

Might and Magic

BOOK TWO GATES TO ANOTHER WORLD!

呪文一覧表

僧侶の呪文

レベル 1

消費スぺル・ポイント	呪文	効果
1	1 Apparition	(敵10匹の命中率を下げる)
1	2 Awaken	(眠っている味方の目を覚ます)
1	3 Bless	(攻撃の命中率を高める)
1	4 First Aid	(8HP程度の回復)
1	5 Light	(1単位の光)
1/L+1ジエム	6 Power Cure	(味方1名に(1-10)/LのHP回復)
1	7 Turn Undead	(アンデッドを粉にする)

レベル 2

2	1 Cure Wounds	(H・Pの回復(15HP))
2+1ジエム	2 Heroism	(戦闘中6レベル・アップ)
2	3 Natures Gate	(地表の2地点を結ぶ門を作る)
2	4 Pain	(非アンデッドに2-16のダメージ)
2+1ジエム	5 Prot. from Elements	(恐怖等の攻撃への耐性)
2	6 Silence	(敵6匹以上の魔法を封じる)
2+1ジエム	7 Weaken	(敵10匹の攻撃力が半減する)

レベル 3

3+2ジエム	1 Cold Ray	(遠い敵5匹に25のダメージ)
3+2ジエム	2 Create Food	(8単位の食料を生み出す)
3	3 Cure Poison	(体内の毒を無くす)
3	4 Immobilize	(戦闘中敵5匹を金縛りにする)
3	5 Lasting Light	(20単位の光を作る)
3+2ジエム	6 Walk on Water	(水上の歩行が可能となる)

レベル 4

4+3ジエム	1 Acid Spray	(遠い敵3匹に6-60のダメージ)
4+3ジエム	2 Air Transmutation	(空気のブレーンへの旅が可能)
4	3 Cure Disease	(病気を治す)
4+3ジエム	4 Restore Alignment	(善悪の属性を変える)
4	5 Surface	(地下から地上へワープ)
4+3ジエム	6 Holy Bonus	(敵へのダメージ・ポイント増加)

レベル 5

5+5ジエム	1 Air Encasement	(敵1匹に1ラウンド毎10のダメージ)
5+5ジエム	2 Deadly Swarm	(敵10匹に4-40のダメージ)
5+5ジエム	3 Frenzy	(味方1名を凶暴化する)
5+5ジエム	4 Paralyze	(敵全部をマヒ状態にする)
5+5ジエム	5 Remove Condition	(味方1名の悪い状態を除去)

レベル 6

6+6ジエム	1 Earth Transmutation	(大地のブレーンへの旅が可能)
6+6ジエム	2 Rejuvenate	(味方1名を1-10才若返らす)
6+6ジエム	3 Stone to Flesh	(石化した味方1名を生返らす)
6+6ジエム	4 Water Encasement	(敵1匹に1ラウンド毎20のダメージ)
6+6ジエム	5 Water Transmutation	(水のブレーンへの旅が可能)

レベル 7

7+7ジエム	1 Earth Encasement	(敵1匹に1ラウンド毎40のダメージ)
7+7ジエム	2 Fiery Flail	(敵1匹に100-400のダメージ)
7+7ジエム	3 Moon Ray	(戸外の全敵味方に10-100HP加減)
7+7ジエム	4 Raise Dead	(死んだ味方1名を生返らす)

レベル 8

8+8ジエム	1 Fire Encasement	(敵1匹に1ラウンド毎80のダメージ)
8+8ジエム	2 Fire Transmutation	(火のブレーンへの旅が可能)
8+8ジエム	3 Mass Distortion	(敵2匹のヒット・ポイントが半減)
8+8ジエム	4 Town Portal	(味方を好みの町へテレポート)

レベル 9

10+20ジエム	1 Divine Intervention	(根絶以外の味方を健康状態に)
10+10ジエム	2 Holy Word	(アンデッド全員を殺す)
10+10ジエム	3 Resurrection	(根絶した味方を生返らす)
8+8ジエム	4 Uncurse Item	(アイテムの呪いを除去)

