

Ultima® V

Warriors of Destiny

By Lord British

創世紀第V代(下)

內附精緻的
古英國地圖

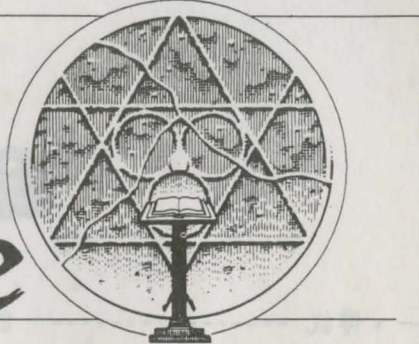


2片裝 · 只賣
NT 150元

目錄

一、傳說	2	八、天文學	24
二、地理	8	九、語言文字	26
三、政府	10	十、音樂	27
四、經濟	12	十一、戰鬥	28
五、社會	15	十二、戰鬥裝備	30
六、人民	20	十三、生物	34
七、交通工具	22	十四、美德	43

Folklore



The Book of Lore 知識之書

前言：

知識之書是在第五個時代的初期受 Lord British 的委託而編寫的，它可說是這個時代一些普通知識的摘要。編寫它的靈感來自於擊敗接連三個魔王以及提倡神人的美德的結果——長足的繁榮與進步。它的目的是保持著我們對過去與現在的了解，以為光明未來的保障。這本書也可當做遍佈 Britannia 的年輕人與旅行者的一份指引。

一、傳說 Folklore

很久以前 Lord British 力量的象徵，Sosaria，如它為人所知的，是由許多城邦所建立的。這些城邦之中最大且不朽的八座就是今日 Britannia 上的八個首屈一指的城鎮。

每個城邦都有它自己的統治者，在法律上彼此間也有相似之處。無論如何，世人一直在爭論著是什麼力量以及其來源使得較小的國家總是被較大的國家侵略併吞。

The Crossing 回顧

在這段時光中，在另一個世界裏，一個理想主義的年輕人正沮喪地成長著。所有環繞著他的是，他看見人們只追求著一己的財富與力量。為人們的公正與幸福奮鬥的英雄在何方？難道就沒有一位肯為每一個人尋找一條通往更美好世界道路的領導者嗎？

這年輕人喜歡藉著在山丘上漫遊消磨他的時光。一個秋天的日子，他走上一塊被高聳的橡樹圍繞著地，周圍鋪著碎石的林中荒地。從落葉堆成的床鋪上，一陣金屬的閃光吸引了他的視線。那是一個巨蛇形狀的徽章，在他的手裏，徽章變得格外的溫暖。

突然間落葉裏升起一縷藍光，隨即擴大成一道微微發光的門。他驚慌地凝視著那道門，然後走了進去。

那道門和秋天一起消失了。現在綠色的草地環繞著那個年輕人。他感到那枚徽章仍在自己手裏，便把它放進口袋。他注意到遠方的一個小樹叢裏升起一縷輕煙，於是向那裏走去。在那裏他被一個瘦削的，正在砍樹的金髮碧眼男子嚇了一跳。就在那個男子仰望著他時，斧頭笨拙的砍在樹上，閃了一下，並在他穿著皮靴的腳上砍出一個傷口。

年輕人跑向前去要幫他，但那個男子推開了他的手。專心的神情取代了閃過他臉上的痛楚；他跪下來，用一隻手撫摸受傷的腳，另一隻手在空中畫出錯綜複雜的圖形，並且輕柔地低語著。流血停止了。

那男子站了起來，拍拍衣服上的木屑。他對驚愕不已的年輕人豪邁地笑著，然後用一種低沉的聲調說話。

“Aye mek mye leg feelle na panne, and aye haellede it, too. Aye ought ha'kwit myne axynge. But aye dinna ken thou'rt icumen”

那年輕人張大了眼睛。他居然能了解這種陌生的新語言。“你是怎麼醫好你的腳的？”

那男人的眼睛閃爍著。“why, 'tis th' simplest of spells. Nay?”
他的名字是 Shamio。當晚年輕人就住在他家裏。年輕人告訴他自己來自怎樣的一個國度，Shamino 無法想像有這樣的一個地方，卻相信這個年輕人是誠懇的，也相信他說的是實話。

“能不能再說一次你出生地的名字？”

“劍橋，”年輕人回答著，“在不列顛群島。”

Shamino 想了一分鐘。“我喜歡那個地方。我就叫你 British。”

年輕人笑了，同時接受了他的新名字。

最初，British 拼命的尋找回家鄉的方法，但是一段時日後他不再那麼想到他自己的那群人中了。就在他放棄尋找一條回去的道路後不久他發現了一個方法。British 做了好幾次這種旅行。事實上，誠信他曾把要好的朋友帶回他選擇的世界並與他同住——吟遊詩人 (bard) Iolo 及武士 (paladin) Dupre 一定在邀請之列。在這件事中顯示了一個現象，那就是這個世界的十年約等於 British 家鄉的一年，他和他國人的年齡與我們相比是一比十。

經過了許多年，British 的作為都充分的證明了他的智慧與勇氣。就在眾人對他的敬重開始增長時，British 變成了包括許多城邦在內的 Sosaria 地方的領導者，並且被贈與 Lord British 的封號。

黑暗時代 (The first Age of Darkness) 的第一期。

就在 British 遇到 Shamino 的時候，一個本地的小夥子也正在 Sosaria 上成長，並接受使用法術的訓練。他是一個喜怒無常的年輕人，時而突然的熱切興奮時而極端的沮喪。為了克服沮喪的心情，他會帶著他的短刀到森林裏打獵，卻把他的獵獲物扔在原地任

其腐爛。他也會回到他的莊園恢復體力，並堅定他對自己超越生與死的力量信念。

他的名字是 Mondain，而且 Mondain 的奇怪行徑一直困擾著他的父親，一個忙碌而很受人敬重的魔法師頭痛不已。當 Mondain 廿五歲的時候，他的父親把他叫到自己跟前。

“你必須離開魔法一年，Mondain。”他的父親說：“以改進你的態度並增長你的美德。我已經安排你去和你在修道院的哥哥同住，在那裏你可以學到同情 (Compassion) 及謙遜 (Humility)。”

“好好的學習這些功課，我的兒子，然後這顆附有太陽力量的紅寶石就是你的了。”

Mondain 沒有說話。第二天晚上他殺了他父親取得寶石；他已經準備好迎接力量的來臨，並且他的父親也已處置好了。

就在 British 因為他在 Sosaria 上公正且誠實的政府而名聲大噪，而且他大刀闊斧的改革意見吸引了所有人的注意力時，Mondain 使用他父親寶石的力量將它變成一顆能使得他與他的邪惡永生不滅的黑暗寶石 (Black Jewel)，所謂的成功甚至是指獲得比黑暗的爪牙更多的力量。

當 Mondain 帶來的恐懼引起了整個 Sosaria 上不斷昇高的不安與害怕，而 British 統一各城邦的提議在此時令人益覺可貴。

但是現在時機還未成熟，而廣佈各地的邪惡勢力正要開始大舉攻擊。“我們需要一些幫助，” British 想。他不經意的碰到自己掛在頸上的銀蛇徽章。若有所思的撫摸著它，British 祈求 Sosaria 需要的英雄出現並擊敗 Mondain。

在幾天內，一個陌生人來到了 Sosaria。懷著對真理與善良無比的熱愛，這個陌生人逐漸成長為一個能面對 Mondain 的英雄。最後，這個英雄般的陌生人找到了那顆邪惡

的寶石，並把它和它的創造者一起毀滅。隨著Mondain的毀滅，邪惡的勢力開始衰退。

The Second Age of Darkness 黑暗時代的第二期

然而正義並沒有長久贏得勝利。Mondain 法術上的接棒人是個美麗的年輕女子。因為年紀太輕而未被重視的她（Minax），對於Mondain被擊敗以及那顆她一直在揣測她是否存在，並且想要為自己如法泡製的寶石之毀滅感到非常憤怒。

勉強壓下怒氣，Minax 決定不藉助寶石的力量就要控制世界上所有的邪惡。她成功了。經過她手下怪物與她可怕力量之間的連繫，她把邪惡散佈到世界上的每一個角落。

Lord British 再次的呼喚一位勇者，一位陌生人再次的出現，而邪惡再一次的被擊敗且消滅。在Minax 毀滅之後，這個陌生客已經將這世界的未來由毀滅改變成和平。

(The Third Age of Darkness) 黑暗時代的第三期

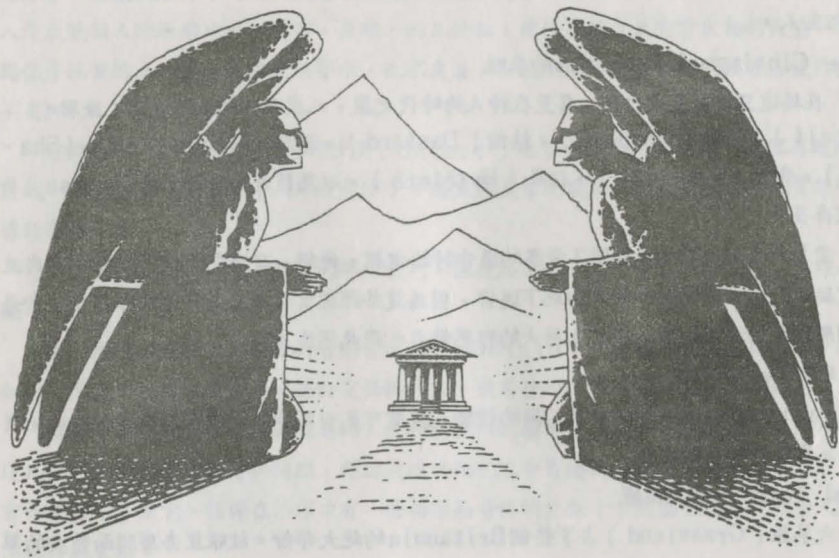
十年在和平中過去了。城邦的善良城主們越來越服膺於Lord British的領導，而Sosaria 在他的治理下變成了一塊統一的大陸。

