

Player's Reference Card

What You Need:

Amiga A500,1000 or 2000

Minimum 1MB of memory required.

A mouse.

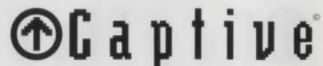
To get the most out of the CAPTIVE real surround-sound stereo capabilities, it is recommended that you connect your Amiga to a Hi-Fi and play the game while wearing headphones - preferably of the type that shut out background noise coming from the room.

How to Load Captive -The Quest for Freedom

TO AVOID ANY RISK OF INFECTION OF THIS DISK BY VIRUS,
KEEP THE WRITE-PROTECT TAB ON YOUR GAME DISK OPEN.

Insert the Captive Disk into the disk drive and turn on the computer. The game will load automatically.

Read the Instruction manual completely in order to get the most out of CAPTIVE - THE QUEST FOR FREEDOM.



CREDITS

CAPTIVE WAS BROUGHT TO YOU BY THE FOLLOWING PEOPLE

DESIGN, PROGRAMMING AND GRAPHICS

BY

ANTONY CROWTHER

PRODUCED

BY

PHIL HARRISON

PRODUCTION ASSISTED BY STEVE WHITTLE

ART DESIGN AND DIRECTION BY MARK DESIGN

COVER ILLUSTRATION BY JEAN-PIERRE TREVOR

MANUAL WRITTEN BY PHIL HARRISON

DUPLICATION, PRINT AND PACK BY PRIORITY PACKAGING LTD

SPECIAL THANKS TO:

LISA CROWTHER AND SARAH

GEOFF HEATH, JEAN-PAUL ROHAN, KIRSTIE MILNE & HOWELL JONES

& ALL AT MINDSCAPE UK, ALL AT COMMODORE UK,

THE BITMAP BROS. AND ROB NORTHERN

EXTRA SPECIAL THANKS TO THE GAMETESTING GENII:

CHRIS CROWTHER AND ROSS GOODLEY

This game incorporates RATT-DOS © 1990 Antony Crowther

CAPTIVE ©1990 MINDSCAPE INTERNATIONAL LTD. ALL RIGHTS
RESERVED.

UNAUTHORISED COPYING, RENTAL, LOAN,

BROADCAST OR DISTRIBUTION

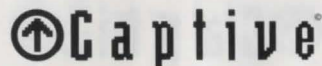
EXPRESSLY PROHIBITED.

REMEMBER - COPYING GAMES WITHOUT THE
PERMISSION OF THE COPYRIGHT HOLDER IS AN OFFENCE UNDER BRITISH
AND INTERNATIONAL LAW.

MINDSCAPE WILL USE WHATEVER POWERS POSSIBLE

TO ASSIST CONVICTIONS OF ANY PERSON OR

PERSONS BREACHING COPYRIGHTS OF THIS OR ANY OTHER PRODUCT.



Carte de Reference

Il Vous Faut

Pour un Amiga A500, 1000 ou 2000

Un minimum de 1MB de mémoire.

Une souris.

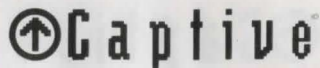
Pour tirer entièrement profit des capacités stéréo d'ambiance de
CAPTIVE, nous vous recommandons de relier votre Amiga à une
chaîne hi-fi et de jouer avec les écouteurs sur les oreilles, de
préférence ceux qui éliminent les bruits de fond environnants.

Comment Charger Captive -The Quest for Freedom (la quête de liberté)

POUR ÉVITER TOUT RISQUE D'INFECTION DE LA DISQUETTE PAR
UN VIRUS, LAISSEZ LA LANGUETTE DE PROTECTION EN ÉCRITURE
DE VOTRE DISQUETTE DE JEU OUVERTE.

Insrez le disquette Captive dans l'unité et allumez votre ordineur. Le
jeu se charge automatiquement.

Lisez le manuel d'instructions pour avoir toutes les informations
nécessaires sur CAPTIVE - THE QUEST FOR FREEDOM.



