

## Player's Reference Card

### **What You Need:**

(You will need a blank disk-with a label saying CAPTIVE FREEDOM DISK.  
This will be used to save your progress during your quest)

Amiga A500,1000 or 2000

Minimum 512K of memory required.

A mouse.

To get the most out of the CAPTIVE real surround-sound stereo capabilities, it is recommended that you connect your Amiga to a Hi-Fi and play the game while wearing headphones - preferably of the type that shut out background noise coming from the room.

Atari 520 ST, 1040 ST or STE

Minimum 512K memory required

Enhanced features with more than 1 megabyte of memory.

A mouse.

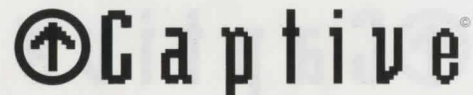
The Atari ST version contains features that make use of the enhanced STE machines.

### **How to Load Captive -The Quest for Freedom**

TO AVOID ANY RISK OF INFECTION OF THIS DISK BY VIRUS,  
KEEP THE WRITE-PROTECT TAB ON YOUR GAME DISK OPEN.

Insert the Captive Disk into the disk drive and turn on the computer. The game will load automatically.

Read the Instruction manual completely in order to get the most out of CAPTIVE - THE QUEST FOR FREEDOM.



## CREDITS

CAPTIVE WAS BROUGHT TO YOU BY THE FOLLOWING PEOPLE

DESIGN, PROGRAMMING AND GRAPHICS

BY

ANTONY CROWTHER

PRODUCED

BY

PHIL HARRISON

PRODUCTION ASSISTED BY STEVE WHITTLE

ART DESIGN AND DIRECTION BY MARK DESIGN

COVER ILLUSTRATION BY JEAN-PIERRE TREVOR

MANUAL WRITTEN BY PHIL HARRISON

DUPLICATION, PRINT AND PACK BY PRIORITY PACKAGING LTD

SPECIAL THANKS TO:

LISA CROWTHER AND SARAH

GEOFF HEATH, JEAN-PAUL ROHAN, KIRSTIE MILNE & HOWELL JONES

& ALL AT MINDSCAPE UK, ALL AT COMMODORE UK,

THE BITMAP BROS. AND ROB NORTHERN

EXTRA SPECIAL THANKS TO THE GAMETESTING GENII:

CHRIS CROWTHER AND ROSS GOODLEY

THANKS TO JOHN MILLWARD

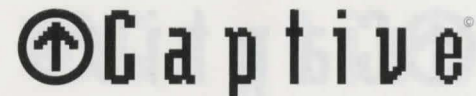
This game incorporates RATT-DOS © 1990 Antony Crowther

CAPTIVE ©1990 MINDSCAPE INTERNATIONAL LTD. ALL RIGHTS  
RESERVED.

UNAUTHORISED COPYING, RENTAL, LOAN,  
BROADCAST OR DISTRIBUTION  
EXPRESSLY PROHIBITED.

REMEMBER - COPYING GAMES WITHOUT THE  
PERMISSION OF THE COPYRIGHT HOLDER IS AN OFFENCE UNDER BRITISH  
AND INTERNATIONAL LAW.

MINDSCAPE WILL USE WHATEVER POWERS POSSIBLE  
TO ASSIST CONVICTIONS OF ANY PERSON OR  
PERSONS BREACHING COPYRIGHTS OF THIS OR ANY OTHER PRODUCT.



## Carte de Reference

### Il Vous Faut

Il vous faut une disquette vierge intitulée CAPTIVE FREEDOM DISK. Elle sera utilisée pour sauvegarder votre progression.

Pour un Amiga A500, 1000 ou 2000

Un minimum de 512Ko de mémoire.

Une souris.

Pour tirer entièrement profit des capacités stéréo d'ambiance de CAPTIVE, nous vous recommandons de relier votre Amiga à une chaîne hi-fi et de jouer avec les écouteurs sur les oreilles, de préférence ceux qui éliminent les bruits de fond environnants.

Pour un Atari 520ST, 1040ST ou STE

Un minimum de 512Ko de mémoire.

Plus d'1 mégaoctet de mémoire pour les versions améliorées.

Une souris.

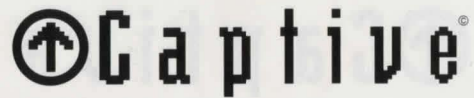
La version Atari ST présente des caractéristiques utilisées par les appareils STE perfectionnés.

### Comment Charger Captive -The Quest for Freedom (la quête de liberté)

POUR ÉVITER TOUT RISQUE D'INFECTION DE LA DISQUETTE PAR UN  
VIRUS, LAISSEZ LA LANGUETTE DE PROTECTION EN ÉCRITURE DE  
VOTRE DISQUETTE DE JEU OUVERTE.

Insérez la disquette Captive dans l'unité et allumez votre ordinateur. Le jeu se charge automatiquement.

Lisez le manuel d'instructions pour avoir toutes les informations  
nécessaires sur CAPTIVE - THE QUEST FOR FREEDOM.



### REMERCIEMENTS

GRACE AUX EFFORTS DE TOUTE UNE EQUIPE NOUS AVONS PU VOUS  
PROPOSER CAPIVE

Conception, programmation et graphismes par Antony Crowther

Produit par Phil Harrison

Production assistée par Steve Whittle

Conception artistique et direction par Mark Design

Illustrations de la couverture par Jean-Pierre Trevor

Manuel écrit par Phil Harrison

Reproduction, impression et emballage par Priority Packaging Ltd

Remerciements spéciaux à

Lisa Crowther et Sarah

Geoff Heath, Jean-Paul Rohan, Kirstie Milne & Howell Jones

Ainsi que toute l'équipe de Mindscape UK

Et tous ceux de Commodore UK

The Bitmap Bros et Rob Northern

Remerciements extra-spéciaux aux génies du test de jeu:

Chris Crowther et Ross Goodley

Remerciements à John Millward

Ce jeu comprend RATT-DOS © 1990 Anthony Crowther

CAPTIVE © 1990 MINDSCAPE INTERNATIONAL LTD. TOUS DROITS RESERVES.LA  
REPRODUCTION, LA LOCATION, L'EMPRUNT, LA DIFFUSION OU LA DISTRIBUTION SANS  
AUTORISATION SONT STRICTEMENT INTERDITS.

RAPPEL - LA COPIE DE JEUX SANS LA PERMISSION DU  
PROPRIETAIRE EST UNE VIOLATION DE LA LOI BRITANNIQUE ET INTERNATIONALE.  
MINDSCAPE ENGAGERA DES POURSUITES CONTRE TOUTE PERSONNE ENFREIGNANT OU  
AYANT ENFREINT LES  
DROITS D'AUTEUR DE CE PRODUIT OU DE TOUT AUTRE PRODUIT.



### Spieler-Referenzkarte

#### Was Man Braucht

(Bitte lesen Sie die ganze Begleitdokumentation, wenn Sie das Spiel  
CAPTIVE - THE QUEST FOR FREEDOM wirklich voll genießen wollen)

Amiga A500, 1000 oder 2000

Mindestarbeitsspeicher: 512Kbyte

Bei mehr als 1 MB Speicher verbesserte Zusatzfunktionen

Eine Maus

Um das Beste aus den Umgebungs-Sound-Fähigkeiten von CAPTIVE  
herauszuholen, empfiehlt sich der Anschluß des Amiga an ein  
Hi-Fi-System und das Anlegen von Kopfhörern - am besten solche, die  
keine störenden Nebengeräusche zulassen.

Atari 520ST, 1040ST oder STE

Mindestspeicheranforderung: 512KByte

Bei mehr als 1 MB Speicher verbesserte Zusatzfunktionen

Eine Maus

Die Atari ST Version enthält Merkmale, die sich die Leistung des  
erweiterten STE-Rechners zunutze machen.

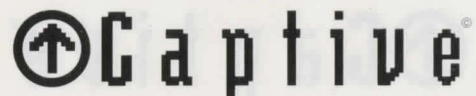
#### Laden von Captive-The Quest for Freedom

ZUR VERHINDERUNG JEDLICHEN INFEKTIONSRSIKOS DURCH VIREN  
BELASSEN SIE DEN SCHREIBSCHUTZ AUF DER DISKETTE OFFEN.

Legen Sie die Captive Escape Disk 1 in das Laufwerk und schalten Sie  
den Rechner ein. Das Spiel wird automatisch geladen. Befolgen Sie die  
Aufforderungen zum Einlegen der Disketten, die auf dem Bildschirm  
erscheinen.

Bitte lesen Sie die ganze Begleitdokumentation, wenn Sie das Spiel  
CAPTIVE - THE QUEST FOR FREEDOM wirklich voll genießen wollen.





## DIE MITWIRKENDEN

CAPTIVE ENTSTAND MIT HILFE DER FOLGENDEN LEUTE:

DESIGN, PROGRAMMIERUNG UND GRAFIK

von

ANTONY CROWTHER

Produzent:

PHIL HARRISON

PRODUKTIONSASSISTENZ: STEVE WHITTLE

GRAFISCHES DESIGN UND LEITUNG MARK DESIGN

EINBANDILLUSTRATION: JEAN-PIERRE TREVOR

ORIGINALHANDBUCH: PHIL HARRISON

ÜBERSETZUNGEN: ALPHA CRC, CAMBRIDGE

DUPLIKATION, DRUCK UND VERPACKUNG: PRIORITY PACKAGING LTD

MIT BESONDEREM DANK AN:

LISA CROWTHER UND SARAH

GEOFF HEATH, JEAN-PAUL ROHAN, KIRSTIE MILNE & HOWELL JONES

SOWIE AN ALLE LEUTE BEI MINDSCAPE UK

ALLE LEUTE BEI COMMODORE UK

THE BITMAP BROS. UND ROB NORTHERN

UND EIN SPEZIELLES DANKESCHÖN AN DIE SPIELTESTER:

CHRIS CROWTHER UND ROSS GOODLEY

DANK AN JOHN MILLWARD

Dies Spiel beinhaltet RATT-DOS © 1990 Antony Crowther

CAPTIVE © 1990 MINDSCAPE INTERNATIONAL LTD. ALLE RECHTE VORBEHALTEN.  
JEGLICHES KOPIEREN, DIE VERBREITUNG UND VIELFÄLTIGUNG IST AUSDRÜCKLICH  
UNTERSAGT.

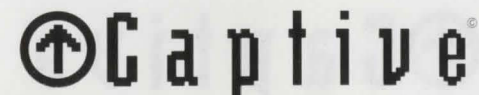
ZUR ERINNERUNG: DAS KOPIEREN VON SPIELSOFTWARE

OHNE DIE AUSDRÜCKLICHE GENEHMIGUNG

DURCH DEN URHEBERRECHTSINHABER IST EIN VERSTOSS GEGEN DAS INTERNATIONALE  
URHEBERRECHT. MINDSCAPE UNTERNIMMT ALLES, UM ZUWIDERHANDLUNGEN IM

ZUSAMMENHANG MIT

DIESEM ODER ANDEREN PRODUKTEN AUF DEM RECHTSWEG ZU AHNDEN.



## Scheda di consultazione del giocatore

### Ciò di cui avete bisogno

Avrete bisogno di un disco bianco – con una etichetta che dice CAPTIVE FREEDOM DISK. Sarà usato per registrare i vostri progressi durante la ricerca.

Amiga A500, 1000 o 2000

Minimo 512k di memoria necessari.

Caratteristiche migliorate con più di 1 megabyte di memoria.

Un mouse.

Per apprezzare al meglio la capacità stereofonica del Captive di ricreare un'ambiente sonoro circostante reale, si raccomanda di collegare la vostra Amiga ad un impianto Hi-Fi e di giocare con le cuffie – possibilmente di quelle che isolano perfettamente dai rumori che possono pervenire dalla stanza.

Atari 520ST, 1040ST o STE

Minimo 512k di memoria necessari.

Caratteristiche migliorate con più di 1 megabyte di memoria.

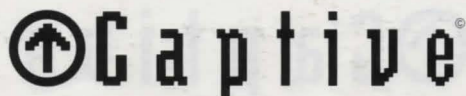
Un mouse.

La versione Atari ST contiene caratteristiche che utilizzano le macchine STE migliorate.

### Come caricare Captive – la ricerca della libertà

PER EVITARE CHE QUESTO DISCO RISCHI DI ESSERE INFETTATO DA VIRUS, TENETE APERTA LA PROTEZIONE DEL DISCO.

Inserite il Captive Escape Disk 1 nel drive e accendete il computer. Il gioco si caricherà automaticamente. Seguite le istruzioni che appariranno sullo schermo per l'inserimento di ulteriori dischi Captive come richiesto. Leggete interamente il manuale delle istruzioni per poter usare al meglio il vostro Captive – The quest for freedom (alla ricerca della libertà).



## COLLABORATORI

Captive ti è stato offerto da  
Progetto, programmazione e grafica di Antony Crowther  
Prodotto da Phil Harrison

Assistente di produzione Steve Whittle  
Progettazione artistica e direzione di Mark Design  
Illustrazione di copertina di Jean-Pierre Trevor  
Manuale scritto da Phil Harrison  
Duplicazione, stampa e pacchetto a cura di Priority Packaging Ltd

Un ringraziamento speciale a:

Lisa Crowther e Sarah

Geoff Heath, Jean-Paul Rohan, Kirstie Milne & Howell Jones & tutti quelli della Mindscape UK,  
della Commodore UK, i Bitmap Bros e Rob Northern

Un ringraziamento speciale extra ai geni del collaudo:  
Chris Crowther e Ross Goodley

Ringraziamento a John Millward

Questo gioco ingloba RATT-DOS © 1990 Antony Crowther

CAPTIVE © 1990 Mindscape international Ltd. Tutti i diritti riservati. Sono espressamente  
proibiti la copia, l'affitto, il prestito, la trasmissione e la distribuzione non autorizzati.

Attenzione - Copiare giochi senza il permesso del possessore del diritto d'autore è un reato  
contro la legge britannica e internazionale. La Mindscape farà ricorso a qualsiasi mezzo possibile  
per perseguire legalmente ogni persona che infranga il diritto d'autore di questo o di qualsiasi  
altro prodotto.