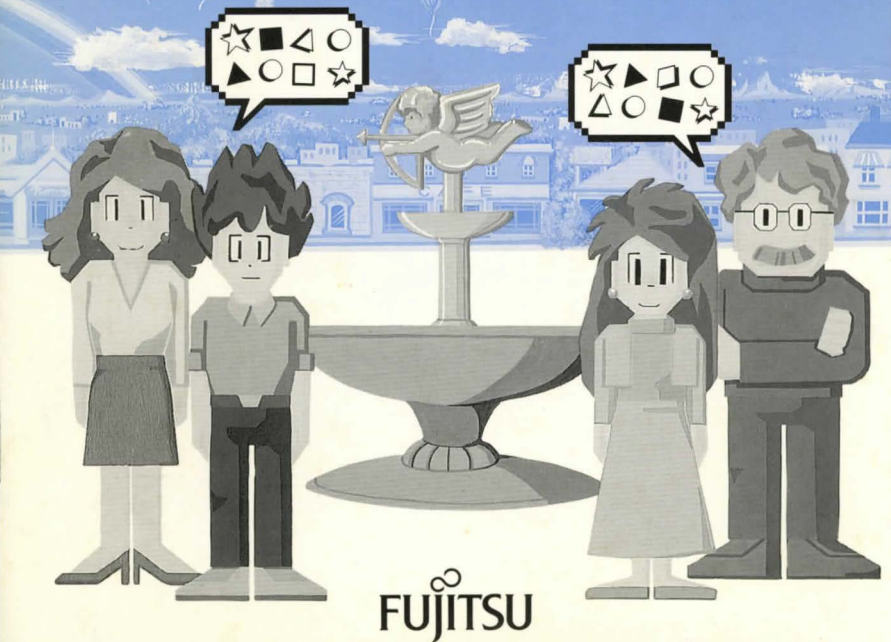


ハイパーコミュニケーションネットワーク

富士通 Habitat

V1.1 L10



もくじ

☆ごあいさつ☆

－Ⅰ．準備編－

1. パッケージ内容を確認しよう！・・・・・・・・・・ 3
2. 通信の準備をする・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 4
3. 起動方法・終了方法・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 5
4. 通信をはじめる前に設定すること・・・・・・・・・・ 6

－Ⅱ．実践編－

1. 富士通Habitatの世界によろこそ・・・・・・・・ 11
2. さぁ始めよう！！・・・・・・・・・・・・・・・・ 13
3. まずコマンドの使い方を覚えよう！・・・・・・ 14
4. キーボード入力の方法・・・・・・・・・・・・・・ 16
5. アバタ社会での生活について・・・・・・・・・・ 18
6. ちょっと便利な使い方・・・・・・・・・・・・・・ 30
7. 困った時は・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 31

－付録－

1. 富士通Habitat用語集・・・・・・・・・・ 32
2. ログインコマンドファイル
 (LOGCMD, DAT) について・・・・・・・・ 35
3. テレポートブース存在地名・・・・・・・・・・ 37

☆ごあいさつ☆

このたびは、「富士通Habitat」をお買い上げいただきまして、ありがとうございます。
「富士通Habitat」は、ネットワーク上に作られた新しい世界です。日本初の
ハイパー・コミュニケーション・ネットワークの世界をどうぞ楽しみ下さい。

なお、富士通Habitatの開発にあたり、以下の方々にご協力いただきました。
(順不同、敬称略)

株式会社グラフィカ
株式会社コーパス
宮嶋 美奈子 (CGイラストレータ)
株式会社富士通大分ソフトウェアラボトリ

All Rights Reserved, Copyright ©富士通株式会社 1989
Fujitsu Habitat is Based on LUCASFILM technology

I. 準備編

I-1. パッケージ内容を確認しよう!

パッケージには、以下のものが含まれています。ご確認ください。

1. CD-ROM・・・・・・・・・・・・・・1枚
2. プログラムフロッピー・・・・・・・・・・・・1枚
3. 富士通Habitatガイド (本誌) ・・・・1部
4. お客様登録カード・・・・・・・・・・・・1枚
5. ポピュロポリス全体図・・・・・・・・・・・・1枚

1-2. 通信の準備をする。

(1) NIFTY-Serveに入会する。

富士通Habitatに入会するには、まずNIFTY-Serveに入会する必要があります。NIFTY-Serveのイントロパックを利用するか、全国の富士通プラザまたはパソコンショップ等で取り扱っている、「NIFTY-Serveメンバーズパック」をご購入の上、IDを取得してください。(ID取得の手続きについては、1-4-(1)を参考にしてください。)

(2) 必要な機器をそろえる。

富士通Habitatには、以下のものがが必要です。

1. FM TOWNS本体 (必須メモリ: 2MB)
2. 専用ディスプレイ
3. キーボード
4. マウス
5. モデム (主要機種: PM2400F、PM1200F、モデムカード1200)
6. 「富士通Habitat」ソフトウェア
(CD-ROM×1、フロッピー×1枚)
7. 電話回線