魔法使いの呪文

レベル 1

消費スぺル・ポイント	呪文	効果
1	1 Awaken	(眠った味方の目を覚ます)
1	2 Detect Magic	(魔法の有無をチェックする)
1/L+1ジエム	3 Energy Blast	(敵1匹に(1-6)/Lのダメージ)
1	4 Flame Arrow	(敵1匹に2~8のダメージ)
1	5 Light	(1単位の光)
1	6 Location	(味方の正確な位置を知る)
1	7 Sleep	(敵5匹以上を眠らせる)

レベル 2

2	1 Eagle Eye	(戸外で味方の周囲を表示)
2	2 Electric Arrow	(敵1匹に4~16のダメージ)
2+1ジエム	3 Identify Monster	(敵1匹の攻撃力を知る)
2	4 Jump	(次の1マス分を飛び越える)
2	5 Levitate	(1日中宙に浮いて危険を避ける)
2+1ジエム	6 Lloyd's Beacon	(ダンジョンで道に迷わぬ予防処置)
1/L+1ジエム	7 Prot. from Magic	(魔法の攻撃を防御する)

レベル 3

1/L+2ジエム	1 Acid Stream	(敵1匹に(2-8)/Lのダメージ)
3	2 Fly	(戸外の好みの場所に飛行する)
3	3 Invisibility	(敵全員の命中率が低下する)
1/L+2ジエム	4 Lightning Bolt	(敵4匹に(1-6)/Lのダメージ)
3+2ジエム	5 Web	(遠い敵7匹以上を戦闘から除め)
3/L+2ジエム	6 Wizard Eye	(戸内で味方の周囲を表示)

レベル 4

1/L+3ジエム	1 Cold Beam	(敵1匹に6/Lのダメージ)
4+3ジエム	2 Feeble Mind	(敵5匹を錯乱状態にする)
1/L+3ジエム	3 Fire Ball	(遠い敵6匹に(1-6)/Lのダメージ)
4	4 Guard Dog	(1日中敵からの奇襲をなくす)
4	5 Shield	(飛び道具の攻撃を防御する)
4+3ジエム	6 Time Distortion	(戦闘中、戦場離脱が可能)

レベル 5

5+5ジエム	1 Disrupt	(遠い敵1匹に100のダメージ)
5+5ジエム	2 Fingers of Death	(アンデッド以外の敵3匹を殺す)
2/L+5ジエム	3 Sand Storm	(敵10匹に(1-8)/Lのダメージ)
5	4 Shelter	(安全に休息する)
5	5 Teleport	(9マス以内の好みの場所へワープ)

レベル 6

6+6ジエム	1 Disintegration	(敵3匹に50のダメージ)
6+6ジエム	2 Entrapment	(敵・味方の戦場離脱を封鎖)
2/L+6ジエム	3 Fantastic Freeze	(遠い敵3匹に10/Lのダメージ)
6+4ジエム	4 Recharge Item	(背袋中の魔法アイテムを充電)
2/L+6ジエム	5 Super Shock	(敵1匹に20/Lのダメージ)

レベル 7

3/L+7ジエム	1 Dancing Sword	(敵10匹に(1-12)/Lのダメージ)
7+100ジエム	2 Duplication	(背袋中のアイテムを1個複製)
7+7ジエム	3 Etherealize	(障害物を通り抜け1マス前進)
7+7ジエム	4 Prismatic Light	(敵10匹に不調の効果)

レベル 8

3/L+8ジエム	1 Incinerate	(敵1匹に(20-40)/Lのダメージ)
3/L+8ジエム	2 Mega Volts	(敵10匹に(4-16)/Lのダメージ)
8+1/M+8ジエム	3 Meteor Shower	(戸外の敵全員に5-50のダメージ)
8+8ジエム	4 Power Shield	(敵の攻撃のダメージを半減)