然後，有一天，一個士兵向Lord British 報告一個迄今從未被發現的島嶼，那島嶼像火一般地燃燒且散發著可怕的邪氣。斥候開始實報一連串怪異事件的發生，這一切看來都像是一個巨大的邪惡心靈的傑作。

再一次的，Lord British 召喚勇敢的戰士。這次出現了四個陌生人。他們在歷經恐怖的巨大地下迷宮後仍能生存，而且在神秘的Timelord幫助下，這些英雄們找到了Mondain和Minax 的唯一後代，Exodus的秘密海島要塞，然後消滅了他。

接連的三代魔王終告毀滅，盛大的慶典也隨之開始。在今日的榮耀中，他們叫這個新的世界“Britannia”。

The Age of Avatar 神人的時代



極大的進步與繁榮是神人時代的特色。一切對學識、藝術，及肉體上的完美的追求都蓬勃發展，甚至為了研究真理（truth），愛（love），勇氣（courage）的真諦而建立了巨大的城堡以為研究場所。從前的八個城邦，現在都在Lord British 之下團結統一，並致力於培養一種美德的學習與傳播。因此，美德傳佈各地並開花結果，科學也已經萌芽且開始邁向康莊大道，幸福安樂終成事實。

現在Lord British 要求他的子民們都要以一個人為典範——一個極具熱誠與奉獻的偉大門士——那位解開並發現了巨大的黑暗深淵 (Aloyss) 中知識寶典 (Codex) 的陌生人。

The Closing of Doom 末日的來臨

在接連三代魔王滅亡後，甚至在神人的時代之後，八座可怕的地下迷宮：欺騙 (Deceit)，輕視 (Despise)，怯懦 (Dastard)，錯誤 (Wrong)，羞恥 (Shame)，貪婪 (Covetous)，狂亂 (Hythloth)，以及巨大的黑暗深淵 (Abyss) 卻仍然存在。

當Lord British 召開了崇高的議會討論之後，他們一致決定將尊崇知識的寶典並將之秘藏起來，同時封印所有的地下迷宮，因為這些深坑實在太容易於滋生邪惡了。於是他們照著這些決定去做，世界上巨大的邪惡勢力也從此消失。

二、地理 Geography

Britannia 的地形有許多不同的種類，處處可見白色沙漠，濃密而茂盛的森林，及高聳入雲終年積雪的峭壁。

Land Terrain 大陸區域

大草原 (Grassland) 占了整個Britannia的絕大部份。放眼望去廣闊而豐美的翠綠草原與肥沃的農田盡收眼底。對旅行者而言，草地可以快速而輕易的通過。雖然草原並不會隱藏漫遊其上的可怕怪物們，它們使你能看見危險的逼近並準備面對它。

在灌木叢 (brush) 中，生長著如海般的青草和較矮的灌木，和在草原上一般容易看見任何東西及遭到敵人的攻擊，只是行走的速度會比較慢和困難一點。除非你要到特殊的地點或是除了灌木叢外沒有更好走的路，否則走到灌木叢中一點好處也沒有。

森林 (forest) 幾乎覆蓋了整個Britannia 的西北部。積滿落葉的地上傳來的清涼芳香的感覺與深林中的甜美氣息曾經迷住了許多的旅行者，使他們在舒服之餘越來越深入這最能騙人的地形之一。茂密，黑暗，而且神秘，使得森林成為所有生物的天堂。有一點值得注意的是，森林本身提供警示，也不友善，一個敵人可能會很快的接近你使你措手不及。

分佈在Britannia東北角的沙漠 (desert) 地帶是個炎熱，乾燥，又容易迷路的區域。放眼望去，除了沙子以外還是沙子，而且熱氣常玩欺騙肉眼的把戲，以不實際的路標誤導旅行者。

山丘 (hill) 充滿了美麗的鄉村景色，但是爬上山丘非常費時，即使坡度很緩也一樣。

對任何沒有適當工具的旅行者而言山脈 (mountain) 是崎嶇不平的自然障礙。無論如何，注意岩石峭壁通常是一些特定怪物的家。最高峻的山峯是完全不可能越過的。

沼澤 (swamp) 通常是有毒的，但一些救命的藥草蔓長遍佈。直覺上，有些人認為這死亡的泥潭和廢墟有著共同點，那就是連怪物也不會冒險進入這腐爛的泥沼中，至少，有些怪物不喜歡它。謠傳在沼澤中有一些稀罕而奇怪的生物十分興盛，並藉著吞食人的泥沼來獲取食物。

除了有毒之外，要涉過沼澤中的爛泥和使人沒頂的淤泥也是相當耗時的。

Waters 水域

Britannia 廣闊的海洋是由許多河流和小溪流注而成的，高山上的湖泊和森林裏的沼澤是它們的源頭。

在此，共有兩個主要的湖泊 (lake)，失落之湖 (Lost Lake)，位於Brita-

nnia 的中西部，是失落之河 (Lost River) 的源頭，許多如網般的細小河口在它的東北角海岸形成三角洲。鎖之湖 (Lock Lake) 位於 Britannia 的中北部，是外海船隻進入內陸的捷徑，因為和海洋連接，湖水中混有一半的鹹水。Britannia 的第三大湖是一度風景如畫的豁達之湖 (Lake Generosity)，由於東北部一陣意外的乾旱，現在只剩下乾燥的砂質湖床。

不論是河流，湖泊或內海，淺灘 (shallow) 都是多泡沫的，而且大型船無法通過，微波蕩漾的沿海 (coastal water) 有足夠的深度讓高大的帆船行駛，也夠平靜使得小型的船隻能夠航行其上。而深海 (deep ocean waters) 波濤洶湧，顛簸起伏，除了最大型的帆船以外任何船隻進入深海都是十分危險的。

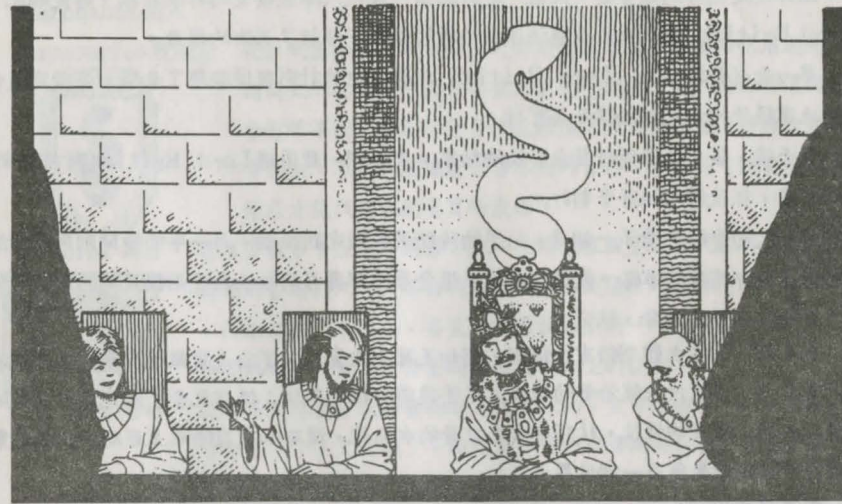
三、政府 Government

在 Lord British 的努力下，Britannia 經歷了從極權主義的君主政體到稱為君主共和政體的代議民主政治之重大改變。Britannia 並不是只由國王 Lord British 一個人統治，而是由他和八個主要城鎮選出來的代表們組成的議會共同治理的。雖然 Lord British 計劃將來由人民自選議會代表，但第一屆的代表卻是指定的，Lord British 輪流拜訪八座城鎮，與城主們花了許多時間以決定如何選擇議會代表的適當人選。

這個偉大的議會在歷史上的第一次會議共包含了兩部份。首先，Lord British 和代表們開會商議，並描述他心目中的共和政府。它是這樣的：

議會和 Lord British 開始起草一份憲法，這份憲法基於自然與真實，公佈絕不能受侵害的人民權力。British 希望神人的八種美德能在憲法中扮演重要的角色。只要憲法一經施行，任何人都要受到它的約束，包括 Lord British 本人在內。

每年，每座城鎮都要選出一名議會代表。每隔一定的時間，這些代表都要回到自己城



Government

中聚會，以決定城中問題的解決之道，並了解人們的需求與權益。而一年中每隔一段時間，代表們會前往 Britain 與 Lord British 召開會議。

議會將考慮發生在 Britannia 上的問題並決定問題是否在政府的權限之內。假如是，他們會決定政府將採取何種行動方針，或是重訂一項法律、廢除一項法律，或改變一項法律的方式與意義。