(3) システムのバックアップをとる。

「富士通Habitat」に含まれるプログラムフロッピーについては、媒体障害時に備え、バックアップをとっておかれることをお勧めします。

1. フロッピーディスク (3.5 インチ2HD)を用意する。
2. 「TOWNSシステムソフトウェア (別売)」等を使用して、1. のフロッピーディスクを初期化し、プログラムフロッピーディスクより複写する。

1-3. 起動方法・終了方法

— 起動 —

1. CD-ROMをCD-ROMドライブにセットします。
2. プログラムフロッピーをドライブ0にセットします。(ライトプロテクトは、はずして下さい。)
3. モデムと電話線をFM TOWNSに接続します。
(モデムのマニュアルを参考にしてください。)
4. FM TOWNSの電源を入れます。
※「富士通Habitat」のタイトル画面が表示され、テーマ曲が演奏されます。メニュー画面へは、マウスの左ボタンをクリックしてください。

— 終了 —

1. メニュー画面で「富士通Habitatを終了する」を選択すると、システムが終了し、FM TOWNSの電源が切れます。
※モデムの電源を切るのも忘れないでくださいネ。



1-4. 通信をはじめる前に設定すること

タイトル画面表示後、マウスの左ボタンを押す(クリックする)と、富士通 Habitat のメニュー画面が表示されます。このメニューでは5つの処理が、枠の中を左クリックすることで選択できます。以下の順番で各種設定を行ってください。

(1) TOWNSの設定をする・・・を選択

ここでは以下の5項目の設定を行います。各項目につきマウスの左ボタンをクリックして選択してください。

♡回線の種類・・・トーンダイヤル⇔プッシュホン回線の電話を使用する場合。
パルス10PB⇔内線電話などの、遅いダイヤル回線を使用する場合。
パルス20PB⇔家庭用などの、普通のダイヤル回線を使用する場合。

♡回線速度・・・1200⇔1200bpsのモデムを使用する場合。
2400⇔2400bpsのモデムを使用する場合。

♡MNPの設定・・・2400bpsのモデムで、MNPに対応している場合。

♡モデムの種類・・・内蔵モデム⇔「モデムカード1200」を使用する場合。
外部モデム⇔外付けモデムを使用する場合。

♡リダイヤル・・・ホスト側がビジーだった時に、繰り返して電話を掛ける場合は「する」を選択する。

※ダイヤリング時にモデムに送るコマンド文字列等を変更する場合は、付録2を参照ください。ただし、通常は変更しないでください。

(入力例)

家庭用ダイヤル電話回線と「モデムカード1200」を使用する場合は以下のような設定になります。

♡回線の種類・・・パルス20PB
♡回線速度・・・1200
♡MNPの設定・・・使用しない
♡モデムの種類・・・内蔵モデム
♡リダイヤル・・・する

設定が終わったら、画面右の「この設定を保存してからメニューに戻る」を左クリックして下さい。設定した内容がフロッピーディスクに書き込まれます。
尚、設定を無効にする場合は「もとの設定のままメニューに戻る」を左クリックしてください。

・ (2)電話番号設定、ホストにアクセスする・・・を選択

ここではホストにアクセスする時にダイヤルする、FENICSアクセス・ポイント (AP) の電話番号を設定します。お近くのAPの電話番号を入力してください。

(APの電話番号はNIFTY-Serveメンバーズバック等を参考にして
ください。)

※数箇所のアクセス・ポイント (AP) を入力した場合は、ダイヤルしたいA
Pに合わせてマウスを左クリックし、その番号のところに○が設定されてい
ることを確認してください。

(入力例)

[東京のアクセスポイント (1200bps) の例]

♡APが市内局番の場合	...	739-9241
♡APが市外局番の場合	...	03-739-9241
♡内線電話などで、0発信で外線 が使用可能な場合	...	0, 739-9241

設定が終わったら、画面右の「この設定を保存してからメニューに戻る」を左クリッ
クして下さい。設定した内容がフロッピーディスクに書き込まれます。
尚、設定を無効にする場合は「もとの設定のままメニューに戻る」を左クリックして
ください。

(3)サインアップ処理・・・を選択

本処理は「NIFTY-Serve」のIDを新規に取得する場合に必要です。従っ
て、すでに「NIFTY-Serve」のIDを持たれている方は次に進んでくださ
い。

1. メニューから「サインアップ処理」を選択すると、電話番号設定画面になります。
2. 「ホストにアクセスする」を選択すると、選択したアクセスポイントに自動的に
ダイヤルされます。(手順はⅡ-1を参考にしてください。)
3. 「Enter connection ID →」と表示されますので、ここで「SGN」(半角大文字)
と入力します。
4. 以下、「Serial number」「Agreement number」の入力など、「NIFTY-Ser
veメンバーズバック」等に含まれている手順を参考にサインアップを行って下さい。
登録が完了すると、NIFTY-ServeのIDとパスワードが表示されます。
これを書き取ってから次のユーザー情報の設定を行ってください。

※ダイヤリング時にモデムに送るコマンド文字列等を変更する場合は、付録2をご参照く
ださい。ただし、ファイル名は、「LOGCMD, NIF」となります。

・(4)ユーザ情報の設定をする・・・を選択

ここでは以下の4項目の設定を行います。キーボード入力の方法はまず、入力したい枠をマウスの左ボタンでクリックします。枠が赤く表示され、キーボード入力可能な状態になります。

