



ULTIMA ONLINE REFERENCE GUIDE


リファレンスガイド

キャラクターウィンドウ

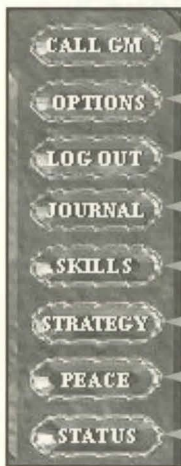
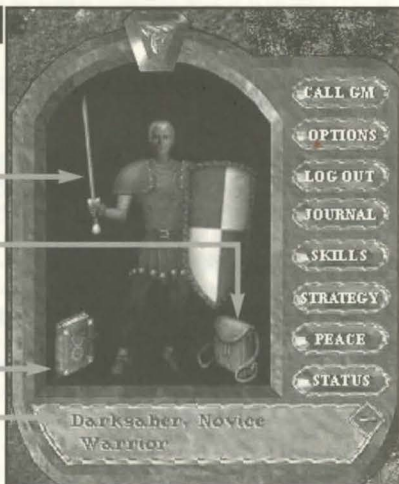
自分のキャラクターをダブルクリックするとキャラクターウィンドウが表示されます。キャラクターウィンドウには、自分のキャラクターに関する全情報が表示されます。

自分のキャラクターの外見と服装、 使用準備が整っている武器や道具が表示されます。

バックパックをダブルクリックすると、 所持品のリストが表示されます。

ウェブブラウザを開くと、オンラインマニュアルが表示されます。オンラインマニュアルには、このゲームの全てが説明されています。

あなたの名前と現在の称号が表示されます。



ゲームマスターがいる場合は、呼び出して助けを求めることができます。

グラフィックやサウンド等の環境設定に用います。詳しくはオンラインマニュアルを参照してください。

ゲームを終了します。

最近の行動や会話の実行ログが表示されます。

ゲームに登場する全てのスキルと、現在の自分のスキルレベルが表示されます。

基本戦法の設定に用います。

非戦闘モードと戦闘モード（戦闘用）の切り替えに用います。

現在の能力値が表示されます。疲労や負傷の状態を知ることもできます。

キャラクターの移動

右ボタンを押したままにする……カーソルに向かって移動します。カーソルとキャラクターの距離を遠ざけると、素早く移動させることができます。

目的地を右ダブルクリック……キャラクターは自動的に障害物を避けながら目的地に向かって移動します。ただし、閉まっているドアを通り抜けたり、建物を迂回したりすることはできません。

ドア上で左ダブルクリック……ドアを開きます。

他のキャラクター上で[Alt]+左クリック……そのキャラクターの後について行きます。

自分上で[Alt]+左クリック……ついて行くのをやめます。

他のキャラクターとのコミュニケーション

言いたいことをキーボードから入力し、[Enter]キーを押してください。発言がキャラクターの上に表示されます。(入力できる文字は半角英数字のみです。)

人物やモンスターを左クリック・・・その人の名前やそのモンスターの種族名が表示されます。

人物を左ダブルクリック・・・(非戦闘モード時) キャラクターウィンドウが表示されます。

戦闘

●他のキャラクターやモンスターを攻撃するためには、戦闘モードになっていなければなりません。

●他のキャラクターから攻撃された場合は、自動的に戦闘モードに切り替わります。

●また、非戦闘モードと戦闘モードの切り替えは、以下の方法で自由に行うこともできます。

- ・キャラクターウィンドウに表示されているボタンを押す。
- ・[Alt]キーと[C]キーを同時に押す、または、[Tab]キーを押し続ける。

プレイヤー／モンスターを左ダブルクリック

・・・(戦闘モード時) プレイヤー／モンスターを攻撃します。

相手／モンスターを左ボタンでクリックして、ドラッグした後にボタンを放す

・・・そのキャラクターの疲労や負傷の状態を表すステータスバーが表示されます。

- ・町中での戦闘は禁じられています。町の中で戦っているところを見つかり、衛兵に攻撃されます。
- ・武器がなくても素手で戦うことができます。
- ・大型の武器の中には、両手でないと使いこなせないものもあります。そのような武器と盾を同時に使うことはできません。