議會的建議會傳達給 Lord British，而他可以接受或拒絕這些建議。假如他拒絕

了，法律規定他得到議會去，大家一起討論出一個人人都能接受的解決方法。即使如此，Lord British 仍為自己在無法達成協議的情形下保留了否決的權力。

第一次召集議會時，Lord British 在敘述他的計劃後便離開了會場，並指定議會大略地審議他的意見與法律是否可行。

幾天後，議會已準備好發表討論的結果。代表們一致通過Lord British所提的新政府計畫，然後便開始著手制訂。

第一次的會議持續了一個 month，一半的時間用來研究新政體，另一半的時間則用在討論達成正常議會途徑的事務。從這次之後，議會每年都要召開四次長達兩個星期的會議，大多在夏至、冬至、春分、秋分。

在某些方面君主體制仍有所保留，例如王冠上的寶石，不論是象徵性或是在魔法上都有其真實意義，仍然代表統治者的職權，這些從前的標記包括：據信包含了陽光完美光線的鑲寶石金冠，純金的權杖，杖頂有代表力量的水晶球，還有如有力的地上巨蛇形狀的銀製護身符，據說是來自另一個世界。

四、經濟 Economy

Britannia 的主要工業是農耕，但顯而易見的，農產品和其他貨物卻要靠商人彼此之間的網路而流通到各地。遍佈全 Britannia 的酒吧 (pub) 和旅館 (inn) 十分興盛，而為強健的冒險者們鍊製武器與甲冑的打鐵舖也很常見，至於醫院 (Healer) 與出售藥草及魔法試劑的商店也頗為鼎盛。

Farming 耕作

耕作在最農村化的地區是主要的職業。農田生產小麥、燕麥、大麥，以及受 Britannia 人喜愛的應時美味蔬果。

Merchants 商人

Armouries 裝備店 提供武器和護甲的市場。大部份的裝備店會考慮回收用過的裝備，因為他們認為有一天會再有人需要它們的。他們給你的價錢在各地會有所不同，但別指望會接近原價，因為他們還想在再次出售時賺些利潤。不同的裝備店出售不同的貨物，採購員可能要跑很多家裝備店才能找到他們要買的東西。



Stables 馬房

在很多城市中並沒有馬房，但一些開設在城堡或私人住所中的馬房會考慮把馬賣給別人。大部份的馬房交易的是強壯的耕作用馬，狂野的山馬，行動敏捷的草原馬，甚至一些勇敢的坐騎——最優秀的戰馬。以上的這些馬都可以為裝備齊全的騎士提供無上的便利。

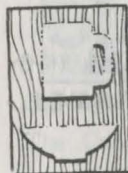


Markets 市場

從市場或餐廳買來的食物都是很美味的，且可以飽餐一頓，但旅行者通常都吃不了多久就餓了，因此大部份的市場提供旅行者裝有大量口糧的袋子。城市彼此間的價錢相差很大。

Pubs 酒吧

在市場和旅館中常可發現酒吧。美味的啤酒和黑啤酒配上烤得熟透的羊腿，新鮮的野雞或多汁的煎牛排更是一大享受。一個聰明的顧客總會發現廚師提供了美味的特餐和一些地方瑣事。



一些最高級的飯館和酒吧中還有樂師演奏音樂。不要猶豫著不敢和那些樂師們談話，並且讓他們知道他們的音樂是多麼令人喜愛，某些樂師也許會說出一些有趣的事情，或者變成你的夥伴或支持者。

酒吧的主人都是友善的傢伙，他們喜歡和顧客閒談，以及傾聽別人的話。一份豐厚的小費可以在酒吧中換來不少非常有趣的消息。

Healers 醫院 許多城鎮和鄉村中都有醫院，甚至一些大城堡中也有。勇敢的騎士們經常遭到嚴重的傷害，而中毒或生病也會促使他們來此付錢。很幸運的是，對這些問題的醫療法在醫藥上已有長足進步。很難說多少代價對拯救生命來說是不公平的，不過，一些醫院以其甚合情理的價格而聞名，有些則不。Skara Brae 的醫院以醫治那些根本付不起費用的病人的慈善行為而著名。



只有少數的醫療問題尚在醫院的知識領域之外，其中可能包括了疾病，創傷和中毒。若干醫療者甚至還嘗試做復活的實驗。一個很令人震驚的謠言傳說，秘密群體 Closeknit 中非常熟練於法術的法師已開始使用魔法的復活技術。是否要採用這種技術仍有許多人在爭論中，但人人都知道 Lord British 向來是支持對任何方面的研究的。

Apothecaries 藥房 藥房精通於種植與製備藥草和魔法上使用的試劑。通常藥房店員賣給你的都是可以在本地找到的藥劑，雖然有些藥房比其他的更懂得如何採購。氣候和地形密切地影響種植的成果，也決定了價格的高低。小心地採購藥材，因為可能藥房賣的某樣藥材特別貴，另一樣藥材卻特別便宜。



Inns 旅館 旅館是許多 Britannia 城鎮與鄉村引以為傲的特色。它們舒服而且價格合理，並且在裏面休息上一夜將對健康很有幫助。Skara Brae 的旅館甚至以富麗堂皇的外貌為傲。



大部份的旅館都可以讓你做長期停留。假如隊員需要在旅館內長期休息，隊伍可以先替他預付一個月的房錢，過些日子再來接他。

Shipwrights 造船廠 在數個港口城市裏都可以找到造船廠，這是建造帆船和小舟的地方。由於造船工人總是忙著建造船隻，因此他們開店的時間既短又不一定。當造船廠開門的時候，人可以購買並不很貴的小舟 (skiff) 或是可以搭載小舟而非昂貴的帆船 (frigate)。



Guilds 工具店 雖然自古以來工具店外面掛的招牌就代表此地是盜賊交易的場所，但仍許多善良的冒險者經常需要他們的貨物。在過去，工具店出售像開鎖器 (lockpick)，許多種能看見肉眼所無法看到的事物之玻璃，在黑暗中進行秘密工作所需的裝備之類的東西。



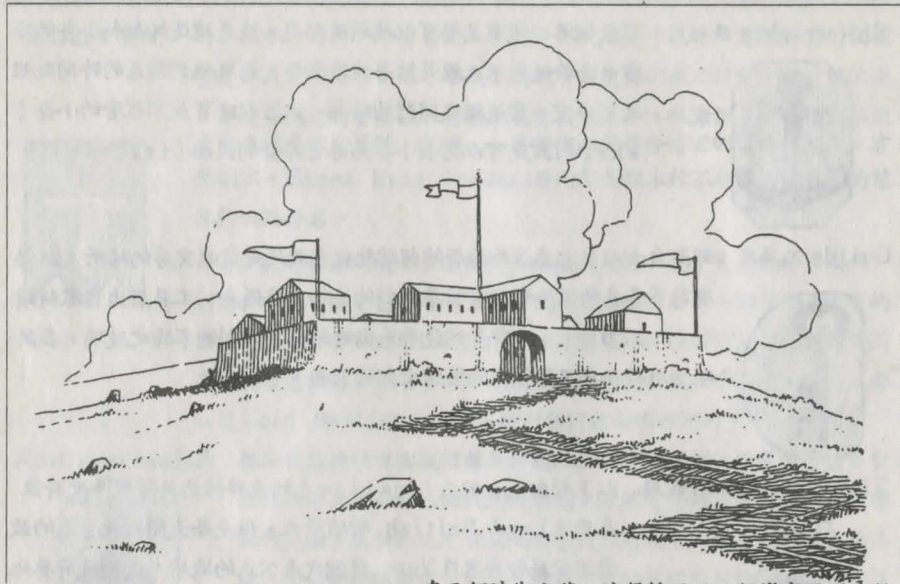
The Government 政府 以王冠與代表公正 (justice) 的天秤標誌為符號。政府位在國王 Lord British 的城堡內，但是每天開行政會議的政府辦公廳卻座落在 Yew 這個代表公正的城鎮。這個政府要地同時也是公正的最高法院與所有 Britannia 人的監獄所在地。



五、社會 Settlements

The Castles 城堡

The Castle of Lord British 位在 Brittany 海灣，Lord British 的指揮所與住所。那些渴望步向人神 (Avatar) 之道的人會對這個陸標感到很熟悉。自從神人的時代以來，這座大理石與磚瓦建成的城堡一直在擴大與改建中。



在五個時期之後，城堡的面目已經變成了現在的樣子：兩座廚房，一間優良的裝備店，一個建在屋頂上的天文台；和一間全大陸上最優良的馬房。

The Lycaeum 位於Verity島的東北角，它那曾經用來觀看天空並被冠以全Britannia的學術中心美名的天象塔，在幾哩遠的海上就可以看見。圖書館和研究室，著述用的桌子和討論用的房間，以及任何用來辨別真理的工具，在這裏都可以找到。

創世紀下 16

Empath Abbey 安詳地躺在深林中大樹的遮蔽之下，位在Yew的西南方，這所愛的修道院對所有善良的心開啓。在這裏，風平浪靜的海岸旁，Empath Abbey的兄弟姊妹們退而冥想，試著去了解並解答對我們大家都有益的知識。

Serpent's Hold 堅定地守衛著Deeds島的深水港，有山脈和溪流做為天然屏障的Serpent's Hold是一塊紀念碑紀念那些曾為善良而戰的人們之勇氣。在這座要塞之中，有一間可以鍛鍊體魄的體育館及一間用以訓練戰技的訓練場，也有醫治肉體創傷的醫院及醫治心靈創傷的明亮海濱。最後，在這裏也有全副武裝隨時準備實踐節義，榮譽與勝利的勇敢夥伴們，他們會是所有之中最偉大的導師與醫者。