♡ID・・・・・・・・・・NIFTY-ServeのIDを入力します。

♡パスワード・・・・・・・・・・NIFTY-Serveのパスワードを入力します

♡ハンドルネーム・・・・・・・・・・富士通Habitatの世界でのニックネームです
好きな名前をつけて下さい。
(半角40文字、全角20文字以内。半角、全角の混在可。)

♡初回アバタの選択をする・・・この枠を左クリックすると、富士通Habitatの中であなたの分身となるアバタの選択画面になります。好きな頭と性別を左クリックで選択してから、「設定」を左クリックしてください。
尚、選択画面での10個の頭は、「初回アバタの選択をする」毎に変わります。

設定が終わったら、画面右の「この設定を保存してからメニューに戻る」を左クリックして下さい。設定した内容がフロッピーディスクに書き込まれます。
尚、設定を無効にする場合は「もとの設定のままメニューに戻る」を左クリックして下さい。

以上で設定は終了です。このまま通信をはじめる時はⅡ-1へ、終了する時は(5)へ進んでください。

(5)富士通Habitatを終了する・・・を選択。

富士通Habitatが終了し、電源が切れます。

Ⅱ-1. 富士通Habitatの世界へようこそ!!

富士通Habitatは、ネットワーク上に作られた「世界」です。みなさんは、「アバタ」と呼ばれるあなたの「分身」を使い、FMTOWNSを通して、その世界に移住するわけです。さて、ここからは専門の用語が時々出てきます。わからない言葉に出会ったら付録1にある「富士通Habitat用語集」を参考にしてください。

設定が終了したら、さっそくホストにアクセスしてみましょう! 以下の手順でホストに接続します。

- (1) 富士通Habitatのメニューから、「電話番号設定・ホストに接続する」を選択します。
- (2) 「ホストにアクセスする」を選択します。
- (3) 画面が変わり、回線接続処理が開始します。尚、画面上のアイコンの内容は下記の通りです。
「待機中」・・・回線未接続状態。回線接続すると「接続中」のアイコンに変わる。
「中止」・・・回線接続処理の中止。左クリックで実行。
「再開」・・・回線接続処理の再開。左クリックで実行。
「切断」・・・回線の切断。左クリックで実行。
「メニュー」・・・メニュー画面に戻る。左クリックで実行。
「1文字」・・・画面に直接1文字ずつ入力するモード。左クリックで「1行」に変わる。
「1行」・・・画面下の入力域より1行ずつ入力するモード。
左クリックで「1文字」に変わる。
- (4) FENICSのアクセスポイントに接続できれば、「CONNECT」「COM」のメッセージ表示後、メニュー画面に戻りプログラムがロードされます。
- (5) マスコット犬の画面に変わり、ホストにログイン要求をします。
- (6) ログインに成功すれば、「ようこそ、富士通Habitatへ・・・」のメッセージが表示され、部屋の画面に変わります。

※注意！ 1. 回線接続処理の際、FENICSで、以下のエラー番号が出る場合があります。
システムはリトライをかけますが、リトライしても接続できない場合は10分
以上待ってから、再度試してください。

☆00+

☆21+

☆46+

☆71+

2. 上記以外の接続エラーの場合は、設定に不具合があると考えられます。
設定画面に戻り、設定をやり直してください。

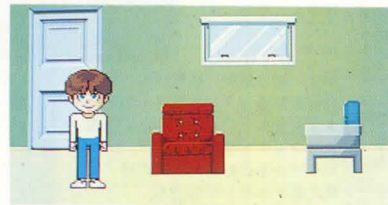
Ⅱ-2. さあ始めよう！！

☆ホストに接続されると、それぞれに与えられた部屋の中に画面が変わります。

☆始めは誰も「ゴースト」つまり、オバケになっていますので、まずは自分のアバタを登場
させましょう。

(手順) 1. マウスのカーソルをファンクションコマンド・ボード上の「ゴースト犬」
のマークに合わせて左ボタンをクリックします。

☆ホラ！ 選択した通りのあなたのアバタが登場します！！



II-3. まずコマンドの使い方を覚えよう！

☆コマンドには「マウスコマンド」と「ファンクションコマンド」の2種類があります。

マウスコマンド

☆まず、マウスを目的物に合わせて、左ボタンを押し、そのまま手を離さずに押し続けて下さい。すると、右のように6つのコマンドボードが表示されます。ここで、このままマウスのカーソルを選びたいコマンドの上に合わせてボタンを離すと、コマンドが実行されます。



- ♡GO・・・・・・歩く・違う画面に移動する
- ♡DO・・・・・・動作をする（ドアを開けるなど）
- ♡GET・・・・・・オブジェクト（もの）を手にとる
- ♡PUT・・・・・・オブジェクトを置く
- ♡WSP・・・・・・カーソルを合わせた人にだけ（ワザ）見えるメッセージを送る。
- ♡HLP・・・・・・オブジェクトの情報を得る（ヘルプ）

