライン(略称:UO)の世界へようこそ。これからこのマニュアルを通して、あなたをゲームの世界へご案内いたします。ゲームを始める前に、まず、ウルティマ オンラインとは何なのかを、よく頭に入れておいてください。ウルティマ オンラインは、"MMRPG"(Massively Multiplayer Role Playing Game)つまり、非常に大勢のプレイヤーが同時に参加するロールプレイングゲームです。ただ単に、オンライン・コンピューター・ロールプレイングゲーム(OCRPG)と呼ばれることもあります。呼び方はどうあれ、ウルティマ オンラインは、世界中の人々があなたと一緒にブリタニアの"世界"に集まることによって成り立つゲームなのです。大勢の人が集まるため、現実の社会と同じように、ここでもコミュニティーごとに育まれてきた社会通念が存在します。また、あなたが慣れ親しんできた普通のコンピューターゲームとは違い、ウルティマ オンラインには明確な目的がなく、また勝者も敗者もありません。ゲームと言うよりはむしろ、参加すればするほどあなたの能力が向上する、もうひとつの世界なのです。技術や能力を高めることで、世界はどんどん広がっていきます。その途中で、あなたはさまざまな人たちと出会い、その中には、本当の友達になれる人たちも、想像がつかないほどたくさん待っていることでしょう。

ウルティマ オンラインは、ひとりだけで遊んでも、十分に楽しめます。モンスター退治、見知らぬ土地の探検、宝探しなど、お楽しみは山ほどあります。しかし、ウルティマ オンラインの最大の特徴は、その社会性にあります。ウルティマ オンラインの中を歩けば、かならず他のプレイヤーに遭遇します。あなたとはまったく違う目的を持って歩いている人もいるでしょうし、この世界に長い人も、初心者もいるでしょう。こうした人々と知り合えば、きっと目的を達成するための力になってくれます。ちょうど、現実社会におけるご近所同士の助け合いのようなものです。

最後にもうひとつ。私たちはこの説明書に、できるだけ新しいウルティマ オンライン情報を盛り込むよう努力しておりますが、幾分にも、ウルティマ オンラインは躍動的な世界です。その様相は、日々刻々、変化していきます。そのため、この先、ウルティマ オンラインがどうなっていくかまでは、ここで解説することができません。最新の情報をお知りになりたい場合は、どうぞ、<http://www.uo.com>(日本語公式ウェブサイトは<http://www.jp.uo.com>)をお訪ねください。

世界との関わり方

ウルティマ オンラインでは、いろいろな形で世界と関わることになります。自然環境への対処、コンピューターが操作するキャラクター(NPC: Non-Player Character)との会話、アイテムの取り扱い、そして、そのほかの人々との人間関係です。それぞれのやり方は、このあと詳しく解説していきますが、ウルティマ オンラインを理解する上でもっとも重要となるのは、他のプレイヤーとの関わり方です。

ウルティマ オンラインは、いろいろな遊び方に対応できるよう、幅広い融通性を持たせてあります。そのため、プレイヤー同士でコミュニティーを作り、独特な社会環境を築くこともできるのです。もちろん、ひとりだけで楽しむこともできます。しかし、他のプレイヤーと関わりを持つことを、私たちはお勧めします。他人と関わりを持たなければいけないというわけではありませんが、たくさんの人々と接することで、ウルティマ オンラインの世界をより深く知ることができ、目指す目標も広く大きくなってゆきます。したがって、楽しみも倍増するというわけです。

マニュアルについて

このマニュアルについて

このマニュアルでは、成長を続けるウルティマ オンラインの2000年6月現在での基本的なプレイ方法を説明します。しかしUOの世界は複雑ですし、また常に最新のバージョンにアップデートされるために変更や追加要素が加わっていきます。より詳細なガイドや最新アップデート情報は日本語公式ウェブサイト(詳しくはこの章の「日本語公式ウェブサイト」をご覧ください)から入手することができます。(このマニュアルは、UOのCD-ROM内にも収められています。次項のUOプレイガイドと同じ要領で参照ください。)

UOプレイガイドについて

ビギナーズガイドでは基本的な部分についてしか触れていませんが、中級/上級者向けのより詳しいガイドとして、UOプレイガイドがUOのCD-ROMに収録されています。このプレイガイドを表示するためにはAdobe Acrobat Readerがコンピュータにインストールされている必要があります。Adobe Acrobat ReaderはUOのCD-ROMからもインストールすることができます。インストールの手順については「第二章 インストール方法」をご覧ください。

UOプレイガイドを表示させるには、UOをインストール後、Windowsの[スタート]をクリックして[プログラム]をポイントし、さらに[ウルティマ オンライン ルネッサンス]をポイントし、[UOプレイガイド]をクリックしてください。

オンラインプレイガイド

CD-ROMに収録しているプレイガイドとは別に、日本語公式ウェブサイトにはオンラインプレイガイドが用意されています。これは特定の目的(家の建築について、など)に関する情報をまとめたもので、きっとあなたの役に立つことでしょう。

日本語公式ウェブサイト

増えつつける日本のプレイヤーの皆様のために、日本語公式ウェブサイト(<http://www.jp.uo.com/>)をご用意しました。最新ゲームアップデート情報やオンラインプレイガイドなどを日本語で掲載しています。常に変化しつづけるウルティマオンラインの最新情報はこちらでご覧頂けます。

サブサイトについて

日本語公式ページには以下のようなサブサイトがあります。

- | | |
|-------------|---|
| 最新ゲームアップデート | : 最新のゲームアップデート情報です。過去のアップデート情報もここから調べることができます。 |
| 新規プレイヤーセンター | : 新規プレイヤーに役立つ情報をまとめています。はじめてUOをプレイされる場合は是非こちらをご覧ください。 |
| アカウント管理 | : アカウント登録や登録情報の変更を日本語の画面で行うことができます。 |
| プレイガイド | : テーマ別にプレイに役立つ情報やヒントをまとめたものです。 |

- オンラインマニュアル : 中級/上級者向けのマニュアルをダウンロードすることができます。
- イベントカレンダー : プレイヤーが主催するイベントが登録されます。

MyUO

MyUOとは、UOプレイヤーがそれぞれUO公式ウェブサイトのカスタマイズができる機能です。公式サイトにある様々な情報を自分の好きな順番に表示させたり、必要な部分だけを表示させた自分専用のメニューページを作成できます。さらに、MyUOだけの機能として、自分のキャラクター画像を表示したり、仲間のキャラクターを検索したりすることができます。MyUOを利用するにはUOのアカウントを取得する必要があります。ゲームのインストールを終え、アカウント登録をすませた後にMyUOの登録をすることができます。

MyUOに登録する

MyUOを利用するには、まずMyUOのユーザーとして登録しなければなりません。MyUOにユーザー登録するには、UOのゲームアカウントを持っている必要があります。UOのインストールとゲームアカウント作成を先に行っておいてください。インストールとアカウント作成の手順は「第二章 インストール方法」をご覧ください。

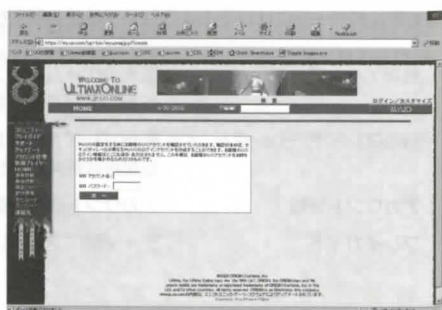
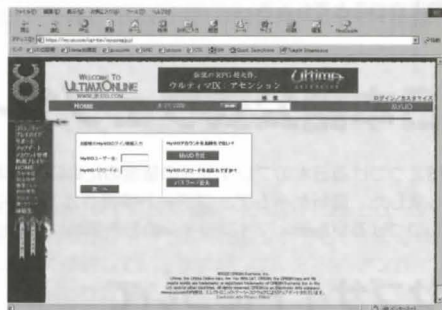
MyUOをご利用いただくには、Cookieを使用できるウェブブラウザが必要です。

お手持ちのウェブブラウザを起動し、日本語公式ウェブサイト(<http://www.jp.uo.com/>)を表示します。画面右上にある[MyUO]ボタンをクリックしてください。

MyUOのログイン画面になります。すでにMyUOにユーザー登録をすませている場合はこの画面の左側にある二つのボックスにMyUOユーザー名とパスワードを入力して[次へ]を押すとMyUOにログインできます。ここではまだMyUOに登録していないので、右側の[MyUO作成]をクリックしてください。

UOのゲームアカウント確認画面になります。UOのゲームアカウントとパスワードを入力してください。まだUOのゲームアカウントを作成していないならば、MyUOのユーザー登録はできません。先にゲームのインストールとアカウント作成(第二章 インストール方法をご覧ください)を行ってください。正しくゲームアカウントとパスワードを入ると、

MyUOボタン



MyUOユーザー名の設定画面になります。「新しいMyUOユーザー名」と書いてある欄に、希望するMyUOユーザー名を記入します。その下の「新しいMyUOパスワード」と「MyUOパスワード再入力」の欄には希望するMyUOのパスワードを入力します。メールアドレス記入欄はオプションですので、必ずしも記入する必要はありません。「日本からMyUOをアクセスされていますか?」の質問に対する回答は「はい」か「いいえ」の左側にある丸い部分をクリックして選択します。記入が終わったら[次へ]を押します。

希望するMyUOユーザー名がすでに他のユーザーによって登録されている場合は、「入力されたユーザー名はすでに使用されています。他の人と同じユーザー名は使用できません」と表示されます。この場合は希望するユーザー名を変えて再設定してください。

ユーザー名の登録が完了すると、MyUO設定ページが表示されます。公式ウェブサイトの情報を、自分に必要なものを好きな順番で表示させるようにカスタマイズすることができます。



まずは、自分が表示させたい項目を選びます。初期状態ではすべての項目がチェックされているので、すべて表示されるようになっています。もし、表示したくない項目があるならば、チェックをはずします。ゲームに慣れて、自分にとって必要な情報と必要でない情報の選択ができるようになるまではすべての項目を表示するようにしておくことをお勧めします。

それぞれの項目の右側にある[カスタマイズ]を選択すると、さらに詳細なカスタマイズができます。例えば、イベント情報が表示される設定になっているとゲーム中で行われるイベントの情報が表示されるようになりますが、あなたがプレイするシャード(ゲームサーバー)以外のイベントもすべて表示されます。イベント情報の右側の[カスタマイズ]をクリックすると、「アドバンスト設定」というウィンドウが開きます。ここで自分がプレイするシャード以外のチェックをすべてはずせば、あなたのMyUOページにはあなたがプレイしているシャードのイベント情報だけが表示されることになるのです。



ゲームを始める前に

右側にはそれぞれの項目の表示順番を決定するためのボックスがあります。項目をクリックして選択(反転表示されます)し、ボックスの右側にある上下の矢印をクリックすると選択した項目を上下に移動させることができます。

「お客様専用メッセージ」にいたメッセージはあなたのMyUOページを表示したときにそこに表示されるメッセージです。「Emailアドレス」はオプションですので、入力しなくてもかまいません。

この画面からはMyUOのパスワード変更もできます。パスワードを変更したい場合は今までのパスワードと、新しいパスワードを指定の欄に入力してから[保存]ボタンをクリックします。パスワードの変更が必要なければ、[MyUOを表示]ボタンをクリックしてください。設定したMyUOページが表示されます。

公衆のエチケット

ウルティマ オンラインの基本を理解し、この世界に溶け込むことができたとしても、インターネット社会の常識は忘れないでください。ここはあなただけの世界ではないのです。あなたを含めた数千人のプレイヤーがこの世界を作っています。あなたの行動が何らかの影響を他人に及ぼす現実世界とまったく同様に、ゲームの世界でも、あなたの行動が周囲のプレイヤーに影響を与えます。そこで、ウルティマ オンラインでの基本的なエチケットを紹介します。

- 最初から、他のプレイヤーに金品を要求しないこと。お金が足りなくなったら、最初のことどうやって金儲けをしたかを聞いてまわるのがよいでしょう。話を聞くのはよいことですが、物を要求するのは問題です。
- 「一」「語」「ずつ」「話す」「のは」「やめましょう」。一度に80文字(全角40文字)まで発言できます。文章はなるべく一度に表示されるようにしてください。細切れの文章は読みにくいため嫌がられます。
- ふざけた名前を付けないこと。名前があまりに馬鹿げていると、相手はその人を助けてやろうという気にならなくなります。たとえ、臨時にしか使わないキャラであったとしても、まともな名前を付けてやりましょう。いつでも、どんな幸運にめぐり合うとも限らないのです。
- 挨拶はきちんと。あなたの仲間内ではくれた挨拶が通じても、初めて会う人には、きちんと「Hello」または「こんばんは」といった挨拶をしましょう。礼儀正しいことが、長い目で見れば、あなたの評判を高めることにもつながります。また相手に、あなたになら力を貸そう、という気持ちにさせることもあるでしょう。
- 世界中の人がアクセスしていることを忘れないでください。シャードによっては大半のプレイヤーが日本からアクセスし、日本語を話すでしょう。しかし、その場合でも他の言語を話すプレイヤーに出会う可能性があることを決して忘れないでください。英語で声をかけられた時に英語で返事する義務はありませんが、日本語を話さないからといって、相手を侮蔑したり迫害することは許されません。また、自分の行為や言葉が日本では一般に問題がないものであっても、それ以外の国のプレイヤーに不快な印象を与えないか考えて行動するようにしましょう。



第二章 インストール方法

動作環境

必要環境

- * Intel Pentium MMX 200MHz以上
- * 実装64MBのRAM
- * Windows 98/95日本語版
- * VRAM2MB以上のPCIビデオカード(Direct X7aをサポートしていること。16ビットカラーに設定。)
- * 16ビットのサウンドカード(Direct X7aをサポートしていること。)
- * 389MB以上のハードディスクの空き容量
- * 4倍速のCD-ROMドライブ
- * マイクロソフト互換、Windows 98/95と100%互換のあるマウス
- * 28.8Kbps以上のインターネット接続(32ビットTCP/IPスタックを備えたSLIP/PPPまたはLANからの接続)

推奨環境

- * Pentium II 233 MHz以上
- * 実装64MBのRAM
- * Windows 98/95日本語版
- * VRAM4MB以上のPCIビデオカード(Direct X7aをサポートしていること。16ビットカラーに設定。)
- * 16ビットのサウンドカード(Direct X7aをサポートしていること。)
- * 596MBのハードディスクの空き容量
- * 8倍速のCD-ROMドライブ
- * マイクロソフト互換、Windows 98/95と100%互換のあるマウス
- * 28.8Kbps以上のインターネット接続(32ビットTCP/IPスタックを備えたSLIP/PPPまたはLANからの接続)

■このゲームをインストールするには、上記のハードディスク空き容量が必要です。

この数字は、変更される場合があります。最新の仕様に関する情報は、ウェブサイトをご覧ください(<http://www.jp.uo.com>)。Windows 98/95が使用するスワップファイルも、ハードディスクの空き容量が必要です。(システムによって異なりますが、少なくとも50MBは確保しておくことをお勧めします。)

■通信環境については、お客様ご自身の責任の上、接続を行ってください。

注意!! ゲームをプレイするためには、インターネットと32ビットで接続されていなければなりません。オンラインサービスによっては、この種の接続を提供していない場合があります。お客様がお使いになっている接続の種類がお分かりにならない場合は、インターネットサービスプロバイダにお問い合わせください。

また、ディスクの圧縮ツールをご利用の場合、その種類に関係なくプログラムのロード時間がとても長くなってしまふ可能性があります。ディスクの圧縮ユーティリティ(DBLSpace等)との互換性は保証できません。

インストールの前に

インストールする前に、お客様のハードディスクがWindows 98/95のスキャンディスクとデフラグを実行しているかをご確認ください。

●最初にスキャンディスクを実行します。

- 1.[スタート]をクリックしてください。
- 2.メニューのハイライトされている[プログラム]をポイントしてください。
- 3.[アクセサリ](普通は上にあります)を選んでください。
- 4.[システムツール]を選んでください。
- 5.[スキャンディスク]にハイライトを当ててください。
スキャンディスクのダイアログボックスで[スタンダード]を選び、[エラーを自動的に修復]にチェックマークしてあるかをご確認ください。ウルティマオンラインをインストールするハードディスクを選びます。(例 Cドライブでインストールする場合は、Cをハイライトさせます。)ここまでの設定が終わり[スタート]をクリックすると、ドライブをスキャンします。

●次にデフラグを実行します。

- 1.~4. 上記の1から4の手順にしたがってください。
- 5.[デフラグ]にハイライトを当ててください。
- 6.ウルティマオンラインをインストールするハードディスクを選び、[OK]をクリックしてください。
これで、インストールをする準備は終了です。

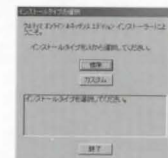
インストールの手順

ウルティマオンラインを初めてインストールする場合やウルティマオンラインをアンインストールした場合は、この手順にしたがってください。

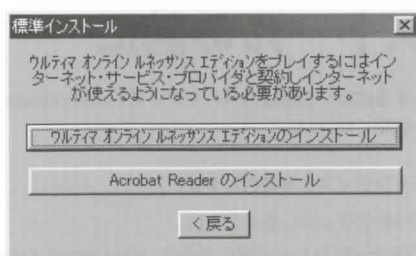
インストールタイプの選択

インストールしてゲームをプレイするには、少なくとも389MBのハードディスクの空き容量、64MBのRAM、インターネットの接続が必要です。

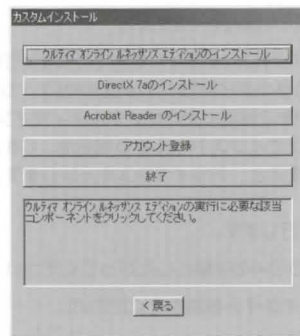
- 1.コンピュータの電源を入れ、Windows 98/95が起動するのを待ってください。
- 2.前ページにある「インストールの前に」にしたがってください。
- 3.本ソフトのCD-ROMをCD-ROMドライブにセットしてください。インストール画面が表示されます。(表示されない場合は、[マイコンピュータ]を開き、CD-ROMドライブアイコンをダブルクリックしてください。そして、SETUP.EXEのファイルをダブルクリックしてください。)
- 4.[標準]と[カスタム]のいずれかを選びます。インストールプログラムを終了させるには、[終了]を選びます。



[標準]を選ぶと、すべての構成要素が自動的にインストールされます。



[カスタム]を選ぶと、各構成要素を選んで別々にインストールすることになります。



ウルティマ オンライン ルネッサンス・エディションのインストール

5. インストールのサイズを選んでください。[標準]または[最大]をクリックします。インストールのサイズを大きくすると、ゲームプレイのスピードは速くなります。

- ・ [標準]では、383MBのハードディスクの空き容量が必要です。
- ・ [最大]では、589MBのハードディスクの空き容量が必要です。

インストールを続けるには[次へ]を、前の画面に戻るには[戻る]を使います。

6. インストールするフォルダを選びます。(初期設定はC:\Program Files\Ultima Online\です。)他のフォルダにインストールする場合は、一番上のボックスにドライブとフォルダ名を入力します。新規のフォルダを指定した場合は、そのフォルダを作成するかを尋ねられます。作成するなら[はい]を、前の画面に戻って別のフォルダを選ぶなら[いいえ]をクリックします。また、ドライブの設定を変えるにはドライブ選択ボックスをクリックして、好きなフォルダをダブルクリックします。

インストールを続けるには[次へ]を、前の画面に戻るには[戻る]を使います。

Direct X7aのインストール

7. ハードウェアにDirect X7aドライバをインストールします。

[標準]を選択した場合、Direct X7aをインストールするかを尋ねられます。[はい]をクリックすると、インストールが行われます。(カスタムインストールの場合は、[Direct X7aのインストール]をクリックします。)インストールをしない場合には、[いいえ]をクリックします。

このゲームには、Direct X7aが必要です。お客様のDirectXのバージョンをご確認のうえ、[DXSETUP.EXE] (Program Files \DirectX\にあります。)を実行します。

DirectXに関する詳しい情報は、「第七章 トラブルシューティング-DirectX」をご覧ください。

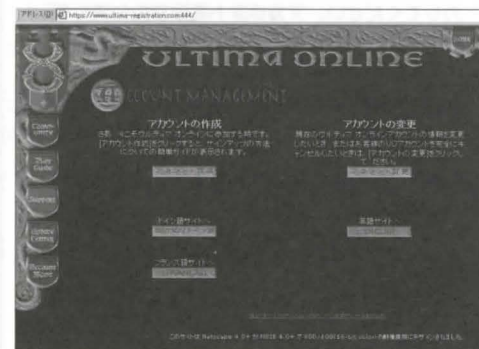
- ・ お客様がバージョン7a以降のDirectXをインストールされている場合は、DirectXをインストールしないでください。
- ・ お客様がバージョン7a以前のDirectXをインストールされている場合は、ゲームを実行する前に、アップグレードしてください。なお、アップグレードを行った後で、ビデオカードドライバとサウンドカードドライバをアップデートする必要があるかもしれません。
- ・ DirectXをインストールしたら、システムを再起動しなければなりません。きちんとインストールが終わると、再起動するか尋ねられます。

アカウント登録

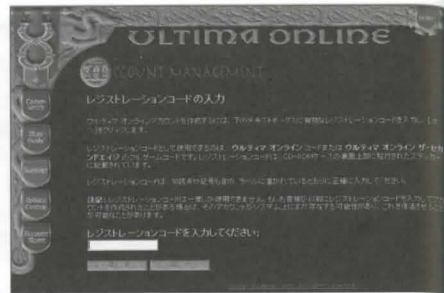
8. ゲームアカウントの登録を行ってください。(カスタムインストールを選んだ場合は、[アカウント登録]をクリックしてください。)

- ・ ウルティマ オンラインはインターネットゲームであり、プレイするためにはインターネットサービスプロバイダとゲームアカウントの両方が必要です。これまでに説明したインストール手順を終えたら、ウェブブラウザを開き、ゲームを登録してアカウントを開設できるウェブサイトへ接続します。

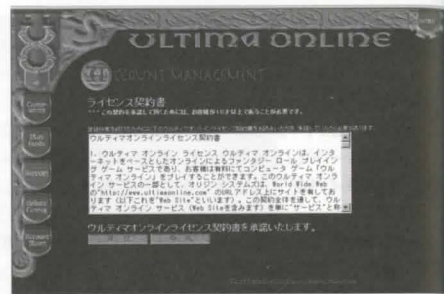
- ウェブブラウザの確認画面になります。お使いのパソコンにウェブブラウザがインストールされていることを確認して[OK]を押してください。
- アカウント管理サイトへの接続を行うためのウィンドウが開きます。インターネットに接続していることを確認し、[OK]を押してください。お使いのウェブブラウザが起動され、自動的にアカウント管理サイトへ接続します。
- [アカウント作成]ボタンをクリックします。



D) レジストレーションコード(サポートを受ける場合にも必要になりますので、はがしたりせずに大切に保管してください)の入力画面になります。レジストレーションコードを正しく入力して[次へ]を選択してください。CDケースの裏、あるいはパッケージ内部にシールで記載されているコード番号を英数半角で入力します。ハイフン(-)も入力してください。なおこのコードは製品ごとに違う番号が記載されていますので、なくさないよう大切に保管してください。



E) ライセンス契約書が表示されます。必ず内容を良くお読みの上[承認]を選択してください。同意できない場合は[辞退]を押してください。ゲームをプレイするにはライセンス契約書を承諾していただく必要があります。



F) RULES OF CONDUCT(ウルティマ オンラインのサービス規定)が表示されます。必ず内容を良くお読みの上[承認]を選択してください。同意できない場合は[辞退]を押してください。ゲームをプレイするにはRULES OF CONDUCTを承諾していただく必要があります。



G) アカウント名とパスワードの設定画面になります。アカウント名はアルファベットと数字で入力してください。アカウント名は自由に決められますが、すでに他のプレイヤーが登録しているアカウント名は使用することができません。

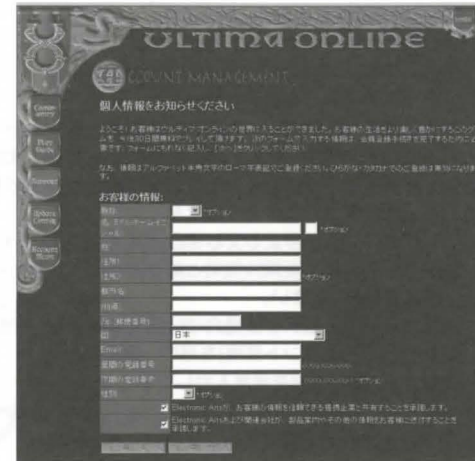


- 5文字以上16文字以下半角英数字に限ります)でパスワードを入力してください。
- 確認のためにパスワードをもう一度入力してください。
- あなたの生年月日を入力してください。すべて入力したら[次へ]をクリックしてください。

H) 名前や住所の入力画面になります。ローマ字あるいは英語で入力してください。項目内を左クリックして、必要事項を入力します。スペース、ハイフンは使用できません。

下記の記入例をご参照の上、ご自分の情報を入力してください。

<記入例>
〒141-0021 東京都品川区上大崎
2-24-9 IKビル
山田 太郎
TEL 03-5436-6499
という情報を登録したい場合。



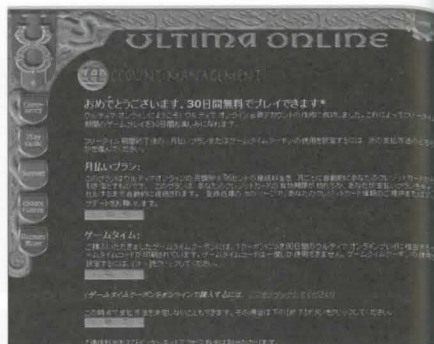
敬称	Mr.
名、ミドルネームイニシャル	Taro
姓	Yamada
住所1	IK BLDG, 2-24-9, KAMI-OHSAKI
住所2	(住所1で入りきらない場合はここに続きを記入します)
都市名	SHINAGAWA-KU
州(県)	TOKYO
Zip(郵便番号)	141-0021
国	日本
E-mail	(お使いになっているE-mailアドレスを記入してください)
昼間の電話番号	81-3-5436-6499(市外局番の0は入力不要です)
夜間の電話番号	(昼間と連絡先が異なる場合のみ。昼間の番号と同様に記入してください)
性別	(男性あるいは女性を選択してください)

- 次の項目への移動は[Tab]キーを使います。[次へ]を選択すると次の手順へ進みます。
- 入力情報に不完全な部分がある場合、入力し直すように指示されます。

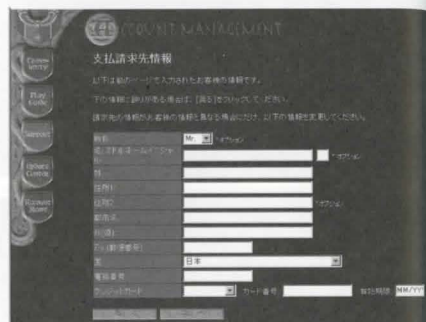
注意：お客様情報は正確なものを必ず入力してください。お客様情報が少しでも不正確な場合は、サポート対象外となります。また登録した情報が変更になった場合はすみやかに情報の更新をしてください。



l) 課金方法を選択する画面になります。ここで月払いプランがゲームタイムを選択して支払方法を登録します。課金方法を選択しなかった場合、無料期間終了までに課金方法を選択しておかないと、予告なしにプレイができなくなりますので、それまでの間に課金方法を登録してください。無料期間中でも支払方法を登録したことでその権利を失うことはありません。ただし、誤ってアカウントを停止してしまうとすぐに再開したとしても無料期間は無効となりますので十分に注意してください。



クレジットカードでの月払いプランを選択した場合は、クレジットカードに関する情報を入力してください。



- 先の画面で入力した情報が表示されます。住所の欄がクレジットカードの請求先の住所と異なっている場合は、請求先の住所をここで入力してください。
- 正しいクレジットカードの種類、クレジットカード番号を入力してください。
- 有効期限は、半角文字で02/2003のように月を最初（一桁の場合は最初に0を入れてください）に、その後「/」、そして西暦を4桁で入力してください。
- すべての入力が終わったら<次へ>をクリックしてください。

以上でアカウントの登録が完了します。

- 同意書の内容については、製品にも日本語訳が同梱されていますので良く読んで承認してください。「ウルティマ オンライン ライセンス契約書」や「Rules of Conduct」のページで<辞退>のボタンをクリックするとその時点でアカウントの設定処理自体がキャンセルされます。
- クレジットカードの月払いプランで作成したアカウントはキャンセルするか、クレジットの有効期限が切れるまで効力を発揮しつづけます。アカウントをキャンセルするためには本サイトのトップページから<アカウント変更>ボタンを選択し、アカウントキャンセルの処理を行う必要があります。（詳しくはP.14「ゲームアカウントのキャンセル」を参照してください。）

j) ウェブブラウザを閉じ、ウルティマ オンラインのインストール画面に戻ってください。

インストール終了

9. インストールが終了したら、[プレイUO]を選んでゲームを始めてください。（カスタムインストールの場合は、最初に[終了]をクリックします。）

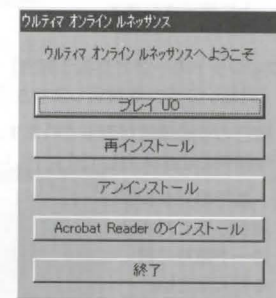
はじめてゲームをする場合は、自動的に最新バージョンのダウンロードが始まります。作業中を示す青いバーが何度も表示されて時間もかかりますが、絶対に「Cancel（キャンセル）」を押さないでください。キャンセルをしてしまうとバージョンアップ作業が途中で中断されてしまい、ゲームがプレイできなくなってしまいます。

デスクトップ上にウルティマオンラインのショートカットをつくるには、ウルティマ オンラインをインストールしたフォルダを開いてUO. EXEを右クリックしてデスクトップにドラッグします。マウスを離して[ショートカットをここに作成]をクリックします。

ここからのゲームプレイ方法については「第三章 ゲームスタート」をご覧ください。

インストール後のオプション

ゲームのインストールを行った後に、再度ウルティマ オンライン ルネッサンス・エディションのCD-ROMをCD-ROMドライブに入れると（CD-ROMがドライブに入っているときにウルティマ オンライン ルネッサンス・エディションのCD-ROMアイコンをダブルクリックすると）、以下の画面が表示されます。



再インストール・アンインストール

再インストールするには、最初に前のプログラムを削除してください。削除するには、ウルティマ オンライン ルネッサンス・エディションのCD-ROMをCD-ROMドライブに入れます。すると、アンインストールのボタンが表示されます。このボタンをクリックするとアンインストール画面になります。また、タスクバーの[スタート]をクリックして、[プログラム]をポイントし、さらに[ウルティマ オンライン ルネッサンス]をポイントして[アンインストール]をクリックしても、アンインストール画面が表示されます。ゲームフォルダを削除すると、ショートカットは使えません。

ハードディスク上のウルティマ オンラインのファイルを削除したり、インストールサイズを大きくするには、同じ画面の[再インストール]を使います。

ゲームを再インストールしても、キャラクターや財産には何の影響もありません。



Acrobat Readerのインストール

「UOプレイガイド」「UOビギナーズガイド」の二つのマニュアルを閲覧するために必要なAdobe Acrobat Reader 4.0.5をインストールします。CD-ROMドライブアイコンをダブルクリックして、オートランメニューの[Acrobat Readerのインストール]をクリックします。表示されるメニューに従ってインストールしてください。(Acrobat Readerのインストールは、標準またはカスタムインストール中もおこなえます。)

ゲームアカウントの支払い方法の変更

無料期間が終了した後もゲームプレイを続けるには、お支払い方法を選択していただく必要があります。

- 1.お手持ちのウェブブラウザを起動して日本公式ウェブサイト(<http://www.jp.uo.com/>)へアクセスし、「アカウント管理」をクリックします。
- 2.[アカウント変更]を選んでください。
- 3.アカウント名とパスワードを入力し、「次へ」をクリックします。現在のアカウント状況と課金情報が画面上に表示されます。

【クレジットカードで支払う場合】

- a. 「月払いプランを設定しますか?」の表示の下にある[支払いプラン変更]をクリックします。
- b. 現在の登録情報が表示されます。クレジットカードの料金請求先が実際の住所と異なっている場合は、その住所をここに入力してください。
- c. 一番下の「クレジットカード」という行に入力します。ボックスをクリックして、ご利用いただくカードを選択してください。
カード番号の欄にはお持ちのカードの番号を入力してください。番号はスペース等で区切らず、続けて入力してください。
有効期限はお持ちのカードの有効期限を入力してください。有効期限が12/01の場合は 12/2001 と入力します。すべて記入したら[次へ]を押してください

【ゲームタイムクーポンで支払う場合】

- a. 「ゲームタイムクーポンの利用を設定しますか?」の表示の下にある[ゲームタイム]をクリックします。
- b. ゲームタイムクーポンのゲームタイム用コードを入力して[次へ]を押してください

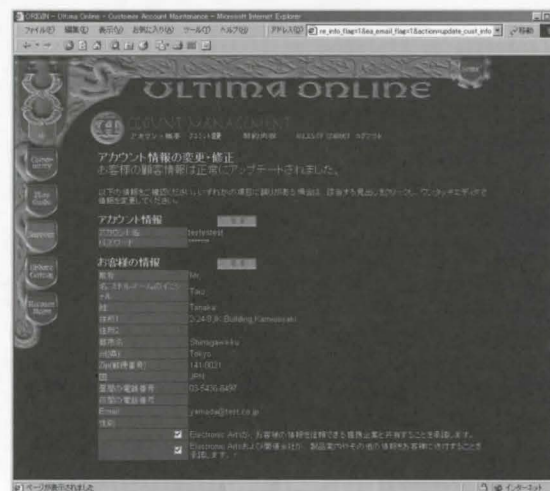
アカウント情報の変更

アカウントに登録されている個人情報は、常に最新の情報に更新する必要があります。正しい情報が入力されていない場合にはサポートを受けられなくなったり、大切な電子メールを受け取ることができなくなりますので、情報に変更があった場合には必ずこのページにて内容を更新されますようお願いいたします。また、パスワードもこのページで変更することができます。

- 1.お手持ちのウェブブラウザを起動して日本公式ウェブサイト(<http://www.jp.uo.com/>)へアクセスし、「アカウント管理」をクリックします。
- 2.[アカウント変更]をクリックしてください。
- 3.アカウント名とパスワードを入力し、「次へ」をクリックします。次のページの「アカウントの概要」では現在のアカウント状況と、課金情報を確認することができます。



- 4.[アカウント概要]ページ画面上の白い文字「アカウント変更」をクリックします。
- 5.[アカウント情報の変更・修正]で、現在の登録内容の確認ができます。
- 6.情報が古い場合は「編集」をクリックし、新しい情報を入力して下さい。
- 7.すべての入力が終わったら「次へ」をクリックしてください。