The Townes and Villages 城鎮與鄉村

Britain Britannia帝國的主要城鎮，忙碌的海港城鎮Britain座落於Britannia中部的Britanny海灣。由於經過或聚集於Britain去拜訪Lord British城堡的人是如此的多，以同情(Compassion)和藝術治理Britain的吟遊詩人們特別強調要慇懃招待客人。Britain有一間大旅館與遠近馳名的酒吧和美食，也有一間武器店，在裏面可以買到最好的弓。

The Britannys 這三個最近才在Lord British城堡周圍出現的重要郊區供應許多Lord British的朝廷所需要的貨物與服務。東Britanny擅長於建造船隻，並有一間引以為傲的醫院；北Britanny在眾多的農田中有一個鄉村風味的酒吧和一間不錯的馬房；西Britanny則是一個農

創世紀下 17

業城鎮，農產品供應它本身以及周圍四個包括Lord British 城堡和Britain城在內的地區所需。

Buccaneer's Den 這個海島鄉村位於Paws的正東方。雖然現在被說成是賊和黑暗守衛的大本營，Buccaneer's Den仍是一個擁有許多如旅館，餐廳，裝備店，造船廠等外國商店的繁榮市鎮。

Cove 這個魔法的城鎮座落在鎖之湖（Lock Lake）南方群山的懷抱中。Cove擁有Britannia一流的醫院與鍊金師，也以一間為了尊崇那些正在追尋神人之道的人而建造的美德神殿（Temple）而聞名。

Jhelom 遠離Britannia本土，在Valorian 群島最大也位居最中間的一個島上的群山之間，喧嘩的城鎮Jhelom像為它自己的戰士與學習榮譽（Valor）的學生們一樣的，提供過路的旅人食物與休息的服務。此外，城中尚有一間不錯的裝備店，以及保證居民們仍能和本土有所連繫的造船廠。

Minoc 這座位在Britannia 中北部的城鎮以城中擅於鐵工與打造武器盔甲的工匠（tinker）而聞名。Minoc也是學習犧牲（sacrifice）這項美德的中心。居民也歡迎任何無家可歸的Britannia人到Minoc來，在這裏他們可以無助者的救濟輔助組織找到蔽護所，並學習成為一個醫術高超又有慈善心腸的醫者。

位於北方的海岸上，Minoc 也有一間和它的裝備店一樣有名的造船廠。

Moonglow 誠實和真理的追尋是Moonglow法師們的首要之務。事實上，他們絕不忍受不誠實，也不允許他人如此。位在Verity 島南方一隅的這個城鎮，有美味的食物，價格低廉的藥房，和一座精密的天文台。謠傳在這裏可以看到自己的未來。

New Magincia 由一群卑微但卻了解錯誤，自私自利的危險及謙遜之美的人在舊

創世紀下 18

Magincia的廢墟中建立了這座城。New Magincia 有一間醫院和一間被城中的農田與果園所環繞的餐廳。

Paws 座落於接近死亡沼澤（Fens of the Dead）東南角小海岬上的村莊，正好就位在Britain通往Trinsic的道路中央。Paws為旅人提供食物與休息站，也可以在此換馬。

Skara Brae 流浪者（ranger）之城，Skara Brae是個致力於學習理性（Spirituality）的城鎮，位於Spiritwood 西方三個小島中最南的那個島上。Skara Brae 除了是一座居民仁慈、體貼又慷慨的友善城鎮外，還有一間馬兒很好而價錢不貴的馬房，一間很好的藥房，以及使用物質，魔法與精神的藥物來醫治創傷的醫院。Skara Brae 的醫院歡迎任何有需要的人，即使他們付不起價錢也能獲得醫療。

Trinsic 位在Britannia東南海岸的一片草原上，Trinsic光榮的武士（Paladin）們之勇氣與對真理的熱愛使訪客留下深刻的印象。這是一座由大理石建成、陽光普照的城鎮，Trinsic 有一個可愛的池塘，一間裝備店，一家醫院，以及一間不錯的馬房。

Yew 長久以來一直是督伊德教徒（Druid）追求真理的聚集地，Yew是Britannia最高法院的所在地，並教育在這兒學習的人要有法律及公正的頭腦。除了法院、牢獄與刑場外，Yew 有一間最棒的餐廳，並附設有一間酒吧、一間裝備店，以及一間藥房，雖然座落於深林的大樹包圍之下，Yew的人口只比Britain少。

The Keeps 堡壘

堡壘是設有要塞的領地，通常是孤立的與城鎮和鄉村相離甚遠，有很多私人隱居，一

創世紀下 19

些年輕人的學校，修道院，以及一些社會組織等。

The Lighthouses 燈塔

在和平的這幾年間，Britannia的水域上到處建立了質樸的燈塔。它們提供的光線使得船隻在黑暗與暴風雨中撞上暗礁和淺灘而沈沒的數目大為減少。



Populace

六、人民 Populace

冒險者通常是由法師 (mage)、詩人 (bard) 和戰士 (fighter) 三種職業的人組成。從大自然和各種自然現象中獲取魔法力量的督伊德教 (Druid) 法術師，也被

視為魔法師 (mage)。工匠 (tinker) 是在建造或修護物品方面有其獨特技巧的詩人，在他們各城鎮間來往時，經常扮演口述歷史的維護者。武士 (paladin)、牧羊人 (shepherd) 和流浪者 (anger) 很久以來都和來自 Valorian 島的優秀戰士在一起英勇地作戰，所以，他們大抵都是和戰士 (fighter) 結交。

事實上，法師、詩人和戰士並不是一直都在探險，他們也常常和村民、商人、吟唱詩人、弄臣、農夫、乞丐和守衛等一般人在一起。

Mages 法師

法師是在所有的 Britannia 人民中，擁有魔法的天賦和知識，並以此為職業之人的總稱。法師大多居住在 Moonglow 城中，因為可以就近到附近的 Lycaem 城堡中尋找其中的學識和智慧。的確，有許多喜愛魔法的青少年在小時候就被送去和法師們共同生活，並且一齊學習各種魔法的知識。而其他則喜愛 Yew 強調大自然的重要性。因為魔法的施展技巧是必須非常認真地去學習的，所以除非奇蹟出現，否則這些自幼就學習魔法的法師通常因為缺乏運動，所以，並不很強壯。但不要因此就認為他們是不健康的，在一個團體中，法師比其他人都要活得更加久。

Bards 詩人

詩人在精神的穩定程度以及敏捷性都比其他職業的人更為優越。因為詩人擁有多才多藝的雙手和靈活的動作，所以能夠成為一個很好的吟遊詩人 (minstrel)、弓箭手 (archer)、鎖匠 (locksmith) 還有較少數從事工匠 (tinker) 工作。詩人能夠勇敢的面對戰鬥而不恐懼，而且頭腦和動作一樣地靈活，雖然他們的魔法力量只有法師的一半，但其魔法仍然是相當有力的。

Britain 城是詩人們的主要聚集場所。至於屬於詩人型態的另一批工匠，則以 Minoc

城為主要的居住地。

Fighters 戰士

在和 Britannia 大陸相隔離的勇者之島 (Valorian Isles) 上, 勇敢的戰士正在島上的 Jhelom 城學習有關戰鬥的各種知識。這群強壯、無所畏懼的 Jhelom 戰士們能夠擊敗任何知名的敵人。他們能夠使用所有的武器, 並且在穿戴任何厚重的防具之後仍然能夠敏捷地行動。大多數的戰士比較喜愛劍或較沉重的其他武器, 他們有足夠的力量來揮舞極其沉重, 需要兩手握持的雙手巨劍 (sword), 並且造成敵人極嚴重的傷害。

通常和最優秀的 Jhelom 戰士並肩作戰的有 Trinsic 的武士、Skara Brae 城的勇敢流浪者及 New Magincia 城的謙卑牧羊人。

雖然戰士們很欣賞魔法的效益, 但他們並不因此而去學習魔法; 同時也因為他們在學習戰鬥技巧時的過分專注, 所以也很少具有其它方面的技能。不過, 在有關動物方面, 戰士都具有幾近魔法的良好直覺力; 沒有人在馴服馬匹或辨認怪物方面比戰士更優異的。

七、交通工具 Transportation

雖然徒步旅行既緩慢又危險, 但是在 Britannia 大陸, 最常見的旅行方式還是徒步, 以下是有能力負擔的人所能使用的其他工具。

Horses 馬匹

有許多旅行者都喜歡騎著馬, 來進行他們的旅程。因為騎馬不但快速、不易疲倦, 而且比徒步安全多了。但是騎馬時無法越過河流, 人離開時若沒有把馬綁好的話, 它很容易就會逃走了。

Ships 船隻

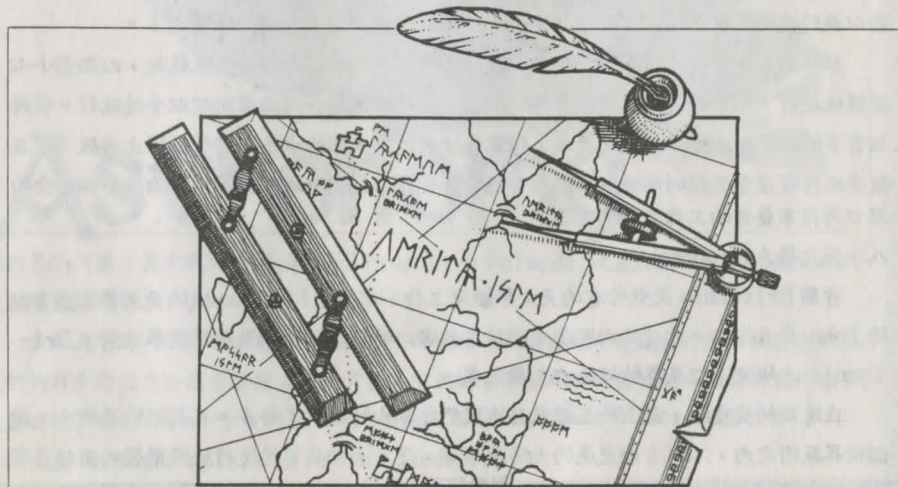
當旅行者想要往返各島嶼時, 必得先擁有一艘船隻。雖然民間流傳著一個奇異的傳說, 說是世界上有艘巨大的飛船能夠在天空飛行。但是, 在海上航行是遠距離運輸最快也最

