

ゲームボーイ専用カートリッジ
R48G5939(DMG-UTJ)

対戦型
1人でも遊べます

UltimaTM

～失われたルーン～



ご使用の前に、取り扱いかた、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

- 精密機器ですので、異常な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油ではふかないでください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10～15分の小休止をしてください。
- 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
- 電源スイッチをONにした状態で、乾電池がなくなるまで放置しないでください。

Ultima™

～失われたルーン～

もくじ

ものがたり	2～3
ゲームスタート!	4～10
ゲームの進め方	11～15
特殊地帯に気をつけろ!	16～17
ブリタニアで出会うキャラクターたち	18～20
ヨロイと武器	21～25
アイテム一覧	26～29
モンスターカタログ	30～33
神さんのマル秘テクニク道場	34～35
ブリタニア大陸概略図	36～37



ものがたり

ムーンゲートは、夢と冒険の世界へ通じる不思議の扉。ここから今日も、あの伝説の物語が始まる。あなたの心の奥にある、創造の国・ブリタニア。城を訪れた勇者がおりなす、熱きウルティマの物語…。

目の前には、崇高そうな王様が座っていた。「おお、勇者よ、よく来てくれた。私はこの国を司る者、ロード・ブリティッシュ。おぬしを呼び寄せたのはほかでもない、邪悪の騎士・ブラックナイトによって奪われたこの国の秘宝、8つのルーンを取り戻して欲しいのじゃ」

「ルーンはそれぞれ、この国に点在する8カ所の洞窟に隠されておる。しかし油断するな、洞窟の中には恐ろしい罠が待ちかまえておるぞ。そうじゃ、おぬしにこのアंकをさすけよう。この城へ戻りたければ、いつでもこれ

ブリタニアへ。

を使うがよい。」

手に取ったアंकがキラリと輝いた。運命の旅への扉が、今開かれた…。



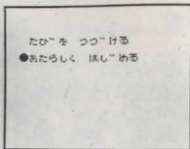
“制作者から”

このゲームは、「ウルティマ」をゲームボーイでも楽しめるよう開発した、シリーズ初のアクションRPGです。ハラハラドキドキのファンタジー世界をたっぷり満喫して下さいネ。

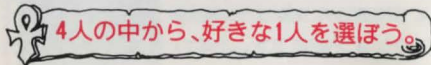


「ウルティマ」制作者、ロード・ブリティッシュことロバート・ガリオットさん。

ゲームボーイにカートリッジを差込み、電源を入れてください。標記画面のあと、デモンストレーションが始まったら、スタートボタンを押してゲームを始めます。



初めてゲームをする場合は、十字キーで「あたらしく はじめる」を選択し、スタートボタンを押してください。4人のキャラクターが写った選択画面が出現します。



冒険はこれから、異なる能力を持つこの4人の中から好きなキャラクターを1人選び出し、進められていきます。次の人物紹介を参考に、十字キーに左右で誰を選ぶかを指定し、スタートボタンで決定してください。

・シャミノ

ぼくは、名誉の街・トリンシック出身のレンジャー。得意の斧を持たせれば、モンスターなど近づくこともできないはずさ。



能力 強さ:15 知能:15 俊敏性:15
初めから持っている道具:斧

・デュブレ

おれは、勇敢さの街・ジェローム出身の戦士だ。剣と体力じゃ誰にも負けないぜ。だけど、走るのちょっと苦手だけどな。



能力 強さ:18 知能:12 俊敏性:12
初めから持っている道具:剣

・イオロ

ぼくは、優しさの街・ブリテイン出身の吟遊詩人。この国一番の弓の使い手さ。長い間旅を続けていたから、足にも自身があるよ。



能力 強さ:12 知能:15 俊敏性:18
初めから持っている道具:弓

・マリア

私は、誠実の街・ムーングロウ出身の魔法使い。魔法のトランペットを吹けば、怪物を金縛りにすることだってできるのよ。



能力 強さ:15 知能:18 俊敏性:15
初めから持っている道具:短剣、魔法のトランペット(アंकを使うたび、魔法のトランペット1つが手に入ります)



名前を入力しよう。

キャラクターを選択したら、次に名前を入力してください。十字キーの左右でカーソルを移動させ、十字キーの上下、またはA(上)・B

なまえを いれてください。

マリア

いれ終わる まで十字キーを
おじってください。

(下)ボタンでひらがなまたはアルファベットを選択します。3文字までの名前ができたなら、スタートボタンで決定してください。



難易度を3段階の中から決めよう。

このゲームでは、キャラクターが再び復活するときの状態の違いによって、3段階の難易度が用意されています。

《初級》

「**かんたんに いこう**」… やられた場合、プレイヤーがいた洞窟の、同じレベルの場所から復活します。

《中級》

「**ふつうで いいや**」… やられた場合、プレイヤーがいた洞窟の入口まで戻り、復活します。

《上級》

「**これは むずかしい!**」… 「ふつうで いいや」に加え、食料・薬・お金の全てを失い、復活します。

十字キーとスタートボタンで難易度を決定したら、さあ、いよいよ冒険の始まりです。

冒険のデータは自動セーブされる!

このカセットにはメモリ用の電池が内蔵されています。これにより、プレイヤーの冒険のデータやスコアは自動的に記録されていきます。ですから冒険の途中、ゲームボーイのスイッチをいつ切ってもかまいません。次にプレイするときに開始画面で「**たびを つづける**」を選択すると、前の続きがプレイできます。このとき「**あたらしく はじめる**」を選択すると、前のデータはすべて消去され、もう1度初めからやり直しとなりますので注意してください。

なお、この自動メモリ機能は、1プレイヤーゲームのときにしか働きません。ですから、途中で2プレイヤーゲームを遊んでも、記録されたデータには影響がありません。

2プレイヤーゲームの遊び方

2台のゲームボーイを通信ケーブルでつなく

Ultima ゲームの進め方

と、友だちと2プレイヤーゲームが楽しめます。開始画面で「たびを つづける」を選んで、先に記録したキャラクターを使ってもいいし、「あたらしく はじめる」で、新しいキャラクターで冒険を始めてもかまいません。

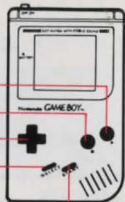
2プレイヤーゲームはセーブできませんので、1プレイヤーで記録されているゲームに影響はありません。また、すでに手にいれたルーンのみ、1プレイヤーゲームから持ち出すことができます。

2プレイヤーゲームでは、両プレイヤーとも8つのルーンを手にいれなければなりません。片方のプレイヤーがやられると、もう1人のプレイヤーが洞窟などの新しいレベルに入るまで復活できません。ゲームの終了は、両プレイヤーが同じレベルの場所でやられてしまうか、どちらかのプレイヤーがゲームを止めるためアンクを使用したときです。もちろん、ルーンをすべて集めればあなたたちの勝ちです。



キー操作の基本

- Aボタン：攻撃／アイテムを使う
- Bボタン：攻撃／アイテムを使う
- 十字キー：キャラクターの移動
- セレクトボタン：アイテムを落とす
- スタートボタン：ステータス画面の表示



画面の説明

〈通常画面〉



- Aボタンで使用するアイテム
- Bボタンで使用するアイテム
- 持っているお金
- ヒットポイント
- マジックポイント

〈ステータス画面〉

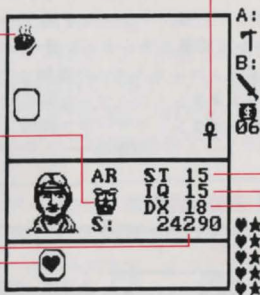
アイテムリスト(現在持っているアイテム)

アंक(P. 29、特殊アイテム参照)

装備している
ヨロイ

現在のスコア

集めたルーン



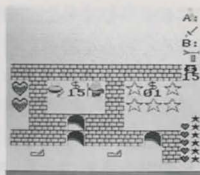
俊敏性：いかに素早く動けるかを現しています。

知能：星(マジックポイント)を、最高いくつまで
持てるかを示しています。

強さ：ハート(ヒットポイント)を、最高いくつまで
持てるかを示しています。

キャラクターのコントロール法

キャラクターの移動は、十字キーの上下左右で行います。人と話をするとき、その人と接触すると自動的に会話画面が表示されます。レバーを引いたりするときにも、同じ要領で実行します。



店などで道具を手に入れるときは、建物の中にあるほしいアイテムの上に重なると、自動的にキャラクターのアイテムリストに備えられます。ただし、支払のために充分なお金を持っていないければなりません。





アイテムの装備法

キャラクターに武器やアイテムを装備させるときは、スタートボタンでステータス画面を呼び出し、アイテムリストの中にある口印を装

☞☑		A:
		B: 1/15
		♀
	AR	ST 15
		TO 18
	S:	DX 15
		3030

備させたいアイテムの上に持っていき、AまたはBのどちらかの手に持つようボタンを押します。もうすでにその手に何かを持っていた場合は、新しいアイテムと入れ替わることになります。