8. 「お客様の顧客情報は正常にアップデートされました」という文字が表示されれば変更完了です。

ゲームアカウントのキャンセル

- 1.お手持ちのウェブブラウザを起動して日本語公式ウェブサイト(<http://www.jp.uo.com/>)へアクセスし、「アカウント管理」をクリックします。
- 2.[アカウント変更]を選んでください。
- 3.アカウント名とパスワードを入力し、[次へ]をクリックします。現在のアカウント状況と課金情報が画面上に表示されます。
- 4.[現在のUOアカウントをキャンセルしますか?]の表示の下にある[はい]を選んでください。
- 5.[このサブスクリプションをキャンセルして本当によいのですか?]>という表示がでるので、[OK]を選んでください。これでアカウントは閉じ、以後は二度と課金されません。

DirectX

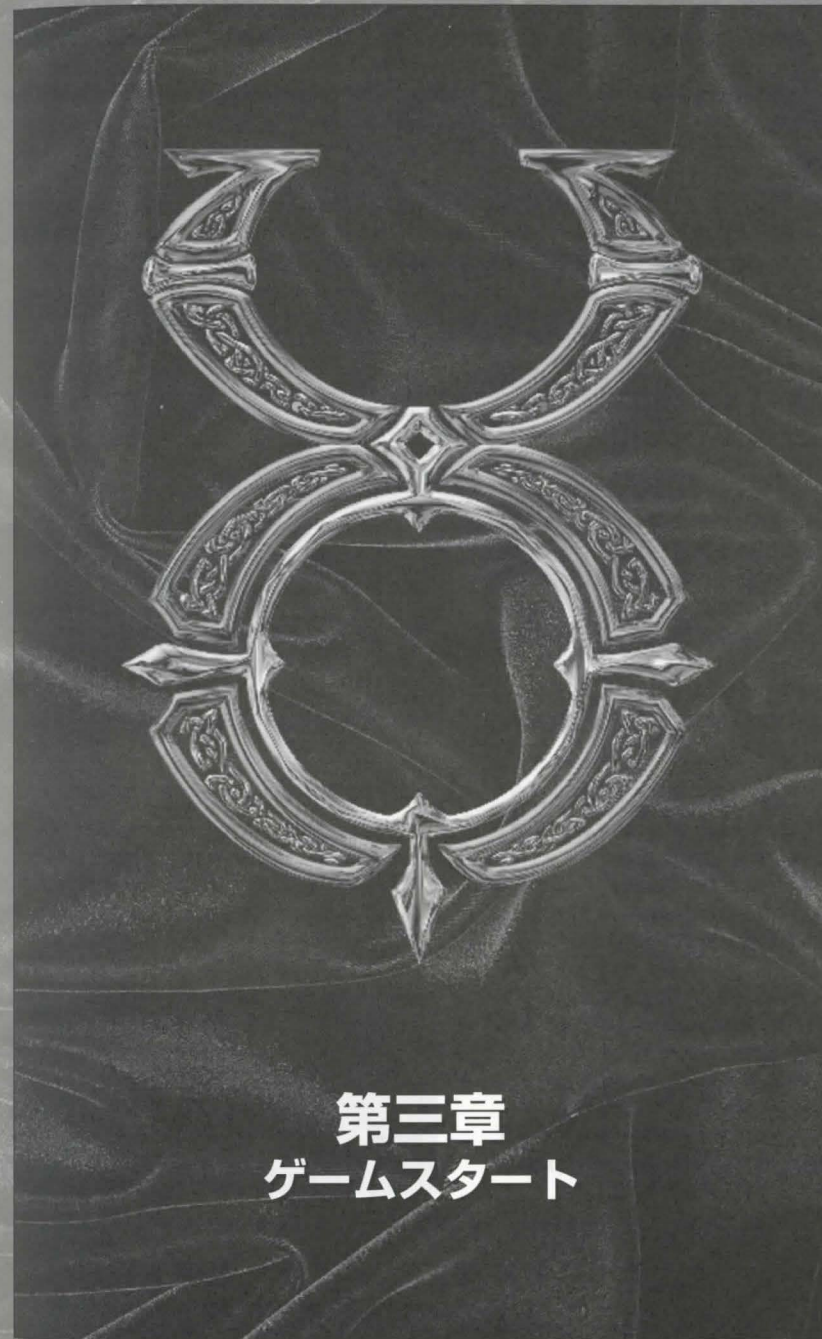
マイクロソフトのDirectXは、サウンドカードやビデオカードのようなコンピュータの周辺機器のソフトウェアドライバを32ビットで設定してあります。適切なDirectXのバージョンを使わないと、ゲームをきちんとプレイできないことがあります。

ウルティマオンライン は、DirectX7aでプレイできます。(ウルティマ オンライン ルネッサンス・エディションのCD-ROMに入っています。)

お客様が現在ご使用になっているDirectXのバージョンをお調べになるには、DXDiagを実行してください。

- ・ゲームがきちんと始まらない場合は、お客様のハードウェアにはDirectXの初期バージョンが必要な場合があります。[第七章 トラブルシューティング]をご覧ください。
- ・DirectXをインストールしたら、ゲームを始める前に再起動してください。
- ・ハードウェアメーカーの特別なDirectXのドライバをお持ちのお客様は、このゲームCDのDirectX7aをインストールした後で再インストールする必要があるかもしれません。

DirectXの新しいバージョンにDirectXの古いバージョンをインストールしないでください。ダウングレードすると、現在のドライバが壊れてしまう場合があります。このようなことが起きたら、ビデオカードドライバを再インストールして、Windows 98/95を再インストールしなければなりません。再インストールする前に、コンピュータのメーカーにお問い合わせください。



第三章 ゲームスタート

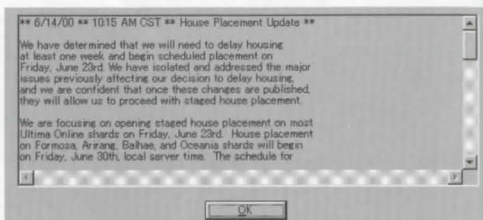
この章ではキャラクター作成から、ゲームの基本操作までを簡単に説明します。はじめてゲームをする場合は、このガイドに従ってすすめてください。各項目についてより詳細な説明はこのマニュアルの「第四章 ミニプレイガイド」やCD-ROMに収録している電子マニュアル「UOプレイガイド」をご覧ください。

起動

ウルティマ オンラインのインストールとアカウント登録は完了しましたか？それでは早速ゲームをはじめましょう。

1. インターネットに接続されていることを確認してください。
2. [スタート]をクリックしてください。
3. メニューのハイライトされている[プログラム]をポイントしてください。
4. [ウルティマ オンライン ルネッサンス・エディション]を選んでください。
5. さらに右側に表示されるメニューから[ウルティマ オンライン]を選んでください。

UO Messageというウィンドウが表示されます(英語のみ)。重要なお知らせですので、更新されたときは必ず目を通してください。公式ウェブサイトにも同じ内容が掲載される場合があるので、英語が苦手な方はこのお知らせが更新されたらまず日本語公式ウェブサイトをチェックしてみることをお勧めします。内容を確認したら、「OK」を押してください。

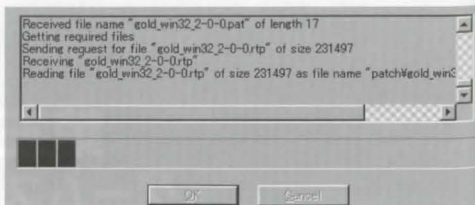


パッチのダウンロード

現在インストールされているバージョンよりも新しいバージョンが提供されている場合、自動でパッチ(最新バージョンのプログラム)がダウンロードされます。つまり、UOはあなたが特別な操作をすることなく常に最新バージョンの状態を保つことができるのです。

はじめてゲームをする時には複数のバージョンのファイルがダウンロードされます。作業中を示す青いバーが何度も表示されて時間もかかりますが、絶対に「Cancel(キャンセル)」を押さないでください。キャンセルをしようとバージョンアップ作業が途中で中断されてしまい、ゲームがプレイできなくなってしまいます。

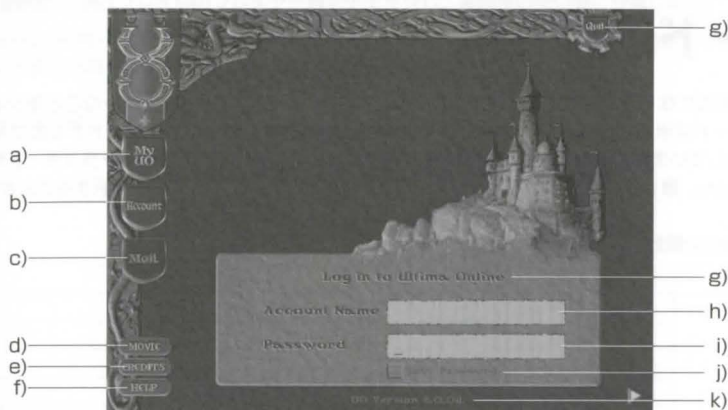
パッチが正しく当たらず、エラーメッセージが表示された場合はトラブルシューティング「ゲームプレイの問題」をご覧ください。



初期メインメニュー

パッチのダウンロードが終わると、初期メインメニュー画面になります。この画面には、様々な機能へアクセスできるメインメニューオプションと、ゲームにログインするためのログインメニューオプションがあります。各ボタンにカーソルをしばらくあわせると、その機能の説明(TOOL-TIPS)が表示されます。

① TOOL-TIPはログイン後にオプション設定で非表示にすることもできます。



メインメニューオプション

- a) My UO : お手持ちのブラウザを起動して英語版MyUOへ接続します。日本語版のMyUOを利用する場合は日本語公式ウェブサイト(<http://www.jp.uo.com/>)に接続してから[MyUO]ボタンを押してください。MyUOの詳細は「第1章 ゲームを始める前に-日本語公式ウェブサイト」の項目をご覧ください。
- b) Account : お手持ちのブラウザを起動してアカウント管理ウェブサイト(英語)に接続します。このウェブサイトで[日本語]のボタンを押すと、日本語のアカウント管理ウェブサイトに接続できます。支払方法の変更やアカウント情報の変更を行うことができます。
- c) Mail : 現在機能していません。
- d) Movie : オープニングムービーを再生します。
- e) Credits : UO開発スタッフクレジットを表示します。
- f) Help : お手持ちのブラウザを起動して公式ウェブサイトのサポート情報(英語)へ接続します。ゲーム上でよくある質問を見つけることができます。日本語版をお読みになる場合は、日本語公式ウェブサイトにアクセスしてください。
- g) Quit : ウルティマオンラインのプログラムを終了します。

ログインメニューオプション

- h) Account Name : あなたのアカウント名(キャラクター名ではありません)を入力します。
- i) Password : パスワードを入力します。
- j) Save Password : パスワードを保存する機能ですが、現在機能していません。



k) UO Version : 現在のクライアントバージョンが表示されます。

では、あなたのアカウントネームとパスワードを正しく入力してください。入力が終わったら画面右下の▶を押してつぎに進みます。

① 登録されたアカウントが使用できるようになるまで5-15分程度時間がかかることがあります。アカウントを登録してすぐにゲームができない場合は、しばらくたってからゲームをはじめてください。

シャード選択

シャード選択画面になります。ウルティマオンラインでは、一つ一つのゲームサーバーのことをシャードと呼びます。シャードは米国、日本、ヨーロッパなど世界中に設置されており、各シャードごとにブリタニアの「世界」が存在しています。シャードはそれぞれ完全に独立しており、シャード間でキャラクターを移動させることはできません。最も効率よく安定した接続でゲームにアクセスできるシャードを選択することが重要です。

2000年6月現在の設置シャード一覧

設置場所	シャード名	備考
日本	Asuka	
	Yamato	
	Wakoku	
	Hokuto	
	Izumo	
欧州	Europa	
	Drachenfels	
韓国	Arirang	
	Balhae	
米国東部	Atlantic	
	Catskill	
	Chesapeake	
米国中部	Great Lakes	
	Lake Superior	
米国西部	Baja	
	Napa Valley	
	Pacific	
	Sonoma	
米国東部	Siege Perilous	ベテランプレイヤー専用特別ルール適用のシャードです。新規アカウントプレイヤーはログインすることができません。
台湾	Formosa	
オーストラリア	Oceania	
米国東部	AOL Legends	AOL(アメリカオンライン)会員専用シャード

① Test Centerなど、“test”の名称がついているシャードや、Volunteer Shardは次回アップデートのテストやボランティアスタッフの研修などの特殊な目的に使われるシャードです。キャラクターを作成してプレイすることはできますが、このシャードのキャラクターや家などのデータは予告なく消去されます。また、シャード自体がテスト終了後に存在しなくなることもあります。

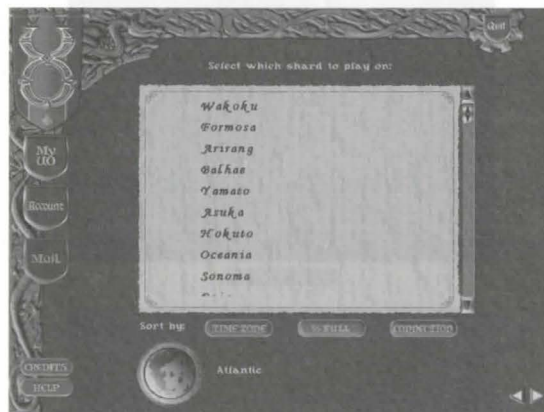
分類オプション

どのシャードが最適かを比べるために、3種類の方法で状況を見ることができます。

シャードリストの下にある3つの分類オプションボタンを押すと、それぞれの条件で最適な順番にシャードが並べ替えられ、最も条件のよいシャードの左側にそのボタンの色の丸いマークが表示されます。

- ・ Time Zone(タイムゾーン) : プレイヤーの場所(登録情報に記載されている場所)から近い順に分類します。
- ・ %Full(混雑度) : 現在プレイ中のプレイヤー数をチェックし、混雑度の低い順に分類します。
- ・ Connection(接続) : あなたのコンピュータから各シャードに実際にデータ信号を送信してみて、反応の速いシャード順に分類します。この作業には数秒間かかります。

キャラクターを作成したいシャードをダブルクリックしてください。



① 二度目以降のログインの時は最後にログインしたシャードが初期指定シャードとなり、画面下の地球儀アイコンの横にそのシャード名が表示されます。そのまま地球儀アイコンをクリックすればそのシャードが選ばれます。

キャラクターの作成/選択

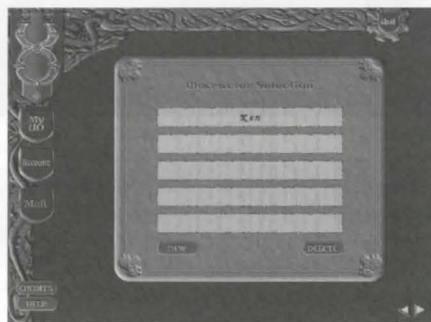
そのシャードではじめて遊ぶ場合はキャラクターがまだ存在していないので、自動的にキャラクターの作成モードになります。この場合はキャラクターの職業選択画面が表示されます。

選択したシャードにすでにキャラクターが存在している場合はキャラクター選択画面になります。プレイしたいキャラクターの名前をダブルクリックするとそのキャラクターでプレイすることができます。

- ① キャラクター選択画面では、キャラクターの追加や削除も行えます。詳細については「第四章 ミニブレイガイド-キャラクターの追加と削除」をご覧ください。



職業選択画面



キャラクター選択画面

職業とステータスの選択

最初にキャラクターの職業とステータスを決定します。あらかじめいくつかの職業に適したスキル(技能)とステータスがテンプレートとして用意されているので、職業を選ぶだけで最適なスキルとステータスを設定することができます。「上級者」を選ぶとスキルやステータスを自分の好みに応じて細かく設定することもできます。

あなたがこのゲームをはじめてプレイするならば、上級者設定は避けた方が無難でしょう。マウスカーソルをそれぞれの職業のボタンにあわせると職業の説明が左側のテキストボックスに表示されます。

冒険者と商人の選択はあなたの思い描いているプレイスタイルにより選んでください。もしあなたがモンスターとの戦闘をもいとわない典型的なファンタジーアドベンチャーのヒーローを目指すのであれば冒険者を、それとは逆に人々との会話を楽しむ友好的な商売によるライフスタイルを目指すのであれば商人を選ぶとよいでしょう。

冒険者が商人を選ぶと、その中から新たに詳細な職業を選択することになります。さらにそれぞれの職業には専門職が用意され、詳細な職業の説明が左側のテキストボックスに表示されます。テキストボックスの下に表示される矢印の形をしたバックボタンを使うことでいつでも前の画面に戻ることが可能です。

それぞれの職業は異なる属性を持ちますが専門職を開始するのに最適な設定となっています。用意されたテンプレートとその特徴は次の通りです。各職業の初期設定スキルとステータスについては「第六章 データ-キャラクターテンプレート一覧」をご覧ください。

「冒険者」-主に戦闘に適した職業です。

「弓使い」

- ・弓使い : 弓で戦う能力と、弓や矢を作成する自給能力を備えています。
- ・吟遊詩人 : 楽器を演奏してモンスターすら操る能力を備えています。
- ・衛生師 : 弓で戦う能力と、包帯を使って回復する治療能力を備えています。
- ・レンジャー : 弓で戦う能力と、獲物を探す能力を備えています。

「魔法使い」

- ・魔法戦士 : メイスを使った戦闘能力と魔法力を備えています。
- ・純魔法使い : 攻撃にも回復にも使える高い魔法力を備えています。
- ・ウォーロック : 剣技と魔法力を備えた魔法剣士です。

「戦士」

- ・吟遊詩人 : 楽器を演奏してモンスターすら操る能力を備えています。
- ・メイス戦士 : 重量のあるメイス(棍棒など)を使いこなす屈強な戦士です。
- ・フェンシング剣士 : フェンシング(槍など)系武器を扱うことを得意とします。
- ・ソード戦士 : 剣や斧で戦う一般的な戦士です。

「商人」-主に生産や売買に適した職業です。

「職人」

- ・鍛冶師 : 鉱石を掘り出して精製し、武器や防具を作成する能力を持ちます。
- ・大工 : 木から木材を切り出し、家具や家の設備を作成することができます。
- ・裁縫師 : 布や皮から衣類や防具を作成することができます。
- ・細工師 : 木材やインゴット(金属塊)から様々なアイテムを作成したり、ワナをしかけることができます。

「取引師」

- ・動物使い : 野生の動物を飼いならす能力を持ちます。
- ・釣り師 : 釣りの能力を持ちます。海底に眠る宝が針にかかるかもしれません。
- ・探鉱師 : 木材を切り出したり、鉱石を掘り当てる能力を持ちます。
- ・ソーサラー : ポーションやスクロールを作成することを得意とします。

「上級者」-テンプレートを使用せず、スキルやステータスをすべて自分で設定する場合に選びます。

3つのステータス

あなたのキャラクターに初期値として振り分けられるスキル名が表示された職業選択の最終画面では、右上の方にステータスを決定するスライダーが表示されます。ここでは合計65ポイントを腕力(Strength)、器用さ(Dexterity)、知性(Intelligence)の3つのステータスに振り分けます。それぞれのステータスは10ポイント以下に設定することはできません。

- ・腕力 : キャラクターの肉体的な強さを表します。どれだけ量の荷物を持ち運べるか、どの武器や防具を装備できるか、などはこの腕力の値によって左右されます。腕力の値はそのキャラクターのヒットポイント(体力)の最大値にもなります。例え優れた戦闘スキルを持っていたとしても、腕力が不足していれば、せっかく手に入れた良い武器を装備することさえできないでしょう。
- ・器用さ : キャラクターの機敏さ、器用さをあらわします。どれだけ素早く攻撃できるかなどはこの器用さの値によって左右されます。器用さの値はそのキャラクターのスタミナの最大値にもなります。スタミナが少なければ、走りつづいたり重い武器を振り回したときにすぐにスタミナ切れで動けなくなってしまうでしょう。それはあなたの死を意味するかもしれません。
- ・知性 : キャラクターの知性をあらわします。多くの知恵や特殊知識をはじめ、魔法に関するさまざまな能力にとって特に必要なものです。知性の値はそのキャラクターのmana(魔法を唱えるために必要な魔法エネルギー)の最大値にもなります。例えどんなに魔法スキルが高いキャラクターでも、知性が低ければmana不足で強力な呪文を唱えられないでしょう。

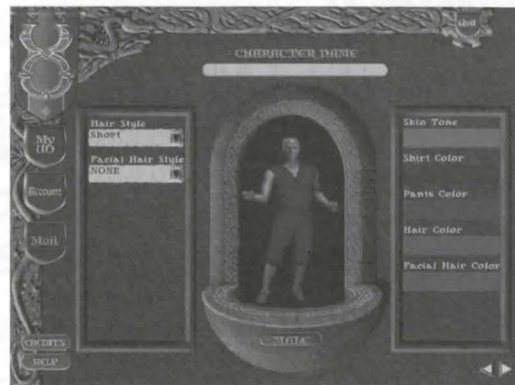
① まだゲームプレイを経験していないのであれば、これらの値を変更すべきではありません。

職業とステータスを選び終わったら画面左下の▶を押して次にすすみます。



キャラクターの名前と容姿

次に、あなたのキャラクターの名前と容姿を決定します。中央にキャラクターが表示された画面になります。



キャラクターの名前

中央に表示されたキャラクターの頭上にある白い枠がキャラクターの名前を入力する欄です。ここをクリックしてキャラクターの名前をアルファベットで入力してください。

キャラクターの名前で、おそらく他のプレイヤーのあなたに対する第一印象が決まります。不快な名前をつければ相手にされなくなるでしょう。まじめな印象を与えたいければ、賢明な名前を選んでください。そうすれば、そのキャラクターは最後まで生き残るでしょう。

ウルティマオンラインではキャラクターに自由に名前をつけることができるので、世界のどこかにあなたと同じ名前を持った別のキャラクターがいるかもしれません。ほとんどどんな名前でもつけられますが、極端に不快な名前(様々な理由で他人に不快感を与えるような名前)は認められません。日本語表記では問題がなさそうに思えても、英語表記にした時に極めて悪い意味を持つ場合もあるので注意しましょう。あなたと一緒にプレイするプレイヤー達は日本語を話す人だけではないのです。また、重要なキャラクター名(BRITISH、BLACKTHORNなど)は使うことができません。

① 一度つけた名前は変更することができないので、慎重に決めてください。

キャラクターの容姿

画面の中央に表示されているキャラクターがゲーム内でのあなたのキャラクターとなります。ここで好みにあった容姿を選択します。

まずは、性別を決めます。キャラクターの下にある[MALE](男性)ボタンを一度押すと[FEMALE](女性)に切り替わり、中央のキャラクターの画像も女性になります。もう一度クリックすると[MALE]に戻すことができます。性別はスキルやステータスに影響を与えませんが、女性用の鎧などは女性キャラクターでないと装備できません。また、男性キャラクターの場合のみヒゲを選択できます。

次に髪やヒゲ(男性の場合のみ)を決定します。画面左側に選択フィールドがあります。フィールドをクリックするとプルダウンメニューが表示され、その変更内容が画面中央のキャラクターに反映されます。

- ・ Hair Style(ヘアスタイル) : 髪形を選択します。
- ・ Facial Hair Style(ヒゲ) : ヒゲのタイプを選択します。このフィールドが表示されるのは男性キャラのみです。

最後に肌や髪の色、服の色を決定します。画面右側にそれぞれの現在の色を示す、カラーボックスが表示されています。カラーボックスをクリックするとカラーパレットが表示されます。パレットの上でカーソルを動かすと、カーソルを合わせた色が画面中央のキャラクターに反映されます。好みの色が見つかったらその上でクリックします。

- ・ Skin Tone(肌の色)
- ・ Shirt Color(シャツの色)
- ・ Pants Color/Skirt Color(ズボンの色/スカートの色)
- ・ Hair Color(髪の色)
- ・ Facial Hair Color(ヒゲの色)

キャラクターの名前と外見がすべて決まったら右下の▶を押して次に進みます。

街の選択

最後にあなたのキャラクターを誕生させる街を選びます。ブリタニアの世界地図に表示されている4つの街(「上級者」でキャラクターを作成した場合はより多くの街が選べます)のどれかを選びます。選択するには街の名前をクリックしてください。その街の説明が右側に表示されます。気に入った街を選んだら、画面右下の▶を選びます。



- 「Britain(ブリテイン)」 : ブリタニアの首都ともいべき大きな街です。吟遊詩人の街です。
- 「Minoc(ミノック)」 : 町の近くに鉱山がある、採掘師や鍛冶屋に最適な街です
- 「Trinsic(トリンシック)」 : 勇敢なる騎士の街です。
- 「Moonglow(ムーングローウ)」 : 魔法使いのための店が充実している街です。

インフォメーションウィンドウ

キャラクターが作成され、あなたが選んだ町に誕生します。それと同時に各種のウィンドウが画面に表示されます。重要なお知らせを含むものもあるので、一つ一つ見ていきましょう。

これらのウィンドウには次のものがあります。必ずしも表示されないものもあります。また、ここにはないウィンドウが新たに追加される可能性もあります。いずれにせよ、最初に開かれるウィンドウは重要な情報を含んでいるものなので、必ず目を通すようにしてください。

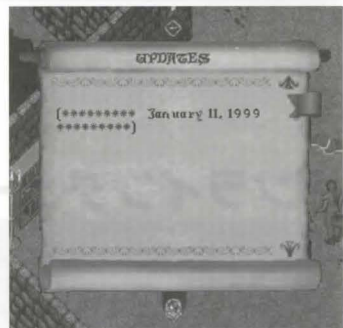
ルネッサンス・エディション 導入のお知らせ

ウルティマ オンライン ルネッサンス・エディションが導入されたシャードに接続した場合に表示されるウィンドウです。読み終わったら左下のOKボタンをクリックするか、このウィンドウを右クリックすることで閉じることができます。



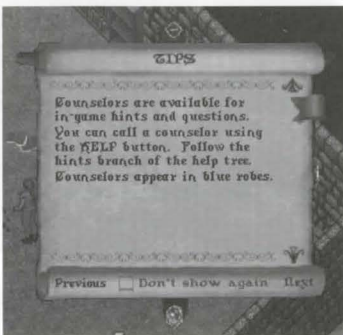
UPDATES(アップデート情報)

ゲームの内容が更新されたことを表示します(英語)。このウィンドウを右クリックすると閉じることができます。ゲームの最新アップデート情報の日本語訳は日本語公式ウェブサイトから読むことができます。



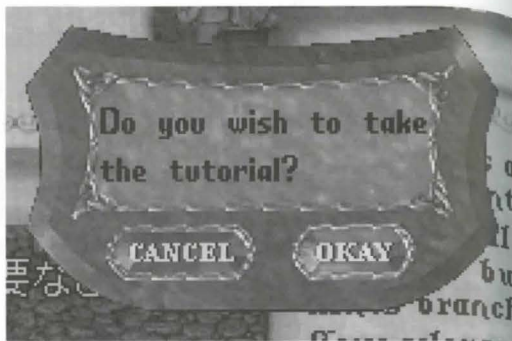
TIPS(ヒント)

ブリタニアで生きていくためのちょっとしたヒントが表示されます(英語)。ウィンドウ右下にある「Next」をクリックすると次のヒントを、左下の「Previous」をクリックすると前のヒントを表示します。次回からこのウィンドウを表示させたくないときは、巻物の下の部分にある、□Don't show again(次回から表示させない)と書かれた部分の□をクリックしてください。□の中にチェックマークがつくので、その状態でこのウィンドウを閉じてください。ウィンドウを右クリックすると閉じることができます。



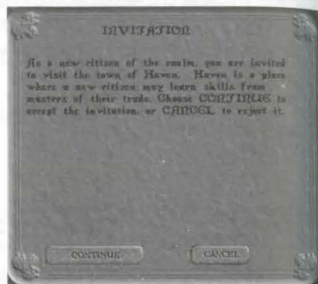
チュートリアル選択

「Do you wish to take the tutorial? (チュートリアルに入りますか?)」という選択ウィンドウです。[OKAY](OK)を選択すると、あなたのキャラクターはチュートリアル専用エリアに転送されます。ゲームをはじめてプレイするときは、OKAYを選んでください。すでにチュートリアルを一度経験している場合は[CANCEL]を選んでください。CANCELを選択した場合は何も起きません。



Invitationウィンドウ

二回目以降にログインしたときには、INVITATIONと書かれたウィンドウがでる場合があります。これは、「Havenへ行きますか?」という選択ウィンドウです。[Continue]を選択すると、練習の町「Haven」にキャラクターが転送されます。[Cancel]を選択した場合は何も起きません。



オンラインチュートリアル

チュートリアル選択画面で[Yes]を選ぶと、あなたはチュートリアル専用エリアに転送されます。画面にはチュートリアルの説明ウィンドウが現れます。ここからしばらくは、この説明ウィンドウをよく読んで、その通りに行動してください。ゲームの基本動作を実際に体験することができます。

最初にあなたは小さな部屋の中に立っています。いきなり歩き出そうとしないでください。チュートリアルの説明どおりに操作をしないと動けないようになっていきます。さて、あなたの画面にはチュートリアルの文章が表示されています。よく読んでみましょう。[次へ]を押してください、とあります。では説明ウィンドウの右下にある「次へ」とかかれた部分の右側にある▶を押してください。次の説明にすすみます。

次は会話の方法です。画面の指示に従って「Hello」と発言してみましょう。別の言葉ではいけません。また、全角文字ではなく、半角文字でHelloと発言してください。これで会話の方法を体験することができました。

このようにしてチュートリアルを進めていってください。

① 一度チュートリアルに入ると、チュートリアルを終わるまではゲーム世界に出ることはできません。

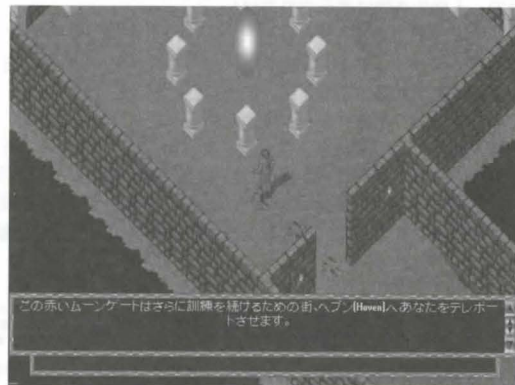
コンパニオンについて

もしかすると、あなたのところにコンパニオンがやってくるかもしれません。コンパニオンとは新人プレイヤーに基本操作を説明してくれるボランティアの先輩プレイヤーです。基本操作でよく判らないことがあったら、コンパニオンに聞いてみてください。あなたが礼儀正しく質問するならば、きっと彼らも親切に答えてくれることでしょう。コンパニオンは必ずしもやってくるとは限りませんし、またいつやってくるかもわかりません。詳細については「第五章 サポート・オンラインゲームサポート」をご覧ください

Haven(ヘイブン)へ

チュートリアルの最後は白い柱に囲まれた赤いムーンゲートです。そこまで進んだら、またこのページを開いて続きを読んでください。では、このガイドは一旦閉じて、チュートリアルをすすめてください。

白い柱に囲まれた赤いムーンゲートのところにたどり着きましたか?これであなたは基本的なキャラクターの動かし方をひととおり体験しました。まだ全部は覚えていないかもしれませんが、これから行くHavenの街で練習を重ねて覚えていってください。では、柱に囲まれた赤いムーンゲートに入ってください。Havenの街に転送されます。



ゲームの基本操作

Haven(ヘイブン)とは

チュートリアルを終えたあなたのキャラクターはHavenの町の路上に転送されました。ここはゲームをはじめたばかりのプレイヤーが基本操作を練習するための特別な街です。街の中央には、この街から出るための一方通行のムーンゲートがあります。Havenは練習の街なので、大金を稼いだりダンジョンを探索したりはできませんが、基本操作を覚えるまではこの街から出ないようにしましょう。



Havenの出口ゲート。基本操作に自信がつくまではこのゲートには入らないようにしましょう

マップ表示

主に街中で自分がどこにいるかを把握するには、通常の画面よりも広い眺めが必要となります。ナビゲーション機能として[Alt]キーと[R]キーを押すと、自分がいる付近のオーバーヘッド・マップを表示することができます。もう一度[Alt]+[R]を押すと地図が拡大されます。中央の小さな白い点があなたの位置を示します。この地図に載っているのは建物と地形だけで、人や生き物は表示されません。

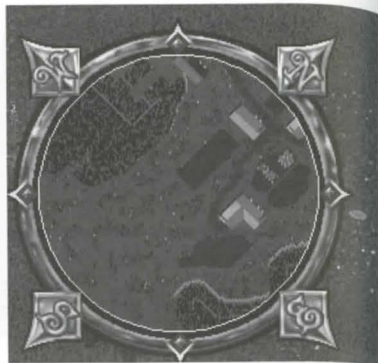
このウィンドウの周りにはN、E、S、Wという文字がデザインされています。これは方角を示しており、ゲーム画面の右上が北、左下が南、右下が東、左上が西となっています。

このウィンドウを右クリックすると閉じることができます。

では、Havenの宿屋を探して、そこに移動してください。

宿屋はロウソクがデザインされた看板の建物です。

「第六章 データ-Haven(ヘイブ)詳細マップ」とオーバーヘッド・マップを見比べるとすくになどりに着くことができるでしょう。第六章に収録しているマップは上が北になっていることに注意してください。



アイテムの使い方を調べる(ポップアップヘルプ)

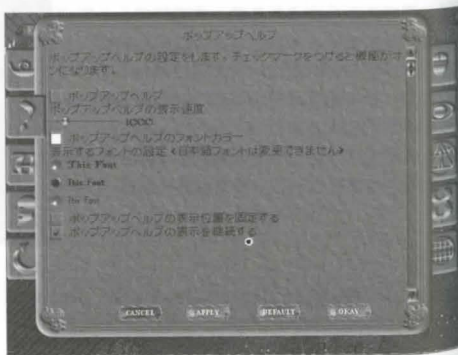
ゲーム中に登場するさまざまなオブジェクト上にカーソルを持っていくと、そのオブジェクトの簡単な説明(ポップアップヘルプ)が表示されます。宿屋のドアにマウスカーソルを数秒間のせてください。小さなウィンドウが表示され、ドアの使い方が表示されます。文章が長い場合は右側にあるスクロールバーを使って文章の続きを読むことができます。カーソルをアイテムから移動させればポップアップヘルプの表示は消えます。

それではドアをダブルクリックして開き、宿屋の中に入ってください。

ポップアップヘルプを表示させたくない場合は、オプションから設定します。

- 1.自分のキャラクターをダブルクリックしてペーパードールウィンドウを開きます。
- 2.右側に並んでいるボタンの中から、[OPTIONS]を押してオプション設定ウィンドウを開きます。
- 3.このウィンドウの左側上から二つ目の[?]という形のアイコンをクリックします。「ポップアップヘルプ」という画面に切り替わります。
- 4.ポップアップヘルプと書かれた項目の左側のチェックマークをクリックして消します。
- 5.ウィンドウの下部にある緑色の[OKAY](OK)ボタンを押します。