REMERCIEMENTS

GRACE AUX EFFORTS DE TOUTE UNE EQUIPE NOUS AVONS PU VOUS
PROPOSER CAPIVE

Conception, programmation et graphismes par Antony Crowther

Produit par Phil Harrison

Production assistée par Steve Whittle
Conception artistique et direction par Mark Design
Illustrations de la couverture par Jean-Pierre Trevor
Manuel écrit par Phil Harrison

Reproduction, impression et emballage par Priority Packaging Ltd
Remerciements spéciaux à
Lisa Crowther et Sarah

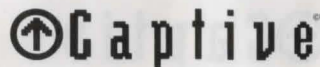
Geoff Heath, Jean-Paul Rohan, Kirstie Milne & Howell Jones
Ainsi que toute l'équipe de Mindscape UK
Et tous ceux de Commodore UK
The Bitmap Bros et Rob Northern
Remerciements extra-spéciaux aux génies du test de jeu:

Chris Crowther et Ross Goodley

Ce jeu comprend RATT-DOS © 1990 Anthony Crowther

CAPTIVE © 1990 MINDSCAPE INTERNATIONAL LTD. TOUS DROITS RESERVES. LA
REPRODUCTION, LA LOCATION, L'EMPRUNT, LA DIFFUSION OU LA DISTRIBUTION SANS
AUTORISATION SONT STRICTEMENT INTERDITS.

RAPPEL - LA COPIE DE JEUX SANS LA PERMISSION DU
PROPRIETAIRE EST UNE VIOLATION DE LA LOI BRITANNIQUE ET INTERNATIONALE.
MINDSCAPE ENGAGERA DES POURSUITES CONTRE TOUTE PERSONNE ENFREIGNANT OU
AYANT ENFREINT LES
DROITS D'AUTEUR DE CE PRODUIT OU DE TOUT AUTRE PRODUIT.



Tarjeta de Referencia del Jugador

Lo Qui Necesitas

Amiga A500, 1000 o 2000

Hace falta una memoria mínima de 1MB.

Un ratón.

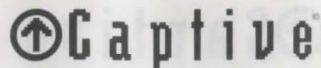
Para sacar el máximo partido de la auténtica capacidad de sonido estereofónico total, te recomendamos conectar tu Amiga con un aparato de Alta Fidelidad y jugar con los auriculares puestos, sobre todo del tipo que amortiguan del todo los ruidos que proceden de la habitación.

Para Carga Captive -La Búsqueda De La Libertad

PARA EVITAR TODO RIESGO DE INFECCION DE ESTE DISCO POR VIRUS, ABRIR LA ETIQUETA DE PROTECCION DE ESCRITURA DEL DISCO DEL JUEGO.

Introducir el Captive Disk en el aparato y poner en marcha el ordenador. El juego se cargará automáticamente.

Leer del todo el manual de Instrucciones para sacar el mayor partido posible de CAPTIVE - THE QUEST FOR FREEDOM.



RECONOCIMIENTOS

CAPTIVE VIENE A TU MANOS GRACIAS A:

DISEÑO, PROGRAMACION Y GRAFICOS
DE ANTONY CROWTHER

PRODUCIDO POR PHIL HARRISON

PRODUCCION ASISTIDA POR STEVE WHITTLE
DISEÑO ARTISTICO Y DIRECCION DE MARK DESIGN
ILUSTRACION DE LA PORTADA POR JEAN-PIERRE TREVOR

MANUAL ESCRITO POR PHIL HARRISON

REPRODUCCION, IMPRESION Y ENPAQUETADO A CARGO DE PRIORITY PACKAGING LTD

AGRADECIMIENTO ESPECIAL A:

LISA CROWTHER Y SARAH

GEOFF HEATH, JEAN-PAUL ROHAN, KIRSTIE MILNE & HOWELL JONES Y TODO EN

MINDSCAPE INTERNATIONAL

TODO EN COMMODORE UK

THE BITMAP BROS. Y ROB NORTHERN

AGRADECIMIENTO EXTRAESPECIAL A LOS GENIOS QUE PRUEBAN LOS JUEGOS:

CHRIS CROWTHER Y ROSS GOODLEY

Este juego incorpora RATT-DOS © 1990 Antony Crowther

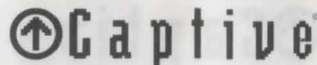
CAPTIVE © 1990 MINDSCAPE INTERNATIONAL LTD. RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS.

QUEDA EXPRESAMENTE PROHIBIDO COPIAR, ALQUILAR, PRESTAR, RETRANSMITIR O
DISTRIBUIR SIN AUTORIZACION.

RECUERDA - COPIAR JUEGOS SIN PERMISO DE QUIEN

POSEE LOS DERECHOS DE AUTOR ES UN DELITO BAJO LAS LEYES BRITANICA E

INTERNACIONAL. MINDSCAPE UTILIZARA TODOS LOS PODERES POSIBLES PARA ASISTIR EN
LA CONDENA DE TODA PERSONA O PERSONAS QUE INCUMPLAN EL COPYRIGHT DE ESTE
O CUALQUIER OTRO PRODUCTO



Spieler-Referenzkarte

Was Man Braucht:

Amiga A500, 1000 oder 2000

Mindestarbeitspeicher: 1MB

Eine Maus.