アイテムと所持品リスト

アイテムを左クリックする・・・アイテムの名前を表示

アイテムを左クリックしてドラッグする・・・アイテムを拾う／移動する

- ・バックパックの中のアイテムは順番に積み重ねておくことができます。探しているアイテムがすぐに見つからない場合は、そのアイテムを一番上におきましょう。
- ・アイテムをキャラクターの上にドラッグすると、アイテムリストに加わります。
- ・アイテムをバックパックから他のキャラクターの上にドラッグすると、そのアイテムはそのキャラクターに譲られます。
- ・アイテムをバックパックからドラッグしてマウスのボタンを放すと、そのアイテムはその場に落ちます。

アイテムを左ダブルクリックする・・・アイテムを使います。

- ・照準カーソルが表示された時は、そのアイテムを使用する対象を選ばなければなりません。

容器を左ダブルクリックする・・・容器が開き、その中身がウィンドウに表示されます。

自分自身を左ダブルクリックする・・・キャラクターウィンドウが表示されます。

取引

プレイヤーが作成して操作するキャラクターは、「PC (プレイヤーキャラクター)」と呼ばれます。また、コンピュータが作成して操作するキャラクターは、「NPC (ノンプレイヤーキャラクター)」と呼ばれます。

NPCから何かを買う場合：NPCの商人に“buy (買う)”または“trade (取引する)”とってください。すると2種類のウィンドウが表示されます。一方にはその商人の所持品が表示されます。もう一方はいわばプレイヤーの「買物カゴ」です。所持品リストから欲しいアイテムを選んでダブルクリックすると、そのアイテムがプレイヤー側のウィンドウに移ります。ここには使った金と残りの予算も表示されます。十分な金さえあれば、選んだアイテムは取引を終えると同時にプレイヤーの所持品リストに加わります。

NPCに何かを売る場合：NPCに“sell (売る)”とってください。すると2種類のウィンドウが表示されます。自分の所持品の中から売りたいアイテムを選んでダブルクリックして一方のウィンドウに移すと、もう一方のウィンドウにそのアイテムの代償としてNPCが提示した現金やアイテムが表示されます。取引するか否かはプレイヤーの判断にゆだねられます。

他のPCと取引する場合：取引したい物を相手PCの上にドラッグしてください。ボタンを放すと、2種類のウィンドウが表示されます。一方のウィンドウにはプレイヤーが選んだ物が表示され、もう一方のウィンドウには相手PCが代償として提示した物が表示されます。互いに納得したら両者共にボタンを押してください。互いが提示した物の交換が行われます。

- ・両者がAcceptボタンを押さない限り、取引はいつでも中止することができます(右クリックまたは[Esc]キー)。取引を中止した場合はどちらの所持品も一切変化しません。
- ・他のPCに何かを譲る場合も、その方法は取引と全く同じです。相手が代償を提示するのを待たずにボタンを押せば良いのです。

現金の両替：現金は所持品リストに山積みのコインとして表示されます。このコインを使うと、小さなウィンドウが現れて、そこに山積みのコインの総額が表示されます。この巻物の空白部分に、実際に使いたい現金の総額を入力してください(上限は所持金の合計額)。金額を入力すると巻物が消えて再びコインの山が現れ、使わなかった現金は所持品リストに戻されます。

- ・現金は必要とされるまで絶対安全な銀行に保管されています。銀行の利用方法については、オンラインマニュアル内の「Help&Guidance」／「Playguide」を参照してください。

コマンド



手の形をしたカーソルは、移動や選択に用います。戦闘モードに入ると、手の色は赤に変化します。(戦闘の項目を参照してください)



スキルや魔法の使用など、目標の選択が必要とされる場合には、照準器の形をしたカーソルが表示されます。

- | | | | |
|------------------|---|------------------------|-----------------------------|
| [Alt]+[O] | オプションメニューを表示。 | [Tab]/[Alt]+[C] | 戦闘モード/非戦闘モードの切り替え。 |
| [Alt]+[K] | スキル画面を表示 (スキルを使う場合は、使いたいスキル上で左ダブルクリック)。 | [Alt]+[Enter] | フルスクリーン表示/ウィンドウ表示の切り替え。 |
| [Alt]+[S] | ステータス画面を表示。 | [Ctrl]+[Q] | 前回入力したテキスト (会話や行動) を繰り返します。 |
| [Alt]+[P] | キャラクター画面を表示。 | 右クリック | ウィンドウを閉じます。 |
| [Alt]+[R] | レーダー画面を表示。もう一度押すと、表示範囲の拡大。 | [Esc] | 全てのウィンドウを閉じます。 |
| | | [Alt]+[F4] | ゲームを終了します。 |