※注意！ 1. 画面の縁にカーソルを合わせて「GO」すると次の画面に移動します。
2. GETコマンドで手に持てるものは、一度にひとつだけです。
3. コマンドが無効だった場合にはピープ音（ブーという音）が鳴ります。

ファンクションコマンド

さきほど、ゴーストからアバタに戻る時に選んだ画面右側のコマンドボードのメニューを「ファンクションコマンド」といいます。これは何かの動作をする時に使用します。

☆カーソルを選びたいコマンドに合わせて左ボタンをクリックします。



①	②
③	④
⑤	⑥
⑦	
⑧	

- ①ゴーストになる・アバタに戻る
- ②音（楽）のオン・オフ
- ③片手をあげる
- ④両手をあげる
- ⑤パンチ！
- ⑥ジャンプ！
- ⑦アバタの向きを変える（右・左・前・後）
- ⑧回線切断・メニューに戻る
 - ・EXITと書かれた赤い部分を左クリックする。
 - ・YES/NOのアイコンに変わる
 - ・YES を左クリックで回線切断
 - ・NOを左クリックで通信を継続

Ⅱ-4. キーボード入力の方法

(1) JISキーボードの入力方法

キーボードから日本語を入力するためには、まずは、画面の右下に「漢」の表示があることを確認しましょう。「漢」表示がないときは、キーボードから「かな漢字」と書かれたキーを一度押します。

入力モード名	入力するには・・・	画面右下
かな	「変換」キーを一度押す	かな
ローマ字かな	「CTRL」キーを押しながら「英字」	Rかな
カタカナ	かな入力にしてから「カタカナ英小文字」キーを押す	カタカナ
英字入力	「英字」キーを押す	英大
英小文字	英字入力モードにしてから「カタカナ英小文字」キーを押す	英小

※全角文字を入力したい時は、「全角」キーを押して画面右下に「全」の表示を確認する。戻りたい時は、再度「全角」キーを押す。

漢字入力の仕方

- かな入力モードで任意の文字列を文節ごとに入力します。
 - 「無変換」キーを1度押すと、ひらがなのまま確定されます。
 - 「無変換」キーを2度押すと、全角カタカナで確定されます。
 - 「無変換」キーを3度押すと、半角カタカナで確定されます。
 - 「変換」キーを押すと漢字になります。目的の漢字が出るまで「変換」します。
 - 「漢字辞書」キーを押すと、「変換」だけでは出てこない漢字が出てきます。目的の字が出るまで「変換」キーを押して字群を出してください。目的の漢字があったら番号で選びます。
- 同じ要領で、文節ごとに入力し、文章ができあがったら「改行」キーを押して画面に表示させます。

(2) 親指シフトキーボードの入力方法

キーボードから日本語を入力するためには、まずは、画面の右下に「漢」の表示があることを確認しましょう。「漢」表示がないときは、キーボードから「かな漢字」と書かれたキーを一度押します。

モード名	入力するには・・・	画面右下
かな	「ひらがな」キーを一度押す	かな
ローマ字かな	「CTRL」キーを押しながら「ひらがな」	Rかな
カタカナ	かな入力にしてから「カタカナ英小文字」キーを押す	カタカナ
英小文字	「英字」キーを押す	英小
英大文字	英字入力モードにしてから「CAP」キーを押す	英大

※全角文字を入力したい時は、「全角」キーを押して画面右下に「全」の表示を確認する。戻りたい時は、再度「全角」キーを押す。

漢字入力の仕方

- かな入力モードで任意の文字列を文節ごとに入力します。
 - 「無変換」キーを1度押すと、ひらがなのまま確定されます。
 - 「無変換」キーを2度押すと、全角カタカナで確定されます。
 - 「無変換」キーを3度押すと、半角カタカナで確定されます。
 - 「変換」キーを押すと漢字になります。目的の漢字が出るまで「変換」します。
 - 「漢字辞書」キーを押すと、「変換」だけでは出てこない漢字が出てきます。目的の字が出るまで「変換」キーを押して字群を出してください。目的の漢字があったら番号で選びます。
- 同じ要領で、文節ごとに入力し、文章ができあがったら「改行」キーを押して画面に表示されます。

II-5. アバタ社会での生活について

さて、アバタとしての生活はどんな具合なのでしょう。ここで、実際の様子をご紹介します。富士通 Habitat の機能をご説明することいたします。

1. 初めてのアクセス・部屋の中とコマンド。

☆最初はゴーストから

モデムの接続音が鳴ってからしばらくすると徐々に部屋の画面になります。部屋の中には、椅子、窓、ドア、壁に掛かった絵等があります。ここがあなたの部屋です。それから部屋の右上にオバケのマークがあるはずです。これは、あなたのアバタが「ゴースト」になっていることを表します。このように誰でも最初は「ゴースト」からスタートします。

アバタに戻るには、画面右上にある「ゴースト犬」の絵にマウスのカーソルを持っていき、左ボタンを押します。ほら！ アバタが部屋の中に登場しましたね。設定時にあなたが選んだ頭と胴体をつけているはずです。では次にアバタがどんな事ができるか、試してみましょう。