受歡迎的方式。海上最普通的交通工具是帆船 (frigate), 高大聳立的三支船桅, 使得帆船能夠迅速平穩地航行海洋。它們通常有兩層的露天甲板和一層底板, 底板的前方有船艙, 後方是臥艙, 而中央則是儲藏室。大多數在海上航行的帆船都在船舷兩側配置了加農重砲, 而且每側都裝有兩個跳板的通路。

雖然帆船相當快速, 但是在海上航行卻充滿了各種的危險, 特別在黑夜之後, 海岸邊的岩礁將構成莫大的威脅。除此之外, 還有其它居住在海裏, 不懷善意的怪物; 以及凶殘的海盜船, 會隨時出現來搶奪求往的船隻。

Skiffs 小舟

一種小型, 兩邊具有划槳的划艇, 通常被用來當作帆船的救生艇。小舟除了非常淺的



泥地和沼澤之外，其餘的河流域皆能夠通行無阻。它在探測河流的源頭和山溪時有相當廣泛的用處，而有些民眾則將它當作業餘休閒娛樂的工具，他們經常划著小舟順著河流而到達各個沿岸的城鎮。事實上，據說有些名不見經傳的地方沒有其他方法可到達，雖然如此，小舟在深海中航行還是相當危險的。

Navigation航海學

在廣闊的海上的航行時，適當的速度是相當重要的。

如果船隻航行的速度過於緩慢的話，許多狂暴危險的海上生物將能夠追及船隻，並加以攻擊。

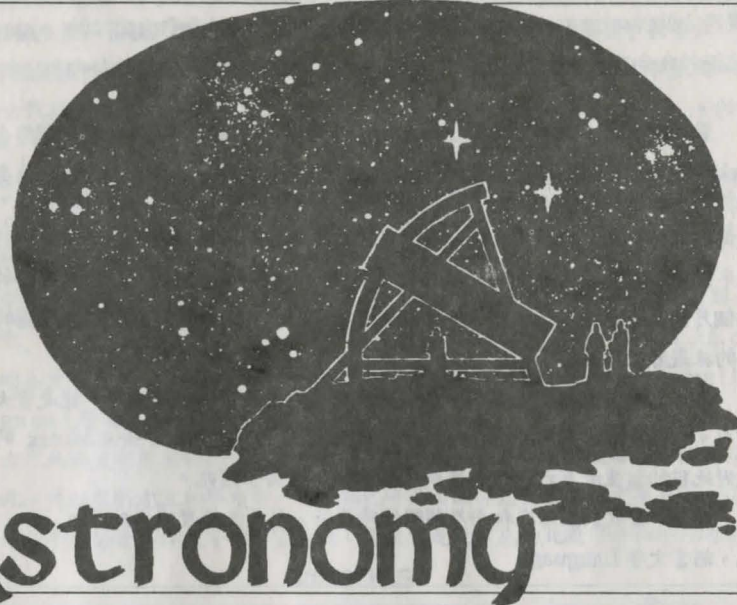
影響帆船速度的最主要因素，則是風向和船隻的垂直角度。逆向的風僅能夠使帆船可能以最緩慢的速度前進。當風完全停止時，就只好靠著划槳來慢慢地前進了。

如果太靠近岸邊的話，速度就成為致命的因素。帆船就必須得將帆收起，以船槳小心謹慎地航行。不幸的是，有許多魯莽的船長，在暗礁地區和淺灘處仍然以全速航行，使得相當多的船隻和水手都因此而覆滅，僅有極少數逃過大難的水手只好暫時停止出航，並且艱辛地修復嚴重受損的船體。如果船隻想要將受損部分完全地修復時，停泊在一個安全的港口再從事整修的工作是相當重要的。

八、天文學Astronomy

有關Britannia天空所有的天文學鑑定工作，都是由Lycaeum城的天文學家兼書記的John爵士擔任。此處的內容就是摘錄自他書內的科學發現，及趕在科學之前，Britannia人研究天空星界的理論之文獻記載。

在遼闊的天空中，天上的星體數目比我們能算出的還多了許多。在我們的天空中，這個世界範圍之內，不但有個光亮的太陽照耀著，還有十個星球的運行軌道緊緊的圍繞在我



們世界的周圍。其中我們的兩個月亮Trammel和Felucca是荒涼的，它們的亮光也只是太陽光的反射。

至於其它的八個星球，有些人認為就和我們所居住的星球一樣是個行星。由於它們在我們的許多傳說中扮演著各種不同的角色，它們的名字也都是由美德的八個要件而得來，最靠近我們的叫Honesty，然後由近而遠依次為Compassion Valor Justice Sacrifice Honour Spirituality以及Humility。

許多傳奇都是由戰士在各地遊歷時所流傳出來的，他們只藉著一道光牆就可以走過海水。但是卻少有能證明月之門 (moongate) 旅行的報導，原來他們是依照下述的方法進行的。

當夜晚來臨，第一個月亮 Trammel 升到天空的頂端時，八個月之門將會出現，在地面上將會昇起一道閃爍著藍色光芒的長方形光牆，它將一直持續到另一個月亮 Felucca 爬升到天空頂端為止。這時，月之門的通路將會開啓，這時進入月之門的人，將會在瞬間被傳送到另一個月之門，而在不同的位置出現。另外一段經由月之門傳送的目的地由最近半空中的月亮形狀來決定。以月之門來旅行的話，一般說來是快速且安全的。不過，當兩個月亮在天空中的距離相等時會發生的結果，一直是令人疑惑且引人爭論的，所以月之門的旅遊者必須非常小心。

在很久以前，慧星，也就是一個燃燒的火球在天空撕裂而過時，就是重大災變來臨的前兆。它在黑暗之王 Mondain 出現之前曾經出現過，也預報了女巫 Minax 的恐怖統治，並對地獄的誕生者 Exodus 所造成的巨大傷害提供了預兆。

如今，當我們生活在和平及開明的時代時，慧星又再度地來臨了。

九、語言文字 Language

Ɔ	A	M	E		I	Ɔ	M	Ɔ	U	Ɔ	Y	Ɔ	NG		
Ɔ	B	Ɔ	F	Ɔ	J	Ɔ	N	Ɔ	R	Ɔ	V	Ɔ	Z	Ɔ	EA
Ɔ	C	X	G	Ɔ	K	Ɔ	O	Ɔ	S	Ɔ	W	Ɔ	TH	Ɔ	ST
Ɔ	D	Ɔ	H	Ɔ	L	Ɔ	P	Ɔ	T	Ɔ	X	Ɔ	EE		

Britannia 的語言文字是相當豐富和優美的。它是由古代 Sosarian 的語言轉變而來，這個古老語言和流傳廣遠的現代語言最大的不同就在於它的字母，比起今日的語言，它是更屬於古代北歐的。

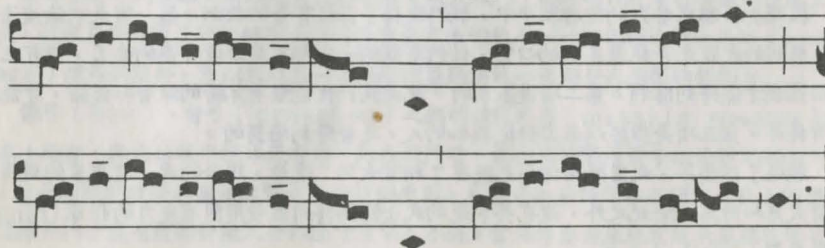
十、音樂 Music

音樂在整個 Britannia 是相當受到喜愛的。那些有錢人通常都擁有一個大鍵琴 (harpsichord)，一些較好的酒吧 (pub) 也雇用能彈著一手好琵琶 (lute) 的吟遊詩人來取悅、娛樂他們的顧客。

毫無疑問地，在民謠歌壇上最著名的人要算 Iolo Fitz Owen 了，他那首有關神秘神殿的詩歌，Stones ” (真理之石)，一直受到詩人們、一般人民，甚至國王 Lord British 的喜愛。Fitz Owen 的傑作“真理之石”的歌詞是由他的妻子 Gwenllian Gwalch'gaeaf 所寫，是所有優良歌曲的典範。

但這些古代北歐文字目前仍在鄉村地區繼續廣為流傳，而且逐漸地為城市的住民所熟悉。因為如此，所以在新建立的都市中，有時候也得必須翻譯這些古老的文字符號。這些北歐的字母是最早將聲音換作文字的语言系統，下表就是最常見的北歐字母和相對的現代字母之對照。