再度ポップアップヘルプを表示させたい場合は同様の手順でポップアップヘルプ項目の左側にチェックマークをつけます。



安全なログアウトとセーブについて

キャラクターのセーブについて

キャラクターの状態を保存するために、あなたが特別な操作をする必要はありません。あなたのキャラクターや世界中のあらゆるアイテムや生物は、自動的にゲームサーバーによってセーブされています。いつ自分がセーブされたかを知ることはできません。次にログインすると、大抵はあなたがログアウトした状態から始まります。しかし、セーブされた時間とあなたのログアウトしたタイミングの関係によっては、ログアウトした時点よりも前の状態に戻されるため、次にログインしたときにまるで時間が巻き戻ったような状態になる場合があります。

安全なログアウト

ペーパードールを開いて[LOGOUT](ログアウト)ボタンをクリックすると、ウルティマオンラインを終了することができます。しかし、ログアウトしても数分間はあなたのキャラクターはその世界に残りつづけます。この間、あなたのキャラクターは攻撃を受けても自動的に応戦しますが、動いたり呪文を唱えるなどの回避的な行動をとることはできません。(これは、思慮のないひとが危険な場面になると接続を切って逃げるという不公平をなくすためです。)

次の二つの方法で安全にログアウトすることができます。安全にログアウトした場合、キャラクターはきわめて短時間のうちに世界から消えることができます。ただし、戦闘中や戦闘直後、犯罪を働いた直後などは安全にログアウトすることはできません。

1.街の宿屋か居酒屋からログアウトする。

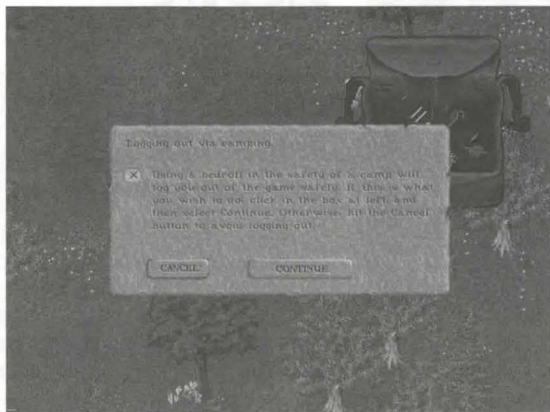
街にある宿屋か居酒屋の中でログアウトします。宿屋への宿泊費などはかかりません。また、そのキャラクターが所有権を持っている家や、フレンドに設定されている家でも同様に安全にログアウトできます。宿屋に入ったら自分のキャラクターをダブルクリックしてペーパードールウィンドウを開きます。[LOG OUT]ボタンを押します。「Quit Ultima Online?」(ウルティマ オンラインを終了しますか?)というウィンドウが開くので[OKAY](OK)を押します。初期メインメニュー画面に戻るので、右上の[Quit]ボタンを押してウルティマ オンラインを終了させてください。

2.キャンプをする。

街に戻らずに安全にログアウトするには、キャンプという手段があります。キャンプをするには焚き付け(Kindling)とベッドロール(Bedroll)というアイテムが必要です。焚き付けは短剣(Dagger)などの刃物をダブルクリックして近くの木をクリックすることにより、削り出すことができます。ベッドロールは事前に街の道具屋で購入するなどして持ち歩くといいでしょう。

焚き付けを地面に置き、ダブルクリックします。成功すると焚き付けに火がつきます。キャンプ(Camping)スキルが高いほど簡単に火をつけることができます。画面の左下に「あなたはキャンプが安全になるためしばらく時間が必要なことを感じた」と表示されるので、しばらくその場で待ちます。「キャンプに安全が確保されました。」と表示されてから、ベッドロールを地面に置いてダブルクリックします。地面にベッドロールが広がられます。広がったベッドロールをダブルクリックしてください。少しするとLogging out via Camping (キャンプでのログアウト)というタイトルのウィンドウが表示されるので英文の左にあるへこみ部分をクリックして×印をつけ、[CONTINUE]を選択します。しばらくするとConnection lost(接続切断)というウィンドウが表示され、ログアウト完了です。正しくログアウトすればベッドロールは自動的にあなたのバックに戻っているので、次回ログインした時にまた使うことができます。

初期メインメニュー画面に戻るので、右上の[Quit]ボタンを押してウルティマ オンラインを終了させてください。



もしあなたが「今日はこちらでやめよう」と思ったならば、この宿屋に入り、ログアウトしてください。次にログインしたときはこの宿屋からはじまることでしょう。

移動する

すでにチュートリアルで「歩く」「走る」は体験したことでしょう。歩くことは移動手段の中で基本中の基本ですが、その他にも様々な移動手段があります。今あなたはHavenの宿屋の中にいます。ここで歩いたり走ったりして少し練習してみてください。

歩く

マウスの右クリックで移動します。カーソルを画面上のどこかに置いて右クリックをすると、カーソルの方向に一歩進みます。

連続移動

移動先まで何歩もあって連続して移動したい場合は、カーソルを移動先の少し離れた場所に置いて右ボタンを押せばなしにします。右ボタンを離す(あるいは何かにつく)までその方向に動き続けます。右ボタンを押したままカーソルの向きを変えると、進行方向を変えることができます。

走る

キャラクターを走らせることもできます。カーソルをキャラクターから離すと、その距離に応じて移動速度が上がります。ゆっくりと歩かせたい場合は、カーソルとキャラクターの距離を2~3cmに保ってください。ダッシュさせたい場合は、カーソルを画面の端まで動かしてください。

誘導 (Pathfinding)

移動中の細かい判断をコンピュータに任せてしまうのが「誘導」という移動方法です。このオプションを使えば、ちょっとした障害物は簡単に避けることができます。行きたい場所にカーソルを合わせ、右ボタンをダブルクリックしてください。コンピュータが最短ルートを判断し、キャラクターはそれに従って歩きます。障害物が

あっても、曲がり角やテーブルなどの単純なものであれば、迂回して進みます。ただし、閉まっているドアをキャラクターが自動的に開くことはありません。すでにドアが開いている時は通り抜けます。(「誘導」を使用したくない場合は、オプションから解除することができます。)

キーボードを使った移動

キーボードを使ってキャラクターを動かすことも可能です。矢印キーか、テンキーの外側のキーを押してください。その方向にキャラクターが移動します。

追跡

他のキャラクター上で [Alt] キーを押しながらクリックすると、そのキャラクターの後をつけることができます。つけているキャラクターとの距離がひらきすぎてしまうと(人混み、戦闘、複雑な地形などが原因で)、「追跡」コマンドは自動的に解除されます。自分で歩き始めると、追跡はキャンセルされます。

その他の様々な移動手段

ブリタニアには馬とポートがあり、プレイヤーはそれらを利用することができます。また各種の移動魔法やムーンゲートを使って遠く離れたところに一瞬で移動することもできます。

馬は馬小屋で買うか、野生の馬を飼いならして乗ることができます。ときどき餌をあげないと野生に戻ってしまうので注意しましょう。

船は船大工から船の権利証書を購入するか、他のプレイヤーからミニチュア化された船を購入する必要があります。しかし、船は大変高価なので、ゲームをはじめたばかりのプレイヤーには手が届かない贅沢品と言えます。

遠く離れた場所への移動はムーンゲートを使います。高価な移動手段を持たない初心者のキャラクターが他の町に行くために最も適した移動手段です。ムーンゲートは二つの地点を結ぶワープゾーンのようなもので、ムーンゲートの中に歩いて入るだけで瞬時に結ばれた先の地点に移動することができます。

ブリタニアの世界には常時存在する8つのムーンゲートがあり、それぞれのムーンゲートの近くには町があります。この8つのムーンゲートはお互いに結ばれていますが、どのゲートがどのゲートとつながっているかは、ブリタニアの二つの月の満ち欠けに影響されて、数分ごとに変化しています。

スキルの高い魔法師は、ルーン(地点を記録するアイテム)と自らの魔法により、自分がいる場所からルーンに記録された地点までのムーンゲートを開くことができます。魔法のムーンゲートは約30秒間で消えてしまいます。見知らぬ人が開いたムーンゲートには入らないようにしましょう。その行き先はもしかすると孤島なのかもしれません。

一つのシャードに存在する二つの世界フェルッカとトランメル(詳細については「第四章 ミニプレイガイド・トランメルとフェルッカ」をご覧ください)を行き来するには専用のムーンゲートを使います。このムーンゲートを開くにはムーンストーンと呼ばれるアイテムを入手する必要があります。

① Havenの街の中央にあるムーンゲートはHavenから出て行く一方通行のムーンゲートです。基本操作に自信がつかまではこのゲートには入らないようにしましょう。

アイテムの保管

手に入れたアイテムを保管するには、バックパックか銀行の保管ボックスを使います。バックパックとは自分のキャラクターが携帯している荷物入れのことです。バックパックにはいつでも出し入れできますが、この中のアイテムは盗み(Stealing)スキルを使って盗まれる危険があります。銀行の保管ボックス内のアイテムは盗まれることはありませんが、銀行員NPCの近くでしか出し入れできません。普段使わないアイテムは銀行の保管ボックスに預けておくといいでしょう。

バックパック

手に入れたアイテムを入れておく携帯用の荷物入れです。最大125アイテムまで入れることができます。ただし、自分が持ち運べる重量限界以上のアイテムを入れると、重さで身動きができなくなります。持ち運べる重量の限界はキャラクターのSTR(腕力、Strength)ステータスによって決定されます。STRが高いほど、重いものでも持ち運べます。

キャラクターが死んだ場合、バックパックに入っていたアイテムはキャラクターの死体に残され、誰かに回収されない限り、いずれ死体の腐敗とともに世界から消えることとなります。ただし、キャラクターが最初から持っている装備(初期装備などと呼ばれます)と呪文書(spell book)は死体には残らず、生きかえった時にバックパックに入ります。

では、自分のバックパックを開いてみましょう。自分をダブルクリックしてください。ペーパーdollウィンドウ(キャラクターの全身像が表示されたウィンドウ)が表示されます。キャラクターの足元にあるバックパックをダブルクリックするとバックパックウィンドウが開きます。表示を消したい場合は、そのウィンドウを右クリックします。

① 同様の方法で他人のバックパックを開くこともできます。その場合は覗き(Snooping)スキルが自動的に使用されます。しかし、他人のバックパックを覗くことは他のプレイヤーから嫌われる行動の一つです。友好的に接したいならば他人のバックパックは開くべきではありません。

アイテムを入れる

バックパックにアイテムを入れるには、二つの方法があります。一つは、バックパックウィンドウを開いてアイテムをそこにドラッグ&ドロップ(アイテムをクリックしてマウスのボタンを押したままマウスを動かし、置きたい場所でマウスのボタンを離す)します。もう一つの方法は、アイテムを直接自分のキャラクターにドラッグ&ドロップします。

複数個のアイテムが一つに積み重なっている場合(お金、秘薬など)は、アイテムをドラッグしたときにそのうちの何個を移動するのかわかるウィンドウが表示されます。すべてを移動させる場合はそのまま[OKAY]を押します。一部を移動する場合は移動させたい個数を個数表示欄の上にあるバーをスライドさせて変更するかキーボードから直接入力し、[OKAY]を押します。

① 直接自分のキャラクターにドロップする方法を人が多い場所で行うと、自分と同じ場所に来た別のプレイヤーやNPCに渡してしまう場合があります。周囲に人が多い場合はバックパックウィンドウを開いてその中に入れるようにしましょう。

アイテムを取り出す

アイテムを取り出したい場合はバックパックウィンドウを開いて、取り出したいアイテムをドラッグ&ドロップして置きたい場所に移動させます。例えば、持てる重量を超えてバックパックにアイテムを入れてしまい、重量オーバーで身動きができなくなった場合は不要なアイテムをバックパックから取り出し、周囲の地面に捨てて身軽になることができます。

① キャラクター作成時から持っているアイテム(初期装備と呼ばれます)は、地面や床に置くとすぐに消滅してしまいます。失いたくないならば、初期装備アイテムは地面や床に置いてはいけません。

① 大量のアイテムを放置することは他のプレイヤーへの迷惑行為になります。不要なアイテムは町に設置されているゴミ箱に捨てるようにしましょう。

銀行の保管ボックス

銀行の保管ボックスを利用するには銀行員(bankerまたはminterという職業のNPC)の近くにいかねばなりません。銀行員は各町の銀行にいます。では宿屋を出て銀行に向かってください。Havenの町の銀行は町の北東にあります。

銀行の中に入ったら「bank」と半角英字で発言してみてください。銀行員NPCとの距離がそんなに遠くなくてもあなたの画面には開いた金属の箱が表示されます。これがあなた専用の銀行の保管ボックスです。この保管ボックスには最大125アイテムまで入れることができます。保管ボックスを開いたときに、現在保管ボックスに入っているアイテムの数と総重量(金貨の重さは含まません)が「Bank container has 31 items, 64 stones(銀行の保管ボックスには31個、64ストーンアイテムがあります)」というように英文で表示されます。

保管ボックスへアイテムを出し入れする方法は、バックパックに出し入れするのとよく似ています。アイテムをドラッグ&ドロップして出し入れすることができます。

保管ボックスの中のアイテムは他のキャラクターに覗かれたり盗まれることはありません。保管ボックスはキャラクターごとに独立しているため、あなたが作成したキャラクター同士であっても同じ保管ボックスを共有することはできません。

保管ボックスは銀行員のそばでないと開くことができませんが、各地のどの銀行で開いても同じ保管ボックスが開きます。

では、もし預けておきたいアイテムがあるならば保管ボックスにいれてください。保管ボックスにアイテムを入れても管理料金などは一切かかりません。保管ボックスウィンドウは右クリックすると閉じます。あなたが歩き出したり、銀行員との距離が開きすぎたときにも閉じてしまいます。

銀行にはその他にも沢山の機能があります。銀行についての詳細は「第四章 ミニプレイガイド-お金と経済活動」の項目をご覧ください。

他のプレイヤーとのコミュニケーション

次は他のプレイヤーを探して話しかけてみましょう。まずは話しかける相手を探す必要があります。Havenの街をあるいて、人を探してみてください。

キャラクターの名前を見る

人を見つけたら、その人をクリックしてください。人や生き物をクリックすると、名前が表示されます。名前には[]で囲まれた文字がついていることがあります。これはタグといって、キャラクターの状態や属性をあらわしています。あなた自身をクリックしてみてください。あなたの名前の横に[young]という文字が表示されています。これは、あなたがゲームをはじめて間もない新規プレイヤーであることをあらわしています。また、名前の色で相手が殺人者(赤)や犯罪者(灰色)であるかどうかを知ることができます。名前から得られる情報で素早く行動を決断するために命拾いをすることもあるかもしれません。

主なタグ

- Young : 新規プレイヤーのアカウントであることを示します。
- Companion : 新規プレイヤーにアドバイスをしてくれるボランティアのコンパニオンです。コンパニオンについては「第五章 サポート-オンラインゲームサポート」をご覧ください。
- Invulnerable : 不死身状態であることを示します。NPCキャラクターの一部についています。
- Frozen : 身動きができないことを示します。魔法詠唱中のプレイヤーや、固定されているNPCについています。

その他にもギルドの肩書きを示すギルドタグなど、様々なタグがあります。

Youngとは

ここで、あなたについている[Young]というものについてもう少し説明しておきましょう。Youngとは、作成されて間もないアカウントのキャラクターであることを示します。まだゲームに不慣れなプレイヤーがゲームに慣れるまでの間保護することが目的で、通常のプレイヤーよりも危険が少なくなっています。

Youngの条件

Youngであるための主な条件は次のようなものです。ゲームに不慣れなプレイヤーを保護することが目的なので、キャラクター単位ではなくアカウント単位で判定されます。強いキャラクターや資産をもったキャラクターがいればプレイヤーはゲームに十分慣れたとみなされ、そのアカウントのキャラクターはすべてYoung状態が解除されます。

- ・そのアカウントでの総プレイ時間が40時間以下であること
- ・キャラクターのスキルポイントの合計が350ポイントより少ないこと
- ・70ポイント以上のスキルをもったキャラクターがいないこと
- ・キャラクターのステータスポイントの合計が150ポイントより少ないこと
- ・80ポイント以上のステータスをもったキャラクターがいないこと
- ・GM(ゲームマスター)によってYoung状態を解除されていないこと

Youngが受ける保護と制限

Youngプレイヤーはゲームに慣れるまでの間、通常のプレイヤーに比べて色々な面で保護を受けることができます。また同時にYoungプレイヤーである間はできないこともあります。Youngプレイヤーが受ける保護と制限は次のようなものです。

- ・Youngプレイヤーは一般プレイヤーにダメージを与えることはできません。
- ・一般のプレイヤーはYoungプレイヤーにダメージを与えることはできません。
- ・Youngプレイヤーが自分から攻撃を仕掛けない限り、モンスターの方からは攻撃してきません。ただし、アクションの中ではその限りではありません。
- ・Youngプレイヤーが死んだ場合、自動的にヒーラー (healer) の元へ転送され、所持品を失いません。
- ・一般プレイヤーが倒した生物の死体は死んでから2分が経過するまでYoungプレイヤーはあさることができません。
- ・一般のプレイヤーはYoungプレイヤーが倒した生物の死体をあさることができません。
- ・Youngプレイヤーは他のプレイヤーやNPCから盗みを働くことはできません。

① Youngの保護や制限が不要である場合は、Young状態を解除することができます。解除するとそのアカウントのすべてのキャラクターからYoungがはずれ、再びYoungに戻すことはできなくなります。また、YoungではなくなるとHavenから出ていかなければなりません。それでもYoungをはずしたい場合は「I renounce my young player status」と発言してください。

通常の会話

自分の近くにいる他のプレイヤーと話をするのは簡単です。キーボードで発言を入力して[Enter]キーを押すと、あなたのキャラクターの上に表示され、相手はそれを読むことができます。相手があなたの発言に気づくかどうか、気づいてもその意見に同意するかどうかは彼ら次第です。

その他にも感情表現などのいくつかの発言方法があります。詳細は「第四章 ミニプレイガイド-コミュニケーション」をご覧ください。

友達の作り方

町から出る準備が整うまでにしておくべきことで最も大切なのは、他のプレイヤーキャラクターと顔見知りになっておくことです。それには以下のような理由があります。

- ・何千人ものプレイヤーが参加しているゲームの醍醐味は、それらの人々との出会いにあります。
- ・町から出て冒険に向かうにしても、1人より大勢の方が何かと便利です。

他のプレイヤーとやり取りをする際は、彼らも実在する人間だということを忘れないでください。彼らにも感情があり、考えがあり、選択の自由があるのです。したがって、以下のことに注意するべきです。

- ・友好的に振る舞いましょう。参加して間もないうちは、大部分のキャラクターよりも弱いことを忘れないでください。間違っても怒らせるべきではありません。
- ・強引で図々しい振る舞いは厳禁です。あなたに力を貸す理由は誰にもないのです。他のプレイヤーに協力してもらえるかどうかはあなた次第です。運が良ければ、初めての冒険のために装備を揃える手助けをしてくれる人が現れるかもしれません。しかし、たかりや物乞いには誰も力を貸してくれないでしょう。
- ・他人を信用しすぎるのも考え物です。心の中ではあなたのためにならないことを考えている人もいます。ひとけのない場所や町の外にしきりと連れ出したがる人には注意しましょう。良からぬことを企んでいるかもしれません。



・計略にはまっても、罠に引っかかって、ペテンにかけられても、それを自分自身のことのように考えるべきではありません。その経験を教訓にして、次から騙されないようにすれば良いのです。(自分のキャラクターを裏切った相手に復讐しようとするなら、それはそれで結構なことです。ただし、これがゲームだということだけは忘れないでください。)また、たとえ誰かに侮辱を受けたり攻撃的な態度を取られても、挑発に乗ってはいけません。そんな相手は「無視する」に限ります。

以上のような細かい注意点はありますが、新しい出会いや友好的な雰囲気の話、あるいは冒険の計画といったものを積極的に求めているプレイヤーをきっと見つけることができるでしょう。他のプレイヤーとの協力、それがまさにウルティマオンラインの醍醐味なのです。

漢字やひらがなで発言する

お持ちの日本語入力システムを利用することにより、漢字やひらがなを使って発言することができます。日本語入力や変換の方法はお持ちのシステムにより異なりますので、お使いの日本語入力システムの説明書等をご確認ください。例えば、**[Alt] + 漢字キー**を押すと日本語入力のオン/オフができるものなどがあります。

❗ UOを全画面モードでプレイしている場合、日本語入力ウィンドウがゲーム画面に隠れるために変換中の文字がちらついて見えることがあります。これが気になる場合はUOをウィンドウモードでプレイすることによって解消することができます。**[Alt] + [Enter]** キーを押すとUOをウィンドウモードに切りかえることができます。もう一度**[Alt] + [Enter]** キーを押せば全画面モードに戻ります。

発言の記録を見る

自分や相手が発言した文字は、しばらくすると表示が消えてしまいます。ジャーナル(Journal)は、自分のキャラクターが聞いたセリフを自動的に記録する巻物です。読み終わる前に表示が消えてしまった発言はジャーナルで確認すると便利です。

ペーパードールウィンドウを開いて[Journal]のボタンを押すとジャーナルウィンドウが開きます。**[Alt] + [J]** キーを押すことでも同様にジャーナルウィンドウを開くことができます。



ジャーナルウィンドウの右側には赤いリボンが表示されています。このリボンをドラッグして上にスライドさせると直前の会話内容を見ることができます。赤いリボンを上の位置にスライド(過去の会話を表示)中は、ジャーナルウィンドウの右下に小さな錠前のアイコンが表示されます。これは、過去の会話をゆっくり読めるよ

うにジャーナルの自動スクロールを止めている状態を示します。過去の会話内容を確認し終わったら錠前のアイコンをクリックしてください。通常の状態(最新の会話記録を表示)に戻すことができます。

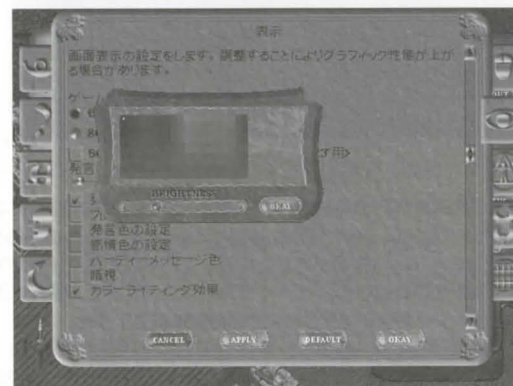
ジャーナルウィンドウの表示サイズを変えることもできます。ジャーナルウィンドウの中央一番下には青い宝石が表示されています。この宝石を一度クリックするとジャーナルウィンドウの周りに白い枠が表示されます。そのままマウスカーソルを上下に動かしてください。白い枠の長さもカーソルにあわせて変化します。気に入った長さになるようにカーソルの位置を調整してからクリックしてください。そのサイズでジャーナルウィンドウが再び表示されます。

ジャーナルウィンドウに記録される文字の量には限界があります。限界を超えると古い発言から順にジャーナルから消去されていきます。

自分の発言の色を変える

発言した文字の色によっては、発言やジャーナルでの文字が読みにくくなる場合があります。自分の発言文字色は好きな色に変更することができます。もしジャーナルや普通の発言の色が読みにくいと思ったら、発言の色を変えるとよいでしょう。

- 1.キャラクターをダブルクリックしてペーパードールウィンドウを開きます。
- 2.右側の上から二番目のアイコンをクリックし「表示」オプションに切り替えます。
- 3.右側にあるスクロールバーのつまみを下にドラッグしてメニューをスクロールさせます。
- 4.「発言色の設定」の左側にある四角をクリックします。
- 5.色の一覧が表示されます。BRIGHTNESS(明るさ)スライダーを左右に動かすと色の明るさを調整できます。
- 6.気に入った色をクリックします。その色に白い点が表示されたら[OKAY](OK)をクリックします。
- 7.オプション画面の下にある緑色の[OKAY]を押します。



❗ 他のプレイヤーの発言色を変えることはできません。他のプレイヤー自身が必要があります。

それでは、あなたと同じように[young]が名前についている人を探して話しかけてみましょう。相手に対するマナーを忘れずに「こんにちは」「hello」などの挨拶から丁寧に会話を切り出しましょう。必ずしも返事をして

らえるとは限りません。ですが、それは相手の悪意だとは受け止めないようにしましょう。単にあなたに気づいていなかったり、他のことに忙しくて会話の余裕がないのかもしれないのですから。

新人チケット(New Player Ticket)の交換方法

他のYoungプレイヤーと会話をする事ができれば、相手が新人チケットを持っていないかどうか聞いてみましょう。新人チケットはYoungキャラクターが作成されたときに最初から持っている小さな証書のような形のアイテムです。これはいわば「半券」で、二枚の新人チケットを組み合わせるとチケットと引き換えにチケットの持ち主双方にささやかなプレゼントが贈られます。つまり、プレゼントを手に入れるためには二人のYoungキャラクターが出会う必要があるのです。チケットの持ち主本人でなければチケットは無効となります。

もし、相手が新人チケットを持っていて、あなたのチケットとあわせることに同意してくれたらプレゼントと引き換えましょう。あなたのチケットはバッグに入っていますか？もし銀行の保管ボックスに預けてあるならば銀行にいったり取り出してきてください。

まず、どちらか片方のキャラクターが相手に自分のチケットを渡す必要があります。二人で話し合って、どちらがチケットを預かるか決めてください。預ける側はバックパックを開き、自分のチケットを相手のキャラクターにドロップします。お互いの画面左上にトレードウィンドウ(取引をするためのウィンドウ)が開きます。



このトレードウィンドウの左上にはあなたの名前が、右下には相手の名前が表示されています。ウィンドウの左側にあるMY OFFERと表示されたフィールド(領域)はあなたが相手に渡したいものを置く場所です。右側のTHEIR OFFERと表示されたフィールドは相手があなたに渡したいものを置く場所です。お互いが同意すればトレードウィンドウに入れられたものは相手のバックパックに入れられます。今回はチケットを渡すだけなので、チケットを預かる人は何もトレードウィンドウに乗せる必要はありません。

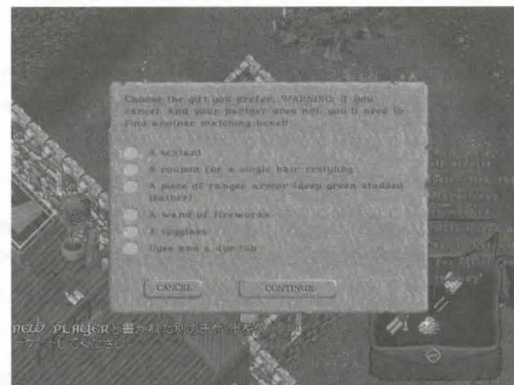
あなたがチケットを渡す場合 : MY OFFERのフィールドに自分の新人チケットが表示されていることを確認してから、ウィンドウ左上の自分の名前の横にある水色の宝石をクリックして同意の印であるチェックをつけてください。

あなたがチケットを預かる場合 : THEIR OFFERのフィールドに相手の新人チケットが表示されていることを確認してからウィンドウ左上の自分の名前の横にある水色の宝石をクリックして同意の印であるチェックをつけてください。

二人とも同意すれば取引成立となり、チケットを預かる人のバックパックの中にチケットが入ります。

チケットを預かった人は自分のバックパックを開きます。自分のチケット(預かったほうのチケットではありません)をダブルクリックするとカーソルの形が変わり、「NEW PLAYERと書かれた別のチケットをターゲットしてください」というメッセージが表示されます。もう1枚のチケットをクリックしてください。

正しくチケットをあわせると、チケットを預けた人、預かった人両方の画面に引き換えできるプレゼントのリストが表示されます。自分の欲しいものを選んでその左側のくぼみをクリックして×印をつけ、[CONTINUE](続行)ボタンを押します。すると、自分の選んだものが自分のバックパックに入り、あなたの新人チケットは消滅します。



選べるプレゼントは以下の通りです。中にはNPCから買ったり作成することができない非売品のアイテムもあります。

- ・ A sextant : 六分儀。自分の現在の座標を知ることができます。
- ・ A coupon for a single hair restyling : 髪形変更券。ヘアスタイルを一度だけ変更できます。[非売品]
- ・ A piece of ranger armors (deep green studded leather armor) : レンジャーアーマー。深い緑色をした鋳付きレザーアーマーのパーツのどれか一つ。どのパーツが貰えるかはランダムに決まります。[非売品]
- ・ A wand of fireworks : 花火の杖。花火を打ち上げることができます。使用回数に限りがあります。[非売品]
- ・ A spyglass : 望遠鏡。二つの月の満ち欠け状態を調べることができます。
- ・ Dyes and a dye tub : 染料と染物桶。布でできた衣類を好きな色に染め直すアイテムです。

プレゼントを選ぶ画面で[CANCEL](キャンセル)を押すと、あなたのチケットは交換されません。再びチケット交換の相手を探してチケットを交換する必要があります。

NPC(ノン・プレイヤー・キャラクター)と会話する

プレイヤーキャラクターとノンプレイヤーキャラクター(NPC)を見わける街の中で何人かの人物を見つけたとき、それが他のプレイヤーのキャラクターなのか、それともNPC(コンピュータが制御するキャラクター)なのかを見分ける必要があります。NPCに話しかけても彼らは決められた言葉にしか返事をしてくれないからです。

相手のキャラクターをダブルクリックしてペーパードールを表示してください。ペーパードールの下部に名前が表示されます。NPCの場合は「名前,職業」という順番で名前と職業の間に「,」が表示されます。職業には“the”の文字がついています。プレイヤーキャラクターの場合は職業が表示されないか、表示されていても“the”はありません。

ペーパードールのキャラクターの足元左側にある巻物をダブルクリックするとプレイヤーのキャラクターでは巻物型のプロフィールウィンドウが開きますが、NPCの場合は開きません。プロフィールウィンドウは自己紹介などを書いておくことができ、他のプレイヤーが開いて読むことができます。

NPCとの会話

NPCと話をするためには、まず相手の注意を引く必要があります。そこで、必ず相手の名前をたずねるようにしましょう。後ろから話しかけてはなかなか気づいてもらえないかもしれません。NPCの名前は、そのキャラクター上でクリックをすると表示されます。

NPCとの取引

おそらく最も頻繁に行うNPCとの会話は商品売買の会話でしょう。実際に近くの店(裁縫店など)に入り、NPC店員を見つけてください。まずは買い物の練習をしてみましょう。「Vendor buy(買う)」と話しかけてください。反応がぶいときはNPCの正面に立ち、名前を呼んで注意をひいてから話しかけるとよいでしょう。

すると、巻物の形をしたウィンドウが二つ表示されます。左側のウィンドウにはその店員が扱っている品物が表示されます。右側のウィンドウはいわば「買物カゴ」です。欲しいものが決まったら、それをダブルクリックして、左のウィンドウから右のウィンドウに移してください。同じ物を二つ以上買う場合は、[+]ボタンと[-]ボタンを使って数を増やしたり減らしたりしてください。欲しい物を選び終わったら、右側のウィンドウにある赤くて丸いボタンをクリックしてください。あなたの署名がなされ、所持金が十分にあるなら、選んだアイテムがバックパックに入り、代金が所持金から自動的に差し引かれます(所持金が足りない場合は、そのことを注意されます)。

欲しいものがとくになければこのウィンドウを右クリックして売買をキャンセルすることができます。

自分が持っているものをNPC店員に売りたい場合は「Vendor sell(売る)」と話しかけます。すると、もしあなたの所持品の中にそのNPCが買い取りたいものがあれば、買うときとよく似たウィンドウが表示されます。今度は左上のウィンドウにはそのNPCに売ることができるアイテムが表示されます。買い物と同じ要領で売りたいものを右のウィンドウに移してください。一度に売ることができるアイテムは最大5個です。売ったものを決めたなら右側のウィンドウにある赤くて丸いボタンをクリックします。あなたの署名がなされ、アイテムがバックパックから消える代わりに所持金が代金の分だけ増えます。

NPCは必ずしもアイテムを買いとってくれるとは限りません。職業によってNPCが買い取りたいと思うアイテムは違ってきます。例えば魔法使いのNPCにパンを売ろうとしても買ってはくれないでしょう。また、

NPCがその商品を十分在庫として持っていたり、あなたから買い取るほどの資金を持っていない場合は普段そのアイテムを買ってくれるNPCであっても買取を断ってくるでしょう。

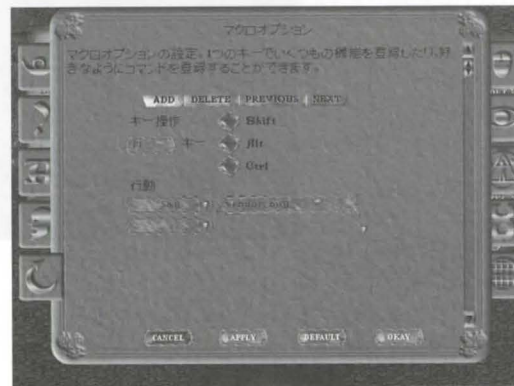
売買以外にも様々な情報をNPCから得ることができます。詳細は「第四章 ミニプレイガイド-コミュニケーション」をご覧ください。

よく使う言葉を登録する

「vendor buy」というセリフはおそらく頻繁に使うこととなります。毎回キーボードからタイプしてもかまいませんが、マクロを設定しておくとう便利です。マクロとは、あらかじめ動作を特定のキーに登録しておくことにより、そのキーを押すだけで登録しておいた行動をキャラクターに行わせる自動実行機能のことです。[Alt]+[R] キーを押すとオーバーヘッドビューが開いたり、[Alt]+[J] キーでジャーナルウィンドウが開くのは、最初からそのキーの組み合わせにそれらの動作がマクロ登録されているからなのです。

では、「vendor buy」と発言するマクロを登録してみましょう。

- 1.キャラクターをダブルクリックしてペーパードールウィンドウを開きます。
- 2.[OPTION]ボタンをクリックしてオプションメニューを開きます。
- 3.左下の回転する矢印のようなアイコンをクリックしてマクロオプション画面に切り替えます。
- 4.新しいマクロを追加するために[ADD](追加)とかかれたボタンを押します。
- 5.キー操作の「キー」とかかれた左側の枠をクリックして選択します。
- 6.選択した状態でマクロを登録したいキーを押します。例えば [F1] キーを押すと枠の中にF1という文字が表示されます。[Alt] や [Shift] キーなどと組み合わせたい場合はCTRL, ALT, SHIFTの青い宝石をクリックしてチェックを入れます。例えば [A] キーに登録しておくとして普通に会話をするために [A] キーを押しただけでもマクロが実行されてしまいますが、[Ctrl]+[Shift]+[A] というような組み合わせにしておけば通常の会話中マクロが実行されることを防げます。
- 7.登録する行動を決めます。「行動」のしたにある枠にマウスカーソルをあわせてマウスボタンを押しっぱなしにしてください。登録できる行動の一覧が表示されます。マウスボタンを押したままカーソルを上下に移動させると行動の一覧をスクロールさせることができます。ここでは一番上にあるSay(話す)をハイライトさせてマウスのボタンを離します。「行動」枠にはSayという文字が入り、その右側にもう一つ枠が表示されます。
- 8.Sayの右側に表示された枠をクリックして選択します。Vendor buyとタイプしてください。
- 9.緑色の[OKAY](OK)ボタンを押します。



登録ができれば今のマクロを設定したキーを押してみてください。正しく設定されていればあなたのキャラクターは「Vendor buy」と発言します。

- ① マクロで発言できるのは半角英数字のみです。漢字やひらがなを登録することはできません。
- ② すでにマクロを登録してあるキーに別のマクロを登録しないでください。正しく動作しなくなります。

エスコートクエスト

特殊なNPCの一つに、エスコート待ちのNPCというものがいます。彼らは自分が行きたい場所へ連れていてくれる用心棒を募って町などに立っています。無事に彼らを目的地につれていくことができれば、あなたに報酬を払ってくれるかもしれません。しかし、途中であなたとはぐれてしまったり、目的地までへの旅があまりにも長かかるとNPCはあなたを見限って消えてしまいます。

エスコートを引き受ける場合は「I will take thee」とNPCに話しかけます。すると目的地を言いながらNPCがあなたの後をついてくるようになります。目的地は他の町だったり、ダンジョンだったり様々です。彼らの望む場所まで無事につれていくことができれば、NPCはお礼の言葉を述べ、あなたのバッグにはいくらかの謝礼が入られるでしょう。途中で目的地を確認したい場合は「destination」(目的地)とNPCに言ってください。

エスコートは同時に一人しか受けられません。またエスコートを完了してからしばらくの間は次のエスコートを引き受けることはできません。

- ① HavenでのエスコートクエストはHavenの町の中のどこかが目的地です。他の町に行く必要はありません。

Haven(ハイブンの)NPC

HavenのNPCには、特別な会話をすることができます。

目的地を案内してもらおう

Havenの町の中で「Where is bank?」(銀行はどこですか?)などと尋ねます。NPCが長い英語で返答をしてくれます。NPCから離れて路上に立つと、あなたの近くの路上に矢印が点滅します。矢印を目指して歩いてください。矢印のところに到達すると矢印は消え、次の矢印が近くにあらわれます。こうして次々と矢印をたどることにより、目的地にたどり着くことができます。矢印を追っている間は道路から外れないようにしてください。矢印をクリックすると「現在の目的地」が表示されます。矢印の表示をやめたい場合は矢印を右クリックします。「Remove the destination arrow?」(目的地への矢印表示をやめますか?)というウィンドウがあるので[OKAY](OK)を押します。



スキルの使い方を教えてもらう

スキルの特徴や使い方をHavenのNPCにたずねることができます。そのスキルが得意そうなNPCに「How do I begging?」(物乞い(begging)はどうやるのですか?)などとたずねてください。そのNPCがそのスキルを得意とするならばスキルの概要と使い方を教えてくれるでしょう。読み終わったらスキルの説明を右クリックして閉じてください。

もしNPCがそのスキルをよく知らない場合、よく知っているNPCがいそうな場所を紹介するといい始めます。その場を離れて路上にたつと、目的地への矢印が道路上に表示されます。矢印をたどっていきそのスキルを説明してくれるNPCがいそうな場所にたどりつくことができます。



キャラクターを育てる

ステータスとスキルは、キャラクターの成長の程度をはかる指針になります。大切なのは1つのスキルだけを高めたり、他のプレイヤーとはり合ったりすることではなく、自分が考える理想像に近づくようにスキルやステータスのバランスをとることです。また、ステータスの向上にばかり気を取られ、ロールプレイや他のキャラクターとのやり取りを疎かにするのは、このゲームの楽しさの大部分を自ら放棄するようなものです。

スキルには難しいことに成功するほどあがりやすいものと、とにかく回数をこなさないとなかなかあがらないものがあります。また、基本的にスキルに成功したときに上昇するチャンスがあり、失敗した時はほとんどスキルはあがりません。いつまでも弱いモンスターとだけ戦っていても最高の剣術を体得することは難しいでしょう。しかし、いきなり強すぎるモンスターに挑戦しても成功することはほとんどなく、やはりスキルはなかなかあがらないでしょう。

特殊なスキルのあげかたとして、そのスキルが得意そうなNPCにお金を払って教えてもらうという方法もあります。NPCに「train magery」(Mageryスキルを教えてください)などと話しかけて授業料を聞き、すぐにその金額をそのNPCにドロップすればスキルを教えてもらうことができます。しかしNPCも自分が得意ではないスキルは教えることができませんし、教えてくれる場合でもその効果はあまり高いものではないでしょう。

スキルの使用に成功すると、スキルに応じたステータスも向上することがあります。例えば魔道(Magery)スキルを使用していると知性(INT)が向上する可能性があります。レスリング(Wrestling)などの肉体的なスキルを使用していれば腕力(STR)が向上する可能性があります。ただし、ステータスの向上はスキルの向上よりもゆっくりとしています。ステータスにせよスキルにせよ、使わないでいれば衰えてしまいます。また、レベルが上がるにしたがって向上の速度はゆっくりになっていきます。

あなたが自分の目指したい職業のスキルを冒険を通して使いつづければ、いずれスキルやステータスはふさわしいバランスで成長するでしょう。あせらず長い目でキャラクターを育てることが大切です。

戦闘

それでは、Havenの南東から町の外へ出てみましょう。町の外はガード圏外です。町の中の犯罪行為はガードを呼んで助けてもらうことができますが、一歩町の外に出ればそれは危険な世界です。幸いあなたはYoungプレイヤーなので、あなたが自分から攻撃をしかけない限りモンスターの方から襲ってくることはありません。

町の外に出ると、画面の左下にガード圏外に出たことが表示されます。Havenの町を南東から出て少し進むと、野生の馬(a horse)やウサギ(a rabbit)が生息している地帯があります。ウサギを探してみてください。



武器の装備

ウサギが見つかったら、ウサギと戦ってみます。まず、戦うためには武器を装備しなければなりません。冒険者を選んでいれば、練習用の武器を持っているでしょう。それ以外の職業の場合は、バックバックに短剣が入っているかもしれません。あるいはHavenの鍛冶屋から武器を購入してあるならば、それを使ってまかまかせです。武器を持っていない場合はレスリング(素手)で戦います。

武器を装備するには、ペーパードールウィンドウを開いて、キャラクターの右手に武器をドロップします。もしスベルブックなどの別のアイテムをすでに装備しているならば、武器を装備する前にそれらはずしてください。装備しているアイテムをはずすには、ペーパードールからはずしたいアイテムをドラッグして自分のバックバックにドロップします。武器によっては一定の腕力(STR)や敏捷さ(DEX)を要求されるので、まだキャラクターが弱い場合は装備できないものもあります。

弓の場合は弓を手につただけでまかまかせです。バックバックの中に矢があれば自動的にその矢が使われるので、矢を特別な場所に持たせる必要はありません。

素手で戦いたい場合は何も手に持たせしないでください。スベルブックを持った状態で戦うと素手で戦いますが、レスリング(Wrestling)スキルはあがりません。レスリングスキルをあげたい場合はスベルブックははずしておきましょう。

ステータスバーを表示する

次に自分と相手の体力の状況を表示しておきましょう。自分のキャラクターにマウスカーソルをあわせてからドラッグすると3本のバーが表示されたウィンドウが表示されます。上からヒットポイント(体力)、マナ(魔法力)、スタミナの状態を表示しています。

ウサギにマウスカーソルをあわせて同様にドラッグしてみてください。こちらは1本のバーが表示されたウィンドウが開きます。自分以外の生物のステータスはヒットポイントしか表示できませんし、正確な数字を表示させることもできません。

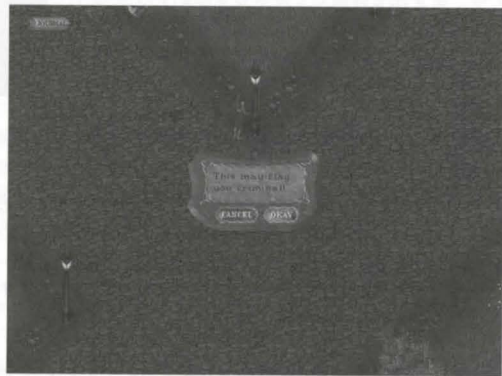
攻撃する

[Alt]+[C] キーを一度押すと戦闘モードに入ります。戦闘モードになるとカーソルが赤味を帯び、キャラクターは戦闘の構えをとります。もう一度 [Alt]+[C] を押すと戦闘モードは解除されます。戦闘モードの状態でもウサギに近づき、ウサギをダブルクリックしてください。あなたのキャラクターはウサギと戦闘をはじめます。

一度戦闘が始まれば、キャラクターは半自動的に戦闘を継続します。何度もウサギをダブルクリックする必要はありません。あなたがすべきことは自分と相手の状況を判断し、逃げるか獲物を追うかを決めてキャラクターを誘導することです。

戦闘モードになっているときに他プレイヤーをダブルクリックしないように注意しましょう。その人に対して攻撃をしかけることになってしまいます。そして相手が無実の人ならば、あなたは犯罪者となります。

「犯罪を犯す前に警告する」オプションが設定されているときは、一部の犯罪行為(他人を直接攻撃するなど)をあなたがしそうなときに「This may flag you criminal!」(実行するとあなたは犯罪者になります!)という警告ウィンドウが表示されます。犯罪者になりたくないのならばここで[CANCEL](キャンセル)を押してください。[OKAY](OK)を押すと行為を実行しますが、犯罪者となります。

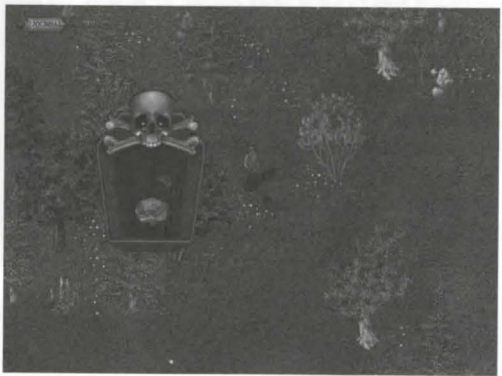


戦利品の取得

さて、ウサギを無事倒すことができましたか?不幸にしてウサギにすら負けてしまった場合はこの説明を読み飛ばして次の「死と蘇生」のコーナーをお読みください。

ウサギを倒すことができたなら、戦闘モードを解除([Alt]+[C] キー)してください。ウサギの死体(a hare corpse)をダブルクリックします。棺おけのようなデザインのウィンドウが開き、死体の所持品が表示されます。ウサギは何も持っていませんから、ここには何も入っていません。一度この死体のウィンドウを閉じてください。

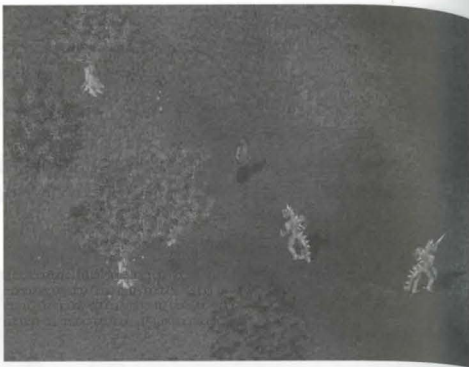
次に所持品の中から短剣などの刃物をダブルクリックしてください。カーソルの形が変化するので、ウサギの死体をクリックしてください。ウサギを解体することができます。もう一度ウサギの死体をダブルクリックしてください。今度は解体した結果、ウサギの死体の中には皮(a pile of hides)と肉(cut of raw ribs)が入っています。欲しいものがあれば自分のバックバックにドラッグ&ドロップしてください。こうしてあなたはウサギから戦利品の「肉」と「皮」を手に入れることができました。



死と蘇生

できることならば死ぬことは極力さけたいものです。しかし冒険に出かけて死んでしまうことはそう珍しいことではありません。死と蘇生についてもここで覚えておきましょう。もちろん死にたくないならば、ここの説明は単に読むだけにしておいてもかまいません。

では、まず死を体験してみましょう。ウサギの生息地帯からやや東にリザードマンという種族のモンスターが生息しています。緑色の大きなトカゲのような生物です。見つけたらウサギを攻撃した時と同様に攻撃してください。



幽霊

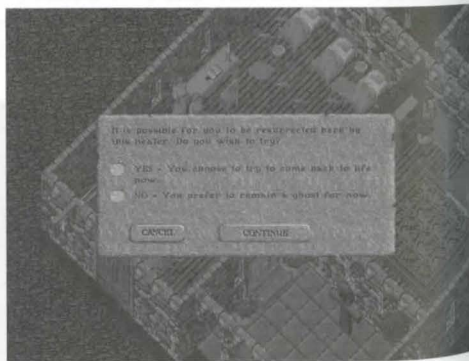
おそらくあなたはリザードマンには勝てずに死んでしまうでしょう。死ぬと「you are dead.」(あなたは死にました)という文字が画面に現れ、画面の表示がモノクロになります。死ぬと通常はその場で幽霊になります。しかしあなたはYoungプレイヤーなので今回は自動的にヒーラーのもとへ転送されます。Youngではなくなったときには自分の足で(ブリタニアの幽霊には足があります！)ヒーラーを目指すか、蘇生をする能力を持った親切なプレイヤーを探さなければなりません。

幽霊でいる間はアイテムの使用はできません。ドアをあけたりすることはできませんが、幽霊はドアをすり抜けることができます。また、幽霊は戦闘モードになっていないと生きているプレイヤーからは見えません。もし他のプレイヤーに自分の存在に気づいてほしければ戦闘モードになるか、何か発言しましょう。幽霊が発言するとわずかの間自動的に戦闘モードになり、姿が生きているプレイヤーから見えるようになります。

幽霊の言葉は、生きているプレイヤーには「OooOoO」といううめき声にしかな聞こえません。霊媒(Spirit speak)スキルを持っているプレイヤーならばしばらくの間幽霊の言葉を理解することができます。幽霊同士は普通に会話することができます。

蘇生

ヒーラーショップに転送されたら、NPCヒーラー(ローブを着ています)の近くを歩いて自分の存在をアピールしてください。ヒーラーがあなたの存在に気づくと蘇生をはじめます。あなたの画面には生きかえるかどうかを選択する画面が表示されるので、生きかえりたい場合は「YES-you choose to try to come back to life now.」(はい-今すぐ生きかえることを選びます)の左側のくぼみをクリックして×印をつけてから[CONTINUE]ボタンを押します。するとあなたは蘇生されます。



① ドアの中など、幽霊では立てる場所であっても生きているプレイヤーが立てない場所では蘇生をすることができません。

生きかえった直後は体力はほとんどありません。ですから危険な場所では例えばヒーラーがいたとしても「生きかえる」選択はしないほうがいいでしょう。せっかく生きかえってもまたすぐに死んでしまうかもしれません。NPCのヒーラーは普通のプレイヤーには蘇生しかしてくれませんが、Youngのキャラクターには体力の回復もしてくれる場合があります。ただし、短時間に何度も回復してはくれません。

Youngキャラクターは死んでも所持品をなくすことはありません。バックバックの中に生前に持っていた持ち物がすべて残っています。しかし、Youngではないキャラクターが死んだ場合、バックバックに入っていたアイテムはキャラクターの死体に残され、誰かに回収されない限り、いずれ死体の腐敗とともに世界から消えることとなります。ただし、キャラクターが最初から持っている装備(初期装備などと呼ばれます)と呪文書(spell book)は死体には残らず、生きかえった時にバックバックに入ります。

Haven(ヘイブン)から出る

ここまでで一通りの基本的な事柄は体験することができました。Havenには大抵のスキルについて練習ができる場所が用意されています。ここからはあなたが選んだスキルの使い方を自分で練習してください。例えば釣り(fishing)ならば港にいくと良いでしょう。鉱石を掘るならば南東の畑にある鉱夫の小屋から地下に下りると坑道があります。Havenは基本操作を練習する場所なので、ここでは物を作ることはできても、販売して大金を稼ぐことはできません。基本操作やスキルの使い方に自信がつけば、そろそろHavenは卒業です。ここからが本当の冒険の始まりなのです。

では、Havenの町の中央にある青いムーンゲートまで移動してください。このムーンゲートに入ると、Havenを出てどの町に行きたいのか選択するウィンドウが表示されます。まだHavenを出たくないならば[CANCEL](キャンセル)を選びます。いきたい町の名前の左側の丸いボタンをクリックしてください。その町に転送されます。もし選択に時間がかかるとランダムに選ばれた町へ転送されます。

あなたの移動する先はトランメル世界の町になります。トランメルとフェルッカの世界については「第四章 ミニプレイガイド-トランメルとフェルッカ」をご覧ください。

タスク

Havenを出たYoungキャラクターが町を歩いていると、NPCの店員がタスクを与えてくれることがあります。NPCがあなたにタスクを与える(大抵の場合は特定の場所においてそこに現れるNPCからスキルについての説明をうけるなどの内容です)と、画面の隅に矢印が点滅して表示されます。この矢印はタスクの目的地の方向を一直線にあらわします。途中で建物や地形などで障害物があった場合には迂回をしなければなりません。また、矢印は平面的におおよその場所しか示しません。もし目的地にたどり着いたはずなのに何もおきない場合はその場所の周辺をよく調べましょう。二階や三階に目的の人物がいるのかもしれない。

タスクの目的地に到達するとスキルの説明画面が現れます(英語のみ)。説明を読み終わると、矢印は再び別の方向を向いて点滅をはじめます。今度はタスクをあなたに与えてくれたNPCの場所を一直線にあらわします。NPCのところまで戻るとタスクの完了です。NPCはほんのわずかにあなたのスキルをあげてくれたり、あるいはささやかなアイテムをくれるかもしれません。場合によっては次のタスクも同時に与えられるでしょう。

タスクを実行したくない場合は「I resign from my quest」と発言してください。現在引きうけているタスクはキャンセルされます。

ガイドの活用

ここまでで基本のゲーム操作のご紹介は終わりです。しかし、ウルティマ オンラインの世界はもっと多くの要素があり、あなたの知りたいことも沢山でてくるでしょう。日本語公式ウェブサイト(<http://www.jp.uo.com/>)の「新規プレイヤーセンター」をぜひ訪れてください。新規プレイヤーの皆様役に役立つと思われる情報をまとめてあります。



第四章 ミニプレイガイド

トランメルとフェルッカ

ウルティマ オンラインのゲームサーバーはシャードと呼ばれ、それぞれのシャードは独立した「世界」となっています。その一つのシャードの中にはさらにトランメルとフェルッカという二つの世界が存在しています。トランメルとフェルッカの基本的な地形は同じです。トランメルにもBritain(ブリテイン)という町があり、フェルッカにもBritainという町があります。しかし、トランメルにBritainにいるキャラクターはフェルッカのBritainにいるキャラクターと出会うことはありません。トランメルとフェルッカは一種のパラレルワールドのような状態なのです。

トランメルとフェルッカは地形はほぼ同じですが、ゲームルールが異なります。大きな特徴としてトランメルではプレイヤー同士の戦闘は厳しく制限され、特定の条件を満たしていなければプレイヤー同士の戦闘ができません。その他にもトランメルは比較的難易度が低いゲームルールが適用されています。トランメルの世界は比較的安全な世界であり、対するフェルッカは対人戦闘なども自由に行える上級者向けの世界と言えます。

新規に作成されたキャラクターはトランメルの世界に誕生します。トランメルとフェルッカの行き来をするにはムーンストーン(Trammel moonstone/ Felucca moonstone)というアイテムが必要です。

お金と経済活動

何人たりとも生活の糧なくして生きていくことはできません。それはブリタニアであっても同じです。

お金の稼ぎ方

収入を得るには商売を始めることです。自分のもののできるちょっとしたアイテムを見つけ(一生懸命さがせば何か見つかるはず)、それを必要としている人を探してください。

小金を稼ぎ、ついでに自分の戦闘スキルに磨きをかけたい時は、「うさぎいじめ」という方法もあります。これはつまり、野うさぎ、鳥、豚、はてはネズミなどの小動物を狩ることです。ただし、他人のペットを襲わないように注意してください(それは犯罪です!)。獲物を仕留めたら、短剣のような刃のついた武器を使って、肉(meat)と皮(hide)または羽(feather)を手に入れましょう。肉は肉屋(butcher)や宿屋の主人(inn keeper)に、皮はなめし屋(tanner)に、羽は弓矢職人(bowyer)に売ることができます。

仮想世界であっても需要と供給が経済の重要な一環を担っていることに変わりはありません。店に持って行きさえすれば、何でも自動的に買ってもらえるわけではないのです。つまり、品物は供給過剰になることがあり、ダブついた品物の「大放しセール」が定期的に行われるのです。そしてその間、店員はダブついている品物にまったく興味を示さなくなります。また、在庫が十分にある品物は高い金額で買い取ってもらえません。店の「市場潜在力」を測る1つの良い方法は、「Vendor buy」(買う)と言ってその店の在庫目録を見せてもらうことです。とりわけ数が少ないように見える品物には高い値がつくでしょうし、大量にある品物には安い値しかつかないでしょう(買い取ってもらえない可能性さえあります)。

ある町で何かを売ろうとしたものの、その品物の市場がすでに供給過剰になっていた場合、最善の対応はおそらく他の町に行ってもっと良い市場を見つけることです。町の外へ足を踏み出す準備がまだ整っていないと思うなら、もっと経験豊かなキャラクターに話をもちかけてみましょう。もしかしたら、「仲買人」としてあなたから問題の品物を買取り、他の町で売って利益を上げるように説得できるかもしれません。

銀行

所持金を持ち運べない(または持ち運びたくない)ほどの量が増え、嬉しい悲鳴が上がるようになったら、その一部を銀行に預けましょう。この世界の人間は、あなた自身も含めて、誰もが預金口座を持っています(もっとも、当然のことながら、プレイ開始直後の預金残高はゼロですが)。銀行に預けた金が盗まれることは絶対ありません。ただし、大部分の銀行取引は、銀行に足を運ばないと行えません。

預金口座と保管ボックスへは、どこの銀行からでもアクセスできます。

保管ボックス

銀行員に「Bank」(銀行)と言うと、あなた専用の宝箱を開けてもらえます。この宝箱の収容能力にも限界があるので注意してください。最大125個のアイテムを入れることができます。保管ボックスを開けたときに、あなたの保管ボックスに入っているアイテムの個数と合計の重量が表示されます。ゴールド(Gold)の重さは加算されません。口座にあるゴールドとこの箱に入っているゴールドは同じものです。つまり、お金を取り出す方法が二通りあるということに過ぎないのです。

預け入れ

口座への預入は、バックバックから銀行員にお金をドラッグするだけで完了します。じかに保管ボックスに移すこともできます。

引き出し

口座からお金を引き出す必要がある時は、銀行員に向かって「Withdraw \$\$\$\$」(\$\$\$\$ゴールド引き出したい)(\$\$\$の部分には望みの金額を入れる。例:「Withdraw 100」)と言ってください。お金がバックバックに移されるはず。保管ボックスからじかに移すこともできます。

自動引き出し

2000ゴールド以上の非常に大きな買物(たとえば家や船)をする場合や、他のプレイヤーが経営するVendorで買物をする場合は、たとえ銀行員がその場になくても、取引さえ成立すれば、代金はあなたの銀行口座からじかに引き落とされます。

明細書/残高

手持ちの資金を確認したい時は、銀行員に「Balance」(残高)または「Statement」(口座計算)と言うと、現在の残高を教えてください。

小切手

現金も金額が多くなれば非常に重くなり、持ちきれなくなります。大金を他のプレイヤーに渡すような場合(例えば家を取引するなど)、小切手の形にすれば持ち運びに便利になります。小切手は5000ゴールド以上100万ゴールドまでの金額で作成することができます。

「check \$\$\$\$」(\$\$\$\$の部分には作成したい小切手の額面をいれます。5000~100万でなければなりません)と銀行員にいうと、あなたの保管ボックスにある現金からその額面の金額が引き落とされ、代わりに指定した額面の小切手が保管ボックスの中に置かれます。

小切手はNPCやプレイヤーのベンダーから買い物をするときには使用できません。

小切手を現金化するには小切手を直接銀行員にドラッグしてください。銀行ボックスに必要な空きがあれば対応する現金がボックスに入ります。銀行ボックスに必要な空きがない場合、銀行員は可能な限りの金額をあなたの銀行ボックスに入れ、残りの金額を小切手にしてあなたに戻します。

犯罪者と殺人犯の銀行利用

犯罪者や殺人犯の烙印を押されている間は銀行を利用できません。(2000年6月現在、フェルッカのBuccaneer's Denの銀行だけは殺人者でも利用が可能になっています。)

品物の取引

NPC店員から品物を買う

NPCの店員と取引したい時は、「Buy」(買う)、「Trade」(取引)、「Shop」(商店)、「Merchant」(商人)など、商売に関係した言葉を相手に向かって言ってください。すると、巻物の形をしたウィンドウが二つ表示されるはずです。左側のウィンドウにはその店員が扱っている品物が表示されます。右側のウィンドウはいわば「買物カゴ」です。欲しいものが決まったら、それをダブルクリックして、左のウィンドウから右のウィンドウに移してください。同じ物を二つ以上買う場合は、[+]ボタンと[-]ボタンを使って数を増やしたり減らしたりしてください(数を増やすだけなら同じ品物を繰り返しクリックするという方法もあります)。欲しい物を選び終わったら、チェックマークがついているボタンをクリックしてください。所持金が十分にあるなら、選んだアイテムが所持品リストに加わり、その分の代金が所持金の総額から自動的に差し引かれます(所持金が足りない場合は、そのことを注意されます)。

NPC店員に品物を売る

NPCの店員に何かを売りたい時は、相手に「Vendor sell」(店主、売る)とってください(この場合も誰に話しかけているかがハッキリとわかるように、相手の名前か「vendor」という単語で呼びかけます)。相手にとって興味深い物が1つもない場合は、そのように言われます。そうでなければ、取引ウィンドウが表示されます。この場合、左側のウィンドウにはあなたの所持品と相手の言い値が表示されます。売っても良い品物を選び、ダブルクリックして相手の「買物カゴ」に移してください。すべてを移し終わったら、チェックマークをクリックしてください。売った品物が所持品リストから消え、その代金があなたのバックパックに払い込まれます。

以前は買ってくれた物と同じ物なのに店員が興味を示してくれない場合、その理由は二つ考えられます。

- 1) お金がなくて適正な値で買えない。
- 2) その品物がダブっている。

1)の理由であれば、経営資金が増えたい、また買ってくれるようになるでしょう。2)の理由なら、まずは余っている品物を売り払おうとするはずです。プレイヤーキャラクターが買物をすることによって、一時的にこれらの状況が改善することもあります。何もしなくてもこれらの状況はある程度の間隔をおいて自動的に発生します。

他のプレイヤーとの取引

他のプレイヤーとアイテムを交換したり買ったりしたい時は、アイテムを選び、それを相手キャラクターの上までドラッグしてボタンを放してください。すると、二つのフィールド(領域)で構成されたウィンドウが表示されます。フィールドは片方があなたに、もう片方が取引相手のキャラクターに対応しています。双方がそれぞれのウィンドウに表示されているチェックボタンをクリックしない限り取引は成立しません。そのおかげで取引は安全確実です。例えば、Josephが自分のブーツとあなたの帽子を交換する約束をしたとします。この

場合、あなたがチェックボタンをクリックしない限りJosephが一方的に帽子を持って逃げようとしてもそれはできないのです。

何かをタダで相手に譲る場合も操作方法は同じです。違っているのは、取引に同意するのに相手が何かを差し出すのを待つ必要がないという点です。現金のやり取りも取引として扱われ、一方が物品を差し出したら、もう一方は代金を差し出します。

あまり離れた場所にいるキャラクターと取引をすることはできません。物やお金をやり取りするためには、相手の近くに立つ必要があるのです。どちらかがこの範囲内から出てしまうと、取引ウィンドウは消え、物品は取引前の所有者のもとに戻されます。

① 取引は慎重に。チェックボタンをクリックする前に、相手が差し出した物をよく確認しましょう。また、現金を支払う場合は、相手が先にチェックボタンをクリックするのを待ちましょう。

コミュニケーション

会話を

通常の会話

自分の近くにいる他のプレイヤーと話をするのは簡単です。キーボードで発言を入力して **Enter** キーを押すと、あなたのキャラクターの上に表示され、相手はそれを読むことができます。相手があなたの発言に気づくかどうか、気づいてもその意見に同意するかどうかは彼ら次第です。

感情を表す (Emote)

発言したい内容の前にコロン(:)とスペースを入れると、感情を表します。感情は普通の発言とは違う色で表示することができ、他のプレイヤーの画面にはアスタリスクで挟まれて(*にやにや笑う*というように)表示されます。おもにジェスチャー、表情、喜怒哀楽などを表現するのに使われます。

小声

発言したい内容の前にセミコロン(;)とスペースを入れると小声になり、あなたの近くにいる人にしか見ることができません。

大声

発言したい内容の前にエクスクラメーションマーク(!)とスペースを入れると大声になり、画面の端にいる人にも見えるようになります。

ウルティマ オンラインはテキストベースで行うネットコミュニケーションです。すべて大文字で入力すると「大声」を出すのに都合が良いですが、大勢に話し掛けようとするのは通常の会話では無作法な行為とみなされます。UOのプレイ中は[Caps Lock]を解除しておく習慣をつけましょう。

NPCとの会話

NPCと話をするためには、まず相手の注意を引く必要があります。そこで、必ず相手の名前をたずねるようにしましょう。NPCの名前は、そのキャラクター上でクリックをすると表示されます。(店員や行商人は、「行商人」(Vendor)「店主」(Merchant)あるいはその商売の名前などで呼ばれることもあります。)

NPCとは完全な文章で話さなくても構いません。とはいえ、話の最後にはしかるべき句読点をつけたいほうが、混乱を避けられるでしょう。NPCには、彼らの職業(質問をはぐらかそうとするNPCには注意が必要です)、周辺地域の様子、最近のニュースや噂をたずねることができます。また、他のキャラクターについて見たり聞いたりしたことはないかと聞くこともできます。

NPCに聞いてみるのに便利な質問：

ここはどこですか？ Where am I?

今何時ですか？ What time is it?

～はどこにいますか？ Where is (something)?

あなたは誰？ Who are you?

ほしいものはありますか？ What do you need?

何か噂を知っていますか？ Have you heard any rumors?

最新のニュースを教えてください What's the latest news?

この辺で仕事はありませんか？ What is there to do around here?

この辺りでおもしろい場所はありますか？ Anything interesting going on around here?