☆ファンクションコマンド

まず、画面の右の方にある、「ファンクション・コマンド」です。この中には犬が手を上げたり、ジャンプしている絵があります。この絵にマウスのカーソルを持っていき左ボタンを押すと、自分のアバタが動作します。手を挙げる、パンチをする、ジャンプする・・・など、ひとつずつ試してみてください。詳しくは、II-3を参考にしてください。

☆マウスコマンド

次は、「マウス・コマンド」です。マウスコマンドには「GET」「PUT」「DO」「GO」「HLP」「WSP」の6つのコマンドが用意されています。試しにまず「HLP」コマンドを使って見ましょう。部屋の中の椅子を指して左ボタンを押し、そのまま手を放さずに、「HLP」までカーソルを持っていきボタンを放します。すると、ヘルプコマンドが効き、吹き出しの中に「椅子」についての説明文が出ます。次は床を指して「GO」を実行して下さい。アバタは指定の位置まで歩いていきます。

☆頭をはずす。頭をつける。

今度は、アバタの頭を指して「GET」。おやおや不思議、自分の頭をはずして手に持っしまいました。では頭を床に置いてみましょう。床をさして「PUT」。頭を床に置くことができましたね。また頭を体につけたい時は次のようにします。まず置いてある頭を指して「GET」。頭を手に持ったらその状態でアバタの体を指して（腰か足の部分が良いでしょう。）「PUT」。ほら！ またちゃんと頭が戻りますよ。ゆっくり試してみてくださいね。このようにアバタは、色々な頭を付けて様々なキャラクターを演じる事ができます。



2、ポケットの中をのぞいて見よう。

☆ポケットとトークン

今度は、アバタの腰のあたりを指して「GET」してみます。アバタにはひとりずつにポケットが付いていますので、こうして「GET」すると、自分のポケットを開く事ができます。ただし手に物を持っている時にはポケットを開くことはできません。始めからポケットに入っているのは、メモ帳（これは伝言などをするための紙です。）と、トークン（この世界の通貨です。）のふたつです。

トークンを取り出すにはポケットの中のトークンを指して左クリックします。アバタが手にトークンを持ちます。所持金額を見たい時は手に持ったトークンを指して「HLP」を実行してください。入会后、初めてアクセスするときは、200トークンあるはずで。同様に、メモを取り出すには、ポケットの中のメモ帳を指して左クリック。アバタが白紙のメモを手に持ちます。

このように、ポケットの中のオブジェクトを指して左クリックすると、アバタの手に持たせることができます。この逆にオブジェクトをポケットに入れるときは、オブジェクトを手に持った状態でアバタの腰のあたりを指して「PUT」して下さい。尚、アバタの胴体に頭が付いていない時はポケットには入りませんからご注意ください。

ポケットには、トークンとメモ以外にあと8個のオブジェクトをいれる事ができます。いくつかの頭をポケットに入れて持ち歩く、なんて事もできますよ！。

☆メモ

手に持ったメモを「DO」とすると、画面が変わり、文字が入力できるようになります。自己紹介を書いて、名刺にするのもいいかもしれませんね。好きなことを書いたら、画面下の「END、SAVE」のアイコンを左クリックして出来上がりです。メモは道端に置いておくとか、誰かに渡すとか、色々な使い道があります。

ここでメモについての仕様を説明いたします。

入力可能 文字数	900文字（半角）／1ページ MAX 3ページ ／1枚のメモ 2700文字（半角）／1枚のメモ
アイコン	「PREF」 前画面に戻る。 「NEXT」 次画面を出す。 「CLR」 全画面消去。．．．「白紙」に戻ります。 「UP」 ディスクからメモの内容を読む。 ①ディスクをセットする。（フロッピーディスク、ハードディスク共に可。但し、プログラムフロッピーは使用不可。） ②パス名とファイル名を入力。 （例）ドライブ1にセットしたフロッピーディスクのルートディレクトリにある「MEMO1」というファイル名を読む場合 B:MEMO1 「DOWN」 ディスクにメモの内容を書く。 ①ディスクをセットする。（フロッピーディスク、ハードディスク共に可。但し、プログラムフロッピーは使用不可。） ②パス名とファイル名を入力。 （例）ドライブ0にセットしたフロッピーディスクのルートディレクトリに「MEMO2」というファイル名で書く場合 A:MEMO2 「END、 SAVE」 入力した文字をメモにセーブしてメモ画面を終了。 「END、 QUIT」 入力した文字をメモにセーブせずにメモ画面を終了。

・3. 外の世界を歩いてみよう。

☆部屋から出る。部屋に戻る

さて、そろそろ家の外を歩いてみたいですね。では、ドアを指して「DO」。こうすると、アバタは歩いて行ってドアを開けます。次に開いたドアを指して「GO」。画面が暗くなつて音楽が鳴ります。しばらくすると場面が変わってマンションの玄関前になります。必ず自分のアバタの住んでいるマンションの名前を覚えておいてくださいね。家に帰りたくなった時に、名前を忘れてしまうと困りますので。