食料や薬、チーズ、アंकなどは、ボタンを押すとそのまま使用されます(P.26参照)。アイテムを落とすときには、セレクトボタンを押してください。



攻撃の方法

手に武器を装備していれば、AまたはBボタンで敵を攻撃することができます。たとえば、Aに剣、Bに弓を持っていれば、それぞれのボタンを押すことにより、手持ち武器での攻撃が実行されます。また、手にアイテムを装備している場合は、各ボタンでそれらを使うことができます。



マジックアイテムの使い方

冒険の途中、魔法の力が備わったマジックアイテムが、いたるところで見つかるはずですが、これらも、一般的なアイテムと同様の方法で使用できますが、ただ、使うとマジックポイント(星印)が消費されます。

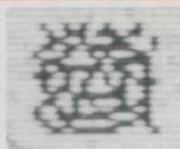
消費されるエネルギーは、使用するアイテムによりまちまちですが(P.27参照)、マジックポイントがゼロになると、これら魔法のアイテムは全く使えなくなるので注意してください。

特殊地帯に気をつける!



・沼地

動きが鈍くなります。



・クモの巣

武器で切ることができますが、太いクモの巣はファイアーボールで焼かなければなりません。



・溶岩地

歩くたびダメージを受けます。



・きのこ、床板、レバー等

いろいろなハプニングを起こします。良いこともあれば、悪いこともあります。



・かくし扉

ところどころにすり抜けられる壁があります。注意深く見ればわかるはずです。



・テレポートディスク

一番近くにあるディスクまで瞬間移動します。



・テレポートの矢印

矢印の方向に2つ進みます。壁を通り抜けるときもあります。



キャラクターたち



・ロード・ブリティッシュ王

ブリタニアを創造した、偉大で高貴な王様です。あなたの冒険に必要な手助けを、いろいろとしてくれます。



・ねずみのシェリー

王国でただ一匹の、話せるねずみです。彼女はたくさんの洞窟に行ったことがあり、貴重なアドバイスを与えてくれるでしょう。



・道化師チャックルス

城の中で一日中曲芸をし、冗談ばかりを言っています。あなたを助けることもあります。ほとんどはただ馬鹿なことを言うだけです。

・ドクターキャット

猫のたまり場「ターバン」の主人です。店内には美しい絵が飾られ、彼はそこで客や、友人のテイニスとおしゃべりをするのが大好きです。



・フィン

自称、世界一の正直者と言っていますが、彼の話には用心しておいたほうが良いようです。自分がブリティッシュ王だと名乗ったこともあるそうですから。



・ゾルタンと犬のカダール

ゾルタンは旅のジプシーで、占い師でもあり、ダンスの達人でもあります。彼の飼犬・カダールは話ができると言っていますが、誰も話すのは聞いたことはありません。



・ビーレム

溶岩や火山の中で気持ち良さそうにしている、親切的な怪獣です。肩に乗るのが大好きなトカゲのベット、ベットゼンを飼っています。



・キープクropp

2つの頭を持った珍しい馬です。それぞれの頭には名前がついていて、キープは正直者ですが、クroppは大嘘つきです。いや、その逆だったかも知れません。



・ブラックナイト

ブリタニア王国を乗っ取ろうと、いつも悪知恵を働かせているどう猛な騎士です。彼を倒せる武器はただ1つしかありませんが、はたして見つけ出すことができるでしょうか…。



4種のヨロイ

ヨロイを身につけると防御力がアップし、敵からの攻撃によるダメージが少なくなります。道具屋などで売っていますが、すでに身につけているヨロイより良いヨロイでなければ、装備することはできません。

皮のヨロイ

一番安物のヨロイです。受けたダメージの1/4を防ぎます。



鎖かたびら

チェーンで作ったヨロイです。防御力は、皮製より多少良い程度です。



鉄板かたびら

鎖かたびらの上に鉄板を張り込んだものです。受けるダメージの半分を防ぎます。



魔法のヨロイ

ドラゴンの皮でできている最高級品です。でも、ブラックナイトに盗まれてしまいました。



武器紹介

武器は、フリタニアに点在する道具屋で買うことができますが、強力な武器のほとんどは、洞窟の中に隠されているようです。魔法の武器は、マジックポイント(星)がなければ使うことができません。なお、それぞれの武器の後に付けられている*印は、敵にダメージを与える指数を示しています。