店員は[Vendor BUY](買う)、[Vendor SELL](売る)、製品に関する質問などに反応します。

あなたの現在のカルマ(Karma、善悪度)とフェイム(Fame、知名度)は、NPCのあなたに対する態度に影響を与えます。また、他のNPCに比べて飛び抜けて友好的なNPCもいます。NPCは他人との間に一定の距離を置きたがります。そのため彼らの近くに寄りすぎると、離れるように注意されることがあります。

他のキャラクターに関する情報を知る

他のキャラクターに初めて遭遇した時、彼らと話をしなくても彼らについてわかることはたくさんあります。

そのキャラクターをクリックすると名前が表示されます(ギルドに加入している場合は、そのギルド名も表示されます)。名前が何色で表示されているかによって、重要な情報を知ることができます。青は基本的に法を守るキャラクター(だからといって必ずしも友好的とは限らない)、グレーは犯罪者の傾向があるキャラクター(必ずしも悪人ではないが、警戒が必要)、赤は善良な市民をねらう連続殺人犯で、危険で悪意のある人物であると思ふ必要があります。あなたが戦闘モードにある時は、カーソルをキャラクターの上に置くとキャラクター全体にこれらの色が付きます。

ある人物についてより詳しいことを知るには、そのキャラクターをダブルクリックしてペーパードールウィンドウを開きます。ここにはそのキャラクターの称号を含めたフルネームが表示されます。このキャラクターのプロフィール(記載されている場合)を読むには、キャラクターの足元にあるスクロールをクリックします。

他のキャラクターのバックパックをクリックするとその所持品を見ることができますが、これには注意が必要です。他人の所持品をこっそり見るには「詮索(Snooping)」という特殊なスキルが必要で、多くの人は自分のバックパックをじっと見られることを良く思いません。他人の所持品をのぞき見ても犯罪にはなりませんが、見つければ泥棒あつかいされ、それなりの対応を受けることになります。

人や動物がケガをしているのを見つけたら、それをクリックしてカーソルをキャラクターの外にドラッグして離します。そうすると、そのキャラクターの最高ポイントと現在のポイントの割合を表示するウィンドウが開きます。また、同じようにして自分自身のウィンドウを開くと、あなたの体力とマナとスタミナが表示されます。

伝言板(Message Boards)

酒場と銀行には必ず伝言板があり、他のプレイヤーにメッセージを残せるようになっています。

伝言板をチェックすると、現在かかっているメッセージのリストがトピックごとに表示されます。自分の連絡を書いたり(メインボードの[POST MESSAGE]ボタンを使います)、すでにある連絡に対する返事を書いたりすることができます。伝言板に残したメッセージは、一定の時間がたつと消されてしまいます。

シャード内で高額の賞金が掛けられている殺人者をリストアップしている伝言板もあります。

戦闘

戦闘インターフェース

ウルティマオンラインの戦闘はこの上なく簡単です(勝つのはそれほど簡単ではありません)。まずはペーパードールウィンドウに表示されている非戦闘/戦闘(Peace/War)モードの切り替えが戦闘(War)になっていることを確認してください。戦闘(War)モードに切り替わると、選んだ武器(ペーパードールウィンドウに表示されているキャラクターが右手に持っている武器)が使用可能になります。この状態で何か(または誰か)をダブルクリックすると、キャラクターはダブルクリックされた相手を攻撃します(普通の場合と違い、ダブルクリックされた対象を「使用」しようとはしません)。戦闘(War)モードと非戦闘(Peace)モードの切り替えは、**[Tab]** キーを使うと素早く行えます。

攻撃された場合は自動的に反撃します。戦闘(War)モードかどうかは関係ありません。

訓練

いくつかの大都市には戦い方を教えてくれる場所があり、そこに行けば戦闘スキルに磨きをかけることができます。訓練場には接近戦の訓練に使うダミーと、弓の訓練に使う的が用意されています。

訓練用の人形を相手にした訓練であれば、戦闘(War)モードにする必要はなく、人形をダブルクリックするだけで練習できます。

休息と回復

スタミナと休息

走ったり戦ったりといった肉体的にハードな行動は、キャラクターのスタミナ(Stamina)を一時的に奪います。

食事

キャラクターが餓死することはありませんが、「腹がすいた」と感じているキャラクターは思ったように動けなくなります。

食べ物はダブルクリックすると食べることができます。食事には減ったスタミナをわずかながら回復させる効果がありますが、それ以上に重要なのはスタミナとヒットポイント(Hit Point)の回復速度に与える影響です。つまり、胃袋が空っぽでは、なかなか傷が回復しないということです。

休息

心身ともにリラックスしてじっと動かないしていると、失ったスタミナを普通よりも速いスピードで取り戻すことができます。

体力と回復

戦闘で負傷した場合は体力が減り、0になると死んでしまいます。毒をうけた場合には解毒されるまで体力が減りつづけます。

治癒

ゲーム中に負ったダメージは、時間がたつと共に自然に治癒します。この回復速度は何かを食べた直後が最高になります。また、自然治癒以外にも、このゲームには3通りの回復方法があります。

最も安上がりかつ一般的なものは、包帯を巻くことです。包帯はヒーラー(healer)や獣医(vet)から入手でき、その他の商人の中にも扱っている者がいます。また、布に対してハサミを「使用」すれば、自分で作ることもできます。治療(Healing)スキルと解剖学(Anatomy)スキルが高いほど、包帯の効果もあがります。

治癒のポーション(healing potion)は包帯と違って即座に効果があらわれますが、費用がかかります。ポーションは錬金術師(alchemist)によって作られ、主にこれを商っているのは錬金術師(alchemist)や魔道師(mage)です。

3つ目の方法は、治癒系の呪文です。ただしこれは、あなた自身が魔道師(mage)であるか(自分で自分にかける)、あるいは魔道師(mage)と一緒に旅をしている(頼んでかけてもらう)ことが前提になります。

毒に犯されている場合は先に解毒をしない限り体力の回復を行うことはできません。

毒

モンスターや呪文、ポーションの中には、キャラクターに毒を仕込む効果を持つものがあります。毒にやられると、その効果を説明するメッセージが表示され、体力(Health)バーが緑色に変わります。毒にやられている間、キャラクターの体力は着実に減りつづけます。毒の強さは様々で、自然治癒の速度を遅らせる程度の弱い

ものもあれば、わずか数秒でどんな屈強な男でも死んでしまうほど強いものもあります。

その源が何であれ、毒は解毒呪文や解毒用のポーションによって解毒可能です。また、治療スキルと解剖学スキルの両方が60以上あるプレイヤーであれば、包帯を使って解毒をすることも可能です。なにもしなくても、毒の効果は時間と共に薄らいでいきます。この他にも解毒の方法としては、神殿(Shrine)を訪れるという手もあります。ブリタニア各地には8つの神殿が点在していることが知られています。

死

確実に訪れるのは死と税金だけだと昔の人は言いました。ウルティマオンラインの世界でも死は避けられないもの(というか、非常に身近なもの)ですが、幸いなことに永久には続きません。(ちなみに、税金がどれくらい確実なものかは、ロード・ブリティッシュだけが知っています。)

幽霊

キャラクターは死ぬと幽霊になります。幽霊になると、現世の持物はそのキャラクターが死んだ場所にすべて残されます(ただし、呪文書と最初から持っている装備だけは、復活直後から所持しています)。幽霊になったキャラクターが生き返るためには、神殿(shrine)、ヒーラー(healer)、強力な魔道師(mage)のいずれかの力を借りなければなりません。ただし、神殿(shrine)とヒーラー(healer)はその場にいる幽霊を自動的に復活させてくれますが、魔道師がヒーラーのプレイヤーの力を借りる場合は、自分がそこにいることを知らせなければなりません。相手が自分の存在に気づいてくれたとしても、復活させるか否かはそのキャラクターの判断に委ねられます。

死んでいるキャラクターは、誰にも見られることなく動き回ることもできますし、気づいてもらえるように姿を現すこともできます。幽霊になっているキャラクターは、非戦闘(Peace)モードを選んでいる間は透明で、戦闘(War)モードになると見えるようになるのです。幽霊は扉や特定の物体を通り抜けることができます(さすがに壁は無理ですが)。他の人と話をしようとしても、生きている人にとって幽霊の言葉は意味不明のむせび泣きしか聞こえません。ただし、霊媒(Spirit Speak)スキルを持っているキャラクターなら、幽霊のうめき声の意味を理解してくれるかもしれません。どんな手段を用いても、幽霊が物質世界に干渉することは不可能です。スキルの使用や攻撃もできません。ちなみに、NPCは姿を現した幽霊を見て恐れおののくことがあります。

殺人犯に対して神殿(shrine)は何の恩恵も与えてくれません。神殿(shrine)はあらゆる者を生き返らせてくれますが、殺人犯だけは例外なのです。(いわゆる「混沌の神殿」が存在するという噂もあります。どこにあるかは謎ですが、そこへ行けば殺人犯でも生き返ることができると言われていました。)

能力値

幽霊になったプレイヤーにとって最大の関心は、できるだけ早く生き返る手段を見つけることです。というのも、幽霊のまましていると、生きている時よりもわずかながら早くスキルが減少してしまうからです。

殺人犯が死ぬと、その悪行に対する当然ともいえる「報い」があります。スキル、ステータス減退ペナルティがある状況で生き返った場合、スキルやステータスを失います。

復活

生き返ってまず気になるのは、所持品の安否でしょう。しかし、1人で旅をしていて死んだ場合(または、仲間も全滅してしまった場合)、持物はすべてその場に放置され、通りがかった人が持っていくに任されます。持物の安全を多少なりとも確保したいなら、生き残った仲間のキャラクターにすべてを拾い集めてもらって返してもらおうか、部下(NPC)かペットに自分が帰ってくるまで見張っててもらおうかありません。

一定時間内に復活できる回数には限りがあります。矢継ぎ早に復活を繰り返すと、魂と肉体の結びつきがどんどん弱くなっていくのです。魂と肉体の結びつきが限界に達してしまったキャラクターは、自然に結びつきが強まるまで、幽霊でいなければなりません。物質世界との結びつきが十分に回復するまでは、ヒーラーや神殿の力も役に立ちません。

復活できる回数は20分間に最大5回です。20分が経過するごとに、この「死亡回数のカウント」はゼロに戻ります。

スキル

スキルの向上

キャラクターはすべてのスキルについて基本的な素養を備えています。しかし、実際にスキルを使って成功しなければ、それを極めることはできません。レベルが低いスキルは使ってもなかなか成功しないでしょうが、そのスキルを伸ばしたいなら、うまくいくようになるまで繰り返し挑戦してください。スキルのレベルは0から100までの数字で表されます。ただし、スキルのレベルがゼロだからといって自動的に失敗するわけではありませんし、100だからといって必ず成功するわけでもありません。スキルの成功確率は対応する能力値によって修正されることがあります。また、プレイヤーにはどうしても外的要因の影響を受けることもあります。

自分よりもスキルのレベルが高いNPCに訓練してもらおうこともできますが、そのような訓練はかなり高くつくでしょう。

それなりに向上しても、使わないでいる時間が長いとやり方を忘れてしまい、レベルが下がってしまいます。大切なのは常に実践し続けることです。ただし、頭を空っぽにしての反復練習ではほとんど意味がありません。短時間にまったく同じ動きを繰り返すと、向上速度が大きく下がってしまうからです。また、いくつかのスキルを非常に高いレベルまで成長させると、1つのスキルの向上と引き換えに他のスキルのレベルが低下するようになります。

スキルの使い方

スキルの中には特定の状況になると自動的に使用されるものもあります。例えば、武器を使って誰かを攻撃すると、そのたびにその武器に対応したスキルがチェックされます。また、呪文をかけようとする、そのたびに魔道(Magery)スキルがチェックされます。とはいえ、自動的にチェックされるのは一部のスキルだけで、その他の大部分はマクロまたはスキル・リストから選ばない限り使用されません。スキルの中には専用のアイテムを使うとチェックされるものもあります。羊飼いの杖(shepherd crook)を使うと牧羊(Herding)スキルがチェックされるのはその好例です。スキル・リストはドラッグ&ドロップによって並べ変えることができます。この機能を利用すれば、頻繁に使うスキルをリストの一番上に持ってきたり、似たようなスキルをひとまとめにしたりすることが可能です。

以下に各種スキルの概要を簡単に紹介します。スキルの具体的な使用例を知りたい方は、ウェブサイトのプレイガイドセクションの「スキル」を覗いてください(<http://guide.jp.uo.com/skills.html>)。

スキル名	概要
Alchemy(錬金術)	ポーションを作成することができます。
Anatomy(解剖学)	対象の肉体的特徴を調べます。包帯で解毒や蘇生をするのにも必要です。
Animal Lore(動物学)	動物の生息地や餌の種類、現在の機嫌のよさを調べることができます。
Animal Taming(調教)	動物を調教することができます。
Archery(弓術)	弓(bow)やクロスボウ(crossbow)を使いこなすスキルです。
Arms Lore(武器学)	武器の強さなどを鑑定することができます。
Begging(物乞い)	NPCからお金を恵んでもらうことができます。
Blacksmithy(鍛冶)	鎧や武器などを作成/修理することができます。
Bowcraft/Fletching(弓/矢作成)	弓や矢を作成することができます。
Camping(キャンプ)	たきつけ(kindling)を点火してキャンプをすることができます。
Carpentry(大工)	家具や家の設備を作成できます。
Cartography(地図作成)	周囲の地図を作成します。また、宝の地図を解読することもできます。
Cooking(料理)	食材を調理して食べ物を作り出すことができます。
Detecting Hidden(探知)	隠れている人物や、仕掛けられた罠を探しあてることができます。
Enticement(誘惑)	生物を魅了して、あなたの方へ誘導することができます。
Evaluating Intellect(知性評価)	生物の精神的能力を調べることができます。
Fencing(フェンシング)	突き刺すタイプの武器を使いこなすためのスキルです。
Fishing(釣り)	魚や沈没船の宝を釣りあげることができます。
Forensic Evaluation(検死)	死体や箱を調べて殺人犯や鍵をこじ開けた犯人を知ることができます。
Healing(治療)	包帯で治療をします。Anatomyと組み合わせると解毒や蘇生も可能です。
Herding(牧羊)	動物を誘導するスキルです。
Hiding(隠れる)	隠れることができます。
Inscription(写本)	呪文書(spellbook)から魔法のスクロールを書き写すスキルです。
Item Identification(アイテム鑑定)	マジックアイテムなどを鑑定することができます。
Lockpicking(開錠)	カギをこじ開けることができます。
Lumberjacking(伐採)	木から丸太を切り出すことができます。
Mace Fighting(棍棒戦闘)	棍棒や杖などの打撃系武器を使いこなすためのスキルです。
Magery(魔道)	呪文を使うためのスキルです。
Meditation(瞑想)	瞑想を行ってマナの回復速度を速くすることができます。
Mining(採掘)	鉱石を掘りだし、溶解してインゴットに精製することができます。
Musicianship(演奏)	楽器を演奏することができます。Enticement(誘惑)、Peacemaking(沈静化)、Provocation(挑発)を使うためには欠かせません。
Parrying(受け流し)	盾を使いこなすスキルです。
Peacemaking(沈静化)	その場で行われているすべての戦闘をしばらくの間中止させます。
Poisoning(毒)	食物や刃のついた武器に毒を仕込むことができます。
Provocation(挑発)	モンスターや動物たちをしばらく戦わせることができます。
Remove Trap(罠はずし)	箱に仕掛けられた罠を解除するスキルです。
Resisting Spells(呪文抵抗)	魔法攻撃に抵抗することができます。
Snooping(物色)	他人の荷物の中を覗くスキルです。
Spirit Speak(霊媒)	幽霊の言っていることを理解できます。
Stealing(窃盗)	生物あるいはプレイヤーから所持品を盗むことができます。
Swordmanship(剣術)	剣のような切り裂くタイプの武器を扱うためのスキルです。
Tactics(戦術)	総合的な攻撃スキルで、攻撃の効果を高めめます(攻撃方法は無関係です)。
Tailoring(洋裁)	衣料品や皮鎧を作成できます。
Taste Identification(味見)	ポーションの種類や、食料なら毒入りかどうかを見分けられます。
Tinkering(細工)	様々な道具を作ったり、箱に罠を仕掛けることができます。
Tracking(追跡)	どちらの方向に対象の生物がいるのかをしばらくの間わかります。
Veterinary(獣医学)	包帯で動物を治療します。Anatomyと組み合わせると解毒もできます。
Wrestling(格闘)	素手での戦闘をするためのスキルです。

殺人者と泥棒、略奪者

ウルティマオンラインではプレイヤーが悪人を演じることを禁じてはいませんが、それは危険なことです。にもかかわらず、ゲーム中には、新しいプレイヤーが気をつけなければならない危険な人物が少なからずいるのです。他人を殺したり物を盗むつもりで攻撃するプレイヤーは、明らかに危険です。何度も殺人を犯しているキャラクターは、殺人者として名前が赤で表示されます。殺人者はトランメルの世界には入ることができません。

泥棒に遭わないようにするには、人混を避け、見知らぬ人をあまり近くに立たせないのがいちばんです。盗みを企んでいることがわかった泥棒には、数分間だけ犯罪者のフラグが立てられます。犯罪者はグレーで表示されます。

略奪(ルート)とは死体から物を盗むことです。あなたからみて死体の名前が青く表示されているならば、あなたはその死体の所持品を動かしたり取り出ししたりするべきではありません。もしそのようなことをすると略奪行為となり、数分間だけ犯罪者のフラグが立てられます。死亡者と同じギルドのメンバーは例外で、死亡者の所持品を後で返すために、その場で集めることができます。

① フェルッカとトランメルではこれらの行為に対する制限が異なります。

評判システム

キャラクターにはFame(名声)とKarma(カルマ)という二つの評判を持っています。Fame(名声)はそのキャラクターがブリタニアの人々からどれだけ知られているかを表す尺度です。それに対してKarma(カルマ)は「善」か「悪」かを表す尺度です。この二つの評判の組み合わせによってキャラクターの称号が変化します。作成されたばかりのキャラクターにはまだ称号はありません。

自分よりも名声の高い生物を倒せば名声があがり、死ぬと名声は下がります。犯罪行為などに手を染めているとカルマは下がり、モンスターを倒すなどの善行を行えばカルマはあがります。

キャラクターの名前の色

すべてのキャラクター(NPC、モンスター、動物なども含みます)はその道徳的な属性に応じた色によって区別されます。キャラクターの名前はこの色を使って表示されます。また、戦闘(War)モードに切り替えてカーソルを他のキャラクターに重ねると、キャラクターの表示に使われる色がそのキャラクターの属性に応じた色に変わります。

「青」で表示されるキャラクターは善人です。

犯罪者や攻撃者は「灰色」で表されます。

「赤」で表示されるのは殺人犯や攻撃的なモンスターです。

同じギルドのメンバーは「緑」、敵ギルドのメンバーは「オレンジ」で表示されます。

この色は「あなたから見て」の色であることに注意してください。あなたから見て青い色に見える人が他の人から見ても青い色に見えるとは限りません。同様にあなたが自分自身をみて青く見えていたとしても、周囲の人からあなたが青には見えない状況も存在します。

あなたからみて青い色に見える人に対しては攻撃しないようにしましょう。赤い色に見える相手をあなたが殺

してもあなたは殺人者として訴えられることはありませんが、相手は多くの殺人者を重ねている殺人者であることを忘れてはいけません。勝てる保証はないのです。灰色で表示された人物については警戒をする必要があると言えますが、あなたを襲ってきているのでないかぎり、放っておいてもよいでしょう。

殺人者や犯罪者として生きるのがいやならば、名前の色に関するシステムに熟知するまでは、むやみに他人を攻撃するべきではありません。

あなたが他のプレイヤーに殺されたとき、相手を殺人者として訴えるかどうかのウィンドウが表示される場合があります。(誰かに殺されたからといって必ずこのウィンドウが出るわけではありません)相手の名前が表示され、賞金をいくらかけるかが表示されます。相手を殺人者として訴えたい場合は、賞金金額を決定して[OK]を押します。賞金の金額が自動的にあなたの銀行から引き落とされ、訴えた相手を誰かが殺して賞金首を提出したときにその人物に支払われます。相手を殺人者として訴えたくない場合(友達が間違っただけあなたを攻撃していた場合など)は[CANCEL]を選べば殺人者として訴えることにはなりません。

あなたが殺人者として訴えることができる人物が複数いた場合は順番にウィンドウが表示されます。それぞれの人物について殺人者として訴えるか訴えないか選ぶことができます。

キャラクターの追加と削除

ある程度ゲームに慣れてくると、別のキャラクターを使って違ったプレイスタイルを楽しみたいようになってくるかもしれません。一つのシャードには最大5人のキャラクターを持つことができます。キャラクターの追加と削除はキャラクター選択画面から行います。

キャラクターの追加

1. 通常にログインするのと同じ手順でシャードを選びます。
2. キャラクター選択画面のキャラクターリストの左下にある[NEW]ボタンをクリックします。
3. キャラクター作成画面になります。キャラクターの作成方法は「第三章 ゲームスタート-キャラクターの作成/選択」をご覧ください。

キャラクターの削除

1. 通常にログインするのと同じ手順でシャードを選びます。
2. キャラクター選択画面から、削除したいキャラクターをクリックして選択状態にします。
3. キャラクターリストの左下にある[DELETE]ボタンをクリックします。
4. 「Permanently delete Ken?」(Kenを本当に削除しますか?)などというウィンドウが表示されます。キャラクター名が削除したいキャラクターであることを確認してください。そのキャラクターを削除してよい場合は左側のチェックマークをクリックします。キャラクターの削除を中止したい場合は右側の×印をクリックしてください。

① 作成して1週間経過していないキャラクターや、最後にログアウトしてからあまり時間が経過していないキャラクターは削除することができません。



第五章
サポート

ゲームサポート

弊社カスタマーサポートでは、お客様のニーズに合わせて随時サポート方法を変更しております。
<http://www.jp.uo.com/>でサポート最新情報をお確かめください。

お問い合わせの前に

ご質問に際しては、必ず次の項目に関する情報をご用意の上でご連絡ください。それだけ迅速かつ正確にお答えすることができます。ただし質問内容によっては、多少時間をいただく場合もあるのでご了承ください。

- ・コンピュータの製造元、名称、型番号。
- ・CPUのタイプと速度（例 Pentium II 233MHz）。
- ・グラフィックカードの製造元、名称、型番号。
- ・サウンドカードの製造元、名称、型番号。
- ・CD-ROMドライブの製造元と速度。
- ・インストールのサイズ。
- ・ハードディスクの空き容量。空き容量は[エクスプローラ]のウィンドウの下の方に表示されます。
- ・搭載RAMの容量。[コントロールパネル]を開いて[システム]のアイコンをダブルクリックし、[パフォーマンス]のタブを選ぶと確認できます。
- ・仮想メモリをWindowsで設定したか、手動で設定したか。また手動で設定した場合、どのような設定にしたか。[コントロールパネル]を開いて[システム]のアイコンをダブルクリックし、[パフォーマンス]のタブを選ぶと確認できます。
- ・デバイスマネージャーの中で競合しているもの（！マークや×マークが表示される）があるか。
- ・CONFIG.SYSとAUTOEXEC.BATの内容。
- ・画面に表示されたエラーメッセージなどの内容。
- ・お客様のレジストレーションコード。
- ・お客様がご使用の環境と、異常の状態の詳細。

コンピュータの状況に関する情報を得るには、[コントロールパネル]を開いて[システム]のアイコンをダブルクリックします。その中の[デバイスマネージャ]を参照してください。
 異常の原因が、回線、プロバイダー、通信環境と思われる場合は、弊社ではサポートできかねますので、ご了承ください。

カスタマーサポート：UOホットライン

ウルティマオンラインのアカウントまたはテクニカルな問題が発生したときには当社のカスタマーサポート「UO ホットライン」までご連絡ください。なお、カスタマーサポートではアカウントとテクニカルに関する問題のみをサポートします。ご連絡いただく際には、アカウント名、レジストレーションコード等を確認させていただきます。

例：

- ・クレジットカードの問題
- ・ID、パスワードの紛失
- ・請求に関する疑問など
- ・正常にインストールできないなど

次のようなご質問にはお答えできませんのでご了承ください。

- ・ゲームの内容(ヒント、攻略方法など)や、Windows98/95の操作に関する質問。
- ・ご使用のハードウェアや周辺機器の設定に関する質問。各ハードウェアメーカーや販売店にお問い合わせください。

UO ホットラインのサポート時間帯は月曜日から金曜日(年末年始・祝日を除く)、日本時間の11:00から17:00までとなっています。

電話 03-5436-6497

FAX 03-5436-6296

お客様のFAX番号を必ずお書きください。FAXでのお問い合わせには、FAXでお答えします。

CD-ROMを破損した場合について

お買い上げいただいた製品の使用中に異常が起きた場合や、お客様の誤操作でCD-ROMを破損した場合は、調査のうえ次の要領で対応させていただきますので、UOホットラインにご連絡ください。FAXでのお問い合わせも受けつけております。

1. 製造段階での問題など弊社の責任による異常の場合は、無償交換させていただきます。
2. このソフトウェアを使用したことにより生じたいかなる事態にも、弊社は一切の責任を負いかねます。
3. お客様のご操作によるCD-ROM破損の場合は、有償交換させていただきます。所定の額面の郵便為替を、無記入で弊社までお送りください。

CD-ROM 1枚 1,800円(税・送料込み)

4. ご送付いただく際の宛先：

エレクトロニック・アーツ・スクウェア株式会社
 カスタマーサポート UOホットライン係
 〒141-8663 東京都品川区上大崎2-24-9 IKビル

オンラインゲーム内サポート

以下はゲームプレイ中のオンラインサポートです。日本語公式ウェブサイト(<http://www.jp.uo.com/>)のゲームサポートコーナーで詳細や最新情報をご覧ください。

ゲームマスター

ゲームマスター(Game Master = GM)とはオリジン社(日本ではエレクトロニック・アーツ・スクウェア社)のスタッフでゲームが滞りなく進行するよう手助けをする人たちのことです。ゲームマスターは赤いローブに身を包んでいます。ゲームマスターはゲーム中でプレイヤーを助けますが、ゲームマスターの手助けは限られていることをご理解ください。一般に、ゲームマスターは深刻で特殊な問題を抱えるプレイヤーの手助けをします。ゲームマスターは本当に助けが必要なときにだけ利用できることをご承知ください。ゲームマスターがプレイヤーを助けているときには、ほとんどの場合、ゲームマスターの存在は分かりません。しかしゲームマスターは、コンピュータの画面の左下にプライベートメッセージを送信します。このメッセージを見落とさないように、ジャーナルを開きゲームマスターからのメッセージを確認してください。ゲームマスターはペーパードールウィンドウの[help]ボタンを使うと呼び出せます。

日本に設置されているシャードでは日本語によるサポートを行っております。シャードによりGMのサポート時間は異なりますが、日本に設置されているシャードは日本時間午後10時～午前5時の間GMが常駐しています。(年末年始、当社の定める休日にはお休みをいただく場合があります。)

カウンセラー

カウンセラー(Counselor)はあなたと同じように、ウルティマオンラインのプレイヤーです。カウンセラーは自分達のプレイ時間の一部を割り、ボランティアでプレイヤーに必要なアドバイスを親切にしてくれるベテランプレイヤーです。彼らは青いローブに身を包んでいます。カウンセラーはペーパードールウィンドウの[help]ボタンを使うと呼び出せます。彼らは世界中を自由に動き回ることができ、傷つくこともありませんが、特殊な能力は主にこれだけで、ゲームに影響を与える能力には厳しい制限が課せられています。カウンセラーはボランティアであり、その行動計画は彼ら自身に任されています。したがって、呼んだからといって必ず来てくれるとは限りません。

カウンセラーはボランティアプレイヤーなので、オリジン社およびエレクトロニック・アーツ・スクウェア社はカウンセラーに関して保証することはできません。

ペーパードールウィンドウの[HELP]アイコン

このアイコンを使うと、ヘルプメニューが表示されます。次のメニューオプションにより、カウンセラーやゲームマスターからのサポートを受けたり、必要な情報のあるウェブサイトを参照することができます。ヘルプオプションは正しいものを選択するようにしてください。

- ・ウルティマオンライン全般に関する質問
スキルの使い方などゲームプレイ方法が判らないときに選びます。
- ・キャラクターが動けないかまたはプレイを続けられない
特定の場所でキャラクターが身動きをできなくなった場合に選びます。
- ・他のプレイヤーからハラスメントを受けた
他のプレイヤーからハラスメントを受けた場合に選びます。何がハラスメントに該当するのかは日本語公式ウェブサイト(<http://www.jp.uo.com/>)からハラスメントポリシーをお読みください。

- ・その他
上記のいずれの項目にも該当せず、公式ウェブサイトのサポートページからも答えが見つからない場合はこの項目を選びます。

コンパニオン

コンパニオン(Companion)は、自分達のプレイ時間を割り、新規プレイヤーたちがウルティマオンラインの基本操作を学ぶのを手伝ってくれる経験豊かなボランティアのプレイヤー達のことです。コンパニオンは一般のキャラクターなので特別な衣装などは身につけていません。コンパニオンは呼び出すことはできず、コンパニオンの方からYoungキャラクターのもとに突然やってきます。Youngキャラクターからはコンパニオンの名前には[Companion]の表示がついて見分けられるようになっています。コンパニオンがあなたのもとにやってきたのでない限り、コンパニオンを見かけてもサポートを要求しないでください。彼らも常にコンパニオンとして活動しているのではなく、通常はあなたと同様にゲームを楽しんでいる普通のプレイヤーです。

コンパニオンはボランティアプレイヤーなので、オリジン社およびエレクトロニック・アーツ・スクウェア社はコンパニオンに関して保証することはできません。

お願い

カウンセラーやコンパニオンはすべて一般プレイヤーの無給のボランティア活動で成り立っています。彼らを見かけたら質問や相談をするだけでなく、感謝の気持ちを持って接していただけると幸いです。



第六章
データ

タウンマップ

マップ・アイコン

方角: マップはすべて北を上にして描かれています。重要施設には[NW](北西)や[SE](南東)のような方角が示されていますが、これらはその施設がマップ上の大体どのあたりにあるかを意味しています。

道しるべは隣町の大まかな方角を示しています。



重要施設

重要施設はいくつかの 카테고リーに分類されています。重要施設はすべてリストアップされており、その1つ1つに位置を示す楕円のアイコンと方角が記されています。なお、アイコンの中の文字はカテゴリーを、数字は場所を表しています(S1は最初の店、S2は2番目の店、といった具合です)。

- | | |
|------------------|------------------------|
| A# 武器、防具屋 | H# 医療施設 |
| C# 公共の施設 | M# 魔法屋 |
| E# 娯楽施設 | S# その他の店 |
| F# 食料、雑貨屋 | T# 居酒屋、宿、旅人援助施設 |
| G# ギルド | U# 特殊な場所 |

いくつもある場所は2つのアルファベットで示されています: CC(墓地)、CG(町の門)、GP(衛兵詰所)、CS(厩舎)、CW(倉庫)、GC(カウンセラーのギルド会館)

5A **5B** テレポーターの位置は数字で表されます。黒字に数字 + Aで表されているのが入口、白地に数字 + Bで表されているのが出口です。ただし、“2”、“3”などと記されているテレポーターは、双方向に移動可能です。

Britain (West)・ブリテン(西側)

重要施設

武器・防具屋

- (A1) The Lord's Arms (Blacksmith) [W]
- (A2) The Hammer and Anvil (Blacksmith) [NW]
- (A3) Quality Fletching (Bowyer) [C]
- (A4) Strength and Steel (Armourer) [C]
- (A5) Heavy Metal Armourer [C]
- (A6) Artistic Armour [SE]

公共の施設

- (C1) The First Bank of Britain [SW]
- (C2) Barracks [W]
- (C3) Britain Public Library [W]
- (C4) The First Library of Britain [S]
- (C5) Customs [S]
- (C6) The Bucking Horse Stables [N]
- (C7) Another Bank of Britain [E]
- (CS) Stables [W, SW]
- (CW) Warehouse [S, SE]
- (CC) Cemetery [NW]
- (CP) Guard Post [SW, C (x2)]
- (CG) Main Gate [C]

娯楽施設

- (E1) The King's Men Theater [C]

食料・雑貨屋

- (F1) Good Eats (Bakery) [C]
- (F2) Britain's Premier Provisioner and Fish Shoppe [C]
- (F3) Profuse Provisions [SE]
- (F4) The Cleaver (Butcher's Shop) [S]

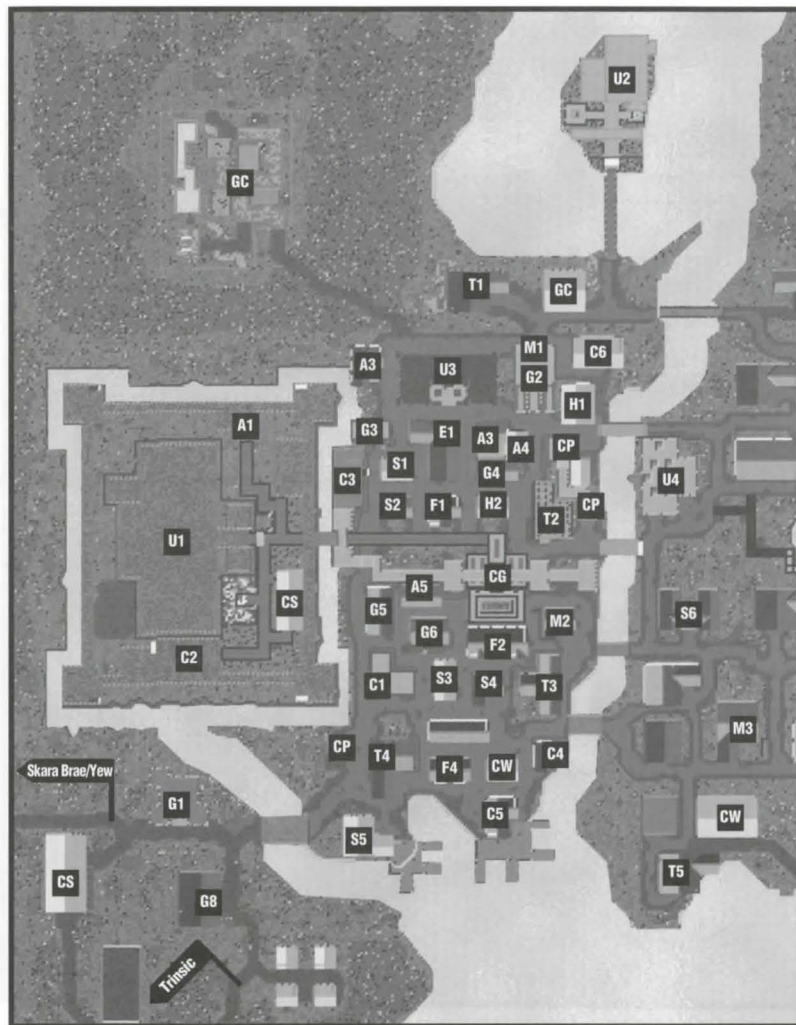
ギルド

- (GC) Counselors' Guild Hall [N, SE]
- (G1) Warriors' Guild [SW]
- (G2) The Sorcerer's Delight: Shop, Library and Guild [N]
- (G3) Mining Cooperative [NW]
- (G4) Merchants' Guild [C]
- (G5) Order of Engineers [W]
- (G6) Artists' Guild [C]
- (G7) Cavalry Guild [NE]
- (G8) Britain's Blacksmith Guild [SW]

医療施設

- (H1) Britannia Animal Care (Veterinary Clinic) [N]
- (H2) Healer of Britain [C]

(次ページへ続く)



Britain (East)・ブリテン(東側)

重要施設

魔法屋

- (M1) The Sorcerer's Delight: Shop, Library and Guild [N]
 (M2) Ethereal Goods (Magic Shop) [C]
 (M3) Sage Advice (Magic Shop) [SE]
 (M4) Incantations and Enchantments (Magic Shop) [E]

その他の店

- (S1) The Saw Horse (Woodworking) [W]
 (S2) The Best Hides of Britain (Tanner) [W]
 (S3) Premier Gems (Jeweler) [S]
 (S4) The Lord's Clothiers [S]
 (S5) The Oaken Oar (Shipwright) [SW]
 (S6) The Right Fit (Tailor) [E]
 (S7) A Girl's Best Friend (Jeweler) [E]

居酒屋・宿・旅人救助施設

- (T1) The North Side Inn [N]
 (T2) Sweet Dreams (Inn) [C]
 (T3) The Blue Boar (Tavern) [S]
 (T4) The Cat's Lair (Tavern) [SW]
 (T5) The Unicorn's Horn (Tavern) [SE]
 (T6) The Wayfarer's Inn [E]
 (T7) The Salty Dog (Tavern) [E]

特殊な場所

- (U1) Lord British's Castle [W]
 (U2) Blackthorn's Castle [N]
 (U3) Lord British's Conservatory of Music [N]
 (U4) The Chamber of Virtue (Temple) [E]
 (U5) Gazebo [NE]
 (U6) The Watch Tower [SE]



Buccaneer's Den・バッカニアーズデン

重要施設

武器・防具屋

(A1) Blacksmith – Cutlass Smithing

公共の施設

(C1) Woodworker – Violente Woodworks

(C2) Bath House

(C3) Tanner/Leatherworks – Buccaneer's Den

食料・雑貨屋

(F1) Inn – The Peg Leg Inn

(F2) Tavern – The Pirate's Plunder

(F3) Provisioner – Pirate's Provisioner

ギルド

(G1) Guild – Pirate's Den

医療施設

(H1) Healer – Healer of Buccaneer's Den



Cove・コーブ

重要施設

武器・防具屋

(A1) The Warrior's Supplies

公共の施設

(C1) Dock

(C2) City Gate

(C3) Guard Post

食料・雑貨屋

(F1) The Farmer's Market

医療施設

(H1) The Healers Hand

特殊な施設

(U1) Orc Fort



Delucia・デルシア

重要施設

武器・防具屋

(A1) Zoot's Hammer [C]

公共の施設

(C1) Watch Tower and Keep [N]

(C2) Ye Olde Eleventh Bank [C]

(CG) Watch Gates [E, NW, SE]

(CS) Stables [E]

食料・雑貨屋

(F1) The Supply Depot [C]

医療施設

(H1) Healer [W]