左クリック

- アイテムをクリックすると、解説が表示されます。
- ボタンを押したままドラッグすると、アイテムを動かしたり拾ったりすることができます。
- 自分、他のプレイヤー、動物、モンスターをドラッグすると、ステータスバーが表示されます。

左ダブルクリック

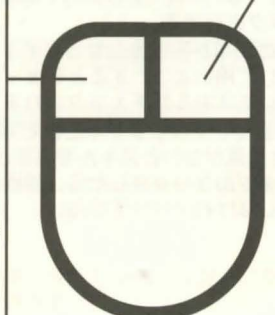
- 物をダブルクリックすると、それを使用することができます。また、何かを開閉する場合も左ボタンをダブルクリックします。
- 他のプレイヤー、モンスターを左のボタンでダブルクリックすると、
 - ・ 攻撃する (戦闘モード)
 - ・ ステータスを表示 (非戦闘モード)
- 自分を左ボタンでダブルクリックすると、キャラクター画面が表示されます。

右クリックして押し続ける

- マウスカーソルに向かってキャラクターが移動します。

右ダブルクリック

- ダブルクリックした地点を目指してキャラクターが自動的に移動します。



チャットの方法

- メッセージを入力して **[Enter]** キーを押す。

● キーボード対応表

PC98シリーズをお使いの場合は対応するキーが下記のように変更になります。

DOS/V互換機

[Alt]+[K]	→
[Alt]+[S]	→
[Alt]+[C]	→

PC98シリーズ

[Alt]+[J]
[Alt]+[D]
[Alt]+[N]

スキルについて

キャラクターの持つスキル(特殊技能)には様々な種類があります。それぞれのスキルの使い方に関しては、オンラインマニュアル内の「Help & Guidance」/「Skill & Advancement」を参照してください。

スキルは適切な状況で使うことによって次第に向上します(ただし、目に見える形でスキルレベルが向上するためには、しばらく時間がかかる場合があります)。向上のペースは、スキルレベルが低いちは早く、レベルが上がるにつれて遅くなります。

どんなスキルにも(例えレベルが0のスキルであっても)基本成功確率はわずかながらも存在します。

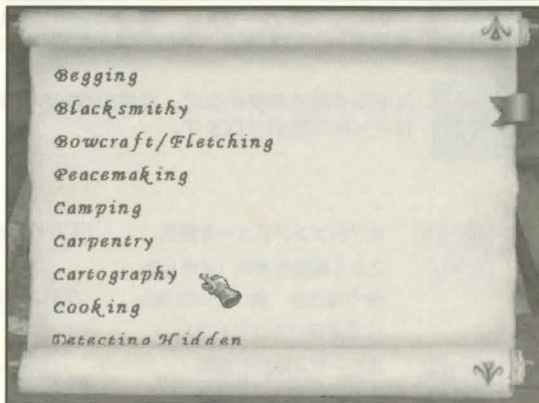
レベルが0だからといって、そのスキルの使用を恐れることはないのです。というよりも、最初に身につけている3つ以外のスキルを向上させる方法はこれしかありません。

最初に身につけている3つのスキルについては、キャラクター作成時の最後に簡単な説明が表示されます。

「Ultima Online」に登場するスキルには、それぞれ独自の使用方法があります。最初に身につけている3つのスキルに関しては、早いうちにオンラインマニュアルを読んで勉強しておきましょう。

スキルを使う方法は、次の3つに大別できます。

- ある種のスキルは、何らかの行動をとると自動的にチェックされます。例えば、Tactics(戦術)スキルは戦闘に突入すること、Parrying(受け流し)は攻撃されることに、Magery(魔法学)は魔法を使うことにチェックされます。
- ある種のスキルは、特定のアイテムの使用が引き金となってチェックされます。Herding(牧畜)スキルは羊飼いの杖を動物に対して用いようとするときチェックされます。また、武器を使って戦おうとすれば、その武器に応じたスキルがチェックされます。
- 大部分のスキルはスキルリストから選んでクリックすることで実行されます(前述の「キャラクターウィンドウ」参照)。然るべき道具がないとスキルを成功させることができない場合も時としてあります。また、スキルをダブルクリックしたら、普通はそれに続いてそのスキルを用いる物体、相手、場所をクリックしなければなりません。



スキルウィンドウ

魔法について

魔法の使用に必要なエネルギーはマナと呼ばれます。現在のマナのレベルは、キャラクターウィンドウのステータスの下に表示されます。使用したマナは休息をとることで自動的に回復します。大部分の呪文は使う対象が必要です。そのような場合は、呪文を使おうとすると照準カーソルが表示されます。呪文をかけたい相手、物体、場所に照準カーソルを合わせ、マウスの左ボタンをクリックしてください。

マクロを使用すると、戦闘時に呪文をかけるスピードを大幅に速くすることができます。マクロについては、オンラインマニュアル内の「Help & Guidance」/「Playguide」を参照してください。

- 呪文には8つの系統があり、1つの系統には8つの呪文があります。
- 呪文には巻物を使ったかけ方と、呪文書を使ったかけ方の2通りの方法があります。
- 呪文書呪文は適切な秘薬を必要とします。秘薬は呪文をかけるたびになくなります。また、マナの残量も減ります。呪文書呪文は発見して自分の呪文書に書き込まなければなりません。ただし、一度書き込んでしまえば、ずっと呪文書に残ります。
バックパックの中に入っている呪文書の上に巻物をドラッグすると、その巻物に書かれている呪文が呪文書に書き移されます。
- 呪文をかけたい時は、バックパックに入っている呪文書をダブルクリック(左ボタン)して呪文書を開き、使いたい呪文を選んでダブルクリック(左ボタン)してください。他の物を手にしている状態で呪文書を開くことはできません。
- 呪文をかけるために使用される秘薬は8種類あります。以下がその8種類の秘薬です。
黒真珠(BP)、鮮血岩(BM)、ニンニク(GC)、朝鮮人参(GS)、マンドレークの根(MR)、ナイトシェード(NS)、クモの糸(SS)、硫黄の灰(SU)。

●最初の2系統の呪文

第1の系統	反応装甲	麻痺	食料製造	意思薄弱
秘薬	GC, SS, SA	BM, NS	GC, GS, MR	NS, GS
第1の系統	治療	魔法の矢	夜目	弱体化
秘薬	GC, GS, NS	GC, NS	SS, SA	GC, NS
第2の系統	俊敏	狡猾	回復	負傷
秘薬	BM, MR	NS, MR	GC, GS	NS, SS
第2の系統	魔法の罠	罠解除	防御	筋力増強
秘薬	GC, GS, NS	BM, SA	GC, GS, SA	MR, NS

オンラインマニュアル内の「Traveller's Guide」には、ゲーム中に登場する全ての呪文が詳しく説明されています。

- 巻物魔法は秘薬を必要とせず、マナも消費しません。ただし、巻物自体に使用回数が定められており、いつかは使えなくなります。
- 巻物をダブルクリックすると、そこに書かれている呪文が使用されます。
- 巻物を見つけるか取引することによって手に入れます。また、腕の良い魔法使いなら、自分で作ることも可能です(「筆記」呪文を使って)。

休息と回復

キャラクターは寝る必要も食べる必要もありません。しかし、負傷の自然治癒には食事が不可欠です。また、疲労回復のスピードも上がります。

街角や荒野にいる時にゲームをロゴオフすると、プレイヤーがゲーム世界を去ってから数分の間、キャラクターは画面のその場に立ち尽くしたままになります。誰も面倒を見てくれないこの状態のキャラクターは、全くの無防備です。

安全を確保してからロゴオフする方法は2つあります。

- ・宿屋に入ってからロゴオフする。
- ・荒野でキャンプを張る。

キャンプを張るためには、薪と寝袋が必要です。Camping（キャンピング）スキルを左ボタンでダブルクリックしてから薪を左クリックすると、キャンプファイヤーに火がつきます。キャンプファイヤーに火をつけて寝袋を左ボタンでダブルクリックすると、ゲームをログアウトすることができます。キャンプファイヤーの周囲にいる他のキャラクターも、自分の寝袋を使えばログアウトすることができます。