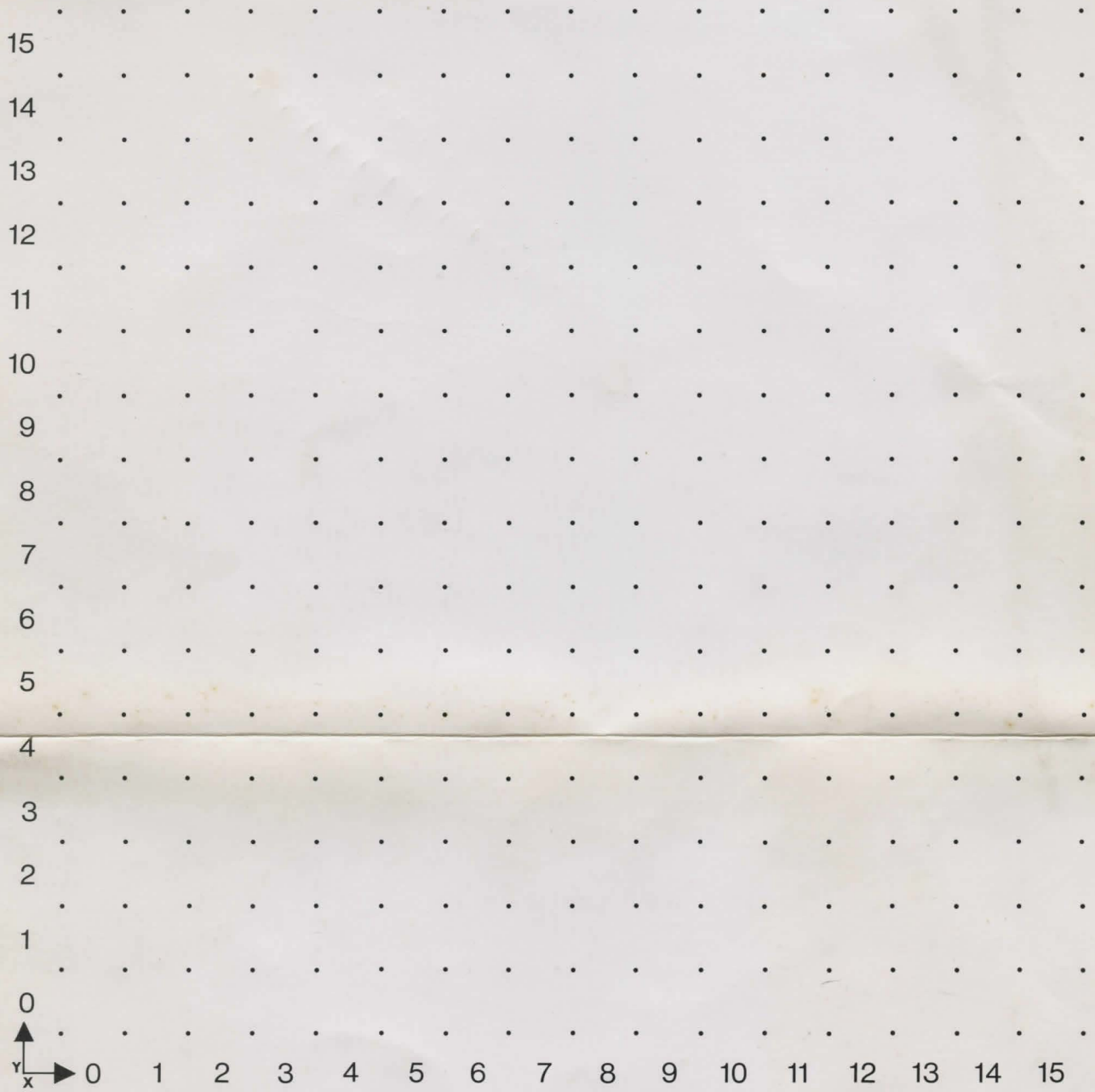
レベル 9

10+10ジエム	1 Implosion	(敵1匹を完全に根絶させる)
3/L+10ジエム	2 Inferno	(敵10匹に(1-20)/Lのダメージ)
10+1/M+20ジエム	3 Star Burst	(戸外の敵に20-200のダメージ)
50+50ジエム	4 Enchant Item	(アイテム1個の効力を拡大)

■ 戦闘用呪文 ■ 非戦闘時の呪文 ■ 常時使える呪文

注: 2/L=2×(キャスターのレベル数) 1/M=1×(モンスターの数)

エリア:



情報記入欄: