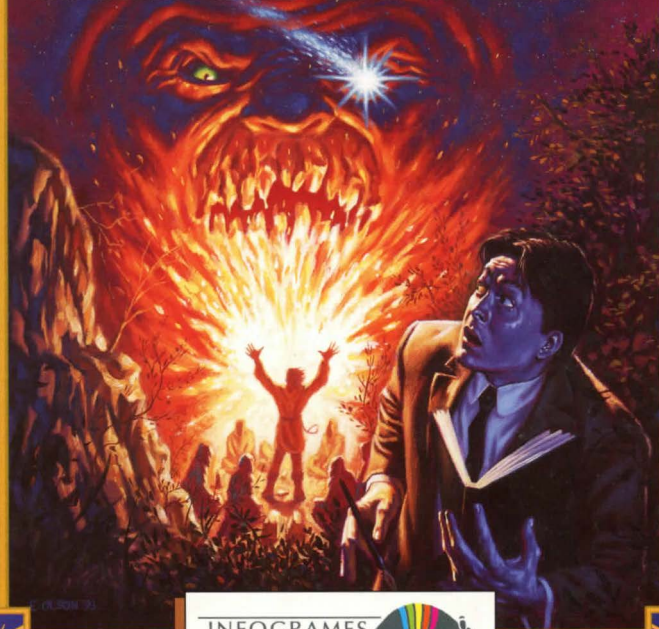


SHADOW OF THE COMET

AN ADVENTURE INSPIRED BY H.P. LOVECRAFT



INFOGRAMES



SHADOW ^{OF} THE COMET

ENGLISH	3
FRANÇAIS	21
DEUTSCH	41
ITALIANO	59
ESPAÑOL	77



SHADOW OF THE COMET

ENGLISH



CONTENTS

<input type="checkbox"/> GAME OBJECTIVE	6
<input type="checkbox"/> CONFIGURATION REQUIREMENTS	7
OPTIONAL	7
<input type="checkbox"/> INSTALLATION, UPDATING AND STARTING UNDER WINDOWS	8
INSTALLATION	8
UPDATING - CONFIGURATION CHANGE	8
STARTING THE PROGRAM	8
<input type="checkbox"/> INSTALLATION, UPDATING AND STARTING UNDER MS-DOS	9
INSTALLATION	9
UPDATING - CONFIGURATION CHANGE	9
STARTING THE PROGRAM	9
<input type="checkbox"/> PRECAUTIONS	10

<input type="checkbox"/> MOVEMENT AND COMMANDS	10
MOVING	10
COMMANDS	11
ACTIONS	11
SETTINGS	11
<input type="checkbox"/> THE ICON BAR	12
TALK	12
GET	12
USE	12
LOOK	12
LIST OF OBJECTS	13
MAP	13
TOOLS MENU	13
<input type="checkbox"/> TOOLS MENU	14
<input type="checkbox"/> CONTROL PANEL	15
<input type="checkbox"/> DIALOGUES	17
<input type="checkbox"/> TROUBLESHOOTING GUIDE	17

□ GAME OBJECTIVE

1834. By studying certain manuscripts of evil repute in the British Museum, the distinguished man of science, Lord Boleskine, managed to pin-point a secret place where the stars are said to appear both brighter and closer to the Earth. Convinced that the manuscripts deserved to be taken seriously, his Lordship set sail for the coast of New England, where he made a number of sketches which proved the truth of the manuscripts.

As Halley's comet came into view, Lord Boleskine suddenly became insane. He was repatriated by a fellow Englishman and confined to that wing of St. Andrew's hospital reserved for dangerous lunatics. The writings and sketches he had made during his stay in New England were considered to be no more than the ravings of a diseased mind. His work was soon forgotten.



76 years later, you (John T. Parker, a young and intrepid astronomer) attempt to prove that during his visit to Illsmouth, Lord Boleskine really did discover a unique stellar phenomenon of a most astounding nature. You intend to back your claims with the help of photography, invented too late to be of help to Lord Boleskine.

Having persuaded the editor of the British Scientific News to invest in your expedition, you arrive at Illsmouth on a fine spring morning in the year 1910. The hefty trunk containing your equipment (including a map and one of Boleskine's drawings) has already been delivered Dr. Cobble's house, where you will be lodging during your visit.