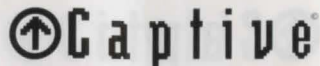
Um das Beste aus den Umgebungs-Sound-Fähigkeiten von CAPTIVE herauszuholen, empfiehlt sich der Anschluß des Amiga an ein Hi-Fi-System und das Anlegen von Kopfhörern - am besten solche, die keine störenden Nebengeräusche zulassen.

Laden Von Captive -The Quest for Freedom

ZUR VERHINDERUNG JEDLICHEN INFEKTIONSRIKOS DURCH
VIREN BELASSEN SIE DEN SCHREIBSCHUTZ AUF DER DISKETTE
OFFEN.

Legen Sie die Captive Disk in das Laufwerk und schalten Sie den
Rechner ein. Das Spiel wird automatisch geladen.

Bitte lesen Sie die ganze Begleitdokumentation, wenn Sie das Spiel
CAPTIVE - THE QUEST FOR FREEDOM wirklich voll genießen
wollen.



DIE MITWIRKENDEN

CAPTIVE ENTSTAND MIT HILFE DER FOLGENDEN LEUTE:

DESIGN, PROGRAMMIERUNG UND GRAFIK
von
ANTONY CROWTHER

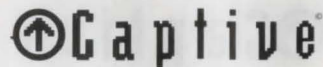
Produzent:
PHIL HARRISON

PRODUKTIONSASSISTENZ: STEVE WHITTLE
GRAFISCHES DESIGN UND LEITUNG MARK DESIGN
EINBANDILLUSTRATION: JEAN-PIERRE TREVOR
ORIGINALHÄNDBUCH: PHIL HARRISON
ÜBERSETZUNGEN: ALPHA CRC, CAMBRIDGE
DUPLIKATION, DRUCK UND VERPACKUNG: PRIORITY PACKAGING LTD
MIT BESONDEREM DANK AN:
LISA CROWTHER UND SARAH
GEOFF HEATH, JEAN-PAUL ROHAN, KIRSTIE MILNE & HOWELL JONES
SOWIE AN ALLE LEUTE BEI MINDSCAPE UK
ALLE LEUTE BEI COMMODORE UK
THE BITMAP BROS. UND ROB NORTHERN
UND EIN SPEZIELLES DANKESCHÖN AN DIE SPIELTESTER:
CHRIS CROWTHER UND ROSS GOODLEY

Dies Spiel beinhaltet RATT-DOS © 1990 Antony Crowther

CAPTIVE © 1990 MINDSCAPE INTERNATIONAL LTD. ALLE RECHTE VORBEHALTEN.
JEGLICHES KOPIEREN, DIE VERBREITUNG UND VERVIELFÄLTIGUNG IST AUSDRÜCKLICH
UNTERSAGT.

ZUR ERINNERUNG: DAS KOPIEREN VON SPIELSOFTWARE
OHNE DIE AUSDRÜCKLICHE GENEHMIGUNG
DURCH DEN URHEBERRECHTSINHABER IST EIN VERSTOSS GEGEN DAS INTERNATIONALE
URHEBERRECHT. MINDSCAPE UNTERNIMMT ALLES, UM ZUWIDERHANDLUNGEN IM
ZUSAMMENHANG MIT
DIESEM ODER ANDEREN PRODUKTEN AUF DEM RECHTSWEG ZU AHNDEN.



Naslagkaart Voor de Speler

Benodigheden

Amiga A500, 1000 of 2000
Minimaal 1MB geheugen benodigd.
Een muis

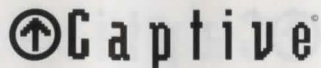
Je haalt het meest uit je CAPTIVE stereo vermogen voor waarheidsgetrouwe omgevingsgeluiden door je Amiga op een Hi-fi systeem aan te sluiten en het spel te spelen met koptelefoon - het beste is het soort dat achtergrondgeluiden uit de kamer uitsluit.

Hoe je Captive - The Quest for Freedom Moet Laden

JE KUNT HET RISICO VAN INFECTIE DOOR EEN VIRUS OP DEZE DISK UITSLUITEN DOOR HET SCHRIJF-PROTECT SCHUIFJE OP JE DISK OPEN TE LATEN.

Breng de Captive Disk in je-disk drive en zet de computer aan. Het spel laadt zichzelf automatisch op.