Stones





Combat

十一、戰鬥Combat

在過去和邪惡勢力的種種戰爭中，我們獲得了三樣寶貴的教訓。第一項是不論魔法力量、鋒利的武器或是純潔善良的心靈，任何單獨的一項都不足擊敗邪惡的勢力，唯有三者互相協調才能得到勝利。第二項是基本的，就是戰鬥技能唯有不斷的練習和經驗，才能夠有所提昇。第三項是指若以暴力對抗無知的人，是會得到懲罰的。

經過了這些年，武器裝備方面已經有了相當大的進步，現今的武士有更多的選擇來配備武器和防具，除此之外，還有些幸運的武士能夠得到並使用附有魔力的指環(ring)和護身符(amulet)。

在戰鬥之前，武士們能夠同時配備隊伍所攜帶的數種裝備，其中有頭盔(helm)、盾牌(shield)、整套盔甲(suit of armour)，以及匕首(dagger)到戟(halberds)的各種武器(weapon)，武器可以在戰鬥中互相交換或丟棄，但是沒有任何敵人會等待讓武士交換防具的。

雖然強健的力量和體能能夠使武士連續幾場戰事，但是，除非提昇戰鬥技能，否則無法長期生存。一個成功的武士必須學習去注意敵人所犯的錯誤。而一個成功的領導者則應該學習，如何根據隊員的強弱點決定戰略的運用。

特別是戰士們一向以擁有足夠的力量和技能，而能夠使用巨大的武器和穿戴沈重的盔甲而聞名，一般說來，當他們手著盾牌在前線作戰是最精銳，最有效益的了，但卻有個例外—當一個戰士擁有良好的護甲之時，他可以採取最極端的攻勢，以最強力的武器(通常是雙手巨劍)來攻擊敵人的領導者，以求一擊擊潰敵人的鬥志。

詩人雖然沒有戰士那樣強大的攻擊力，但是由於他們具有相當敏銳的視力和超群的敏捷性，所以能夠成為一個良好的弓箭手。而他們的敏捷性也能夠使得他們能夠很快重上弦並更準確地擊中敵人。

法師由於不夠強壯，所以通常他們都儘量避免戰鬥，而將時間花費在學識的追求上。但是，被選來保護國王的法師卻是邪惡力量最害怕的敵人，一個已經達到大法師(archmage)境界的法師，可以只施展一個法術便能夠消滅一大群令人恐懼的怪物。

像弓(bow)、弩弓(crossbow)之類的遠程武器(missile weapon)就基本上而言，在肉搏戰中根本沒有用，而在戰鬥時，怪物有攻擊弓箭手和法師的傾向，以防止他們遠程的攻擊和魔法攻擊。基於這個原因，弓箭手和法師通常必須位於戰士的後面，這樣他們才能有效的對敵人予以隔空攻擊。不過，當法師要施展地震或大範圍攻擊之類

的法術時，他通常必須冒着生命的危險站到隊伍前面，並尋找一個有良好掩護的適當位置來施展法術，如此，才不會在施法時，敵我不分地一律加以毀滅。

十二、戰鬥裝備 Armaments

Armoury 防具

最勇敢的戰士都有這樣的常識：任何冒險都需要配備有力的防具。而這些防具包括了覆蓋身體的護甲、頭盔、盾牌、魔法指環或珠寶（jewelry），以及其他附有魔法的飾物等等，它們的防護作用雖然很好，但也是相當昂貴的。

根據護甲的樣式和防護能力，可分為各種不同的等級：

Cloth 衣服

通常以厚棉襯底的粗布縫製而成。衣物雖然便宜又舒適，但只能提供穿戴者些微的防護力。

Leather 皮甲

比衣服好一點價格也相當便宜。厚皮經由煮沸而變硬，再抹上石蠟便製成。較衣服有更好的防禦力。

Scale 鱗狀甲（板狀甲）

在衣服或皮甲上鑲滿四至六吋寬的金屬鱗甲而成。而鱗狀甲也名符其實，看起來就和魚鱗（fish scale）一樣。雖然鱗狀甲在行走時會經常發生吵雜的聲音，但是它能夠提供良好的防護力。

Chain 鏈子甲（網狀甲）

以無數個小金屬環連結在一起，而編製成如同金屬衣服般的型式。最好的鏈子甲在連結的地方會以鉸釘來固定。鏈子甲能夠提供相當好的防護，但它的價值也相當昂貴。



Armaments

Plate 盔甲

盔甲通常是依照訂購者的體型，將金屬薄片以手工慢慢錘鍊，需要花費了相當多的工夫才製造出來的。盔甲能夠提供穿戴者幾近完美的防禦力，不過，相對的，它的價格也是非常昂貴的，而且，只有最強壯的戰士，才有足夠的力量在穿著盔甲之後仍然能夠

和敵人作戰。

Helms 頭盔

通常根據其質料和強度和護甲互相搭配穿戴。但是，頭盔本身也可以有各種變化，例如具攻擊性的針盔（spiked helmet）就是一個例子。

shields 盾牌

它是相當巨大的，所以，並不是所有的戰鬥配備都用到它——任何使用需雙手握持的武器之冒險者就無法再持有盾牌了，而且，使用盾牌需要有力量的。有許多冒險者都相當感謝盾牌優異的防禦力保障了他們的生命安全。

Weaponry 武器

武器的選擇對一個冒險者來說是最重要的，為此，人們製造出許多種不同質料和樣式的武器：

Daggers 匕首

有兩種選擇，一種是一般的匕首，它的優點在於容易隱藏，並能在戰鬥中擲向敵人，第二種左手匕首（main gauche）更難應付，尤其當它被用做第二種武器時。

Swords 劍

劍一直是最受歡迎的武器，依照種類又可分為短劍（short sword）、長劍（long sword）和雙手巨劍（two-hand sword）。

Missile weapon 遠程武器

不管手上已經有了何種武器，遠程武器都是由經驗最豐富的戰士來攜帶，它能夠讓使用者在很遠的地方就能夠攻擊敵人，當敵人尚未接近到足以肉搏戰的距離時就予以消滅。

在這些遠程武器中，最便宜和最容易使用的便是投石器（sling）。它所使用的彈藥——小石頭在戶外隨手可得。弓（bow）來自深林裏的工匠，是由強韌而有彈力的杉木製成，弓和比它更有力的弩形成了相當強力的遠程攻擊武器。要注意的是，不論如何，正在肉搏戰的人不太可能投射這種武器，也很少被使用，因為還得先裝填彈藥弓箭，才能夠射擊敵人。

有些武士不喜歡使用這些遠程武器，而寧願用手上的武器直接投擲攻擊。受歡迎的投擲武器包括了匕首（dagger）、矛（spear）、斧頭（axe），以及瓶裝的焚油（flask of flaming oil）。

武器的攻擊效率和武器及使用者的敏捷度有關，但重型武器通常較易受到非常強壯的人所喜愛，因為這些武器非常依賴使用者的力量去征服敵人，而不只是一味閃躲而已。
Bludgeons weapon 重擊性武器

在重擊性武器之中最古老的，也許是所有武器中最原始的，就是棍棒（club）。棍棒是種相當粗糙的武器，但是它可以對敵人予以相當有力的重擊。釘頭鎚（mace）則是將棍棒粗大的一端加裝了許多釘狀物而成，比棍棒更簡便、有效。它的重量經改良平衡，可以有最準確的瞄準，並發揮最大的效能。如果將釘頭鎚改為一球形的刺狀物，並且以鍊條連接握柄的話，就成為流星鎚（morning star）；它能夠越過障礙物而打擊後方的敵人，被擊中的敵人至少要到早上（morning）才能恢復知覺。最後，還有一種需雙手握持的鐵鎚（hammer），必須有相當大力量的戰士才能拿得動，但它能給予敵人毀滅性的傷害。

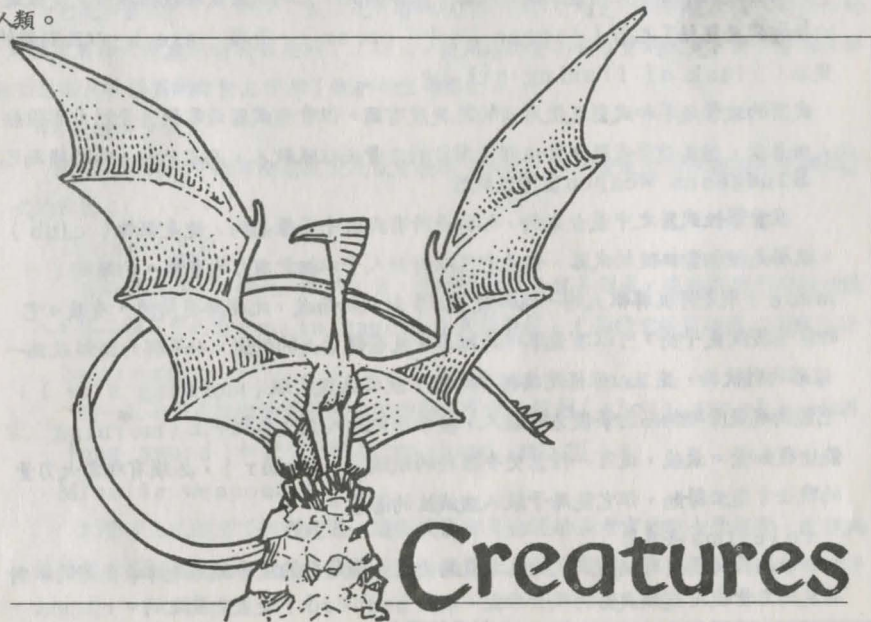
Polearms 長兵器

長兵器必須要有相當力氣的人才能夠使用，但是它的攻擊效果是非常良好的。對有足夠力量使用這類武器的戰士來說，戟（halberd）是最受歡迎的。

戟的構造是在一根長而堅實的棍棒末端，再加裝戰斧的斧刃而成，它能夠讓使用者在一般武器的兩倍距離就能給予敵人致命性的傷害。

十三、生物 Creatures

在各種具有不同程度智慧的野蠻生物中，有些生物在荒野中到處遊蕩徘徊，有些則生活在水中。其中有少數生物是邪惡的，其它大部分的生物只有在覓食或驚慌時，才會攻擊人類。



陸地和空中的各種生物

Insect swarms 蜜蜂群

這些蜂群只具有些微的力量和智慧，但由於牠們的體積極小，所以其移動相當迅速，並且能輕易地閃避攻擊及佯攻。雖然蜜蜂的攻擊很準確，但是只能造成些微的傷害。一旦擊中牠們，就能很容易地將蜂群擊潰。蜂群很少能夠致人於死地，但千萬成群的蜂群則意味著死亡。



Insect Swarms.