ついでに自分の部屋に帰る方法を説明します。まず、自分の住んでいるマンションの入口を指して「GO」。その後、自分のIDを入力してください。他人の部屋には勝手に入れません。部屋の中にいるアバタをESP（あとで説明します。）で呼び出し、部屋のドアをあけておいてもらう必要があります。

☆リージョンとリージョンチェンジ

ここで、移動の仕方について、簡単に触れておきます。富士通Habitatの画面の事をリージョンといいます。この画面の中でアバタを歩かせたい場合は、目的の場所を指して「GO」としますね。この時カーソルの「ふち」が、リージョンの「ふち」に重ならないように注意してください。カーソルをリージョンの左右のふちにあわせて「GO」とすると、隣のリージョンへの移動ととられてしまいます。またこのようにリージョンが変わることをリージョンチェンジといいます。南のリージョンに移動する時はリージョンの下の方のふちにカーソルをあわせて「GO」とします。また、北のリージョンへと移動する時は空を指して「GO」を実行してください。

☆他のアバタとの会話

まずはひとつふたつ、隣のリージョンを見てみましょう。マンションの回りにはどんな風景があるのでしょうか？ もしかすると近くのマンションに住んでいるアバタに出会えるかも知れません。そんな時はキーボードからメッセージを入力して、気軽に話してみよう。入力した文章がそのまま自分のアバタの発言として表示されます。文字の入力方法は、Ⅱ-4を参考にしてください。話した内容は自分のアバタの上の吹き出しに出てきます。吹き出しの色はそれぞれ違うので、誰が話した内容かは確認できます。

会話入力に慣れていない方は、前もって定型文を「単語登録」しておくこともできます。Ⅱ-6「ちょっと便利な使い方」を参考にしてみてください。

また、他のアバタに話しかける方法として「WSP（ウィスパー）」と「ESP（エスパー）」があります。「WSP（ウィスパー）」は自分と同じリージョンにいる特定のアバタに対してのみメッセージを送る時に使います。また、「ESP（エスパー）」を使うと、遠いリージョンにいる特定のアバタにメッセージを送ることができます。使い方は付録1「富士通Habitat用語集」をごらんください。

☆ゴースト

さてここで一つご注意を！ 1つのリージョンにアバタは6人逆しか入れません。これはこの世界のルールです。でもゴーストになればOK！ 話すことはできませんが、そのリージョンを見ていることはできます。ゴーストになるには、ファンクションコマンドの「ゴースト犬」の絵を左クリックしてください。アバタに戻る時はもう1回同じ所をクリック。これは最初にやってみましたね。尚、ゴーストになっていてもリージョンチェンジは可能です。リージョンのふちを指して「GO」を実行してください。尚、6人のアバタがいるリージョンに移動する時は、移動前のリージョンでゴーストになってください。

4. ダウンタウンへ「オラクルの泉」を探しに行こう。

☆オラクルの泉

富士通Habitatの世界の中には、ダウンタウン（市街地）があります。そしてその中心には、「オラクルの泉」があります。ここは「オラクル」と呼ばれるこの世界の「神様」のシンボルです。誰かに出会ったり、待ち合わせしたりする時によく使われますので、是非、覚えておきたいところです。

☆テレポートブース

さて、この世界の中を移動する方法は2つあります。1つはアバタを歩かせて、リージョンチェンジさせる方法です。しかし目的地が遠い場合は歩いて行くのも大変です。そこでこの世界では、「テレポート・ブース」というものが用意されています。「TELEPORT」と書かれたブースを見つけたら、中に入ってみましょう。まず、ポケットからトークンを取り出し、アバタの手に持たせます。この状態で「テレポート・ブース」に対して「PUT」してみてください。アバタが「テレポート・ブース」に入ったあと、行き先を入力すれば、たちまち遠方のテレポート・ブースまで移動できます。但し、使用料は1回につき2トークンです。テレポートした後にトークンを確認してみてくださいね。2トークン減っているはず。尚、テレポート・ブースの所在地は付録3をごらんください。

5. ショッピングをしてみよう。

☆自動販売機

自分のマンションの部屋の様子はどうか？自分の部屋の中に、花やアクセサリを飾ってみると楽しいでしょうね。実は、ダウンタウンにはいろいろなお店があります。例えば「フレイヴァー」というお店では、花を売っています。ポケットの中のトークンを使って花を買ってみませんか？ この世界のお店には、店員はいません。そのかわりどのお店でも自動販売機が置いてあり、自分で操作して欲しいものを買うことができます。

操作方法は簡単です。まず自動販売機の台の部分を「DO」してみてください。中に入っている品物が次々に表示されます。値段は吹き出しにできますので確認してくださいね。気に入った品物が見つかったら、トークンを手に持って自動販売機に「PUT」して下さい。あなたの選んだ品物が出てきます。手に持ったり、ポケットに入れて家に持って帰りましょう。

☆ヘッドショップ

他には、例えば、「ユニーカー」と言う「ヘッドショップ」があります。新しい自分の演出のため、頭を買ってみてはいかがでしょう。高いもの、安いもの、色々あります。ヘッドショップもダウンタウンに何件かありますので、焦らずあちこち探してみるのも楽しいでしょう。