短剣 *

値段は手ごろですが、たいしたダメージは与えられません。



剣 **

幅が広い両刃の剣です。デュプレのお気に入りの武器です。



ムチ **

離れた敵でも攻撃できます。1度に2人の相手を倒すこともあります。



斧 *

接近戦で使えるほか、投げつけることもできます。



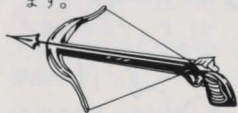
弓 *

離れている敵を攻撃できます。素早く矢を放てるのが長所です。



石弓 **

弓よりも強力なダメージを与えられますが、攻撃速度は弓より劣ります。



ビョウの袋 ***

忍者のように、床にビョウを巻き、それを踏んだ者に強力なダメージを与えます。



ブーメラン *

投げると自分の所に戻ってきます。うまく投げると2回攻撃も可能です。



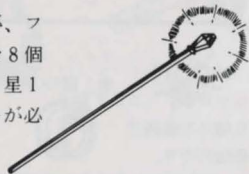
火炎ピン

一度しか使うことはできませんが、強力な爆発で回りの者に大ダメージを与えます。

魔法の武器

火球の杖 **

強力な武器ですが、ファイヤーボールを8個発射するにつき、星1個分のエネルギーが必要となります。



稲妻の首飾り ***


稲妻を呼び起こす魔法のお守りです。同じく8個につき星1個のエネルギーが必要です。



魔法の剣 ***

幻影の呪文がかけられた非常に強力な剣ですが、大昔に行方不明になっています。





一般アイテム

**宝石**

金5個分の価値がある宝石です。

**星**

拾うと、星1個分のマジックポイントを回復します。

**食料**

食べると、ヒットポイントが全て回復します。

コイン

金1個分の価値があるコインです。

**ハート**

拾うと、ハート1個分のヒットポイントを回復します。

カギ

合致すれば、カギの掛かった扉を1つ開けることができます。

**薬**


飲むと、マジックポイントが全て回復します。

**ハンマー**

ハンマー1個で、1個の樽を壊すことができます。

**チーズ**

落としておけば、怪物たちはこれをめがけて走ってきます。ただし、2度と拾えません。



マジックアイテム

マジックアイテムも魔法の武器同様、使用するのに魔法のエネルギーが必要となります。各アイテムの後ろに付いている★印は、その消費指数を示しています。

魔法のロープ ★

水上を1ブロック渡れる橋を作ります。



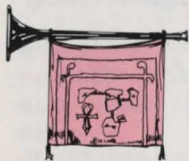
魔法のブーツ ★

壁を通り抜けるブーツですが、1度使うとなくなります。



魔法の聖杯 ★

1回使うたび、ハートを1こ回復します。でもその分、星は減っていきます。



魔法のトランペット ★

短時間、回りの怪物を金縛りにします。1度使うと消えてしまいます。



魔法のパンパイプ ★★★

トランペットと同じような効果を発揮しますが、こちらは何回でも使えます。



トロールの指輪 ★★★

しばらくの間、トロールに変身します。その間、ほとんどの怪物は襲ってきません。

♀ 特殊アイテム

アंक

ウルティマの冒険者のシンボルで、これを使うと一瞬のうちにプリティッシュ城にワープし、ハートと星が完全回復します。



ルーン

平板状の8種の石に、それぞれアバタール(聖者)の印が刻まれているブリタニアの秘宝です。洞窟に隠されたルーンを見つけるたび、強さ、知能、俊敏性の能力値がアップしていきます。