Bats.



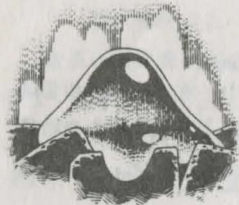
Giant Rats.

Bats 蝙蝠

這種討厭的生物只有在夜晚時才會出來活動，通常喜歡集體覓食，而且其尖銳的叫聲早在牠們出現前就可以聽見。雖然蝙蝠會飛翔，又不易擊中，要消滅牠們並不困難。就攻擊者的身份來說，蝙蝠是既殘忍又邪惡的。

Giant Rats 巨鼠

天生的敏捷和銳利的牙齒是巨鼠最有利的武器。由於牠們不夠健壯，所以不會對人造成多大的傷害。巨鼠真正的危險性，來自牠身上有毒的細菌和病毒。通常冒險者和巨鼠作戰後總有人遭到感染而中毒的，最壞的情況就是感染到瘟疫了。



Slimes.



Snakes.



Orcs.

Slimes 黏怪 (史萊姆)

在外觀上，黏怪是一團綠色的黏稠狀生物，就一個黏怪來說，牠不但脆弱、笨拙，而且沒有什麼傷害力。黏怪通常成群結隊的行動，被擊中時，黏怪很可能會分裂兩個健壯且懷有敵意的個體，但如果沒有分裂的話，就非常容易被消滅。黏怪身上沒有任何值錢的東西。

Snakes 巨蛇

巨蛇能噴出非常劇烈的毒液，而且能準確地命中遠距離的敵人。不過在其它方面，巨蛇就沒有那麼可怕了。只要直接的攻擊牠，巨蛇是很容易消滅的。

Orcs 半獸人

對經驗豐富的冒險者來說，半獸人所帶來的困擾遠超過危險，但對於一個新手，牠們卻可能構成死亡的威脅，尤其當牠們一大成群行動，或是有一、二個巨人 (giant) 為伴時。一般來講，半獸人是相當容易擊敗的，如果被牠們擊中，也不會造成多大的傷害，而且通常不會擁有太多財物。



Giant Spiders.



Trolls.



Ettins.

Giant spiders 大蜘蛛

雖然大蜘蛛相當脆弱，而且行動緩慢，但是牠有一樣相當強力的武器——劇烈的毒性，大蜘蛛不但牙齒具有毒性，而且還能噴出極強烈的毒液，攻擊在一段距離內的敵人。大蜘蛛身上通常有一些少許的物品。

Trolls 巨人

巨大而長相令人恐懼的類人生物，喜歡居住在地底下。巨人是相當強壯而敏捷的，並且能使牠的敵人受到不輕的傷害。幸運的是，巨人的體質並不十分強健，牠們通常會等待時機，以偷襲疏忽大意的冒險者。巨人都很喜歡寶藏，並且會隨身攜帶一些財物。

Ettins 雙頭怪

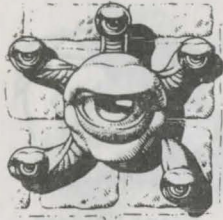
一種相當怪異，長有兩個頭顱的巨大類人生物。雙頭怪能投擲手上的大棍棒攻擊獵物，並造成頗嚴重的傷害。雖然不會魔法，但卻是個相當強勁的對手。雙頭怪通常攜帶很多有趣的財物。



Gremlins.



Headlesses.



Gazers.

Gremlins 小鬼

小鬼雖然沒有強大的攻擊力，但卻有一種特殊技能——偷取旅行者的食物，使得他們因飢餓而死。小鬼偷取食物的能力及其比例之高，足以讓被偷取的旅行者驚慌喪膽。一旦被征服，通常會留下一些物品。

Headlesses 無頭怪

沒有人能夠清楚的知道，這種令人厭惡的突變異種之感官是如何作用的。牠們只藉著觸摸和感覺來感受這個世界嗎？或者是使用一些內在的視覺來「看」呢？不論正確的答案是什麼，這種相當有力的生物擁有較強健的體質，並且能給予敵人一定程度的傷害。無頭怪通常攜帶著一些財物。

Gazers 多眼妖

多眼妖是一種巨大、有魔力，且能漂浮在空中的眼睛型生物。牠們能夠將敵人催眠，使其互相攻擊。雖然多眼妖的身體結構看起來相當的脆弱笨拙，但實際上牠們智力相當高超，而且體格也相當地強健。



Mimics.



Wisps.

Mimics 化形妖

化形妖是模倣的佼佼者，牠將自己的身軀變成寶箱的樣子，使得很多冒險者在試圖開啓時中計死亡。化形妖勇氣不足且不太有耐心，所以，只要在遇到可疑寶箱時遠離幾步並稍待一會兒。牠會噴出毒液而洩露行蹤。當獵物靠近牠時，化形妖的攻擊是相當猛烈而快速的，所造成的傷害也是令人難以忍受的。當化形妖被消滅之後，將能夠獲得相當多的財物。

Wisps 幽體

除了用「wisp」來形容「它」之外，並不確知牠究竟是何種生物。它看起來就像是一團無害的閃爍光芒，但是行動相當敏捷，而且擁有極高的智慧和精神力。雖然牠並不怎麼強壯有力，不過由於對受害者發動出其不意的反覆攻擊，因此，能造成相當大的傷害。幽體經常以大集團出現，並且能在戰場上隨意地在各地「傳送」移動。最令人恐懼的一點，是它能有強大的精神力來控制對方的隊員。幽體似乎有難以想像的強壯結構，而且非常難以消滅。



Reapers.

Reapers 毀滅者

一種相當怪異而具有強大魔力的生物。毀滅者擁有極強健的體質，而且能用棍棒給予獵物極強力的重擊。如果說牠們有弱點的話，那就是牠們無法移動，雖然牠們能向外伸張觸手，卻不能改變所在的位置，不過，能夠投射魔法閃電來攻擊遠方的生物，而且牠們還能用強有力的觸手來攻擊附近的生物。雖然毀滅者非常難以對付，並擁有「死神」的代稱，但是一旦將牠擊敗之後，就能夠獲得相當多的財物。

Sand Traps 沙魔 (沙漠陷阱)

沙魔通常在沙漠中挖掘頗深的洞穴，幾乎不可能事先發現，當有生物靠近洞穴時，牠立刻予以捕食。這種怪異的生物不但強壯，而且行動敏捷。牠會對接近的任何生物發動猛烈攻擊，同時，因為牠體質強韌，使得冒險者面對牠時幾乎沒有生存的希望。當冒險者費盡力氣將之擊敗後，就會發現非常豐富的財物。

Dragons 龍

牠是最強壯，並且最令人感到恐懼的凶猛生物。龍能夠噴出具有毀滅性、破壞力的大團魔法火球來攻擊遠方的敵人，而且幾乎不可能反擊。也能夠在飛行時發動攻擊，並在整隊隊員還無法進行肉搏戰反擊的距離時，便對其攻擊。當龍被消滅之後，擊敗牠的人就能夠得到非常龐大的財富。



Sand Traps.



Dragons.



Sharks.

海中的生物

Sharks 鯊魚

鯊魚在水中是既強壯又敏捷的，智慧並不很高，除了令人害怕的外表外，牠們對不屬於海中的生物所能造成的傷害很小，但卻能夠忍受相當程度的攻擊。

Sea Horses 海馬

一種相當溫馴且讓人引發興趣的污穢海中生物。海馬能吐出魔法火球來攻擊遠方的敵人，而且非常地準確。牠也是一種強壯、適應力強，而且相當聰明的生物。如果將這種善良的生物消滅的話，將會受到相當程度的懲罰。

Squids 大烏賊

這是一種相當愚蠢的生物，但是牠靈敏的觸手加上非常強大的力量，將會構成很大的威脅。大烏賊能噴出有毒的墨汁來攻擊遠方的獵物，並且能造成巨大的傷害。這種令人厭惡的海中生物是非常強勁的敵人，是很難以擊倒的。



Sea Horses.



Squids.



Sea Serpents.