☆ボーンマシーン

また、ダウンタウンでは質屋さんもあります。そこには品物をいくらかのお金に引き換えてくれるボーンマシンという機械があります。お金に換えたいオブジェクトを手に持ってからボーンマシーンを指して「PUT」して下さい。換金額は自動的にポケットの中のトークンに加算されています。

☆収入

ここでこの世界での収入について触れておきます。入会后、初めてアクセスした時、ポケットには200トークン入っている、と先にお話ししましたね。あとは、アクセスした日につき（アクセスする毎ではありません。）20トークンずつもらえます。これが皆さんの収入です。この世界では特に仕事をしなくても、お金がもらえるしくみになっているのです。



6. アバタ達が集まる場所。

☆喫茶店、バー、市役所・・・

ダウンタウンにはいろいろなお店があると前に触れましたが、他に、喫茶店やバー、画廊などもあります。こういうお店はアバタ達がおしゃべりしたり、待ち合わせしたりする場所としてよく利用されます。

さらに市役所もあります。あなたのご意見、ご要望などをメモに書いて窓口にお出し下さい。やり方はメモを手にとって、窓口を「PUT」です。

尚「CLOSED」の看板のあるお店や窓口は準備中です。開店までしばらくお待ちください。

☆オブジェクトをさして「HLP」

このように、富士通Habitatの世界では様々なオブジェクトが用意されています。操作方法のコツはつかんで頂けたでしょうか？ 分からない時はオブジェクトを指して「HLP」を実行して下さい。そのオブジェクトが操作できるものであれば、操作方法のヒントが吹き出しにでてきます。

7. 探検に出発!

☆いろいろなゾーン

この世界にはダウンタウンの他に、公園、森林、高原、砂漠、はたまたダンジョン（迷路）といったいろいろなゾーンがあります。こういったところで不思議な体験できるかもしれません。随所にレポートブースがありますので、道に迷った時でも安心です。

8. 富士通Habitatの世界から抜け出す。

この世界から抜け出すにはファンクションコマンドの一番下、「END」と書いてあるところを左クリックしてください。その後、アイコンが「YES」「NO」と表示されますので、終了するには「YES」を、継続するには「NO」を左クリックしてください。

尚、次にホストにアクセスしたときは、以前に終了したリージョンからゴーストでスタートすることになります。

9. アバタ社会のマナー

最後に、この世界でアバタたちが快くすごせるための最低限のマナーをまとめてみました。

- ① 他のアバタの所有物を奪わない。
- ② 自分のターフ以外の場所で、むやみにオブジェクトを置き去らない。
- ③ この世界を楽しむため以外のウソはつかない。
- ④ 他のアバタと話したくない時はなるべくゴーストになって移動する。逆に、ゴーストに話しかけて無視されても気にしない。
- ⑤ 第三者の介入を拒むような会話はターフの中でする。

その他、NIFTY-Serveの会員としてのルールは「NIFTY-Serveメンバーズバック」等の「会員規約」に載っていますのでご一読願います。

以上がこの世界での暮らし方です。マナーを守って自由に富士通Habitatの世界をお楽しみ下さい。

Ⅱ-4. ちょっと便利な使い方

1. よく使う言葉を登録しておきましょう。人と話す時に便利です。

- (手順) 1. 画面に文字列を入力します。
2. 白く確定した状態でキーボードの「単語登録」キーを選択します。
3. 登録したい文章の範囲を実行キーで指定します。
4. 簡単な言葉で読み方を決めます。
5. 登録語の種類を決めます。(接続なし、一般名詞を選択。)

- (例1) 1. 「はじめまして! よろしくね★」と入力。
2. 「は」にカーソルを持っていき「実行」。
3. 「★」にカーソルを持っていき「実行」。
4. 「はじめ」と入力して実行。
5. 「一般名詞」として登録。(番号を入力します。)
6. これからは「はじめ」と入力して変換すると、
「はじめまして! よろしくね★」となります。

- (例2) 1. 「ESP:(ID 番号) ハロー! アクセスしたよ。」と入力。
2. 「E」にカーソルを持っていき「実行」。
3. 「。」にカーソルを持っていく「実行」。
4. 「えすばー」と入力して実行。
5. 「一般名詞」として登録。(番号を入力します。)
6. これからは「えすばー」と入力して変換すると、
「ESP:(ID 番号) ハロー! アクセスしたよ。」となりESPに便利
です。

- (例3) 1. 「こんにちは! ☆林檎姫☆で〜す♪」と入力。
2. 「こ」にカーソルを持っていき「実行」。
3. 「♪」にカーソルを持っていき「実行」。
4. 「こん」と入力して実行。
5. 「一般名詞」として登録。(番号を入力します。)
6. これからは「こん」と入力して変換すると、
「こんにちは! ☆林檎姫☆で〜す♪」となります。

Ⅱ-5. 困ったときは・・・

本サービスに関するお問い合わせは、下記の所までお願いいたします。

☆エヌ・アイ・エフ株式会社:メンバーサービス部
〒102 東京都千代田区麴町1-10 麴町広洋ビル
☎フリーダイヤル 0120-22-1200
☎03-221-7363

