

# FORGE *of* VIRTUE™

**STOP! READ ME FIRST!**

INSTALLATION AND QUICKSTART

**STOP ! LISEZ-MOI D'ABORD !**

INSTALLATION ET DÉMARRAGE RAPIDE

**STOPP! BITTE ZUERST LESEN!**

INSTALLATION UND SCHNELLSTART

Congratulations on your purchase of the computer game industry's first *add-in disk*, *Forge of Virtue*. The following instructions describe how to install *Forge of Virtue* from the floppy disk onto your hard drive. Installing *Forge of Virtue* adds a new region, called the Isle of Fire, to your *Ultima VII* game, providing new quests and allowing you to return to Britannia as the most powerful character in the land – and wielding its most powerful weapon.

### HARD DRIVE SPACE REQUIRED

Although four megabytes of hard disk space are required to install *Forge of Virtue*, the actual space taken after the install is less than one megabyte.

### INSTALLATION OPTIONS

The installation options are determined by the version of *Ultima VII The Black Gate* already on your computer. If the installation process detects that you have an older version of *Ultima VII*, you are given the option of installing a new version of the game executable in addition to the *Forge of Virtue*. If you already own the latest version of the game, that option is not available.

**CAUTION:** When you upgrade to the new version of the *Ultima VII* executable, all of your saved games are automatically deleted. You will then have to create a new character and begin a new game!

**Q:** Should I select the upgrade option or not?

**A:** In most cases, ORIGIN recommends that you upgrade to the new executable file in addition to installing the *Forge of Virtue* files. The new version takes care of compatibility problems encountered by some players of the early version of the game. Players who have not ventured far into Britannia, or who have experienced problems during game play, should definitely upgrade to the new *Ultima VII* executable. Remember, selecting this option automatically deletes your *Ultima VII* saved games. You will then have to create a new character and begin a new game.

If you have already played *Ultima VII* for an extensive period of time without encountering any problems, you might elect to continue playing your older version of the game and just add *Forge of Virtue* to *Ultima VII*.

### INSTALLATION

1. Turn on your computer and wait for the DOS prompt.
2. Insert the disk labelled *Forge of Virtue* into a floppy drive.
3. Type the letter of that drive followed by a colon and press **[Enter]** (ex. **A:]Enter**).
4. Type **INSTALL** and press **[Enter]**.
5. A window appears telling you which disk drives are available for the installation of *Forge of Virtue*. Press the letter corresponding to the hard drive of your choice.
6. The drive will be searched for a copy of *Ultima VII*. Follow the on-screen instructions to select your installation options. (See **Installation Options** above if you have questions about the installation.)
7. Your saved games will be reviewed. If any of your saved games are rejected, see **Preserving Saved Games** (on back) before proceeding. Saved games that cannot be converted must be deleted. Press **[Y]** to continue the installation.
8. The installation begins. Many files were updated or altered to create *Forge of Virtue*, so the installation may take a while.

### RE-INSTALLING

If you ever re-install *Ultima VII* onto your hard disk using the original installation disks, you will also have to re-install *Forge of Virtue*. Just follow the installation procedure as described in these instructions.

### GAME COMPATIBILITY

Once you have installed *Forge of Virtue*, you can no longer play normal *Ultima VII* saved games. The saved games on your computer can be converted successfully and played, but you will not be able to trade saved games with a friend who is running *Ultima VII* without *Forge of Virtue*.

### PRESERVING SAVED GAMES

Under certain circumstances – for example you saved a game with your party in the same location as the Isle of Fire – the installation of *Forge of Virtue* may be forced to remove one or more of your saved games unless you can first preserve it using the following procedure.

1. Press **[Esc]** to exit the install program.
2. Start *Ultima VII The Black Gate* as you usually do.
3. Load the saved game that was rejected.
4. Sail your ship to the port of Britain and re-save the game in the same slot. If you are not in a ship, then this saved game cannot be preserved.

NOTE: Copying saved games to another directory, installing *Forge of Virtue*, and then copying those saved games back to their original location **WILL NOT WORK**. The above steps are the only method of preserving saved games that were rejected during the installation process.

### QUICKSTART

You should be able to locate the Isle of Fire using the clues provided when you begin the game, but if you experience any problems, the following steps will guide you to the new land.

1. Install *Forge of Virtue*.
2. Begin *Ultima VII* as you normally would (See your *Ultima VII* documentation for details). You may choose to continue your journey using any saved games that were converted during the installation of *Forge of Virtue*, or the current game.
3. Once the game has started, talk to Lord British. He will provide valuable information concerning a ship.
4. Journey to the location described by Lord British, then board the ship.
5. Sail South until a tremor occurs and the mountains appear.
6. Follow the coastline until you find a small pass with two towers at the far end.

