

ULTIMA II

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT SUR ATARI 520 ST

DISQUETTE SOURCE

La disquette ULTIMA II contient l'essence même à partir de laquelle les aventuriers ont pris naissance.

Avant que vous fassiez quoique ce soit d'autre, effectuez une copie du programme source. Vous aurez besoin d'une copie pour chaque personnage que vous désirez créer. Vous aurez néanmoins besoin de la disquette originale ULTIMA II pour charger le programme.

- 1 - Mettez votre ATARI 520 ST sous tension et chargez le programme de démarrage.
- 2 - Quand la page de présentation apparaît, insérez le programme source ULTIMA II et cliquez 2 fois sur l'icône pour l'ouvrir (sur un système à deux lecteurs, utilisez le lecteur B).
- 3 - Cliquez deux fois sur «COPYDISK.PRG», et suivez les instructions en utilisant une disquette vierge pour effectuer votre copie.
- 4 - Quand votre copie est terminée, retirez la disquette de copie, puis réinsérez la disquette originale.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT SUR ATARI 520 ST

- 1 - Quand la page de présentation apparaît, insérez la disquette de déroulement de jeu ULTIMA II (ne pas insérer la disquette de programme source mais la copie).
- 2 - Cliquez deux fois sur «ULTIMA.PRG». Suivez les indications qui demandent d'insérer, en premier, la disquette programme source d'ULTIMA II, puis réinsérez la disquette de déroulement du jeu.
- 3 - Si vous n'avez pas déjà créé un personnage, suivez les instructions données précédemment dans le manuel d'utilisation. Utilisez la touche «BACK SPACE» ou «ESC» pour vous déplacer en face de chaque caractéristique, et la touche «TAB» pour vous déplacer entre celles-ci.

CREATION D'UN PERSONNAGE

La première fois que vous chargez la disquette de déroulement de jeu, vous pouvez voir un menu de création de personnage. Vous aurez alors 90 points à attribuer parmi six attributs ; vous devrez les distribuer entièrement pour commencer le jeu. Ces six attributs affecteront votre personnage, alors que vous entamerez la partie.