魔法屋

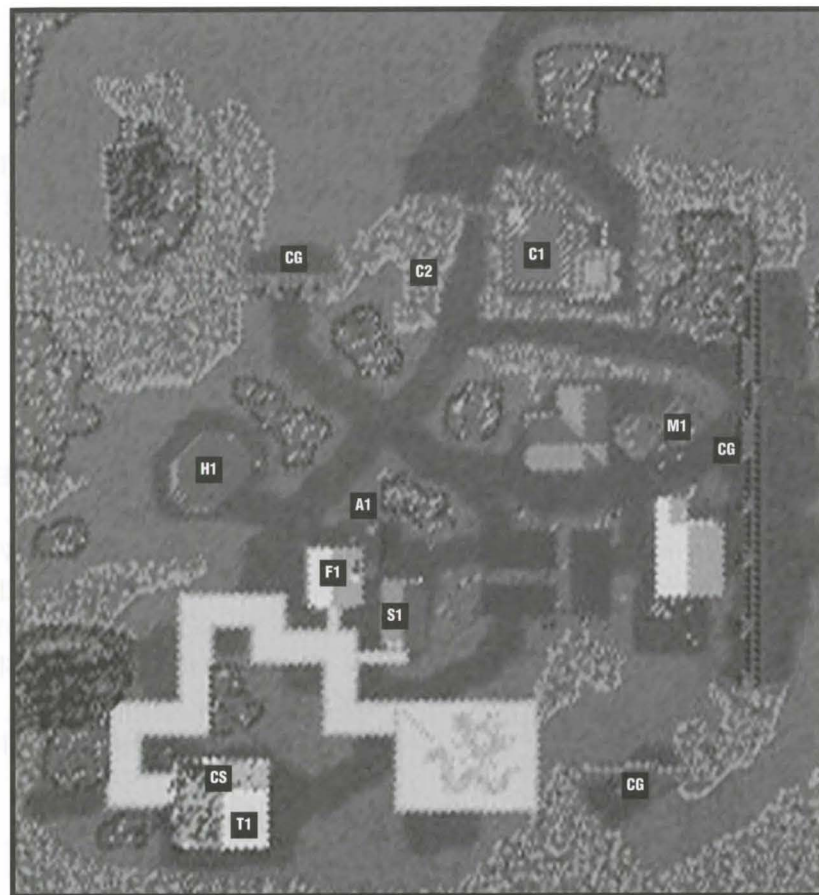
(M1) Hut o' Magics [E]

その他の店

(S1) Tailor [C]

居酒屋・宿・旅人救助施設

(T1) The Barely Inn [SW]



Jhelom・ジェローム

需要施設

武器・防具屋

- (A1) First Defense (Blacksmith)[N]
- (A2) Second Skin (Armourer)[N]
- (A3) Jhelom Armoury [E]
- (A4) Warrior's Bounty (Smith) [C]
- (A5) Deadly Intentions (Weapons) [NW]
- (A6) Call to Arms (Weapons) [E]

公共の施設

- (C1) Storage [S]
- (C2) Docks [NE, C, S, W]
- (C3) Jhelom Library [C]
- (CC) Cemetery [NW]
- (CG) City Gate [C, NE]
- (CP) Guard Post [C]
- (CW) Warehouse [C]
- (S2) Jhelom Bank and Jeweler [W]

娯楽

- (E1) Performing Arts Centre [S]

食料・雑貨屋

- (F1) Baker's Dozen (Bakery) [NW]
- (F2) Needful Things (Provisions) [C]
- (F3) Finest Cuts (Butcher) [S]

ギルド

- (GC) Counselors' Guild Hall [S]
- (G1) Brother's in Arms Warriors' Guild [NW]
- (G2) Hand of Death (Arm. Guild) [C]
- (G3) Farmer's Market (Guild) [C]

医療施設/魔法屋

- (H1) Jhelom Healer [C]
- (M2) Jhelom Mage [S]

その他の店

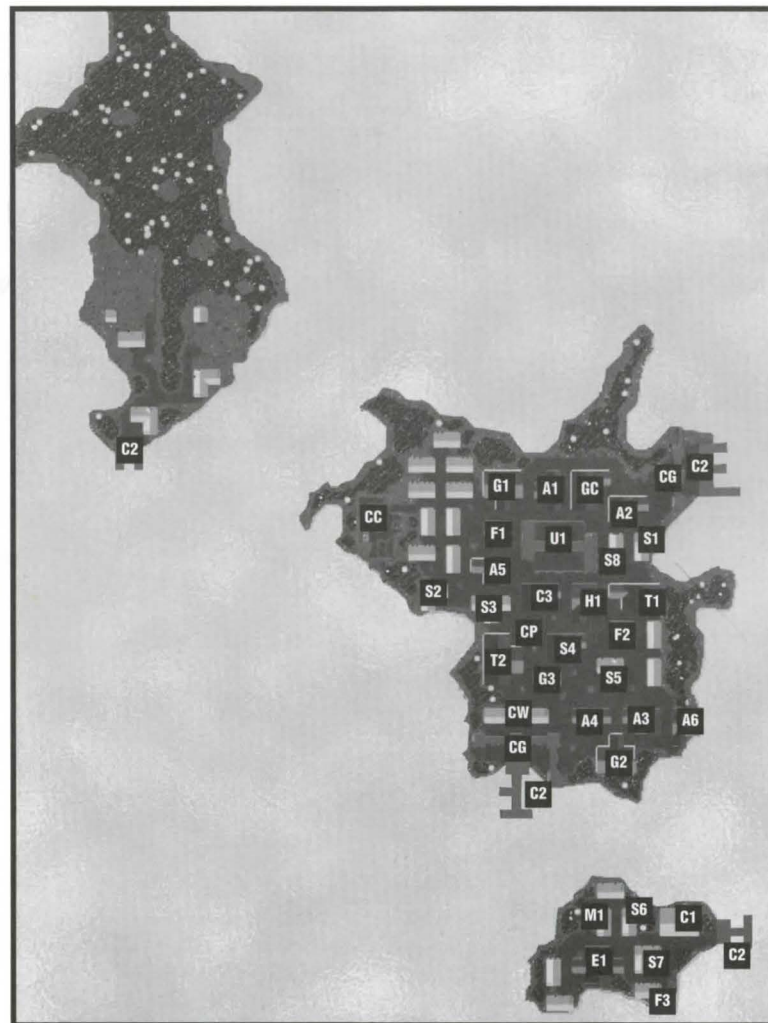
- (S1) Sailor's Keeper (Shipwright) [NE]
- (S2) Jhelom Bank and Jeweler [W]
- (S3) Adventurer's Needle (Tailor) [W]
- (S4) Gadgets and Things (Tinker) [C]
- (S5) From Tree to Yew (Woodworker) [C]
- (S6) The Pearl of Jhelom (Jeweler) [S]
- (S7) Jhelom's Fine Tailoring [S]
- (S8) Ocean's Treasure (Fish Shop)[N]

居酒屋・宿・旅人救助施設

- (T1) The Horse's Head (Tavern) [E]
- (T2) The Morning Star Inn [W]

特殊な施設

- (U1) Jhelom Dueling Pit [N]



Minoc・ミノック

重要施設

武器・防具屋

- (A1) The Forgery (Blacksmith) [S]
 (A2) Warrior's Battle Gear (Armourer) [S]

公共の施設

- (C1) Minoc Town Hall [W]
 (C2) Bank of Minoc [S]
 (CS) Stable [N]

娯楽

- (E1) The Mystical Lute (Music Hall) [SW]

食料・雑貨屋

- (F1) The Slaughtered Cow (Butcher) [NW]
 (F2) The Old Miner's Supplies (Provisioner) [N]
 (F3) The Survival Shop (Provisioner) [S]

医療施設

- (H1) The Healers' Hand (Healer) [SE]

ギルド

- (GC) Counselors' Guild Hall [N]
 (G1) The New World Order (Warriors' Guild) [N]
 (G2) The Golden Pick Axe (Mining Cooperative) [N]
 (G3) The Matewan (Miner's Guild) [C]

その他の店

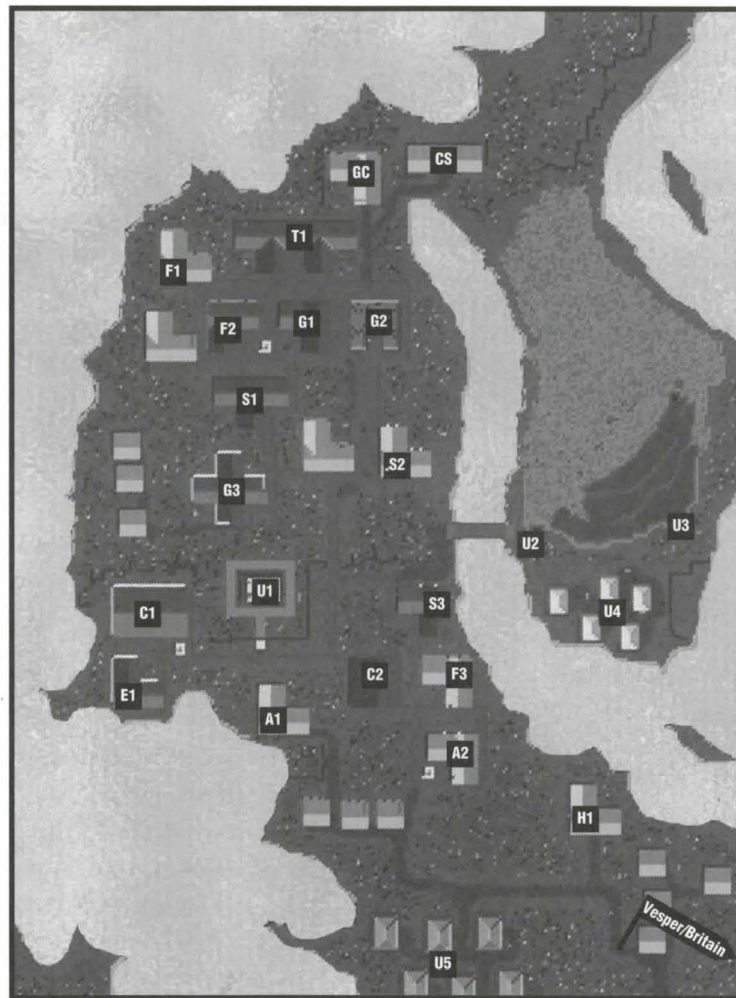
- (S1) Gears and Gadgets (Tinker) [N]
 (S2) The Oak Throne (Architect) [C]
 (S3) The Stretched Hide (Tanner) [C]

居酒屋・宿・旅人救助施設

- (T1) The Barnacle (Tavern) [N]

特殊な施設

- (U1) Statue [C]
 (U2) Cave [E]
 (U3) Mt. Kendall [E]
 (U4) Mining Camp [E]
 (U5) Gypsy Camp [S]



Moonglow・ムーングローウ

重要施設

武器・防具屋

- (A1) The Mighty Axe (Weapons)[NW]
- (A2) Second Defense Armoury [C]

公共の施設

- (CC) Cemetery [S]
- (C1) Lycaenum [NW]
- (C2) Moongate [C]
- (C3) First Bank of Moonglow [C]

食料・雑貨屋

- (F1) The Scholar's Goods (Provisioner) [C]
- (F2) Farmer's Market [C]
- (F3) Mage's Bread (Bakery) [C]
- (F4) The Fatted Calf (Butcher) [C]

ギルド

- (GC) Counselors' Guild Hall [C]
- (G1) Encyclopedia Magicka (Guild of Mages)[C]
- (G2) Moonglow Academy of Arts (Artist's Guild) [C]
- (G3) The Sorcerer's Guild [SE]
- (G4) Tinker's Guild [C]
- (G5) Illusionist's Guild [E]

魔法屋

- (M1) Moonglow Reagent Shop [C]
- (M2) Moonglow's Finest Alchemy [C]

医療施設

- (H1) Moonglow Healer [C]

その他の店

- (S1) Scholar's Cut (Tailor) [C]
- (S2) The Mage's Seat (Woodworker)[C]
- (S3) Herbal Splendor (Herbalist) [C]

居酒屋・宿・旅人救助施設

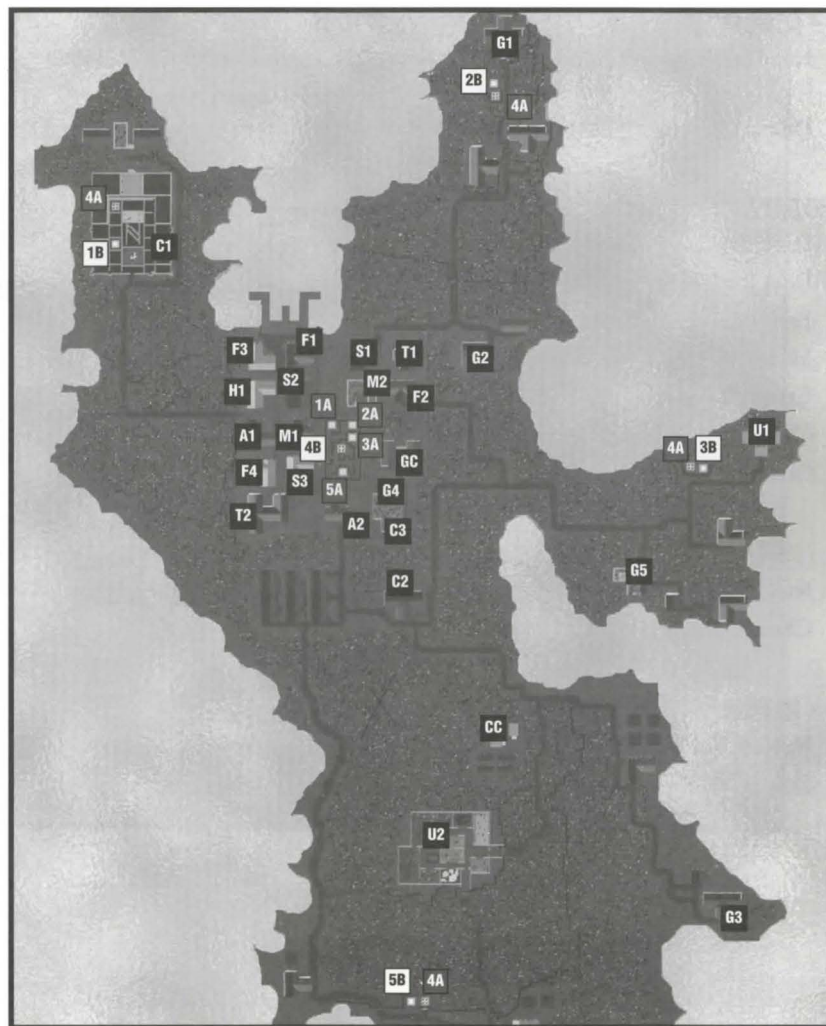
- (T1) Moonglow Student Hostel [C]
- (T2) The Scholar's Inn [C]

特殊な施設

- (U1) Telescope [E]
- (U2) Zoo [S]

テレポーター

- (1A) Teleporter entrance to 1B [C]
- (1B) Teleporter exit from 1A [NW]
- (2A) Teleporter entrance to 2B [C]
- (2B) Teleporter exit from 2A [NE]
- (3A) Teleporter entrance to 3B [C]
- (3B) Teleporter exit from 3A [E]
- (4A) Teleporter entrance to 4B [NW, NE, E, S]
- (4B) Teleporter exit from 4A [C]
- (5A) Teleporter entrance to 5B [C]
- (5B) Teleporter exit from 5A [S]



Nujel'm・ニュジェルム

重要施設

武器・防具屋

- (A1) Nujel'm Blacksmith (Market Stall) [NW]
 (A2) Public Smithing (Market Stall) [NW]

公共の施設

- (C1) Debtor's Prison [S]
 (C2) Dock [SE]
 (C3) Bank of Nujel'm [SE]
 (C4) Jail [S]
 (C5) Court [S]
 (CC) Cemetery [NW]
 (CP) Guard Post [NW, N (x2), W (x2)]

娯楽

- (E1) Nujel'm Theater [C]
 (E2) Chess Board [S]

食料・雑貨屋

- (F1) Nujel'm Butcher (Market Stall)[NW]

ギルド

- (GC) Counselors' Guild Hall [NE]
 (G1) Merchant's Association [S]
 (G2) Bardic Guild [N]

その他の店

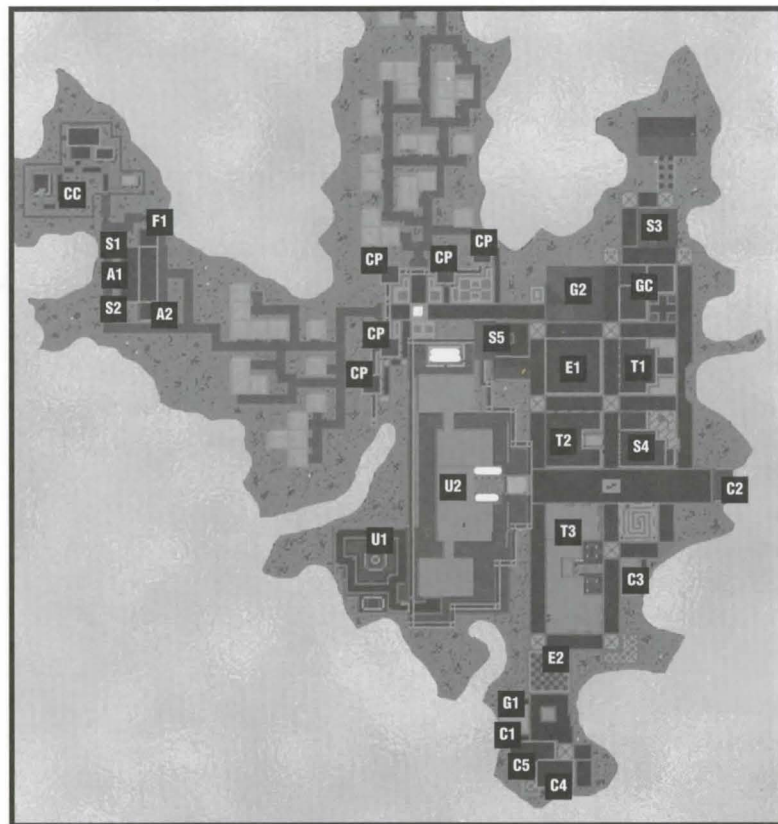
- (S1) Nujel'm Tannery (Market Stall) [NW]
 (S2) Nujel'm Bowyer (Market Stall) [NW]
 (S3) Jewel of the Isle [NE]
 (S4) Tailor of the Isle [E]
 (S5) Seaborne Ships [C]

居酒屋・宿・旅人救助施設

- (T1) Mystical Spirits (Tavern) [E]
 (T2) The Silver Bow (Tavern) [C]
 (T3) Restful Slumber (Inn) [S]

特殊な施設

- (U1) Garden [SW]
 (U2) Palace [C]



Oclo・オクロー

重要施設

武器・防具屋

(A1) Hammer & Steel Smithy [W]

公共の施設

(C1) Oclo Public Library [NW]

(C2) Docks [S]

(C3) Bank of Oclo [N]

娯楽

(E1) The First Academy of Music (Theater)
[N]

食料・雑貨屋

(F1) Now You're Cookin' (Baker) [W]

(F2) Last Chance Provisioners [W]

(F3) Sweet Meat (Butcher) [S]

ギルド

(GC) Counselors' Guild Hall [N]

(G1) The Sorcerer's Guild [NW]

(G2) The Bardic Guild [N]

医療施設

(H1) Healer of Oclo [W]

その他の店

(S1) Paint and More (Painter) [NW]

(S2) A Stitch in Time (Tailor) [C]

(S3) Better Leather Tannery [W]

(S4) Anchors Aweigh (Shipwright) [SW]

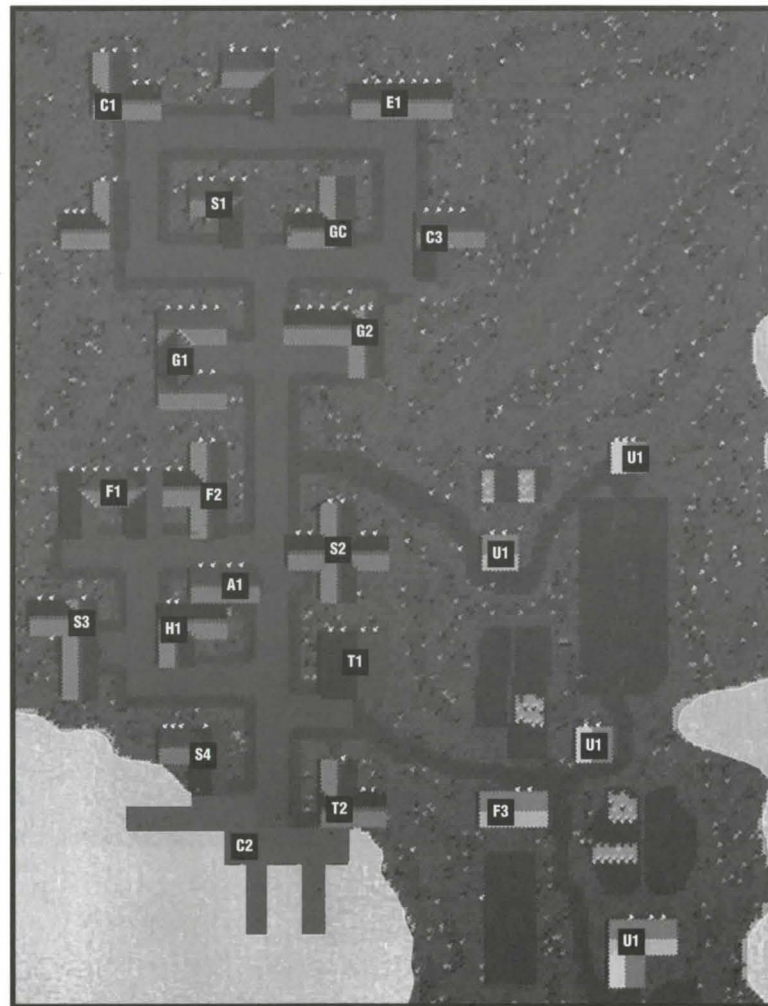
居酒屋・宿・旅人救助施設

(T1) The Bountiful Harvest (Inn) [C]

(T2) The Albatross (Tavern) [S]

特殊な施設

(U1) Farm [E (x2), SE (x2)]



Papua・パプア

重要施設

武器・防具屋

(A1) The Revenge Shoppe (Blacksmith)
[SE]

公共の施設

(C1) Ye Olde Loan & Savings [NW]
(C2) Docks [SE]
(CS) Southside Stables [SW]

食料・雑貨屋

(F1) The Southside Butchery [SW]
(F2) Adventure Outfitters [S]
(F3) Nature's Best Baked Goods [C]

医療施設

(H1) The Healers Hand [C]

魔法屋

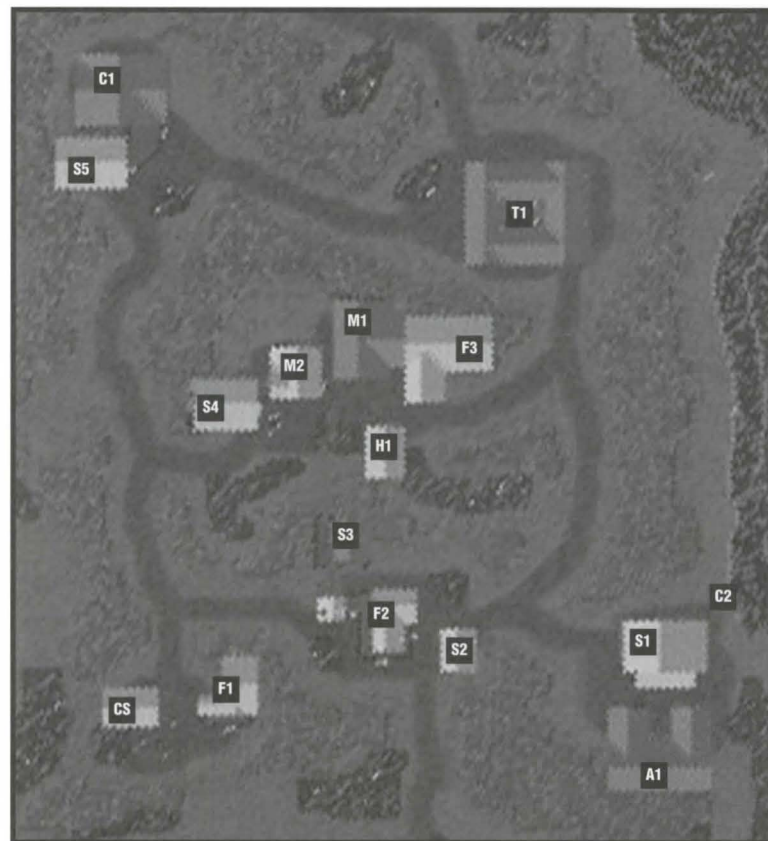
(M1) Tricks of the Trade [C]
(M2) The Reagent Shoppe [C]

その他の店

(S1) Pier 39 (Shipwright) [SE]
(S2) Tailor [S]
(S3) Tinker's Paradise [S]
(S4) The Carpentry House [C]
(S5) Strange Rocks (Jeweler) [NW]

居酒屋・宿・旅人救助施設

(T1) The Just Inn [NE]



Serpent's Hold・サーペントツホールド

重要施設

武器・防具屋

- (A1) Serpent's Arms (Weapons) [C]
 (A2) Blacksmith [C]

公共の施設

- (C1) Dock [C (x2)]
 (C2) Island Stables [SW]
 (C3) Barracks [NE]
 (C4) Bank [SW]
 (CS) Serpent's Hold Stabery [E]
 (CP) Guard Post [N, NE, W, C, S, SE]
 (CG) City Gate [N]

食料・雑貨屋

- (F1) Plenty O' Dough (Bakery) [N]
 (F2) Supplies [N]
 (F3) Serpent's Hold Meats (Butcher) [SW]

ギルド

- (GC) Counselors' Guild Hall [N]
 (G1) The Warriors' Guild [E]
 (G2) Serpent Warriors [NE]

医療施設

- (H1) Healer [N]
 (H2) Serpent's Hold Healer [C]

魔法屋

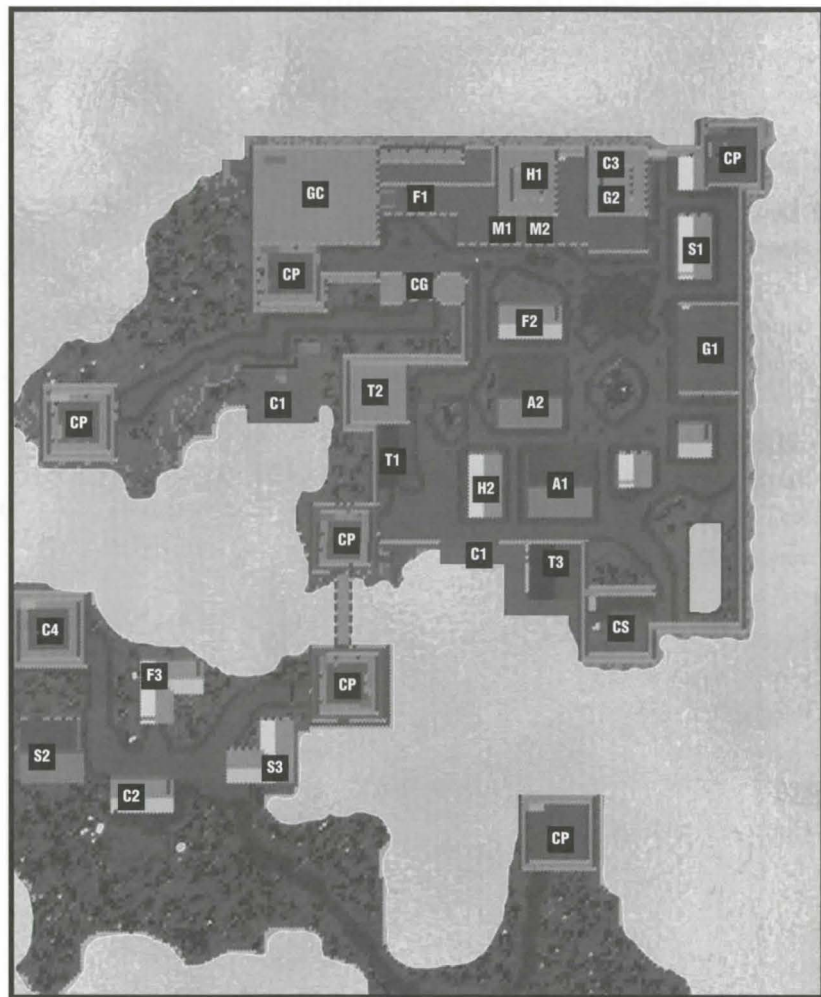
- (M1) Serpent's Spells [N]
 (M2) Britainnian Herbs [N]

その他の店

- (S1) Silver Serpent Bows [NE]
 (S2) Silver Serpent Tailors [SW]
 (S3) Tinker of the Isle [S]

居酒屋・宿・旅人救助施設

- (T1) The Dog and Lion Pub [C]
 (T2) The Broken Arrow Inn [C]
 (T3) Fisherman's Brew [C]



Skara Brae・スカラブレイ

重要施設

武器・防具屋

- (A1) More Than Just Mail (Armourer) [N]
- (A2) Gore Galore (Weapons) [NE]
- (A3) On Guard Armoury [C]

公共の施設

- (C1) Skara Brae Town Hall [W]
- (C2) Docks [S, SE]
- (C3) Bank of Skara Brae [N]
- (CS) Stable [NW]

食料・雑貨屋

- (F1) Farmer's Market [N]
- (F2) Bountiful Meats (Butcher) [C]
- (F3) Sundry Supplies (Provisioner) [S]

ギルド

- (GC) Counselors' Guild Hall [N]
- (G1) Rangers' Guild [NW]

医療施設

- (H1) Healer of Skara Brae [C]

魔法屋

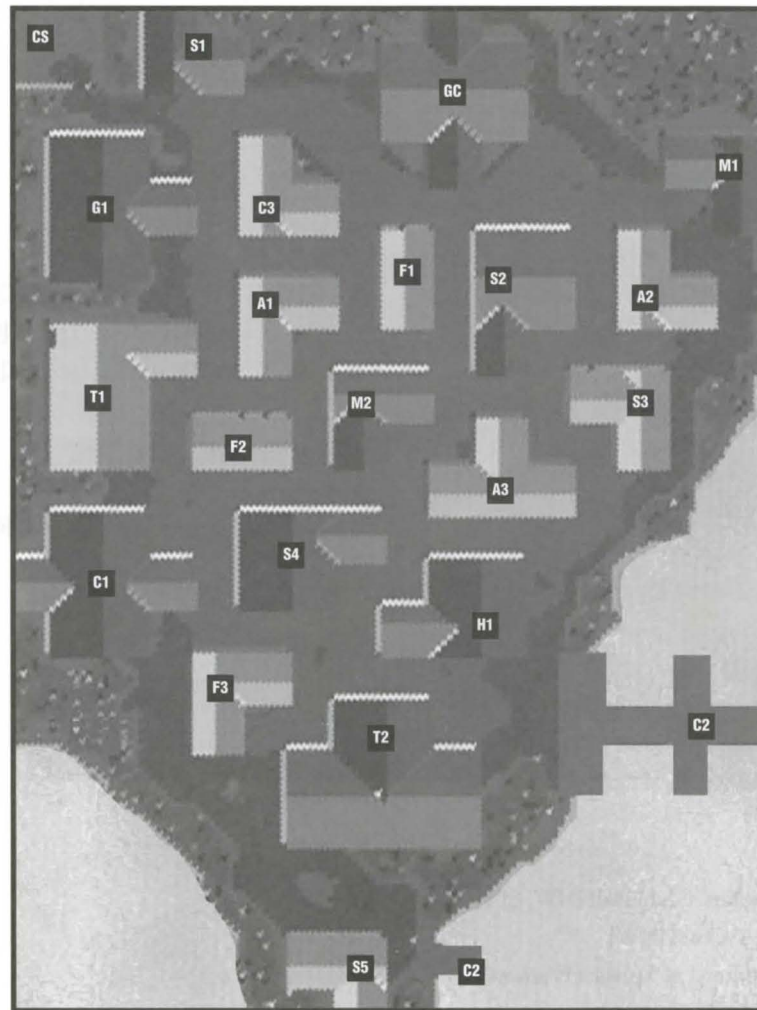
- (M1) Mystic Treasure (Reagents) [NE]
- (M2) Mage's Menagerie (Magic Shop) [C]

その他の店

- (S1) Beasts of Burden (Animal Supplies) [NW]
- (S2) Builder's Delight (Carpenter) [N]
- (S3) Shear Pleasure (Tailor) [E]
- (S4) Bloody Bowman (Bowyer) [C]
- (S5) Superior Ships (Shipwright) [S]

居酒屋・宿・旅人救助施設

- (T1) The Shattered Skull (Tavern) [W]
- (T2) The Falconer's Inn [S]



Trinsic・トリンシック

重要施設

武器・防具屋

- (A1) Shining Path Armoury [N]
 (A2) Honorable Arms (Weapons) [C]

公共の施設

- (C1) Barracks [N]
 (C2) Trinsic Royal Bank [N]
 (C3) Meeting Hall [N]
 (C4) Jail [W]
 (C5) First Trinsic Stabery [C]
 (C6) Bank of Britannia: Trinsic Branch [SW]
 (C7) Docks [SE]
 (C8) Trinsic Stabery [NW]
 (CG) Smuggler's Gate [SE]
 (CP) Guard Post [NW (x2), W, SE, E]

食料・雑貨屋

- (F1) The Trinsic Cut (Butcher) [SE]
 (F2) Britannia Provisions [W]
 (F3) Baked Delights (Baker) [C]

ギルド

- (GC) Counselors' Guild Hall [NW, S]
 (G1) Tinkers' Guild [NW]
 (G2) Brotherhood of Trinsic (Warriors' Guild) [N]
 (G3) Paladin's Library [NE]
 (G4) Sons of the Sea (Guild of Fishermen) [SE]

医療施設

- (H1) Trinsic Healer [C]

魔法屋

- (M1) Encyclopedia Maginika [NW]

その他の店

- (S1) The Pearl of Trinsic (Jeweler) [C]
 (S2) Adventurer's Clothing (Tailor) [SE]
 (S3) Trinsic Fine Skins (Tanner) [SE]

居酒屋・宿・旅人救助施設

- (T1) The Traveller's Inn [NW]
 (T2) The Keg and Anchor (Tavern) [C]
 (T3) The Rusty Anchor (Inn) [C]

特殊な施設

- (U1) Training Grounds [NE]
 (U2) Trinsic Training Hall [NE]
 (U3) Garden [C]
 (U4) Marketplace [SE]



Vesper・ベスパー

重要施設

武器・防具屋

- (A1) Warrior's Companion (Armourer) [W]
- (A2) The Ironworks [C]

公共の施設

- (C1) The Mint of Vesper [N]
- (C2) Docks [E (x2)]
- (C3) Vesper Museum [S]
- (C4) Vesper Customs [SE]
- (CC) Cemetery [W]
- (CP) Guard Post [SW]

娯楽

- (E1) The Musician's Hall [N]