7. Sail North between the two towers and into the inlet.
8. You are now located on the Isle of Fire and can begin the *Forge of Virtue* quests.

### CREDITS

Producer .....	Richard Garriott
Project Leader .....	John Watson
Lead Programmer .....	Ken Demarest
Lead Writer .....	Andrew P. Morris
Quality Assurance Manager .....	Jeff Shelton
Design .....	John Watson, Andrew P. Morris
Programming .....	Ken Demarest
Unicode programming .....	John Watson, Jim Greer, Andrew P. Morris
Lead writer .....	Andrew P. Morris
Writing .....	John Watson, Andrew P. Morris
Documentation .....	Andrew P. Morris, Ken Demarest
Documentation Design .....	Jennifer Davis
Box Design .....	Craig Miller
QA Test Supervisor .....	Scott Shelton
QA Project Leader .....	Don Derouen
Quality Assurance .....	Marshall Andrews, Charles Angel, Mike Chenault, Andrew Hofmann, Ben Potter, Dee Starns, Perry Stokes
Creative assistance .....	Richard Garriott
Guest programming assistance .....	Zack Simpson
Guest design assistance .....	Bruce Adams
Additional testing .....	Bruce Adams, Prem Krishnan

 **ORIGIN™**  
We create worlds®

P.O. Box 161750 • Austin, TX 78716

Félicitations pour avoir acheté *Forge of Virtue*, première disquette additionnelle de l'industrie des jeux vidéo. Les instructions suivantes vous expliquent comment installer *Forge of Virtue* à partir de la disquette sur votre disque dur. En installant *Forge of Virtue*, vous ajoutez une nouvelle région, appelée Isle of Fire, à votre jeu *Ultima VII*. Cette région vous apporte de nouvelles quêtes qui vous permettront de rentrer à Britannia comme le personnage le plus important du pays – et de brandir son arme la plus puissante.

## ESPACE DE DISQUE DUR NÉCESSAIRE

Bien que quatre méga-octets de disque dur soient nécessaires pour installer *Forge of Virtue*, l'espace réellement occupé après installation est d'à peine un méga-octet.

## OPTIONS D'INSTALLATION

Les options d'installation ont déjà été déterminées sur votre ordinateur par la version d'*Ultima VII La Porte Noire*. Si, lors du processus d'installation, il apparaît que vous avez une ancienne version d'*Ultima VII*, la possibilité vous est donnée d'installer la nouvelle version du fichier exécutable du jeu en plus de *Forge of Virtue*. Si vous possédez déjà la dernière version du jeu, cette option n'apparaît pas.

**ATTENTION :** quand vous augmenterez la puissance de votre ordinateur pour installer la nouvelle version d'*Ultima VII*, tous vos jeux sauvegardés seront automatiquement effacés. Vous devrez donc créer un nouveau personnage et recommencer un nouveau jeu.

Q : dois-je sélectionner l'option d'augmentation de puissance ou pas ?

A : dans la plupart des cas, ORIGIN conseille, en plus de l'installation des fichiers de *Forge of Virtue*, de passer au nouveau fichier exécutable. La nouvelle version règle les problèmes de compatibilité que certains joueurs rencontrent avec l'ancienne version. Les joueurs qui ne se sont pas aventurés très loin à l'intérieur de Britannia ou qui ont rencontré des problèmes au cours du jeu, devraient vraiment augmenter la puissance de leur système pour l'adapter au nouveau fichier exécutable d'*Ultima VII*. Rappelez-vous que sélectionner cette option efface vos jeux sauvegardés *Ultima VII*. Vous devrez donc créer un autre personnage et commencer un nouveau jeu.

Si vous avez déjà joué à *Ultima VII* pendant un certain temps sans aucun problème, vous pouvez choisir de continuer à jouer sur l'ancienne version du jeu en vous contentant d'ajouter *Forge of Virtue*.