Lees de Handleiding van begin tot eind om het meest uit CAPTIVE - THE QUEST FOR FREEDOM te halen.



COLOFON

CAPTIVE WERD VOOR U ONTWIKKELT DOOR DE VOLGENDE MENSEN

ONTWERP, PROGRAMMERING EN GRAFICA
DOOR
ANTONY CROWTHER

PRODUKTIE
DOOR
PHIL HARRISON

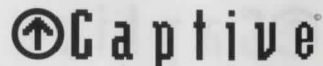
PRODUKTIE ASSISTENT STEVE WHITTLE
GRAFISCH ONTWERP EN REGIE MARK DESIGN
OMSLAGILLUSTRATIE JEAN-PIERRE TREVOR
HANDLEIDING GESCHREVEN DOOR PHIL HARRISON
VERMENIGVULDIGING, DRUK EN VERPAKKING PRIORITY PACKAGING LTD
MET SPECIALE DANK AAN:
LISA CROWTHER EN SARAH
GEOFF HEATH, JEAN-PAUL ROHAN, KIRSTIE MILNE & HOWELL JONES
& IEDEREEN BIJ MINDSCAPE UK
IEDEREEN BIJ COMMODORE UK
DE BITMAP BROS EN ROB NORTHERN
EXTRA SPECIALE DANK AAN DE SPELTESTER GENIES

CHRIS CROWTHER EN ROSS GOODLEY

Dit spel behelst RATT-DOS ©1990 Antony Crowther

CAPTIVE ©1990 MINDSCAPE INTERNATIONAL LTD. ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN,
VERBODEN TE KOPIËREN, HUREN, LENEN, ZENDEN, OF DISTRIBUEREN ZONDER
TOESTEMMING.

N.B. - HET KOPIËREN VAN SPELEN ZONDER TOESTEMMING VAN DE HOUDERS VAN HET
AUTEURSRECHT IS EEN WETSOVERTREDING VOLGENS DE INTERNATIONALE WETGEVING.
MINDSCAPE ZAL ALLES IN HET WERK STELLEN OM PERSON(EN) DIE DE AUTEURSRECHTEN
VAN DIT OF ANDERE PRODUKTEN BREKEN VOOR HET GERECHT TE BRENGEN.



Scheda di consultazione del giocatore

Ciò di Cui Avete Bisogno

Amiga A500, 1000 0 2000

Minimo 1MB di memoria necessari.

Un mouse.

Per apprezzare al meglio la capacità stereofonica del Captive di
ricreare un'ambiente sonoro circostante reale, si raccomanda di
collegare la vostra Amiga ad un impianto Hi-Fi e di giocare con le
cuffie – possibilmente di quelle che isolano perfettamente dai rumori
che possono pervenire dalla stanza.

Come caricare Captive -La Ricerca Della Libertà

Per evitare che questo disco rischi di essere infettato da virus, tenete
aperta la protezione del disco.

Inserite il Captive Disk nel drive e accendete il computer. Il gioco si
caricherà automaticamente.

Leggete interamente il manuale delle istruzioni per poter usare al
meglio il vostro Captive – THE QUEST FOR FREEDOM (alla ricerca
della libertà).

ⓈCaptive®

COLLABORATORI

Captive ti è stato offerto da
Progetto, programmazione e grafica di Antony Crowther
Prodotto da Phil Harrison

Assistente di produzione Steve Whittle
Progettazione artistica e direzione di Mark Design
Illustrazione di copertina di Jean-Pierre Trevor
Manuale scritto da Phil Harrison
Duplicazione, stampa e pacchetto a cura di Priority Packaging Ltd
Un ringraziamento speciale a:

Lisa Crowther e Sarah
Geoff Heath, Jean-Paul Rohan, Kirstie Milne & Howell Jones & tutti quelli della Mindscape UK,
della Commodore UK, i Bitmap Bros e Rob Northern

Un ringraziamento speciale extra ai geni del collaudo:
Chris Crowther e Ross Goodley

Questo gioco ingloba RATT-DOS © 1990 Antony Crowther

CAPTIVE © 1990 Mindscape international Ltd. Tutti i diritti riservati. Sono espressamente
proibiti la copia, l'affitto, il prestito, la trasmissione e la distribuzione non autorizzati.

Attenzione - Copiare giochi senza il permesso del possessore del diritto d'autore è un reato
contro la legge britannica e internazionale. La Mindscape farà ricorso a qualsiasi mezzo possibile
per perseguire legalmente ogni persona che infranga il diritto d'autore di questo o di qualsiasi
altro prodotto.