・バイパー

体に巻き付いて、人間をもしめ殺してしまうという巨大ヘビ。



・ラット

主にダンジョンに生息する大ネズミ。さほど強くないがすばしっこい。



・スケルトン

悪の力で操られているガイコツ戦士。手持ちの剣で攻撃してくる。



・スライム

おなじみのゲル状生物。攻撃すると分裂するので注意が必要。



・トロル

鎧と武器を身につけた獣人。弓矢や斧で攻撃をしかけてくる。



・ウィスプ

姿が点滅する、邪悪なさまよえる戦士の魂。電撃攻撃は強烈。



・グレムレン

小さくてすばしっこい小悪魔。相手に接触して食料をひったくるのが得意。



・ゴースト

壁などの障害物を自由にすり抜けてしまう幽霊。接触して生気を抜き取る。



・ミミック

宝箱に姿を変えてエサを待つ疑似体生物。触れるといきなりかみついてくる。



・ロック

スローモーに動く生きた岩。無敵のものが多いが、倒すと石に変わるものもある。



・リーパー

怪光線を発射する、悪霊がやどった死神の木。中には無敵のものもいるからやっかい。



・ウィザード

悪魔に魂を売った死の魔法使い。「火球の杖」を装備し、これで攻撃してくる。



・サイクロプス

馬鹿力が自慢の凶暴な一つ目巨人。彼らを傷つけられる武器は一つしかない。



・シーホース

巨大なタツノオトシゴ。普段はおとなしいが、一度怒ると異常に凶暴になる。



・スクイッド

海に生息する電気イカ。近づくと長い足で相手に巻き付いてくる。



・サーバント

非常にドウ猛な海へび。口から火球を発射するので、近くにいたら注意!



秘 神さんの テクニック 道場

テクニック1

武器を持ってAまたはBボタンを押し続けてみよう。連続攻撃ができるぞ。

テクニック2

ある場所では、直接戦わなくても、複数のモンスターで同士撃ちをさせることもできるよ。

テクニック3

場所によっては、同じレバーや床板などを何回も使わなくっちゃ先に進めないかも。

テクニック4

手強そうな洞窟に入る前には、食料と薬は忘れずに買っておこう。

テクニック5

プリティッシュ王が言う洞窟には、必ずしも先に行く必要はない。簡単そうな洞窟で力を付けてから攻略しても良いのだ。

ポニーキャニオン・マルチメディア制作部のゲーム博士、神さんがそっと教える「ウルティマ〜失われたルーン〜」攻略テクニック。これでブリタニアも大丈夫!?

テクニック6

一見レバーに見えなくても、実は隠しレバーになっているものがけっこうあるぞ。その場でいろいろ試してみよう。

テクニック7

ルーンを見つけたからといって、さっさと洞窟を脱出しちゃだめ。ほかに、強力な武器や魔法のアイテムが隠されている所が多いからね。

テクニック8

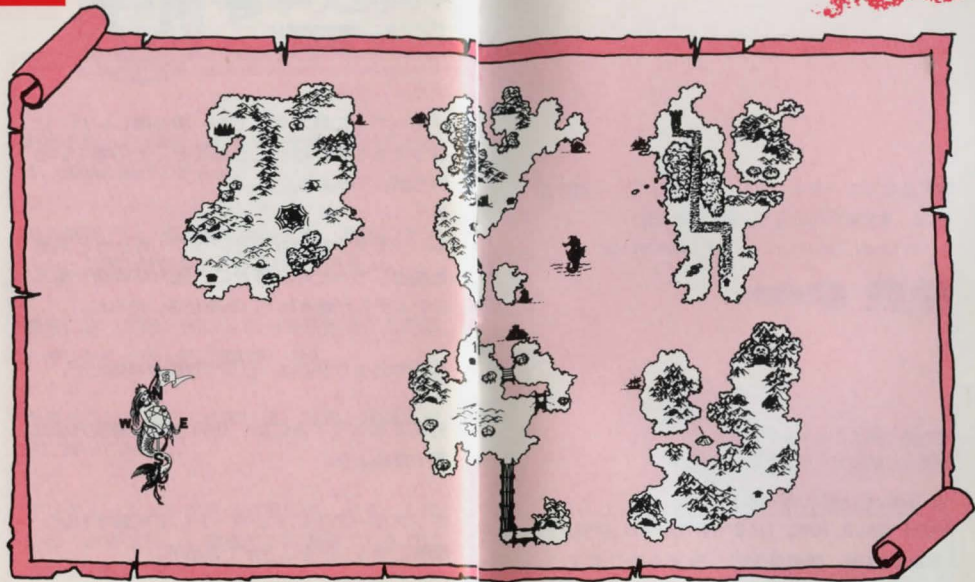
へびやガイコツには、ピョウ攻撃が有効だぞ。

テクニック9

分裂するスライムには、手持ちの一番強力な武器で攻めよう。

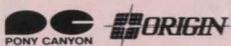
テクニック10

モンスターの上にテレポートして攻撃すれば、瞬時にやっつけることができるぞ。



株式会社ポニーキャニオン マルチメディア制作部
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31

©1991 Origin Systems Inc./ PONY CANYON Inc.



発売元：(株)ポニーキャニオン

販売元：(株)ポニーキャニオン販売

ゲームボーイは任天堂の商標です。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。