## INSTALLATION

1. Allumez votre ordinateur et attendez l'invite DOS.
2. Insérez la disquette appelée *Forge of Virtue* dans l'unité de disquettes.
3. Tapez la lettre de cette unité suivie de deux points et appuyez sur **[Entrée]**. Ex : **[A:]Entrée**.
4. Tapez **INSTALL** et appuyez sur **[Entrée]**.
5. Une fenêtre apparaît, vous indiquant quelles sont les unités de disques durs libres pour l'installation de *Forge of Virtue*. Appuyez sur la lettre correspondante à l'unité de disque de votre choix.
6. L'unité est examinée pour savoir si elle contient un exemplaire d'*Ultima VII*. Suivez les instructions à l'écran pour sélectionner vos options d'installation (voir la section **Options d'installation** ci-dessus si vous avez des questions à ce sujet).
7. Vos jeux sauvegardés sont passés en revue. Si certains sont rejetés, consultez la section **Préservation des jeux sauvegardés** (page suivante) avant de continuer. Les jeux sauvegardés qui ne peuvent être convertis doivent être effacés. Appuyez sur **[Y]** pour continuer l'installation.
8. L'installation commence. De nombreux fichiers ayant été mis à jour ou modifiés pour créer *Forge of Virtue*, il se peut que le processus prenne un certain temps.

## RÉINSTALLATION

Si d'aventure vous réinstallez *Ultima VII* sur votre disque dur en utilisant les disquettes d'installation d'origine, il vous faudra aussi réinstaller *Forge of Virtue*. Suivez simplement la procédure d'installation décrite dans les présentes instructions.

## COMPATIBILITÉ DU JEU

Une fois que vous avez installé *Forge of Virtue*, il vous est impossible de jouer aux jeux sauvegardés normaux d'*Ultima VII*. Vous pouvez convertir les jeux sauvegardés sur votre ordinateur pour y jouer, mais vous ne pourrez échanger ces jeux avec un ami qui utilise *Ultima VII* sans *Forge of Virtue*.

## PRÉSERVATION DE JEUX SAUVEGARDÉS

Dans certaines circonstances – par exemple si vous avez sauvegardé un jeu où votre équipe se trouve au même endroit que l'Isle of Fire, – il sera peut-être nécessaire, pour installer *Forge of Virtue*, de retirer un ou plusieurs de vos jeux sauvegardés, à moins que vous puissiez préserver ceux-ci au préalable, en suivant la procédure suivante :

1. Appuyez sur **[Esc]** pour quitter le programme d'installation.
2. Faites démarrer *Ultima VII La Porte Noire* comme d'habitude.
3. Chargez le jeu sauvegardé qui a été refusé.
4. Conduisez votre navire au port de Britain et sauvegardez à nouveau le jeu dans la même case. Si vous ne vous trouvez pas à bord d'un navire, la sauvegarde n'est pas possible.

REMARQUE : il est **IMPOSSIBLE** de copier des jeux sauvegardés dans un autre répertoire, d'installer *Forge of Virtue* et de recopier ces jeux dans le répertoire d'origine. Les étapes décrites ci-dessus représentent la seule façon de préserver des jeux refusés lors du processus d'installation.

## DÉMARRAGE RAPIDE

En utilisant les indices fournis au début du jeu, vous devriez arriver à localiser l'Isle of Fire. Cependant, si vous n'y parvenez pas, effectuez les étapes suivantes qui vous guideront vers cette nouvelle terre.

1. Installez *Forge of Virtue*.
2. Commencez à jouer à *Ultima VII* comme d'habitude (pour les détails, consultez la documentation *Ultima VII*). Vous pouvez continuer votre voyage en utilisant soit des jeux sauvegardés convertis lors de l'installation de *Forge of Virtue*, soit le jeu actuel.

3. Une fois que le jeu a démarré, parlez avec Lord British. Il vous fournira des informations précieuses à propos d'un navire.
4. Rendez-vous à l'endroit évoqué par Lord British, puis embarquez à bord du navire.
5. Faites route vers le sud jusqu'à ce que des secousses sismiques se produisent et que des montagnes apparaissent.
6. Suivez la côte jusqu'à une petite passe surplombée à son extrémité de deux tours.
7. Continuez à naviguer vers le nord entre les deux tours et pénétrez dans la crique.
8. Vous voilà à l'Isle of Fire. Vous pouvez commencer les quêtes de *Forge of Virtue*.

## ONT PARTICIPÉ À LA CRÉATION DE CE JEU

Producteur ..... Richard Garriott  
 Chef de projet ..... John Watson  
 Chef de programmation ..... Ken Demarest  
 Chef de rédaction ..... Andrew P. Morris  
 Responsable assurance qualité ..... Jeff Shelton

Conception ..... John Watson, Andrew P. Morris  
 Programmation ..... Ken Demarest  
 Programmation utilisateur ..... John Watson, Jim Greer,  
 Andrew P. Morris