食料・雑貨屋

- (F1) The Adventurer's Supplies (Provisioner) [NE]
- (F2) The Twisted Oven (Bakery) [E]
- (F3) Farmer's Market [E]
- (F4) The Butcher's Knife [E]
- (F5) Fisherman's Wharf [E]
- (F6) The Adventurer's Friend [C]
- (F7) The Busy Bees (Beekeeper) [N]

魔法屋

- (M1) The Bubbling Brew (Mage) [N]
- (M2) The Magical Light [N]
- (M3) The Magician's Friend [E]

ギルド

- (GC) Counselors' Guild Hall [S]
- (G1) The Fishermen's Guild [E]
- (G2) The Circles of Magic [N]
- (G3) The Champion's of Light (Warriors' Guild) [C]
- (G4) The Ore of Vesper (Mining Cooperative) [N]

医療施設

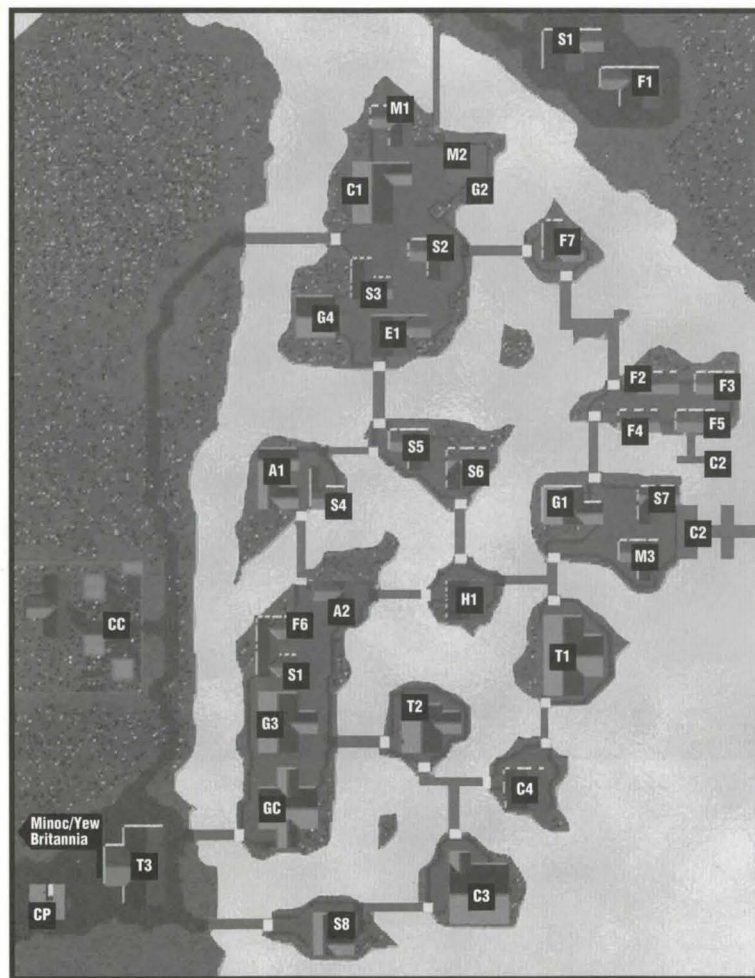
- (H1) Healer of Vesper [C]

その他の店

- (S1) The Spinning Wheel (Tailor) [two locations -C, NE]
- (S2) The Colored Canvas (Painter) [N]
- (S3) The Shimmering Jewel [N]
- (S4) The Ranger's Tool (Bowyer) [W]
- (S5) The Gadget's Corner (Tinker) [C]
- (S6) The Hammer and Nail (Carpenter) [C]
- (S7) The Majestic Boat (Shipwright) [E]
- (S8) Tanner's Shop [S]

居酒屋・宿・旅人救助施設

- (T1) Vesper Youth Hostel (Inn) [SE]
- (T2) The Marsh Hall (Tavern) [C]
- (T3) The Ironwood Inn [SW]



Yew・ユー

重要施設

公共の施設

- (C1) Britannia Prison [NW]
- (C2) Storeroom [NW]
- (C3) Courtroom [NW]
- (C4) Bank [NE]
- (CC) Cemetery [SE]

食料・雑貨屋

- (F1) Yew's Finest Cuts [C]
- (F2) The Jolly Baker [C]

ギルド

- (GC) Counselors' Guild Hall [E]

医療施設

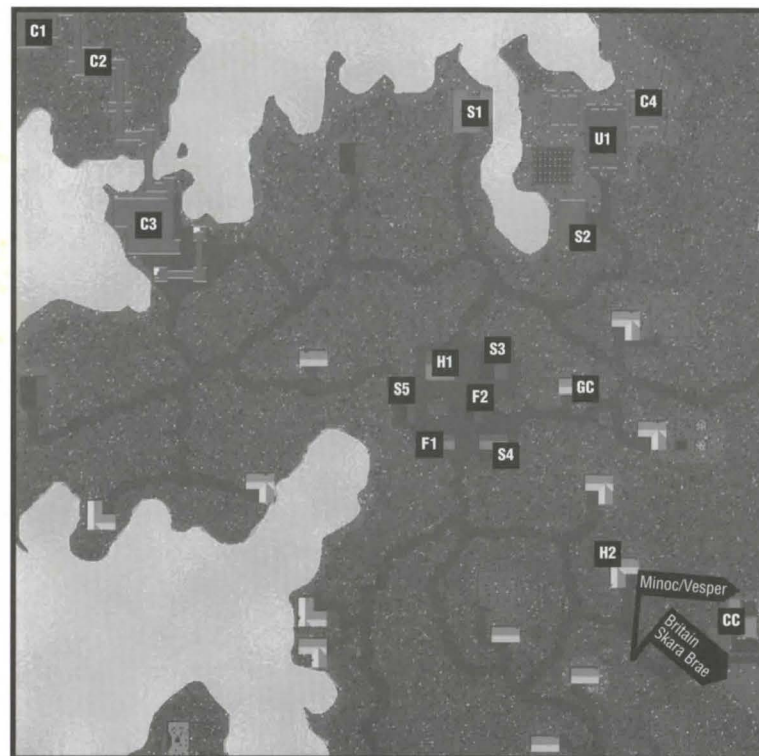
- (H1) Healer of Yew [C]
- (H2) Deep Forest Healers [SE]

その他の店

- (S1) Yew Mill [N]
- (S2) Ye Olde Winery [NE]
- (S3) The Sturdy Bow (Bowyer) [C]
- (S4) Bloody Thumb Woodworks [C]
- (S5) The Tanned Hide [C]

特殊な施設

- (U1) Empath Abbey [NE]



Haven(ハイブun)詳細マップ

重要施設

武器・防具屋

(A1) Hammer & Steel Smithy

公共の施設

(C1) Docks

(C2) The First Bank of Haven

食料・雑貨屋

(F1) Now You're Cookin'

(F2) Last Chance Provisioners

(F3) Sweet Meat (Butcher)

ギルド

(G1) the Sorcerer's Guild

(G2) the Bardic Guild

医療施設

(H1) Healer of Oclo

その他の店

(S1) Woodworking Artistry
(Woodworking)

(S2) A Stitch in Time (Tailor)

(S3) Better Leather Tannery

(S4) Anchors Aweigh (Mapmaker)

(S5) Haven Clockworks (Tinker)

居酒屋・宿・旅人救助施設

(T1) The Bountiful Harvest (Inn)

(T2) The Albatross (Tavern)

特殊な施設

(U1) Farm

(U2) 戦闘訓練場

(U3) 採掘場

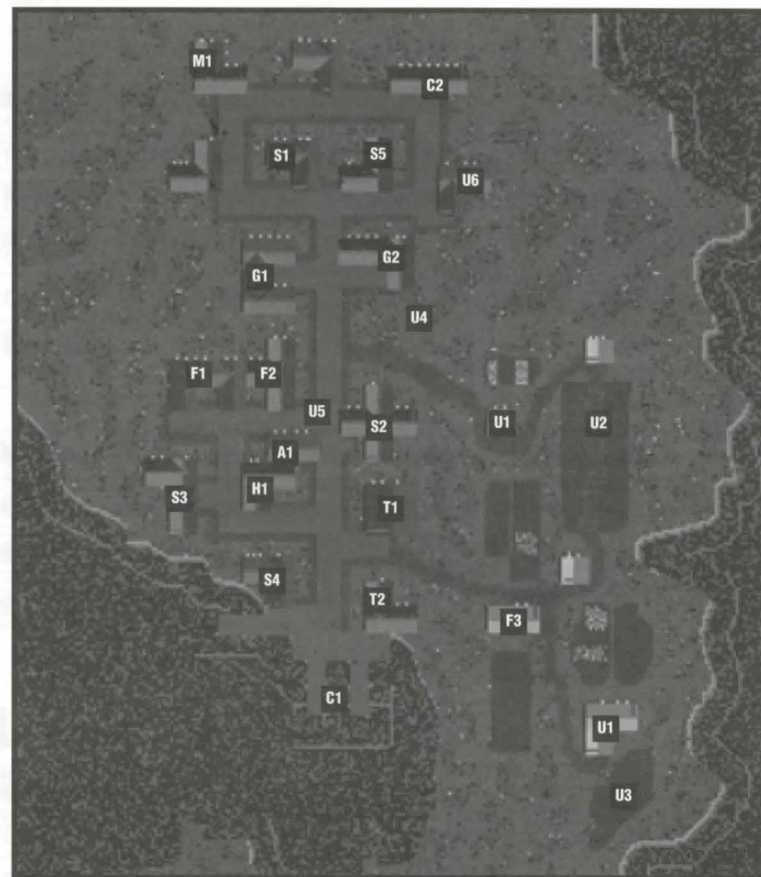
(U4) Companion Hall

(U5) Exit Gate(Havenの出口)

(U6) 泥棒訓練場

魔法屋

(M1) Haven Public Library and Chemist
[NW]



キャラクターテンプレート一覧

冒険者

弓使い

	スキル1	スキル2	スキル3	STR(腕力)/DEX(機敏)/INT(知性)
弓使い	Archery(50)	Bowcraft(25)	Lumberjacking(25)	45/10/10
吟遊詩人	Musicianship(50)	Provocation(40)	Archery(10)	45/10/10
衛生師	Archery(40)	Healing(30)	Anatomy(30)	35/20/10
レンジャー	Archery(50)	Tracking(25)	Animal Taming(25)	45/10/10

魔法使い

	スキル1	スキル2	スキル3	STR(腕力)/DEX(機敏)/INT(知性)
魔法戦士	Magery(40)	Mace fighting(30)	Healing(30)	35/10/20
純魔法使い	Magery(50)	Evaluate Intelligence(25)	Resisting Spells(25)	35/10/20
ウォーロック	Swordsmanship(40)	Magery(40)	Resisting Spells(20)	35/10/20

戦士

	スキル1	スキル2	スキル3	STR(腕力)/DEX(機敏)/INT(知性)
吟遊詩人	Musicianship(50)	Provocation(40)	Swordsmanship(10)	45/10/10
メイス戦士	Mace Fighting(50)	Parrying(25)	Anatomy(25)	45/10/10
フェンシング剣士	Fencing(50)	Parrying(25)	Anatomy(25)	45/10/10
ソード戦士	Swordsmanship(50)	Parrying(25)	Anatomy(25)	45/10/10

商人

職人

	スキル1	スキル2	スキル3	STR(腕力)/DEX(機敏)/INT(知性)
鍛冶師	Blacksmithing(50)	Mining(50)		45/10/10
大工	Carpentry(50)	Lumberjacking(40)	Bowcraft(10)	45/10/10
裁縫師	Tailoring(50)	Tracking(40)	Healing(10)	45/10/10
細工師	Tinkering(50)	Mining(25)	Lumberjacking(25)	45/10/10

取引師

	スキル1	スキル2	スキル3	STR(腕力)/DEX(機敏)/INT(知性)
動物使い	Animal Taming(50)	Tracking(25)	Animal Love(25)	45/10/10
釣り師	Fishing(50)	Cooking(45)	Camping(5)	45/10/10
探鉱師	Mining(40)	Lumberjacking(40)	Hiding(20)	45/10/10
ソーサラー	Alchemy(35)	Inscription(35)	Magery(30)	35/10/20

フレキシブルウィンドウ

UOの解像度を設定し、ゲームに使用している画面よりもプレイ領域を小さくすると、画面の残りの部分は常に黒くなります。小さめの移動可能なウィンドウ(例えば、自分のペーパードールウィンドウや小さいオーバーヘッドマップ)はどれも黒い領域に移動させることができるので、これらのウィンドウがプレイ領域に重ならないようにできます。

設定の方法について

UOの解像度を変更するにはオプション設定の「表示」画面から行います。UOのプレイ領域よりも大きい解像度では、UO画面の残りの領域は黒くなります。(UO画面のウィンドウを大きく、または小さくするには、他のウィンドウのサイズ変更と同じように、右下端をクリック&ドラッグしてください。)

大きい画面でプレイ領域を移動するには、金モールの境界線を、動かしたい方向にドラッグ&ドロップしてください。

主なオプション

オプション設定の共通操作

オプション設定の共通ボタン

重要なゲームオプションには、ペーパードールウィンドウの[OPTION]ボタンを使ってアクセスすることができます。アクセスできる画面には色々あります。それぞれの設定画面には次のボタンが配置されています。

- Cancel(キャンセル) : その画面を表示またはセーブしてから行ったすべての変更がキャンセルされます。
- Apply(適用) : 現在のプレイセッション中に行ったすべての変更がセーブされます。
- Default(デフォルト) : 今までに行ったすべての変更を削除し、事前に設定されているデフォルト値に戻します。
- Okay(OK) : 前回画面を表示またはセーブしてから行ったすべての変更を保存します。

色の設定

テキスト、ウィンドウ、またはその他の色を設定するオプションでは、カラーボックス(色のついた四角い枠)が表示されます。どの場合でも、このオプションを選択すると、カラーグリッドと輝度バーが表示されます。カラーグリッドで好みの色をクリックし、輝度バーで明るさの度合いを設定してください。左側が暗、右側が明です。変更を加えるとサンプルの色が変わり、色の確認をすることができます。[Okay]をクリックすると選択した色に設定されます。右クリックすると、何も変更せずにこの画面から出ます。

効果音と音楽

以下のオプションを使うと、ゲームサウンドを設定することができます。

効果音のオン/オフ	効果音のオン/オフを切り替えます。下のボリュームバーをスライドすると音量を設定できます。
音楽のオン/オフ	音楽のオン/オフを切り替えます。下のボリュームバーをスライドすると音量を設定できます。
足音のオン/オフ	プレイヤーが動くときの自分自身の足音のオン/オフを切り替えます。
スピーカの反転	左右スピーカから出力されるサウンドを逆にします。

ポップアップヘルプ

以下のオプションを使うと、ポップアップヘルプを設定することができます。

ポップアップヘルプ	ヘルプのオン/オフを切り替えます。
ポップアップヘルプの表示速度	ポップアップが現れるスピードを調整することができます。
ポップアップヘルプのフォントカラー	色付きボックスをクリックすると、ヘルプテキストの色を変更することができます。
表示するフォントの設定	ヘルプテキストに使用したいフォントを選択することができます。
ポップアップヘルプの表示位置を固定する	ヘルプボックスを常に同じ場所に現れるようにします。(希望の位置にいずれかのヘルプボックスを移動すると、それに続くボックスは同じ位置に現れます。)

ポップアップヘルプの表示を継続する

ヘルプボックスが閉じるまで画面に表示され続けるようにします。新しいオブジェクトについてヘルプを表示する前に、ヘルプボックスを閉じなければなりません。継続がオンの場合にヘルプボックスを閉じるには、カーソルをボックスから離してください。ヘルプボックス内の他のテキストを見るには、ボックスの左にある上または下向きの矢印をクリックしてください。

TOOL-TIPと翻訳

以下のオプションを使うと、TOOL-TIP (ヒント) と他国語発音の翻訳機能の設定をすることができます。(TOOL-TIPは、ポップアップヘルプと似ていますが、ゲームの項目ではなくボタンについて説明します。)

TOOL-TIP	TOOL-TIPを表示するかどうかを指定します。
表示するフォントの設定	TOOL-TIPで使用したいフォントを選択することができます。
TOOL-TIPのフォントカラー	色付きボックスをクリックすると、TOOL-TIPのテキストフォントの色を設定することができます。
TOOL-TIPの表示速度	スライドバーを動かすとTOOL-TIPの表示時間を設定することができます。
翻訳サーバーを使用	翻訳サーバーを使用するかどうかを選択します。
自動翻訳機能を使用	外国語の発音を自動的に翻訳するように設定することができます。

マクロオプション

マクロはこのゲームにとって非常に重要な機能であり、これを使えばインターフェースを完全にカスタマイズすることができます。発生が予想される状況に合わせて複雑なコマンドの組み合わせを1つの手順にまとめるのがマクロ機能です。マクロはいくつでも設定することができます。

マクロ画面の[PREVIOUS]と[NEXT]ボタンを使うと、現在のマクロリストをスクロールすることができます。マクロを新規に作成する場合は、空白のコマンドフィールドを選び[ADD](追加)ボタンをクリックします。それから、新しいマクロを起動するために使用するキーを押してください(数字、文字、および句読点などが使用可能です)。[Alt]、[Ctrl]、[Shift] キーによる切り替えも可能です。例えば、戦闘で使用するために4つのマクロを記録したい場合は、"[B]"、"[Ctrl]+[B]"、"[Alt]+[B]"、そして"[Alt]+[Shift]+[B]"で起動させることができます。

コマンドフィールドの下のフィールドに、マクロ自体を作成するコマンドを記録します。使用可能なオプションのリストを見るためにフィールドをクリックしてください。オプションを設定するたびに新しいコマンドフィールドが開き、マクロにコマンドを追加することができます。マクロが完了したら、コマンドの追加を中止し[OK]をクリックして保存してください。

既存のマクロを削除するには、そのマクロをウィンドウで強調表示し、[DELETE(削除)]ボタンをクリックして[OK]をクリックしてください。

マクロはキャラクター毎に個別に設定をすることも可能です。ただし、設定はキャラクターの名前単位で保存されます。同じシャードに同名キャラクター(大文字、小文字が違う場合も含む)を作成している場合は個別に設定することはできません。

以下のコマンドがマクロウィンドウで使用できます。

Say(喋る)	このコマンドを選択するとテキストウィンドウが開きます。マクロを使った時に自分のキャラクターに喋らせたいセリフをここに入力してください。
Emote(感情を示す)	Sayと似ていますが、通常の発言とは表示に使われる色が異なります。また、感情を表す文章は*印に挟まれて表示されます(例：*grin(にやりと笑う)*等)。感情を表す文章の伝統的な役割は、単なる発言というよりもむしろ行動、態度、感情等を相手に伝えることです。
Whisper(ささやく)	Sayと似ていますが、ささやきを示す文章(例えば、「ねえ、チキン買う?」)はプレイヤーの隣のキャラクターにしか聞こえません。
Yell(叫ぶ)	Sayと似ていますが、叫びを示すテキストは画面のすべてのキャラクターに聞こえます。
Walk(歩く)	方位メニューが表示されるので、その中から1方向を選択します。このコマンドを使用すると、自分のキャラクターは選んだ方向に向かって1歩進みます。
War/Peace(戦闘/非戦闘)	戦闘(War)モードとPeace(非戦闘)モードを切り替えます。
Paste(貼つけ)	Windowsのクリップボードからブックまたは発言に文章を貼りつけます。ただし、文章の長さには制限があります。
Open(開く)	情報ウィンドウの1つを開きます。このオプションを選択すると、ウィンドウのリストが表示されます。(注：あなたのペーパードールウィンドウは"Paperdoll"、オプション画面は"Configuration"としてリストされています。)
Close(閉じる)	指定したウィンドウを閉じます。
Minimize(最小化)	開いているすべてのウィンドウを最小化します。
Maximize(最大化)	すべての最小化されたウィンドウを画面最大に開きます。
Open Door(ドアを開く)	手が届く範囲内のドアを開きます。
Use Skill(スキルを使う)	適用可能なすべてのスキルのリストが表示されます。このマクロを起動するときに使用したい特定のスキルを選択してください。普通は、ペーパードールウィンドウのスキルリストから選んで使うスキルだけが、このコマンドの対象となります。特定のアイテムを用いたり、何らかの行動を取ることがきっかけとなって使用されるスキルには適用されません。
Last Skill(直前のスキル)	直前に使用したスキルを再試行します。
Cast Spell(呪文をかける)	このゲームで登場するすべての呪文がリスト表示されます。その中から唱えたい呪文を選択してください。
Last Spell(直前の呪文)	直前に唱えた呪文を再度唱えます。
Last Object(直前のアイテム)	直前に使用したアイテムを再使用します。
Bow(お辞儀)	キャラクターがお辞儀をします。
Salute(敬礼)	キャラクターが敬礼します。
Quite Game(ゲームの終了)	接続を解除しゲームを終了します。
Allnames(すべての名前)	現在画面に登場しているすべての生物とキャラクターの名前を表示します。
LastTarget(最後のターゲット)	最後のターゲットだったオブジェクトを選ぶことができます。手動で自分自身をターゲットにした場合は、自分がLast Targetに設定されることはありません。

Targetself(自分にターゲット)	自分自身をターゲットとして選びます。
Arm/Disarm(装備/装備解除)	1つのキー操作により武器を素早く手にしたり盾を外したりすることができます。注意：最初は手に武器などを持った状態で設定する必要があります。一度設定すれば設定し直すまで同じアイテムが選択されます。また片手ずつではなく両方の手から素早く装備を外したい場合にはDisarm Allマクロを使うことができます。
WaitForTarg(ターゲットカーソルを待つ)	マクロの実行をターゲットカーソルが画面上に現れるまで遅延させます。
TargetNext(次のターゲット)	ハイライトされる現在のターゲットを画面内に表示される次のプレイヤーまたはクリーチャーに移すことができます。
AttackLast(最後のターゲットを攻撃)	最後のターゲットに攻撃を開始します。
Delay(マクロの遅延)	0.1秒単位でマクロの実行を遅らせることができます。
CircleTrans(半透過)	自分の周囲を半透過させるモードのオン・オフを切り替えます。
CloseGumps(すべて閉じる)	現在開いているすべてのウィンドウを閉じます。
AlwaysRun(常に走る)	「常に走る」モードのオン・オフを切り替えます。
SaveDesktop	ウィンドウなどのレイアウトを即座にセーブします
KillGumpOpen	最初にログインしたときに開かれるメッセージウィンドウを表示しないようにします。
WresDisarm(装備解除レスリングモード)	キャラクターのDisarmレスリングモードのオン・オフを切り替えるマクロ設定です。
WresStun(スタンパンチモード)	キャラクターのStunレスリングモードのオン・オフを切り替えるマクロ設定です。

プリセットマクロ

以下のマクロは事前に設定されており、ゲーム開始と同時に使用することができます。セットアップされている事前設定マクロが気に入らない場合は、いつでも変更することができます。

Alt+S	ステータスウィンドウを開く
Alt+B	スベルブックを開く
Alt+C	戦闘/非戦闘モードを切り替える
Alt+P	ペーパードールウィンドウを開く
Alt+K	スキルを開く
Alt+J	ジャーナルを開く
Alt+I	バックバックを開く
Alt+R	オーバーヘッドビューを開く
Alt+O	オプションウィンドウを開く
Alt+X	ゲームを終了する
Ctrl+B	お辞儀をする
Ctrl+S	敬礼する
Alt+(テンキーの数字)	船を操縦するときに便利な一連のコマンドです。これを利用する場合はNumlockをオフにしておく必要があります。

インターフェース

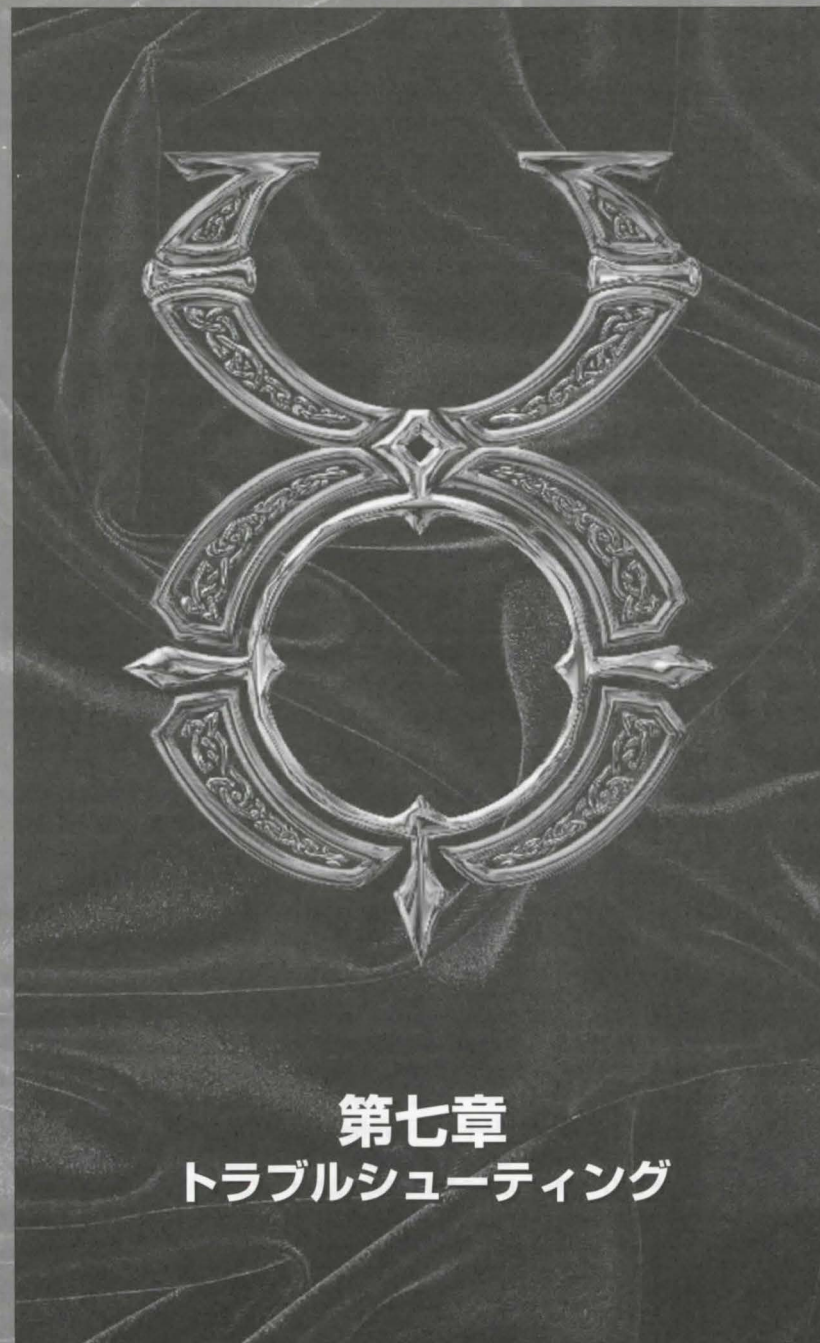
以下のオプションでは、インターフェース制御に関する設定ができます。

マウス移動を別スレッド	マウスが画面をトラックする方法を切り替えます。
PATHFINDINGを使用する	誘導(PATHFINDING)のオン/オフを切り替えます。
TABキーを押している間は戦闘モードに切りかえる	[Tab] キーを押している間だけ戦闘モードになります。(チェックを外した場合は [Tab] キーは戦闘モードのオン・オフ切り替えキーになります。)
最後に開いたウィンドウからずらして表示させる	新しいインターフェースウィンドウを古いインターフェースウィンドウの上に開くか、または画面の他の位置にずらして表示するかを選択できます。
最小化ウィンドウを自動配列する	最小化ウィンドウの自動配列のオン/オフを切り替えます。
通常移動を「走る」に設定する	これをチェックするとキャラクターは歩かないで常に走ります。

表示

以下のオプションではゲームのビジュアル表示に関する設定をします。

フルスクリーン時にページフリッピングを使用する	フルスクリーンモードで表示させたとときにページフリップを使用します。
フルスクリーン時にGDIを使用する	DirectXドライバについてビデオカードに問題がある場合はこのオプションを選択してください。
フルスクリーン表示にする	画面の表示をウィンドウモードからフルスクリーン表示に切り替えます。
フルスクリーン時の解像度	ゲームウィンドウの解像度を640×480、800×600、1024×768の3種類から設定することができます。
ゲーム画面のウィンドウサイズ	ゲームウィンドウのサイズを640×480、800×600から設定することができます。
565カラーモードを使用する	ゲームを565カラーモードにするチェックボックスです。このオプションは、Windows NTで特定のビデオカードを使用しているシステムに必要な場合があります。
発言表示時間の設定	自分の画面に発言を表示する長さを設定するスライダーです。
発言表示時間の設定を有効にする	発言表示時間の設定を有効にします。
フレームスキップを有効にする	遅いシステムで、ビジュアルのリアリティーは落ちますが、ゲームのレスポンスタイムを良くするオプションです。
発言色の設定	プレイヤーが話すときの言葉の色を設定できます。
感情色の設定	感情表現テキストの表示色を設定します。
パーティーメッセージ色	パーティーシステムのメッセージ色を変更します。
暗視	夜の暗さを変更します。
カラーライティング効果	カラーライティングのON/OFFの設定ができます。



第七章 トラブルシューティング

DirectXサポート

DirectXはマイクロソフト製品です。古いDirectXをお使いになっていると、お客様のコンピュータが正常に作動しなくなる原因になります。何か問題が起きた場合は、マイクロソフトのDirectXサポートにご連絡ください。

DirectXの問題

DXDIAGの実行

お客様のハードディスクのProgram Files ¥ DIRECTX ¥ SETUPにDXDIAG.LNKファイルがあります。このユティリティは、お客様のシステムのハードウェアについての互換性を調べますが、必ず正確に作動するわけではありません。またこのユティリティは、全システムコンポーネントのDirectXのバージョンを示します。ディスプレイやオーディオドライブを除いた全システムコンポーネントは、バージョン4.06.00.0318になっています(センターコラム)。さらに、プログラムはお客様のドライブが備えられていることを見分けます。

・DXDIAGを使って「ハードウェアをサポートしていません」となったら、メーカーで適切に備えられているハードウェアドライバを手に入れてください。

・DXDIAGを使っても分からないときは(例「備えられています」、「ハードウェアをサポートしていません」ではなく、何も表示されない場合)、ゲームは始まりません。ゲームをサポートするドライバではなく、コンポーネントメーカーのDirectXドライバをお使いになっているのではないのでしょうか。お客様のハードウェアのDirectXをお使いください。

■DirectXは、シングルユニットとして作動し、全ドライブは同じバージョンでなければなりません。バージョンが異なっている場合は、多くの問題が起きてしまいます。この問題を解決するには、システムのDirectXをバージョン7aに統一してください。

■システムのハードディスクの空き容量をご確認ください。少なくとも50MBの空き容量(最大時の容量は390MB)がなければ、DirectXのエラーが起きる場合があります。この空き容量は、お客様がゲームをプレイしているときに、仮のスワップファイルとして使用されます。空き容量を増やして、もう一度ゲームを始めてください。

■開いているプログラムの数を減らしてください。一度に多くのアプリケーションを開いていると、問題が起きやすくなります。プログラムがいくつ開いているかを確認するには、Windows 98/95のタスクバーのアイコンを数えてください。アイコンを右クリックして「閉じる」を選び、アプリケーションを閉じてください。

■ビデオドライバをご確認ください。ビデオカードには、Windows 98/95をスタートすると作動するものもあります。それらのビデオカードは、ゲームと合っていないのです。お客様がお使いになっているハードウェアメーカーにこれらのドライバの有効・削除の手順をお問い合わせください。

発生しやすい問題

Q: インストールをしていたら、「Welcome has caused an exception 03H」エラーになりました。

A: お客様が設定されている日付を確認してください。(スタートバーの一番端の時計をダブルクリックしてください。)日付と年が正しく設定されているか確認してください。

Q: インストールをしていたら「DESTUP.DLLが起動しません、またはすでに使用されています」と表示されました。どうしたらいいですか。

A1: ウルティマ オンライン ルネッサンスのCD-ROMから、DirectXをインストールしてください。

A2: CD-ROMドライブのオートランをやめてください。「ハードウェアの問題」に書いてある1~4までを行ってください。デバイスマネージャのCD-ROMの項目の左にある[+]をクリックしてください。現在使用しているCD-ROMドライブの型番などが表示されるので、それをダブルクリックしてください。[設定]をクリックし、[自動挿入]の左にあるチェックボックスからチェックを外し、[OK]をクリックしてください。

Q: インストールをしていたら、「ディスプレイを16ビットモードにしてください」と表示されました。

A: デスクトップ上で右クリックして[プロパティ]をクリックしてください。[設定]をクリックしてください。そうすると、[カラーパレット]ボックスが表示されます。[下矢印]をクリックして、リストから[16ビットハイカラー]を選び、[OK]をクリックしてください。

Q: サポートされているサウンドカード(100%互換性のあるカード)を使っているのに、ウルティマオンラインをプレイしているときにまったくサウンドが聞こえません。

A: DirectXのドライバが備えられていないサウンドカードをお使いになっていることが考えられます。サウンドを聞くためには、お使いになっているデバイスメーカーから最新のドライバを入手する必要があります。「DirectXの問題」の項目をご覧ください。

Q: ゲームスピードが遅いような気がします。どうしたら、スピードが上がりますか。

A1: ピーク時(夜や週末)にこの問題が起きるなら、利用者が多すぎてインターネットサービスプロバイダとの接続が遅くなっているのかもしれない。また、多くの人がウルティマオンラインを同時にプレイしているのかもしれない。

A2: 色の設定を24ビットにしてゲームプレイしているのかもしれない。24ビットの設定はたいていのコンピュータでは問題がなく、むしろ最高のグラフィックとなります。しかし、色の設定を16ビットに下げると、その分、RAMの空き容量が増えます。

A3: アプリケーションを開きすぎて、メモリが足りなくなっているのかもしれない。プログラムをいくつか閉じて、ゲームを再スタートしてください。

A4: 標準インストールを行ったなら、フルインストールを行ってみてください。ハードディスクに十分な空き容量があるなら、最大限までインストールを行うべきです。ドライブにウルティマ オンライン ルネッサンスのCD-ROMを入れます。その後、インストールメニューが表示されない場合は、CD-ROMドライブの[SETUP]をクリックして、[再インストール]をクリックしてください。そうすると、ハードディスクに情報が追加コピーされ、ゲームスピードははやくなります。(セーブしていたキャラクターには影響がありません。)

A5: ハードディスクの空き容量がもっと必要なのかもしれない。ウルティマオンラインをスタートさせるには、少なくともスワップファイルのハードディスクの空き容量は50MBなければなりません。



A6: インターネットに問題があるのかもしれませんが。

ftp://ftp.ea.com/pub/origin/misc/uotrace/uotrace.exeからUOTRACE.EXEをダウンロードしてください。ダウンロードしたら、サーバーにうまく接続されているかを確認してみてください。

UOTRACEを使うには、[プログラム]を開き、[オプション]をクリックして[advanced]を選んでください。そしてメニューからプレイしているサーバーを選び、[TRACEROUTE]アイコンをクリックします。終了したら[POLL]をクリックします。10から15秒間実行した後で、同じボタンをクリックします。(「[STOP POLL]アイコンになっています。')ディスプレイに表示されている情報は、「Average Ping Time」と「%Loss」です。「Average Ping Time」は400から500ミリ秒以下、「%Loss」は10から15%以下でなければなりません。どちらかがこれ以上になると、ゲームスピードが遅くなったり、ときどき「接続できません」と表示されます。

ハードウェアの問題

ウルティマオンラインは、Windows 98/95のソフトウェアとハードウェアに合っているドライバが必要です。ハードウェアデバイスが正しく備えられていない場合は、問題が起きるかもしれません。ハードウェアを確認してください。

1. タスクバーの[スタート]をクリックしてください。
2. [設定]を選び、[コントロールパネル]を開いてください。
3. [コントロールパネル]の[システム]をダブルクリックしてください。
4. [システムプロパティ]画面の[デバイスマネージャ]をクリックしてください。
5. ハードウェアデバイスの確認をするには、[+]をクリックしてください。
6. 確認したいデバイス名をクリックして、[プロパティ]をクリックします。
7. デバイス動作状態を確認します。「このデバイスは適切に起動しています」と表示されなければ、デバイスを確認する必要があります。ハードウェアの説明書や販売店でご確認ください。さらに詳しい情報は、ハードウェアメーカーにお聞きください。

ゲームプレイに関する問題

Q. パッチが正常にダウンロードできません。エラーメッセージが表示されます。

A.