☆全国のFM TOWNSインフォメーションサービス
☆全国のFM TOWNSプラザ
連絡先は製品カタログ等をごらんください。

付録1. 富士通Habitat用語集

—あ行—

IDナンバー	富士通Habitatにアクセスするための認識番号。
アバタ	富士通Habitatの世界に住む人。
WSP	「WHISPER」の略。同じリージョンにいる人を指して「WSP」とすると、その人にしか見えないメッセージを送る事ができます。トークとは違い、文頭に「WSP:」と表示されます。 (使い方) まず、文字列を入力し、白く確定させます。改行のかわりにアバタを指して「WSP」とします。
ESP	「エスパー」の略。どのリージョンにいても、届くメッセージです。キーボードを使って入力します。「TO:(IDナンバー) こんにちは!」というふうに入力してください。(TO:ID は半角大文字で記入。IDとメッセージの間に半角の空白が1つ必要です。 例・・・TO:ABC00011 やっほお。げんき?
オブジェクト	リージョン内に配置されたり、アバタが所有するもの。例えば、家、木、おもちゃ、自動販売機、窓、ドア・・・などなど。
オラクル	富士通Habitatの世界の神様。何かあったらすぐオラクルまで! きっと力になってくれます。
オラクルの泉	街の中心部分にある「噴水」のこと。

—か行—

GET	オブジェクトをとるためのコマンド
GO	移動するためのコマンド。
ゴースト	オバケ。発言したりものを取ったりはできません。

—た行—

ターフ	アバタの住む家。
トーク	同じリージョンにいるアバタまたはゴーストに対する会話。
トークン	富士通Habitatの世界のお金。
DO	何かを実行する時のコマンド。

—は行—

HABITAT	アメリカのルーカスフィルム社が開発した「富士通Habitat」のオリジナルバージョン。
パスワード	ID所有者を確認するためのコード。
ハンドル名	通信の中で使用するニックネーム。
PUT	オブジェクトを置く時のコマンド。
HLP	「HELP」の略。オブジェクトの説明を見る事ができます。

ーら行ー

リージョン	富士通Habitatの「画面」のことです。1リージョンには6人までしか入れません。(ただしゴーストになればOKです)
リージョンチェンジ	リージョンから別のリージョンへ移動すること。

付録2. コマンドファイル (LOGCMD. DAT) について

富士通Habitatへのオートログインは、プログラムフロッピー内にあるLOGCMD. DATというテキストファイルをもとにおこないます。

LOGCMD. DATの内容をエディタ等で書き換えることにより、オートダイヤル時にモデムに送るコマンド文字列等を変えることができます。

【コマンドファイルの形式】

コマンドは1行毎に読み込まれ、先頭に書かれた英字1文字によってコマンドの種類を判断され、実行されます。各コマンドは、行の先頭に英大文字、続いて半角スペース続いてコマンドの内容を示す文字列(半角英字)という形式をとっています。先頭の文字により、6つのコマンドがあります。

文字	コマンド名	機能・使い方
S	センドコマンド	モデムに文字列を送ります。文字列の終わりに改行コード(ODH)を送りたい時は、文字列の最後に^Mと書いてください。
R	リードコマンド	モデム側から文字列が送られてくるのを待ちます。
M	MNPコマンド	「TOWNSの設定」でMNPを使用する選択をした場合のみ、文字列を送信します。MNPを使用しない場合はスキップします。
W	ウェイトコマンド	指定した秒数だけ待ってから、次のコマンドを実行します。
T	ダイヤルコマンド	「電話番号の設定」で選択した電話番号にダイヤリングします。
E	エンドコマンド	コマンドファイルの終わりを示します。このコマンドまでを正常に実行したら、プログラムはTOWNSがFENICSに接続できたと判断し、次の行にかかれたホストアドレスを送信します。

(コマンドファイルの設定例)

提供時のコマンドファイルの内容は下記とは異なっています。

[例] (実際は全て半角大文字)

S	AT^M	←	SENDコマンド
R	OK	←	リードコマンド
S	ATX3^M		
R	OK		
M	AT¥N3^M	←	MNPコマンド
T		←	ダイヤルコマンド
W	2	←	ウェイトコマンド
R	CONNECT		
E		←	終了コマンド
3022100+		←	ホストアドレス (提供時のアドレスは変更し ないでください)

付録3. テレポートブース存在地名

テレポートブースを使用する時に入力できる地名です。全て全角文字で入力してください。

(居住区内)

- ・第1居住区1番地
- ・第2居住区1番地
- ・第3居住区1番地
- ・第4居住区1番地

(ダウンタウン内)

- ・ライン街5番
- ・中央街8番
- ・ジェイムズ街3番

(公園内)

- ・公園中央

(森林内)

- ・迷いの森3区
- ・迷いの森22区

※ダンジョン内のテレポートブースはダンジョンからの脱出専用です。



富士通HABITAT(V1.1 L10)

All Rights Reserved, Copyright ©富士通株式会社 1989

Based on Lucasfilm Technology

富士通株式会社