Rédacteur en chef ..... Andrew P. Morris  
 Rédaction ..... John Watson, Andrew P. Morris  
 Documentation ..... Andrew P. Morris  
 Conception de la documentation ..... Jennifer Davis  
 Conception du coffret ..... Craig Miller  
 Contrôle tests AQ ..... Scott Shelton  
 Chef tests AQ ..... Don Derouen  
 Assurance qualité ..... Marshall Andrews, Charles Angel,  
 Mike Chenault, Andrew Hofmann,  
 Ben Potter, Dee Stams, Perry Stokes

Assistance créativité ..... Richard Garriott  
 Participation à la programmation ..... Zack Simpson  
 Participation à la conception ..... Bruce Adams  
 Tests supplémentaires ..... Bruce Adams, Prem Krishnan

 **ORIGIN™**  
*We create worlds.®*

P.O. Box 161750 • Austin, TX 78716

Wir beglückwünschen Sie zum Kauf der ersten Add-in-Diskette auf dem Markt – Forge of Virtue. Diese Anleitung beschreibt, wie Sie die Diskette Forge of Virtue auf Ihre Festplatte installieren. Damit erweitern Sie Ihr Ultima VII Spiel um eine gänzlich neue Region, die Isle of Fire (Feuerinsel), die Ihnen die Möglichkeit bietet, als mächtigste Figur im ganzen Land nach Britannia zurückzukehren, um neue Abenteuer zu bestehen.

## ERFORDERLICHER FESTPLATTENSPEICHER

Obwohl für die Installation von Forge of Virtue 4 MB erforderlich sind, werden danach weniger als 1 MB gebraucht.

## INSTALLATIONSOPTIONEN

Welche Installationsoptionen verfügbar sind, hängt von der bereits installierten Version von Ultima VII Die Schwarze Pforte ab. Wenn während der Installation festgestellt wird, daß eine ältere Version von Ultima VII installiert ist, erhalten Sie die Chance, auf eine neuere Version aufzurüsten. Andernfalls erscheint diese Option nicht.

**VORSICHT:** Wenn Sie auf die neue Programmversion von Ultima VII aufrüsten, werden alle Ihre gespeicherten Spiele automatisch gelöscht. Sie müssen dann eine neue Figur erstellen und ein ganz neues Spiel beginnen!

F: Soll ich die Aufrüstoptionen auswählen oder nicht?

A: In den meisten Fällen empfiehlt es sich, zusammen mit der Installation von Forge of Virtue auch auf die neueste Programmversion aufzurüsten. In der neuesten Version gibt es keine Kompatibilitätsprobleme mehr. Spieler, die in Britannia noch nicht sehr weit vorgedrungen sind oder die während des Spiels Probleme hatten, sollten auf jeden Fall auf die neue Programmversion umsteigen. Denken Sie jedoch daran, daß dies Ihre gespeicherten Spiele aus Ultima VII löscht, so daß Sie eine neue Figur erschaffen und von vorn beginnen müssen.

Wenn Sie Ultima VII schon seit langem spielen, ohne auf Probleme gestoßen zu sein, können Sie durchaus mit der älteren Version weiterspielen und das Programm einfach durch Forge of Virtue erweitern.

## INSTALLATION

- Schalten Sie Ihren Computer ein und warten Sie auf das DOS-Prompt.
- Legen Sie die Diskette Forge of Virtue in ein Laufwerk.
- Geben Sie den Kennbuchstaben des Laufwerks, gefolgt von einem Doppelpunkt, ein und drücken Sie **[Eingabetaste]** (z.B. **[A:] [Eingabetaste]**).
- Geben Sie **INSTALL [Eingabetaste]** ein.
- Im eingblendeten Fenster werden die verfügbaren Laufwerke angezeigt. Drücken Sie den gewünschten Buchstaben.
- Das Laufwerk wird nach einer Kopie von Ultima VII abgesucht. Befolgen Sie die Anleitungen zur Auswahl der Installationsoptionen (im Zweifelsfall siehe **Installationsoptionen** weiter oben).
- Ihre gespeicherten Spiele werden überprüft. Falls welche nicht akzeptiert werden, lesen Sie unter **Retten von gespeicherten Spielen** auf der Rückseite nach. Gespeicherte Spiele, die nicht konvertiert werden können, müssen gelöscht werden. Drücken Sie **[Y]**, um mit der Installation fortzufahren.
- Die Installation beginnt. Für Forge of Virtue wurden viele Dateien aktualisiert und geändert, weshalb die Installation eine Weile dauert.

## NEU-INSTALLATION

Falls Sie Ultima VII jemals mit Hilfe der Originaldisketten neu auf Ihrer Festplatte installieren, müssen Sie auch Forge of Virtue neu installieren. Befolgen Sie dann einfach die vorliegende Anleitung.