- ・Ultima Onlineディレクトリ内のPatchディレクトリ（インストール時に特に指定していなければ C:\Program Files \Ultima Online \Patch となります）を開き、この中に何もファイルがないことを確認してください。もし、ファイルが存在する場合には削除してください。
- ・パッチを当てる際に障害となる可能性があるため、パソコンへのウィルスチェックを行ってください。上記の方法でもパッチがうまく当たらない場合には、UO Hotline（第5章 サポート-ゲームサポート）までご連絡ください。

Q. アカウントとパスワードを入力したのにシャードを選択する画面になりません。

A.

- ・アカウントやパスワードが間違っている場合は「Either the Account Name or Password you provided were incorrect. If this is a new account your account may not be active yet. Please try again shortly.」というメッセージが表示されます。
- ・「Couldn't connect to Ultima Online. Please try again in a few moments.」というメッセージが表示された場合は、何らかのネットワークの問題により、アクセスに失敗しています。しばらく時間を置いてもう一度試してください。
- ・登録されたアカウントが使用できるようになるまで5-15分程度時間がかかることがあります。アカウントを登録してすぐにゲームをプレイしようとしたのに「Either the Account Name or Password you provided were incorrect. If this is a new account your account may not be active yet. Please try again shortly.」というメッセージがでる場合はしばらくたってからゲームをはじめてください。

NOTICE

©2000 Electronic Arts Inc. the ORIGIN logo, We create worlds, Ultima, the UO logo, Are You With Us? and Britannia are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. ORIGIN Systems, Inc. is an Electronic Arts subsidiary company. Translation software included under license from Systran Software.

©2000 Systran Software, Inc. All rights reserved. SYSTRAN is a registered trademark of Systran Software, Inc. in the US and/or other countries. Windows is a trademark or registered trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

エレクトロニック・アーツ・スクウェアのホームページは、ゲームの最新情報はもちろん、ダウンロード情報やオンラインショッピングなど、楽しい話題で満載。下のアドレスまでぜひ遊びに来てください。

INTERNET HOMEPAGE JAPAN SITE
ea online
<http://www.japan.ea.com/>

エレクトロニック・アーツ・スクウェア 株式会社

〒141-8663 東京都品川区上大崎2-24-9 IKビル

本製品に関するお問い合わせ：UOホットライン

TEL 03-5436-6497 (受付時間11:00~17:00/月~金 祝日休)

FAX 03-5436-6296

Rules of Conduct

(参照用日本語訳文)

ウルティマ オンライン サービスのメンバーになられたお客様は、以下の規則を遵守しなければならないものとします。万一お客様がこの規則の一つにでも違反した場合は、お客様ご自身のウルティマ オンライン アカウント、及びウルティマ オンライン サービスを利用できる権利は、オリジン システムズより直ちに解約される可能性があります。このような解約がなされた場合は、お客様は、ご自身がすでに支払い済みである、ウルティマオンライン サービス料の返金を受けることはできず、またお客様の未使用のアクセス タイムも没収されることとなります。

オリジン システムズが定める規則は以下のとおりです。

- お客様は、他のユーザーを不安にさせること、脅迫すること、当惑させること、又は他のユーザーに苦痛を与え、迷惑なつきまといを行い、もしくは不快な感情を与える行動を行うことはできません。
- お客様は、いかなる不快な言葉も、あきらかに性的なものをイメージさせる言葉も使用することはできません。
- お客様は他のユーザーに対し、不法な言葉、有害な言葉、脅迫的な言葉、口汚い言葉、いやがらせ的な言葉、中傷的な言葉、低俗な言葉、わいせつな言葉、不愉快な言葉、人種差別的な言葉、民族差別的な言葉、その他のいかなる不快な言葉も使用することはできません。
- お客様は、ウルティマ オンライン カスタマー サポート要員にも、またその他のいかなるオリジン システムズの職員にも、なりすます態度をとることはできません。
- お客様は、ウルティマ オンライン サービス上で、もしくはウルティマ オンライン Web Site を通じて、何に關してであれマーケティング活動、販売促進活動、又は広告活動、もしくはいかなる勧誘行為（マルチ商法、連鎖手紙を含みます）も行うことはできません。
- お客様は、いかなる法律、条例、規則（地方レベル、州レベル、国家レベル、又は国際間レベルのもの）も違反してはならないものとします。
- お客様は、オリジン システムズの特別な許可無く、ウルティマ オンライン サービス、もしくはウルティマ オンライン Web Site のいかなる部分も変更してはならないものとします。
- お客様は、ウルティマ オンライン サービス、もしくはウルティマ オンライン Web Site 上で、いかなる海賊版ソフトウェアやその他の禁制品の交換や伝送を行うこともできません。又お客様は、その他の不法な目的をもって、ウルティマ オンライン サービスやウルティマ オンライン Web Site を使用することはできません。
- お客様は、人種差別主義、性差別主義、宗教排斥主義、民族排斥主義、同性愛排斥主義、その他他人に嫌悪感を与えるような価値観を流布する考え方に基づく、もしくはこれらを信奉する、ギルドやグループを結成することはできません。
- お客様は、ウルティマ オンライン のゲームの中で許された行為以外の行為を行うことを目的として、ウルティマ オンライン サービスやウルティマ オンライン Web Site を使用することはできません。
- お客様は、ウルティマ オンライン サービスの中で、又はウルティマ オンライン Web Site、もしくは掲示板を通して、プレイヤーの現実の世界のいかなる個人情報をも開示すること、又はこれを伝達することは、いずれもできないものとします。
- お客様は、ウルティマ オンライン サービスに登録する時に要求される情報に関して、虚偽の情報を提供したり、又は故意にこれらの情報を隠匿してはならないものとします。
- お客様は、ご自身がその著作者又は著作権者から明示的な書面による同意を得た場合を除き、著作権で保護されているコンテンツであってお客様自身が全ての権利を保有していないいかなるものについても、ウルティマ オンライン サービス上で、又

はウルティマ オンライン Web Site、もしくは掲示板を通して、これらをアップロードすること、ないしこれらを伝送することは、いずれもできないものとします。

- お客様は、ウルティマ オンライン サービスを運営するサーバーへの、又はサーバーからの、いかなるメッセージについても、これを妨害し、ハッキングし、もしくは解読しようとすることは、いずれもできないものとします。
- お客様は、ウルティマ オンライン ゲーム又はウルティマ オンライン サービス中のいかなるバグも、ゲーム内で不正に優位に立つ目的でこれを使用することはできません。加えて、お客様は、そのようなバグの存在をウルティマ オンライン サービスの他のユーザーに、直接的にも又は公開する方法によっても、伝達してはならないものとします。
- お客様は、オリジン システムズがコントロールしていない、又は正式に認可していない、いかなるサービス上においても、ウルティマ オンライン をプレイすることを試みてはならないものとします。
- お客様は、ウルティマ オンライン をプレイできるような、いかなるサーバーエミュレーター又はその他のサイトを創造し、使用し、もしくは提供することは、いずれもできないものとします。加えて、お客様は、オリジン システムズからの明示的な書面による許可がある場合を除き、ウルティマ オンライン に関するいかなるユーティリティ、エミュレーター、又はその他のソフトウェア ツールについても、これらを公開もしくは頒布することは、いずれも行ってはならないものとします。
- お客様は、上記以外にも、この規則に技がゲームを楽しむ他のウルティマ オンライン ユーザーの妨害に該当する行為を行うことはできないものとし、さらにオリジン システムズがすべてのユーザーによるゲーム享受のために、ウルティマ オンライン サービスを運営するための費用や手間を増加させるような行為を行うことはできないものとします。
- お客様は、この規則に同意し、かつこれに従うことを了解するものとします。
- お客様は、ご自身が 18 歳以上であることを認めるものとします。
- お客様がご自身のウルティマ オンライン アカウントやユーザー ID を使用することを認めるすべての者にこの規則が適用されること、及び万一それらの者がこの規則に違反する場合、それにより起こりうる結果（お客様のアカウントの解約を含みます）につき、ご自身で責任を負って頂くものであることを、お客様は了解するものとします。
- お客様は、万一ご自身のアカウントやウルティマ オンライン サービスを利用する権利が、オリジン システムズにより、理由の如何を問わず解約される場合、お客様によりすでに払い込まれたウルティマ オンライン サービス料の返還を受けることはできないことを了解するものとします。加えて、お客様が解約の時点で持っている未使用のアクセス タイムはすべて没収されるものとします。
- すべてのユーザーにとってウルティマ オンライン が快適な体験となるように、オリジン システムズは、バランスを調整することを目的として、時折、現在進行しているゲームの世界に変更を加えたり、あるパラメータをセットし直す可能性があります。これらの変更やセットのし直しは、お客様がコントロ

ールしているキャラクターに影響を与えるかもしれませんし、ゲームの世界でお客様に障害をもたらすことになるかもしれません。

- この規則は、何時にても、変更されうるものであり、かつ新たな規則が追加されるものとします。お客様は、オリジン システムズが行った規則の変更、修正を確認するため、随時、ウルティマ オンライン Web Site を確認することに同意するものとします。
- お客様は、<http://www.ultimaonline.com> の URL アドレス上に公開されている“ULTIMA ONLINE SERVICE AGREEMENT”に規定されている諸条項を、注意深く読むことを同意するものとします。この契約を承諾して頂くためには、お客様が 18 歳以上であることが必要です。

ウルティマ オンライン ライセンス契約書

1. ウルティマ オンライン ライセンス

ウルティマ オンラインは、インターネットをベースとしたオンラインによるファンタジー ロール プレイイング ゲーム サービスであり、お客様は有料にてコンピュータ ゲーム「ウルティマ オンライン」をプレイすることができます。このウルティマ オンライン サービスの一部として、オリジン システムズは、World Wide Web の“www.ultimaonline.com”の URL アドレス上にサイトを有しております（以下これを“Web Site”といいます）。この契約全体を通して、ウルティマ オンライン サービス (Web Site を含みます) を単に“サービス”と称し、お客様が購入されたウルティマ オンライン ゲーム CD-ROM を単に“CD”と称し、CD に複製され、サービスを通してお客様に提供されるソフトウェアプログラムを単に“ソフトウェア”と称します。オリジン システムズはお客様に対し、この契約の全ての条項、及び CD のドキュメンテーションに記載されたその他の条件に従うことを条件として、CD、ソフトウェア、及びサービスを利用する、限定的かつ非独占的なライセンスを許諾します。

2. 合意

この契約、及び CD のドキュメンテーションに記載されたその他の条件、条項は、CD、ソフトウェア、及びサービスに関して、オリジン システムズとお客様の間の完全な合意を構成します。オリジン システムズは何時にてもこの契約を修正することができるものと、その修正された契約が Web Site 上で公開されてから 30 日経過した時点で効力を持つものとします。お客様は、このような修正の有無、内容を知るために、定期的に Web Site 上にある契約の内容を確認すべきことに同意します。万一、修正された契約の内容がお客様において承諾できない場合は、お客様はこの契約の第 9 条に規定されるとおり、お客様のメンバーシップを解約することができます。修正された契約が Web Site 上で公開されてから 30 日経過した後もお客様がサービスの利用を継続した場合、それはお客様が全ての修正に同意したものとみなされます。

3. アカウント インフォメーション

(a) アカウント、ユーザー ID

お客様は、お客様が 18 歳以上であることを表明するものとします。お客様がサービスを受けるために登録する時点で、お客様はサービスを受けるメンバーとなり、同時にアカウントがお客様のために用意されます（以下単に“アカウント”といいます）。“メンバー”という言葉の意味は、サービスを受けるために登録され、オリジン システムズとこの契約を締結し、オリジン システムズよりサービスの利用を認められたあらゆる個人、会社、団体等（以下お客様を含むもの）とします。サービスを受けるメンバーとして登録された場合、お客様がサービスを受ける時に、他のメンバーやサービススタッフから識別しうよう、お客様はご自身のお名前を選択しなければならぬものとします（以下これを“ユーザー ID”といいます）。お客様は、ご自身のユーザー ID として、他人の名前（但し、それがお客様の名前でもある場合は除き

ます）、他人の商標権、著作権又その他の財産権を侵害する名前、又はオリジン システムズが低俗ないし不快であると判断する名前を選択することはできません。オリジン システムズはあらゆる低俗ないし不快な名前を削除することができ、又はお客様にこれらのユーザー ID を変更することを求めることができるものとします。お客様は、お客様のアカウント、及びアカウントに登録されたユーザー ID を通じて行われた全ての行為につき、全責任を負うものとします。

(b) パスワード

サービスを受けるための登録時に、お客様にパスワードを選択して頂きます。お客様は、ご自身のパスワードの機密の保持につき責任を負うものとし、お客様があらゆるパスワードの開示をしたこと、もしくは開示を認めたこと、又は第三者がお客様のアカウントやユーザー ID にアクセスするために、お客様のパスワードを使用したことから発生するあらゆる損害につき、お客様自身で責任を負うものとします。オンライン上でパスワードに関する要求、要望に答えなくてください。オリジン システムズの職員は、お客様のパスワードを尋ねることはありません。お客様は、サービスがお客様に対し、お客様自身のパスワードをお客様に思い出させ、それによりパスワードによる保護を越えてしまう機能を提供することもありますが、その機能は第三者がお客様のアカウントやユーザー ID 情報にアクセスすることを可能にするものであることを了解するものとします。このようなパスワードによる保護を越える機能を使用することは、お客様自身のリスクにより使用することとします。オリジン システムズとしては、その機能の使用しないことを強くおすすめします。同様に、お客様のパスワードとして、お客様のユーザー ID を使用することは差し控えて下さい。

(c) 以前のメンバー

オリジン システムズにより既にアカウントを解約されたメンバーは、オリジン システムズの書面による明示的な許可がない限り、いかなる態様においても、又いかなる理由でもであろうともサービスにアクセスすることはできません。現にメンバーシップを持っているメンバーは、既にアカウントを解約されたメンバーに対し、故意に自己のアカウントやユーザー ID を使用させることはできません。

4. サービス料

(a) サービス料
サービスを利用するための現行のサービス料は、Web Site の billing section に掲示されるものとします。オリジン システムズは、何時にてもサービス料や請求方法を変更することができるものと、その変更された内容は、その変更通知が Web Site 上で公開されてから 30 日経過した時点で効力を持つものとします。全ての変更は Web Site 上で公開されるものとし、お客様は、このような billing section の変更の有無、内容の通知を遅滞なく知するために、Web Site 上にある billing section の内容を確認することに同意します。万一、変更された内容がお客様において承諾できない場合は、お客様はこの契約の第 9 条に規定されるとおり、お客様のメンバーシップを解約することができます。変更された内容が Web Site 上で公開されてから 30 日経過した後もお客様がサービスの利用を継続した場合、それはお客様がそのような変更にも同意したものとみなされます。お客様が支払うメンバーシップ料はすべて前払により支払われるものとし、1 度支払われたメンバーシップ料は全額であるか一部であるかを問わず、返金できません。請求、支払い関係に関しての詳細は、Web Site をご覧ください。もしもお客様がサービスを使用することに関し、使用税もしくは販売税（消費税を含みます）がかかる場合、オリジン システムズは、Web Site 上にある billing section に掲載されているレートや使用料に加え、これらのすべての税金をお客様に請求させていただきます。お客様は、お客様のアカウントに基づいて発生した全ての料金（紛争などにより未確定のものも含みます）を支払うものとします。

(b) クレジット・カードによる支払い



お客様がサービス料の支払いにクレジットカードを使用される場合、お客様はオリジン システムズに対し、サービス料を支払うために使用するクレジットカードの正規のユーザーであることを表明するものとします。お客様がサービスを利用する月は毎月、お客様は、オリジン システムズがお客様のクレジットカードにチャージすることに同意しかつ再確認します。お客様のクレジットカードのアカウントナンバー、有効期限、住所に変更があった場合、お客様は速やかにオリジン システムズに通知することに同意するものと、加えてお客様のクレジットカードの有効期限が満了した場合、又は理由の如何にかかわらず解約された場合、お客様は速やかにオリジン システムズにそれらを通知しなければならないものとします。

5. 権利及び義務

(a) コンテンツ

お客様は、(i) ソフトウェア及びサービスには、グラフィック、音響効果、音楽、アニメーションムービー並びにテキストが含まれていること（以下これらを総称して「コンテンツ」といいます）、及び(ii) コンテンツは、独立したコンテンツ提供者によるライセンスに従って提供される場合があること（他のメンバーからのテキストを含みます）を了解しているものとします。他のメンバーを含め、これらの独立したコンテンツ提供者を本契約上において「コンテンツ提供者」と称します。及びお客様のアカウント又はユーザーIDを使用したあらゆるユーザーは、コンテンツの正確性、関連性、もしくは有益性につき、自ら評価するとともに、それらに関連するすべての危険を負担するものとします。オリジン システムズは、ポリシーとしてコンテンツの事前審査は致しておりませんが、オリジン システムズが有害であるか、不快であるか、その他本契約に違反するものとみなすコンテンツについては、オリジン システムズは何時にてもそのコンテンツを削除することができる権利（但し、義務ではないものとします）を有するものとします。

(b) 権利

お客様は、(i) サービスは、オリジン システムズ又はコンテンツ提供者の所有する著作権、商標権、その他の財産権（以下総称して単に「財産権」といいます）により保護されているコンテンツへのアクセスを可能にするものであること、(ii) これらの財産権は現在開発されているメディア、今後開発されるメディアにつき、有効に権利保護を受けるものであること、及び(iii) 別途の明示的な指示のない限り、お客様がコンテンツを使用することに関しては米国の著作権法その他の適用法に準拠されることを了解しているものとします。お客様は、あらゆる財産権の制限の無いコンテンツ、もしくはそれぞれの財産権の権利者からサービス上で頒布されることを明示的に許諾されたコンテンツのみを、アップロードし、サービス上で又はサービスを通して頒布することができるものとします。お客様によるコンテンツの頒布に関しては、別の指示が無い限り、お客様がサービス上でいずれかの地域にコンテンツを頒布することにより、お客様はオリジン システムズに対し、それらのコンテンツを全世界で使用し、複製し、改変し、翻案し、公表し、翻訳し、そこから二次的著作物を製作し、頒布し、実演し、及び展示することできる権利を、無償で、永久的に、取消不可能で、かつ非独占的な条件にて、自動的に許諾（もしくは、お客様はそのコンテンツの権利者が明示的に許諾をしたことを保証するものとします）するものと、さらにお客様はオリジン システムズに対し、コンテンツの権利が存続している期間中（権利更新された期間を含みます）をとおして、現在開発されているもしくは今後開発されるあらゆるウェブやテクノロジーの中に、コンテンツを他の作品と同時に収録することできる権利を、無償で、永久的に、取消不可能で、かつ非独占的な条件にて自動的に許諾するものとします。

(c) オフィシャル サービス

ウルティマ オンラインはオリジン システムズにより、サービス上

のプレイのみのために製作されています。お客様は、ウルティマ オンラインをサービス上でのみプレイし、その他の方法を通してプレイしないものとします。お客様は、他人がウルティマ オンラインをプレイできるように（例えばサーバー エミュレーターを通して）、サービス以外のその他の方法を創造せず、かつ提供しないものとします。お客様は、オリジン システムズから書面上より明示的に許諾されない限り、ウルティマ オンラインから二次的著作物を製作し、公表し、頒布することできる権利を持つものではなく、又はウルティマ オンラインから派生された、もしくはウルティマ オンラインのために製作されたソフトウェアプログラム、ユーティリティ、アプリケーション、エミュレーター、ツールを使用する権利を持つものでもありません。

(d) 行為及びコミュニケーション

お客様、及びサービス上においてお客様自身のアカウント、ユーザーIDを使用する許可を与えられた全ての者は、オリジン システムズにより公表されている「Rules of Conduct」に従うことに同意するものとします。オリジン システムズは、Rules of Conductを何時にても、オリジン システムズ自身の判断で変更することができるものとします。万一オリジン システムズがその裁量により、お客様がオリジン システムズにとって認められない行為を行ったと判断した場合、その行為がRules of Conductに違反するか否かにかかわらず、オリジン システムズは、お客様のメンバーシップを解約する権利を留保するものとします。但し、お客様は、オリジン システムズがサービス上のコンテンツ又はコミュニケーションにつき、事前審査を行うものではないことを了解します。

(e) プライバシー

お客様がサービス上で行うコミュニケーションについて、お客様はプライバシー保護の期待を持たず、お客様が発信もしくは受信した全てのコミュニケーションは、オリジン システムズの代表者によりモニターされるかもしれないことを了解するものとします。お客様は、アカウントを使用してサービスにログオンするあらゆるコンピュータから、サービスを通してハードウェア システム プロファイルの抜粋が行われることをここに了解するものとします。

(f) 父兄によるアドバース

ウルティマ オンラインは「MATURE」レーティングを受けており、それはお客様のご両親が17才未満のユーザーがプレイすることは不相当であると判断するかもしれないことを意味します。オリジン システムズは不相当なゲームプレイ、チャット、サービスへのリンクに対してモニターし、対応策を講じるかもしれませんが、他方で子供たちにとって不相当であったり、いかなる年代のユーザーにとっても不快であるような言葉やその他の素材が、何時にてもサービス上もしくはサービスを通してアクセスできる可能性があります。オリジン システムズではサービスにアクセスするお客様のために、Code of Conductを制定していますが、他のプレイヤーが、ご両親又は保護者が不相当と判断するかもしれないコンテンツ、又は他のユーザーから苦情がでるかもしれないコンテンツを提供しないこと、もしくはそういう類のコンテンツにアクセスしないことを保証することはできません。オリジン システムズは、個々のプレイヤーから送られる素材やコミュニケーションの内容を事前に審査することは、ポリシーとして行っておりません。

6. 保証排除

法律により最大限に認められる範囲内において、オリジン システムズ、そのライセンサー、及びその契約当事者は、サービスを通して提供された（もしくは提供されなかった）あらゆるネットワークコミュニケーションやファシリティへの接続、伝送、結果もしくは使用について、保証しません。お客様は、ご自身のコンピュータと伝送ネットワークの要求やそこから得られる結果の評価につき、お客様自身で責任を負って頂きます。お客様は、サービスの使用及びソフトウェアの使用につき、お客様自身の危険負担で行うものであることを明示的に了解するものとします。サービス及びソフトウェアは、保証責任の排除が法的に不可能である場

合を除き、「現状渡し」ベースで提供されるものとします。オリジン システムズ、その親会社、及び関連会社は、サービス、ソフトウェア、及びインターネットにつき、あらゆる黙示の担保責任（黙示の商品性担保責任、特定目的適合性責任、第三者の権利不侵害責任、及び一連の取引もしくは取引慣習から生じる担保責任を含む、かつこれらに限定されない）に關し、免除されます。オリジン システムズ、その親会社、関連会社、ライセンサー、及び契約当事者により引き起こされた、又はお客様自身の、もしくは他のメンバーのエラー及び/又は不作為によって引き起こされた、お客様の被る全損害（遅延、不伝送、エラー、システムダウン時間、伝送の失敗、サービスの中断からのデータ、項目、又は文字の消失を含む、かつこれらに限定されない）に關し、オリジン システムズ、その親会社、及び関連会社は、賠償責任を負いません。オリジン システムズは、CDのドキュメンテーションに明示的に記述される場合を除き、サービスに關してオリジン システムズによって使用された、又は提供されたあらゆる関連ソフトウェアやハードウェアに關し、一切保証致しません。

7. 責任の制限

お客様は、オリジン システムズ、その親会社、関連会社が、サービス上の行為、コミュニケーション、又はコンテンツ、もしくはソフトウェアに關して、オリジン システムズ、その親会社、関連会社、又はコンテンツ提供者、その他のメンバー、もしくはその他のライセンサーによる何らかの行為が行われることにつき、責任を負うものではないことを了解するものとします。オリジン システムズ、その親会社、関連会社は、ソフトウェアやサービスに關するあらゆる間接的損害、付随的損害、特別損害、懲罰的損害、みせしめ損害、結果損害の賠償をする責任を負いません。オリジン システムズ、その親会社、関連会社はお客様に対して負う全ての責任、つまりお客様が黙示又は明示の担保責任違反を理由として、もしくはこの契約の違反を理由として請求することができる唯一の救済は、お客様がCD購入のために支払った金額、及びお客様がサービス料として支払った金額の合計額として認められるものとします。各地域の法律により、この損害賠償責任の排除もしくは制限が認められない場合は、オリジン システムズ、その親会社、関連会社は責任は、その地域の法律で認められる限度において限定されるものとします。

8. 損害賠償

オリジン システムズの要求により、お客様は、お客様がこの契約に違反したことにより発生する全ての責任、請求、及び費用（弁護士費用を含みます）から、オリジン システムズ、その親会社、関連会社、ライセンサー、ディストリビューター、コンテンツ提供者、及びそのサービスのメンバーを免責し、これらの者が被ったこれらの諸費用や損害の賠償をすることに合意します。オリジン システムズは、自己の費用をもって、この契約でお客様から受ける免責や賠償の対象外なべきあらゆる事項につき、独占的に防衛を行い、及びこれをコントロールする権利を留保するものとします。この場合、お客様はその事項に關しては、もはや免責や賠償義務を負う必要は無いものとします。

9. 契約の終了

オリジン システムズもお客様も、相手方にならぬのさらなる義務を負うこと無く、何時にてもお客様のアカウントを終了することができるものとします。加えて、オリジン システムズは、お客様にならぬのさらなる義務を負うこと無く、何時にてもサービスを終了することができる権利を留保するものとします。万一、サービス又はお客様のアカウントが終了とされ、もしくは解約された場合でも、理由の如何にかかわらず返金は一切致しません。サービスの終了、又はお客様のアカウントの終了の時点で残されるサービス料に相当する分は、理由の如何を問わず使用できません。サービスの終了、又はお客様のアカウントの終了の時点で、お客様のサービスへのアクセス権は終了され、その終了前までにお客様において購入済み又は受領済みでありかつ未使用のアクセス料は没収されるものとします。

10. メンバー リスト

オリジン システムズは、メンバーにとって有益であるとオリジン システムズが判断する商品、及び/又は情報を提供する会社を選択するために、メンバー リストを開示することができるものとします。万一お客様が自分の名前をこれらの会社に知られたくない場合は、カスタマー サービスまでお知らせ下さい。

11. 一般条項

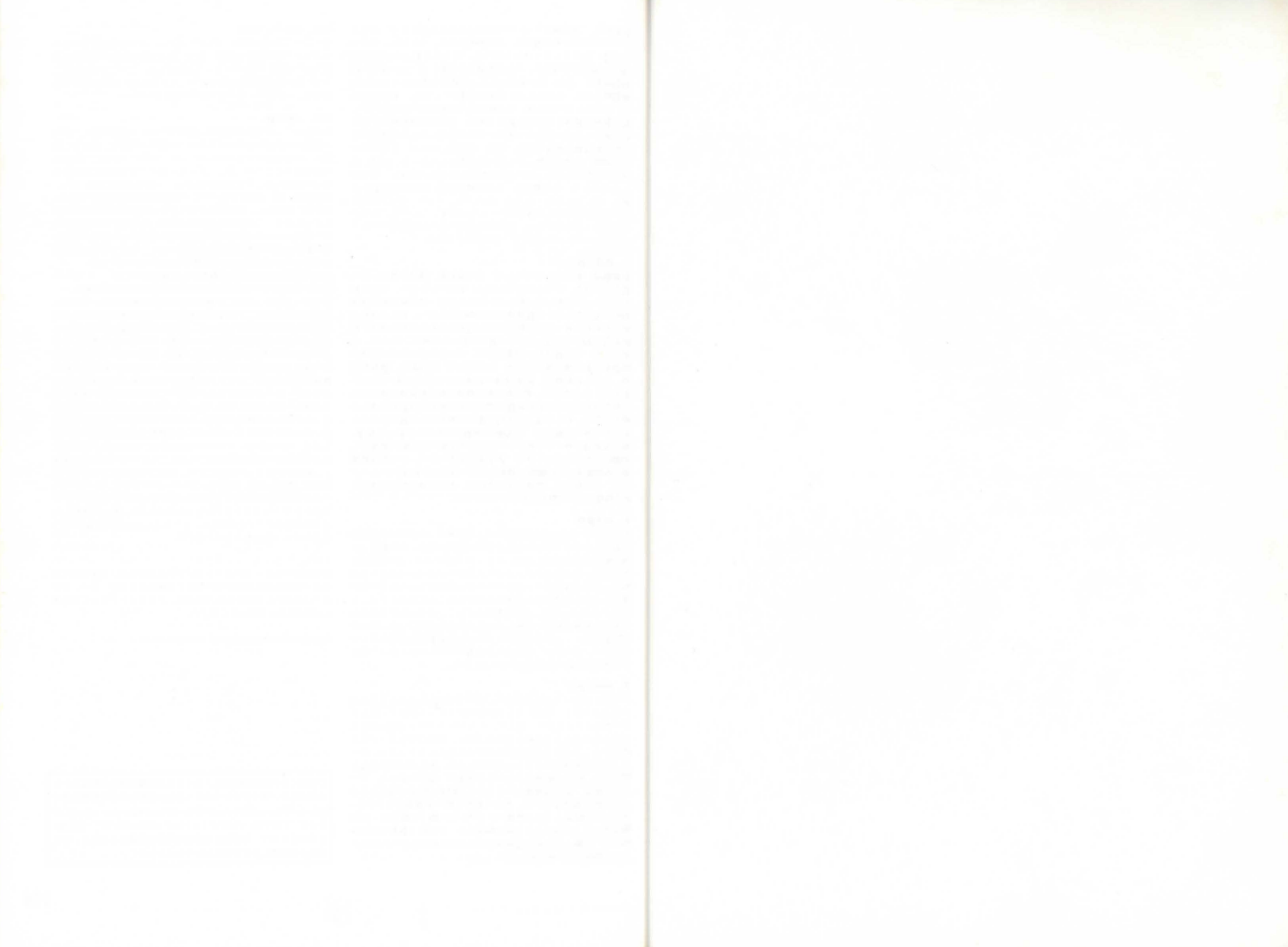
お客様は、この契約で明示的に規定されている場合を除いて、この契約でお客様に与えられた全ての権利又は義務を、使用し、複製し、改変し、サブライセンスし、レンタルし、販売し、譲渡し、又は移転することはできないものとします。この契約に違反するあらゆる権利もしくは義務の譲渡は、一切無効とします。但し、お客様は、第三者がこのライセンス契約の諸条項を承諾する場合、その第三者に対し、お客様のアカウントを移転することができるものとします。この契約の各条項が理由の如何を問わず無効であると判決において判断される場合、その条項はそれが効力を有するために必要限度で修正されるものとし、加えてその判決は以下の場合の有効性にならぬの影響を与えないものとします。


(i) その条項が異なる状況で解釈される場合もしくは
(ii) その条項以外の他の条項があらゆる状況で解釈される場合。
オリジン システムズがこの契約の各条項を強制力をもって行使しないことをもって、この条項の現在又は将来の権利放棄であるとみなされるべきではないものとし、同時にこの条項を強制執行することができる当事者の権利は一切影響しないものとします。オリジン システムズによるあらゆる条項、条件、要件に対する明示的な権利放棄は、その条項、条件、要件に従う将来の義務の放棄を意味しないものとします。この契約に規定される他の規定にもかかわらず、万一オリジン システムズがこの契約の違反、遅滞、又は不履行を侵したとしても、それがオリジン システムズの合理的なコントロールを越える理由によるものであることが明らかとならぬ限り、それはオリジン システムズによる契約違反とされないものとします。この契約は、テキサス州居住者間で締結され、同州内で完全に履行される契約に適用されるとこのテキサス州法に準拠し、解釈されます。お客様により、又はこの契約によりなされる通知は、書面により、5918 ウェストヤードドライブ、オースチン、テキサス州 78730のオリジン システムズ ウルティマ オンライン アカウント アドミニストレーションに郵送するか、(512)-795-8014の同じ宛名宛てでファクスするか、もしくはsupport@owo.comの同じ宛名宛てでe-mailされるものとします。

お客様のアカウントをセットアップするためには、お客様に上記のすべての条項に同意していただく必要があります。万一、お客様がこの契約に同意されない場合は、オンラインにおいてお客様に示された指示に従ってください。

Copyright 1998 Origin Systems. All Rights Reserved

ご注意：この日本語訳文は、あくまでお客様参照用に作成されたものであり、オリジンシステムズ社とお客様との正式な契約書は http://www.japan.ea.com/archive/uo/t2a/legal/agreement_e.html であり、お客様は「ULTIMA ONLINE LICENSE AGREEMENT」(英語版) となりますので、お客様が契約書の内容を承諾される際は、この点を十分認識した上で承諾を行うものとします。





EOL-7009

©2000 Electronic Arts Inc. the ORIGIN logo, We create worlds, Ultima, the UO logo, Are You With Us? and Britannia are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. ORIGIN Systems, Inc. is an Electronic Arts subsidiary company. Translation software included under license from Systran Software. ©2000 Systran Software, Inc. All rights reserved. SYSTRAN is a registered trademark of Systran Software, Inc. in the US and/or other countries. Windows is a trademark or registered trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

BELL. (2000.9)