Sea Serpents 海蛇

這種巨大的海洋生物會隨時出現攻擊來往的船隻。海蛇能吐出相當巨大的火球攻擊遠方的敵人，甚至可以超越整個島嶼，所以被列為最難以對付的敵人之一。由於海蛇並不怎麼聰明，且相當容易被欺騙，對付牠們的最佳方法，就是遠遠的避開牠們。如果無法避開，就得迅速的和牠們直接作戰，這樣可以增加船隻生還的機會。

死而復生的不死生物和魔族生活

Ghosts 鬼魂

不甘含恨而死，而化作一股帶有怨念的精神聚合體。這些沒有身軀的靈體雖然缺乏強大的力氣，不過它們非常機敏，還能任意隱形。雖然鬼魂的攻擊力並不強，但是它們是相當狡詐的。

Skeletons 骷髏

骷髏可能是最常見的不死生物了。牠們缺乏力量和智慧，但是它們有相當敏捷的動作，能忍受很多次的痛擊。通常擁有一些物品。



Ghosts.



Skeletons.



Daemons 惡魔

Daemons.

惡魔是一種非常強壯、敏捷，而且聰明的魔族生物。惡魔能使用許多強有力的魔法，包括召喚其它的惡魔，控制敵人的心智。惡魔是種非常堅韌的生物，即使他們失去能力時，也不容易被毀滅。惡魔能夠在空中飛翔，雖然很少出現在大海中，但還是能輕易地飛越河流和淺灘。

當惡魔控制住生物的心智，會進入被控制者的靈魂而消失不見，卻不會留下任何的蹤跡和財富。

十四、美德 Virtue

經過了長久的冥想和思考，以及不計其數在心智、物質以及精神上探求和平和實踐之道後，這樣一個人才能說已經接近了神人 (Avatarhood) 八項美德的完美境界，唯有努力不懈地和外在及內在的邪惡勢力對抗，我們才可說這個人已經站在通往真理 (Avatar) 的道路上了。

Ankh 是一種代表著所有生物之間和平及互愛的象徵。它也是探求真理上的永久象徵。人們相信它能夠增加對美德的勇氣和忠誠，並能幫助冒險者在完成八項美德的路途上，不致於受到重重阻礙。

八項美德中，誠實 (Honesty) 是完全尊重真實 (Truth) 的表現——也就是出於自願地，從不欺騙自我及任何人。憐憫 (Compassion) 是將任何生物一視同仁，盡

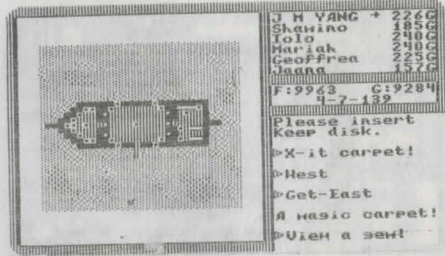
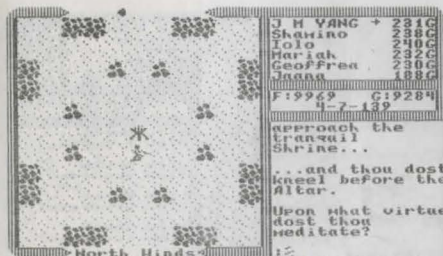
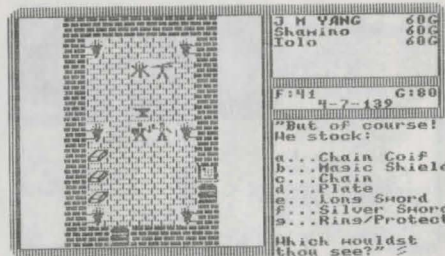
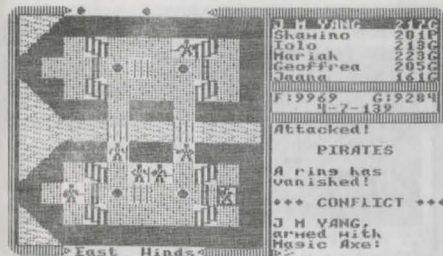
心幫助之愛的實現。勇敢 (Valor) 是為了支持自己的信念而採取行動的勇氣。公正 (Justice) 是以充滿愛的心情，對真理的熱愛及執著。犧牲 (Sacrifice) 是為了愛奉獻自己的勇氣。榮譽 (Honour) 是指堅守真理，對抗任何不合理的事物。靈性 (Spirituality) 是關於一個人的內心世界以及如何處理真理、愛和勇氣的感受。謙卑 (Humility) 是指不以個人的成就來衡量自己在這個世界上的地位，而是依眾人內心的價值感來做標準。

Britannia 中的八個主要城鎮中，每一個都有他們自己獨特信仰的美德，並且還各自建立了神殿來作為其美德信仰的中心。這八座神殿分別設立在絕對安靜的偏僻地區，使得這些城鎮的人民要造訪神殿時，必須作一次遙遠的旅行。

當人們要進入神殿之前，必須先知道該項美德的咒文。在冥思時，一直反覆唸著咒文有助於清除雜念及集中心智來思考。每一項美德都有其獨特的咒文，如果集中心智來冥思的話，將帶來極大的智慧，並能夠對該美德有更深一層的瞭解，而更接近永恆的真理道路。在每個城鎮當中，都會有一些人揭露其神殿的咒文。

祈禱文： 進入神殿後，會問你祈禱文，這八座神殿的祈禱文分別如下：

HONESTY	AHM
COMPASS	MU
VALOR	RA
JUSTICE	BEH
SACRIFICE	CAH
HONOR	SUMM
SPIRITUALITY	OM
HUMILITY	LUM



17

J H YANG	+ 239G
Shamino	240G
Iolo	240G
Mariah	240G
Geoffrea	240G
Jaana	220G

F:19981 G:19284
4-6-139

Look-South

* BHNRH! *
PH-MHVR?!

Hest
Very slow!

Attacked!

North Hinds

17

J H YANG	+ 244G
Shamino	240G
Iolo	127G
Mariah	240G
Geoffrea	240G
Jaana	122G

F:19987 G:19284
4-6-139

Advance
Blocked!

Climb-Up!

Back up

Quit:
Save game? Yes
Saving...
Done.

Dir: North

18

J H YANG	+ 239G
Shamino	240G
Iolo	100G
Mariah	240G
Geoffrea	240G
Jaana	207G

F:19990 G:19432
4-6-139

Mariah, armed
with Masic Axe:
North

Geoffrea
armed with
Masic Axe:
North

Jaana, armed
with Masic Axe:

Dir: North

18

J H YANG	+ 240G
Shamino	240G
Iolo	240G
Mariah	240G
Geoffrea	240G
Jaana	220G

F:19957 G:19284
4-7-139

Fly North
Slow progress!

Fly North
Slow progress!

Fly North
Slow progress!

Fly North
Slow progress!

Dir: North

17

J H YANG	222G
Shamino	240G
Iolo	240G
Mariah	240G
Geoffrea	240G
Jaana	156G

F:19951 G:19284
4-8-139

*** CONFLICT! ***

J H YANG,
armed with
Masic Axe!
Attack-Ain!

Monshat barely
hounded!

Shamino, armed
with Masic Axe:

North Hinds

17

J H YANG	221G
Shamino	228G
Iolo	226G
Mariah	226G
Geoffrea	187G
Jaana	187G

F:19969 G:19284
4-6-139

Masic Axe!
Attack-Ain!

Bard barely
hounded!

Shamino, armed
with Masic Axe:

North Hinds

18

J H YANG	+ 193G
Shamino	192G
Iolo	100G
Mariah	240G
Geoffrea	240G
Jaana	122G

F:19963 G:19284
4-2-139

North
Slow progress!

North
Slow progress!

North
Slow progress!

North
Slow progress!

Dir: North

18

J H YANG	239G
Shamino	226G
Iolo	216G
Mariah	240G
Geoffrea	240G
Jaana	207G

F:19987 G:19284
4-5-139

Hest

Shamino, armed
with Masic Axe:
Hest

Iolo, armed
with Masic Axe:
Hest

Mariah, armed
with Masic Axe:

Dir: Hest

J H YANG + 240G
 Shaino 240G
 Lolo 240G
 Har'ah 240G
 Geoffrea 240G
 Jaana 240G
 F:9987 G:9284
 4-3-139

»Fly South
 Very slow!

»Calm Hinds

J H YANG + 240G
 Shaino 240G
 Lolo 240G
 Har'ah 240G
 Geoffrea 240G
 Jaana 240G
 F:9987 G:9284
 4-4-139

killed!
 Jaana, armed
 with Magic Axe:
 »Attack-Aw!

Skeleton
 killed!

J H YANG,
 armed with
 Magic Axe:

»North Hinds

J H YANG + 226G
 Shaino 185G
 Lolo 240G
 Har'ah 240G
 Geoffrea 240G
 Jaana 137G
 F:9957 G:9284
 4-7-139

»Advance
 »Quit:
 Save game? Yes

Please insert
 Britannia disk.
 Saving...
 Done.

Please insert
 Dunseon disk.

»Dir: North

J H YANG + 226G
 Shaino 185G
 Lolo 240G
 Har'ah 240G
 Geoffrea 240G
 Jaana 137G
 F:9957 G:9284
 4-7-139

»Turn left
 »Advance
 »Advance
 »Turn right
 »Back up
 »Blocked!
 »Attacked!

»Dir: West

讓我們一起駭車去

看過有關飆車之新聞報導後，

對其中之驚險刺激鏡頭

你是否害怕其危險

而又蠢蠢欲動呢

鄭重介紹——

名車大賽 超級機車賽

有所望塵莫及的驚險刺激鏡頭，

即使你不會駕車或

沒勇氣嘗試，

依然可由電腦逼真的模擬中

得到無窮的樂趣與成就。

玩車的朋友，讓我們

一起進入與風追逐的世界。