## SPIELKOMPATIBILITÄT

Wenn Forge of Virtue einmal installiert ist, können die "normalen" Ultima VII Spiele nicht mehr geladen werden. Die auf Ihrem Computer gespeicherten Spiele lassen sich konvertieren und auf diese Weise weiterspielen, aber Sie können Ihre gespeicherten Spiele nicht an einen Freund weitergeben, der Ultima VII ohne Forge of Virtue betreibt.

## RETTEN VON GESPEICHERTEN SPIELEN

In gewissen Situationen, z.B. wenn Sie ein Spiel gespeichert haben, bei dem sich Ihre Gruppe am gleichen Ort aufhält wie in Isle of Fire, muß bei der Installation von Forge of Virtue möglicherweise eines oder mehrere Ihrer gespeicherten Spiele gelöscht werden, es sei denn, Sie können es mit diesem Verfahren retten:

- Verlassen Sie das Installationsprogramm mit **[Esc]**.
- Starten Sie Ultima VII Die Schwarze Pforte in der gewohnten Weise.
- Laden Sie das gespeicherte Spiel, das nicht akzeptiert wurde.
- Segeln Sie Ihr Schiff in den Hafen von Britain und speichern Sie das Spiel an gleicher Stelle. Wenn Sie sich nicht auf einem Schiff befinden, kann das gespeicherte Spiel nicht gerettet werden.

**HINWEIS:** Es hat keinen Sinn, gespeicherte Spiele in einem anderen Verzeichnis zu sichern, Forge of Virtue zu installieren, und die Spiele anschließend an ihren ursprünglichen Ort zurückzuholen. **DIES FUNKTIONIERT NICHT** – die obige Methode ist die einzige Möglichkeit, Spiele zu retten, die während der Installation zurückgewiesen werden.

## SCHNELLSTART

Sie sollten in der Lage sein, die Isle of Fire anhand der Hinweise, die Sie zu Beginn des Spiels erhalten, aufzufinden. Sollte sich dies als schwierig erweisen, helfen Ihnen die folgenden Schritte:

- Installieren Sie Forge of Virtue.
- Starten Sie Ultima VII in der gewohnten Weise (Anleitung in der Dokumentation). Sie können sich entscheiden, Ihre Reise mit einem der konvertierten Spiele oder mit dem aktuellen Spiel fortzusetzen.
- Sprechen Sie mit Lord British. Er kann Ihnen nützliche Hinweise über das Schiff geben.
- Machen Sie sich auf an den Ort, den Ihnen Lord British beschrieben hat, und gehen Sie an Bord.
- Segeln Sie gen Süden, bis Sie ein Beben verspüren und Berge auftauchen.

- Folgen Sie der Küste, bis Sie eine enge Durchfahrt mit zwei Türmen am anderen Ende erkennen.
- Segeln Sie zwischen den Türmen hindurch in eine kleine Bucht.
- Sie befinden sich jetzt auf der Isle of Fire und können Ihr Abenteuer, Forge of Virtue, beginnen.

## MITWIRKENDE

Produzent .....Richard Garriott  
 Projektleiter .....John Watson  
 Chefprogrammierer .....Ken Demarest  
 Chefautor .....Andrew P. Morris  
 Qualitätssicherungsmanager .....Jeff Shelton

Design .....John Watson, Andrew P. Morris  
 Programmierung .....Ken Demarest  
 Usencode-Programmierung .....John Watson, Jim Greer,  
 Andrew P. Morris

Chefautor .....Andrew P. Morris  
 Autoren .....John Watson, Andrew P. Morris  
 Dokumentation .....Andrew P. Morris, Ken Demarest  
 Dokumentationsdesign .....Jennifer Davis  
 Verpackungsdesign .....Craig Miller  
 Verantwortlich für Qualitätstests .....Scott Shelton  
 Leitender Qualitätstester .....Don Derouen  
 Qualitätssicherung .....Marshall Andrews, Charles Angel,  
 Mike Chenault, Andrew Hofmann,  
 Ben Potter, Dee Stams, Perry Stokes

Künstlerische Assistenz .....Richard Garriott  
 Gastprogrammierer .....Zack Simpson  
 Gastdesigner .....Bruce Adams  
 Zusätzliche Tests .....Bruce Adams, Prem Krishnan

 **ORIGIN™**  
 We create worlds®

P.O. Box 161750 • Austin, TX 78716

© 1991 ORIGIN Systems, Inc. Ultima ist ein eingetragenes Warenzeichen von Richard Garriott. Forge of Virtue und das besondere ORIGIN-Logo sind eingetragene Warenzeichen von ORIGIN Systems, Inc.

 **ORIGIN™**  
*We create worlds.®*