キャラクターが負傷した場合、その傷を素早く治すには以下の3通りの方法があります。

- ・メイジにHealing（治療）の呪文をかけてもらう（知っているなら自分でかけることもできます）。
- ・Healing（治療）スキルを使う。包帯は値段が安く、スキルの使用に成功すれば、多少のダメージを治してくれます。
包帯は布にハサミを使用することで簡単に作れます。
- ・Healer（癒し手）やAlchemist（錬金術師）からHealing potion（治療薬）を手に入れる。使用するのにスキルを必要とせず、包帯よりもよく効きます。ただし、包帯と比べると非常に高価です。
Healing potionは、必要な装備と秘薬があれば、Alchemy（錬金術）スキルを使って作ることができます。

復活

たとえキャラクターが死んでしまっても（これは避けがたいことです）、生き返らせることは可能です。

キャラクターが死亡すると、ウィンドウが現れます。そのウィンドウには、以下の2つの選択肢が表示されています。

- ・能力値やスキルを大幅に失うのと引き換えに、すぐに生き返らせる。
- ・生き返る方法を探して幽霊となってさまよう。こちらを選べば、能力値やスキルが即座に失われることはありません。

幽霊になることを選ぶと、苦勞して集めた財宝や装備といった現世の品物は肉体と一緒にその場に残され、通りすがりの人々が持ち去るのに任せられます（肉体を守ってくれる部下やペットがいる場合や、所持品を集めておいて後で返してくれる友達がいるなら話は別ですが）。

即座に生き返る場合と違い、幽霊になると厳しいペナルティーを免れることができます。とはいえ、能力値やスキルの低下は生きている場合よりも速いペースで下がるので、できるだけ早く生き返る方法を見つけなければなりません。

幽霊になったキャラクターは以下の方法によって生き返ることができます。

- ・ゲーム世界にいるhealerを訪れる。
- ・第8の系統に属するResurrection（復活）の呪文をPCのメイジにかけてもらう。
- ・Shrine（神殿）へ行く（ゲーム世界には少なくとも8つのshrineが散在しています）。

shrineやhealerの力を借りた復活は無料です。Resurrectionの呪文によって生き返る場合は、呪文を使うメイジの判断にゆだねられます。

ゲームを始めるにあたって

- よく分からない時は、ためらうことなく他のプレイヤーに助けを求めましょう。
- オンラインマニュアル内の「Help & Guidance」と「Traveller's Guide」は、ゲームのプレイに関する最大の情報源です。
- ゲーム中のどこかで物理的に身動きがとれなくなってしまった場合は、ゲームマスターに助けを求めることが可能です。

他の人がすることや訓練を見るだけでもスキルの向上につながります（訓練を受けていないスキルは特にそうです）。

お金を手に入れたい場合は、以下の方法を試してみてください。

- 荒野へ行き、ウサギなどの小者を殺してその皮をはぎ、町に戻って革と肉を売る。
刃のついた武器を左ボタンでダブルクリックして（照準カーソルが表示されます）、獲物の体をクリックすると、殺した生き物の皮をはぐことができます。
- 成功しているPCを見つけ、資金提供を依頼する。
- NPCに対してBegging（物乞い）スキルを使用する。
- 倒れている者がいたら、迷うことなく懐を探してみる。
- 取引関係のスキル（Fishing（魚釣り）、Tailoring（洋裁）、etc）を身につけているなら、いくらかの金を工面してそのスキルを使用するのに必要な道具や材料を揃えましょう。そうすれば、商品を作ってそれを売ること、利益を得ることができます。
強盗やスリを働くことは、ゲームを始めたばかりのキャラクターにはお勧めできません。プロの盗賊やスリ師を目指すなら、まずは友達を見つけてスキルを磨きましょう。

町中で物を盗んだり誰かと戦ったりするのは法律違反です。警備兵はそのような不埒者を捕らえて殺そうとします。しかし、ひとたび荒野に出れば、他のPCは恰好の獲物になります。しきりに荒野へ連れ出そうとするPCには用心しましょう。

PCとNPCは以下の点で区別できます。

- 名前：PCの名前には最高のスキルに応じた称号がついています。それに対してNPCの名前には、その職業名しかついていません。
- 喋り方：普通、NPCは即座に返答します（返事をタイプする必要がないからです）。また、大部分のPCに比べると、「thees」とか"thous"（どちらもyouの古い形）を頻繁に使います。

ゲームプレイの詳細については、オンラインマニュアル内の「Help & Guidance」セクションを参照してください。

ゲーム世界であるブリタニアについてもっと深く知りたい方は、オンラインマニュアル中の「Traveller's Guide」を参照してください。