

Ultima® III

ウルティマⅢーエクソダスー

—EXODUS—



解説書

By Lord British

 ORIGIN

 DC
PONY CANYON

■ 起動方法

● PC9801版およびPC88VA版の場合

①「ユーザーディスク」の作成のために、内容を消去してもよい、同じメディアのディスクを1枚準備します。

②ドライブ1に「マスターシステムディスク」を挿入し、リセットします。

③画面に、起動方法の説明が出ます。

④表示に従い、準備したディスクをドライブ2に挿入し、リターンキーを押します。しばらくすると、「終了しました」と表示が出ますので、ドライブ2から、ディスクを抜いて下さい。これで、ドライブ2のディスクは、「ユーザーシステムディスク」になりました。

注意：「ユーザーシステムディスク」に使用するディスクは、ライトプロテクトシールが貼られていないかを、使用前に調べて下さい。

⑤作成した「ユーザーシステムディスク」をドライブ1に挿入し、ドライブ2に「シナリオディスク」を挿入して、リセットをして下さい。しばらくすると、タイトル画面が出て、ゲームがスタートします。

⑥次回からゲームを始めるときは、「ユーザーシステムディスク」をドライブ1に挿入し、ドライブ2に「シナリオディスク」を挿入して、リセットをして下さい。

● PC8801SR版の場合

①②③④は、PC-9801版と同じです。

⑤ドライブ1に「シナリオディスク」を挿入し、作成した「ユーザーシステムディスク」をドライブ2に挿入し（PC9801版と逆です）、リセットをして下さい。しばらくすると、タイトル画面が出て、ゲームがスタートします。

⑥次回からゲームを始めるときは、ドライブ1に「シナリオディスク」を挿入し、「ユーザーシステムディスク」をドライブ2に挿入し（PC9801版と逆です）、リセットをして下さい。

● X1版の場合

①②③④は、PC9801版と同じです。

⑤ドライブ0に「シナリオディスク」を挿入し、作成した「ユーザーシステムディスク」をドライブ1に挿入し（PC9801版と逆です）、リセットをして下さい。しばらくすると、タイトル画面が出て、ゲームがスタートします。

⑥次回からゲームを始めるときは、ドライブ0に「シナリオディスク」を挿入し、「ユーザーシステムディスク」をドライブ1に挿入し（PC9801版と逆です）、リセットをして下さい。

● MSX₂版の場合

ゲームをプレイするまえに、「ユーザーシステムディスク」として使用するディスクをフォーマットします（「ユーザーシステムディスク」の作成のために、内容を消去してもよい同じメディアのディスクを1枚準備します。付属のゲームシステムディスクは、絶対にフォーマットしないで下さい）。フォーマットのしかたは、各MSX₂のハードによって違いますので、本体付属のマニュアルをご覧ください。

①「マスターシステムディスク」をドライブに挿入し、ゲームをスタートします。

②キャラクターのセーブなど、画面より指示があったら、ディスクを入れ替えます。

③その後は、画面の指示に従って下さい。

■ ゲームコマンド

- A)** Attack : 装備（Rキーで行います）してある武器で攻撃します。Aキーを押したあと、方向をテンキーで入力します。
- B)** Board : 船や馬に乗るときに使います。
- C)** Cast : 魔法をかけるときに使います。Cキーを押したあと、プレイヤー番号を選択し（ただし、戦闘中は必要ありません）、スペルタイプが必要ならばそれを選択し（W/C）、そのあとでかける魔法を選びます。
- D)** Descend : ダンジョンの下の階に、はしごを使って下りるときに使います。
- E)** Enter : 町や城やダンジョンに入るときに使います。
- F)** Fire : プレイヤーが、乗っている船の大砲を撃つときに使います。Fキーを押したあと、方向をテンキーで入力します。
- G)** Get Chest : 宝箱を開けます。Gキーを押したあと、だれが宝箱を開けて、罠を解除するかをプレイヤー番号で選択します。
- H)** Hand equipment : キャラクターどうして、アイテムの交換を行うときに使います。
- I)** Ignite a torch : 持っている「トーチ（たいまつ）」に火をともします。
- J)** Join gold : 指示したキャラクターに、金を集めます。
- K)** Klimb : ダンジョンの上の階や、地上に出るためにはしごを上るときに使います。
- L)** Look : 指示された方向を調べます。
- M)** Modify order : パーティーにおける、キャラクターの順番を変更します。
- N)** Negate time : ゲームにおいて、時間を止めるときに使います。時間を止めるには、ある特殊なアイテムが必要です。パーティーは、影響を受けません。
- O)** Other command : このリストに載っていないコマンドを使うときに使います。
- P)** Peer at gem : あるマジックアイテムを持ったキャラクターが、自分の位置を知るために使います。
- Q)** Quit and Save : 現在の状態をディスクにセーブします。
- R)** Ready weapon : 戦闘時に使う武器を、持っているアイテムから選んで、装備します。
- S)** Steal : 店のカウンターのうしろにある宝箱を、開けて盗ることができます。成功するかどうかは、キャラクターの能力値次第です。
- T)** Transact : 町にいる人や店の人に話しかけるときに使います。
- U)** Unlock : 鍵のかかっているドアを開けるときに使います。Uキーを押したあと、テンキーで方向と、誰の鍵を使うかを入力して下さい。1つの鍵を開けるのに、1個の鍵が必要です。
- V)** Volume : 音楽のON/OFFを行います。
- W)** Wear armour : 着用する鎧を、持っているアイテムのなかから選択します。
- X)** Xit : 馬や船から降りるときに使います。
- Y)** Yell : ゲーム中に、ある特定の言葉を叫ぶときに使います。
- Z)** Ztatus : キャラクターのステータスを表示します。returnキーで次の画面に移ります。ESCキーで、抜けます。



—MAGIC SPELLS—

Wizard	Spell/Cost	Cleric
REPOND	A:0pts	PONTORI
MITTAR	B:5pts	APPAR UNEM
LORUM	C:10pts	SANCTU
DOR ACRON	D:15pts	LUMINAE
SURACRON	E:20pts	REC SU
FULGAR	F:25pts	REC DU
DAG ACRON	G:30pts	LIB REC
MENTAR	H:35pts	ALCORT
DAG LORUM	I:40pts	SEQUITU
FAL DIVI	J:45pts	SOMINAE

—ADVANCED SPELLS—

NOXUM	K:50pts	SANCTU MANI
DECORP	L:55pts	VIDEA
ALTAIR	M:60pts	EXCUUN
DAG MENTAR	N:65pts	SURMANDUM
NECORP	O:70pts	ZXKUQYB
(EVO CARE)	P:75pts	ANJU SERMANI

WEAPONS & ARMOUR

(a partial list)

Weapons	Equipment	Armour
Hands (素手)	A	Skin (肌)
Dagger (ダガー)	B	Cloth (布の鎧)
Mace (メイス)	C	Leather (皮の鎧)
Sling (スリング)	D	Chain (チェーンメイル)
Axe (斧)	E	Plate (プレートメイル)
Bow (弓)	F	
Sword (剣)	G	
2-H-Sword (ツーンハンデッドソード)	H	