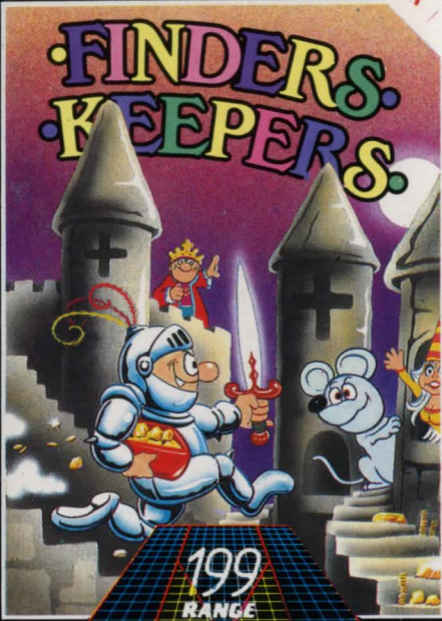


MSX

MASTERTRONIC

# FINDERS. KEEPERS.



199  
RANGE

MASTERTRONIC

# FINDERS. KEEPERS.

*The Screen Displays*



# FINDERS KEEPERS.

## The Aim of the Game

The King of Isbisima is, to say the least, a little upset. Tomorrow is his daughter's birthday and he has no idea what to get her.

As Magic Knight you have been ordered to find the Princess Germintrude a very special present. This may be your chance to prove that you are worthy of joining the famed 'Polygon Table', the highest honour any Knight could wish for!

The King transports you to the Castle of Spriteland which is teeming with many weird and wonderful creatures. Also there are two mazes which contain many of the Queen's relatives! Apart from the grisly ghouls and energy sapping creatures there are ghostly traders who are often quite willing to exchange the treasures that you find in the Castle for money which they stole in their former lives.

Some objects will react with each other to form either more or less valuable objects, to sell or collect. You now have two choices.

1. You may try and collect as many treasures as possible and escape from the Castle of Spriteland.
2. Collect the treasure in order to please the King and the Princess Germintrude and join the Polygon Table. Will the temptation of keeping all the treasures be too much for you or are you loyal to the King and the Polygon Table of Isbisima?

### Controls:

Use Cursor Keys or Joystick to guide Magic Knight  
Use Keys: G to Get (or Joystick Firebutton)

- T to Trade
- D to Drop
- E to Examine

Unauthorised Copying, Lending or Hiring is prohibited

© Mastertronic Limited

1985

### INSTRUZIONI DI CARICAMENTO Tape sur le clavier LOAD "CAS", R.

Le Roi de Isbisima est, pour le moins qu'on puisse dire, un peu triste. Demain, c'est l'anniversaire de sa fille et il n'a aucune idée de ce qu'il pourrait lui offrir.

Vous êtes le Chevalier Magique et le roi vous ordonne de découvrir un cadeau très spécial pour la princesse Germintrude, ce qui pourrait aussi vous offrir l'opportunité de prouver que vous êtes digne de devenir membre de la célèbre "Table Polygone", et d'obtenir ainsi la plus grande distinction dont un chevalier puisse rêver!

Le roi vous transporte au château de "Spriteland" (Château des Esprits) qui fourmille de créatures étranges et de créatures merveilleuses. Le château contient également deux labyrinthes dans lesquels se sont perdus de nombreux parents de la Reine. En plus des sinistres vampires et de créatures suçant l'énergie, vous rencontrerez les commerçants fantomatiques qui seront bien souvent prêts à vous échanger les trésors que vous aurez découverts dans le château contre de l'argent qu'ils ont volé au cours de leur précédente vie.

Lesquels certains objets se rassemblent, ils se rajoutent les uns aux autres pour former d'autres objets de plus grande ou moins grande valeur que vous pourrez ensuite vendre ou conserver.

Vous avez maintenant le choix entre deux solutions.

1. Vous pouvez essayer d'amasser et de conserver autant de trésors que il vous sera possible, puis de vous échapper du château de Spriteland (château des Esprits).
2. Alternativement, vous pouvez vous approprier le trésor pour satisfaire le roi et la Princesse Germintrude, et être admis à la Table Polygone.

La tentation de vous approprier tous les trésors sera-t-elle la plus forte? Ou demeurerez-vous fidèle au Roi et à la Table Polygone de Isbisima?

### Controls

Utilisez les touches ou la manette de jeux pour guider le Chevalier Magique.  
Utilisez les touches:  
G - pour ramasser (ou le bouton de commande de tir de manche à balai)  
T - pour marchander  
D - pour laisser tomber  
E - pour examiner

### PROCEDIMIENTO DE CARGA

#### Marcar LOAD "CAS", R.

El Rey de Isbisima está disgustado, para no decir más. Resulta que mañana es el cumpleaños de su hija y no sabe qué regalarle.

Tu eres el Caballero Mágico, al que se ha confiado la misión de buscar para la Princesa Germintrude un regalo extraordinario. Ello podría hacerte digno de ocupar un puesto en la famosa "Tabla Poligonal", el mayor honor al que puede aspirar un Caballero.

El Rey te transporta al Castillo de Duendlandia, habitado por una pléthora de extraños y misteriosos seres. También hay dos laberintos, en los que se encuentran muchos parientes de la Reina! Además de los espeluznantes coccos y "sanguijuelas", se te acercarán unos mercaderes fantasma dispuestos a comprarte los tesoros que has encontrado en el castillo, a cambio del dinero que robaron en vida.

Algunos objetos reaccionarán recíprocamente para formar otros de mayor o menor valor, que puedes vender o conservar.

Tienes dos opciones:

1. O tratar de conseguir la mayor cantidad posible de tesoros y escapar del Castillo de Duendlandia.
  2. O entregar el tesoro al Rey, para que éste lo regale a la Princesa Germintrude, con lo que accederás a la Tabla Poligonal.
- ¿Sucumbirás a la tentación de quedarte con todos los tesoros, o te mantendrás fiel al Rey y a la Tabla Poligonal de Isbisima?

### Mandos:

Utilizar los teclados o la palanca de mando para guiar al Caballero Mágico.  
Utilizar las teclas:  
G - para recoger (o la palanca de mando Firebutton)  
T - para comerciar  
D - para dejar caer  
E - para examinar

### ISTRUZIONI DI CARICAMENTO Scrivere LOAD "CAS", R.

Per diria alla leggera, il Re di Isbisima è un po' scontento. L'indomani è il compleanno della figlia e non ha idea di cosa regalare!

Quale Cavaliere Magico, vi è stato ordinato di trovare per la Principessa Germintrude un dono ultra speciale. Questa è l'occasione per dimostrare se siete all'altezza di essere accettato nella famosa "Tavola del Poligono", il maggiore onore al quale potrebbe aspirare un Cavaliere!

Il Re vi trasporta al Castello di Spriteland che è pieno di numerose creature strane e affascinanti. Vi sono anche due labirinti contenenti diversi dei familiari della Regina!

Oltre agli esseri mostruosi e alle creature che si nutrono di energia vi sono mercanti demoniaci spesso interessati a scambiare i tesori che trovate nel castello per il denaro che rubarono quando furono in vita.

Alcuni oggetti reagiranno l'un con l'altro per formare altri oggetti più o meno preziosi, da vendere o da conservare.

Avete due vie:

1. Potete cercare di raccogliere il numero maggiore di tesori e fuggire dal Castello di Spriteland.
  2. Potete raccogliere i tesori per cercar di accontentare il Re e la Principessa Germintrude ed entrare nella Tavola del Poligono.
- Sarete incapaci di resistere la tentazione di tenere tutti i tesori trovati oppure fedeli al Re e alla Tavola del Poligono di Isbisima?

### Comandi:

Usare i tasti direzionali o leva gregorica per guidare il Cavaliere Magico.  
Usare i tasti: G per prendere (o il pulsante di fuoco della leva gregorica)  
T - per Scambiare  
D - per Far cadere  
E - per Esaminare

### LOAD "CAS", R. eintipen.

Der König von Isbisima ist — um es genau auszudrücken — etwas bedrückt. Seine Tochter hat morgen Geburtstag, und er weiss nicht, was er ihr schenken soll.

Du als Magischer Ritter hast den Auftrag, für Prinzessin Germintrude ein ganz besonderes Geschenk zu finden. Dies ist eine Chance zu beweisen, dass Du es wert bist, ein Mitglied des berühmten Polygon-Tisches zu werden — die höchste Ehre, die einem Ritter zuteil werden kann!

Der König transportiert Dich zur Burg Spriteland, in der es von seltsamen und geheimnisvollen Kreaturen nur so wimmelt. Sie hat auch zwei Irrgärten, in denen viele Verwandte der Königin zu finden sind. Abgesehen von den grässlichen, leichen-geruchverbreitenden Dämonen und energietrinkenden Wesen gibt es hier gesterbener Händler, die nur allzu oft willens sind, die Schätze, die Du in der Burg findest, gegen Geld einzutauschen, das sie in ihrem vorherigen Leben gestohlen haben!

Einige Objekte reagieren mit anderen und bilden dann entweder wertvollere oder wertlosere Objekte, die verkauft oder gesammelt werden können.

Du hast jetzt zwei Möglichkeiten:

1. Du kannst versuchen, so viele Schätze wie möglich anzuhäufen und von der Burg Spriteland zu fliehen.
  2. Du findest den Schatz, um den König und Prinzessin Germintrude zu beeindrucken und wirst Mitglied des Polygon-Tisches.
- Ist die Versuchung, alle die Schätze zu behalten, zu gross für Dich, oder bewest Du dem König und dem Polygon-Tisch von Isbisima Deine Loyalität?

### Steuerungen:

Zur Steuerung des Magischen Ritters: Schreibmaschinen-Taster oder Joystick benutzen.  
Tasten:  
G - Einsammeln (oder Joystick-Feuertaste)  
T - Handeln  
D - Fallenlassen E - Untersuchen

IX 0059

# • FINDERS • KEEPERS •

MSX

traduction à l'intérieur



La traducción está dentro



## LOADING INSTRUCTIONS

Type LOAD "CASS:", R.

The program code, graphic representation and artwork are the copyright of Mastertronic and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Mastertronic. All rights reserved.

traduzione alla interno



übersetzung