Unfortunately, the atmosphere of terror that hangs in the air of this village renders the beginning of your investigation a little difficult. Will anyone help you? The answer may be found in these few lines by B. Ryder which preface Boleskine's travel diary:

*"And if truth should sleep under the surface
Help me chase the glare of this look*

*that this night I saw dazzled by hope,
however blind, it showed only a mirror."*

Will you be able to discover the hidden truth? You have very little time left to dispel the shadow of the comet for ever!

Note: The CD-ROM disk of SHADOW OF THE COMET contains two separate programs:

- The actual game SHADOW OF THE COMET.
- The VISIT TO THE LOVECRAFT MUSEUM where you can discover a collection of extraordinary historical objects.

□ CONFIGURATION REQUIREMENTS

- ◆ IBM PC AT 100% compatible, 386 minimum.
- ◆ 16 Mhz or faster recommended.
- ◆ 2 MB RAM - more than 560 KB of free memory required.
- ◆ 512 KB EMS (Expanded Memory Specification).
- ◆ VGA 256 colour graphics card.
- ◆ Hard Disk necessary.
- ◆ CD-ROM drive (150 K/sec. minimum).
- ◆ MS-DOS 5.0 or higher.
- ◆ MSCDEX 2.2 or higher.
- ◆ Sound Blaster card or compatible.

OPTIONAL

- Mouse
- Microsoft WINDOWS 3.0 or higher

❑ INSTALLATION, UPDATING AND STARTING UNDER WINDOWS

INSTALLATION UNDER WINDOWS

Click onto the MS-DOS PROMPT icon in the MAIN window of the PROGRAM MANAGER. This command gives you access to MS-DOS.

To install the SHADOW OF THE COMET program, follow the instructions as described in the section INSTALLATION UNDER MS-DOS further on in this manual.

Once the installation is complete, you can return to Windows by typing EXIT at the DOS prompt C:\

UPDATING - CONFIGURATION CHANGE UNDER WINDOWS

Click onto the MS-DOS PROMPT icon in the MAIN window of the PROGRAM MANAGER. This command gives you access to MS-DOS.

To modify the various game parameters (sound board, options...) follow the instructions as described in the section UPDATING UNDER MS-DOS further on in this manual.

Once the updating is complete, you can return to Windows by typing EXIT at the DOS prompt C:\

STARTING THE PROGRAM UNDER WINDOWS

Insert the SHADOW OF THE COMET disk into the CD-ROM drive (designated in the following by G: by convenience). To start the game SHADOW OF THE COMET or the VISIT TO THE LOVECRAFT MUSEUM:

- ◆ Select RUN in the FILE menu of the PROGRAM MANAGER.
- ◆ Type G:\SHADOW and click on the OK button to start the game SHADOW OF THE COMET, or
- ◆ Type G:\MUSEUM and click on the OK button to start the VISIT TO THE LOVECRAFT MUSEUM.

Be careful! The SHADOW OF THE COMET disk must always be loaded and the CD-ROM drive must be locked.

❑ INSTALLATION, UPDATING AND STARTING UNDER MS-DOS

INSTALLATION UNDER MS-DOS

Insert the CD into your CD-ROM drive, designated in the following by G by convenience. At the C:\> prompt, type G:\INSTALL and press RETURN.

A screen with flags will be displayed. Click on the one corresponding to your native language.

Note: Later-on you will be able to change the language at any time during play.

◆ The installation box displays 3 icons:

- **Options:** To access the installation options.
- **Install:** To start the installation.
- **Exit:** To exit the installation.

UPDATING - CONFIGURATION CHANGE UNDER MS-DOS

You can change a number of game parameters (language, sound board...).

At the DOS prompt C:\>, type G:\INSTALL and press RETURN.

Modify the parameters of your choice according to the procedure described in the INSTALLATION chapter, paragraph "Installation box".

After modifying the parameters, click the Update icon to validate the changes.

STARTING THE PROGRAM UNDER MS-DOS

Before you start the game, please make sure that your CD is in the CD-ROM drive and that the drive is locked.

To start the game SHADOW OF THE COMET, type G:\SHADOW and press RETURN.

To start the VISIT TO THE LOVECRAFT MUSEUM, type G:\MUSEUM and press RETURN.

❑ PRECAUTIONS

Be careful! While you play with SHADOW OF THE COMET, the disk must always remain in the CD-ROM drive and the drive must be locked.

CD-ROM disks require the same care when stored and handled as audio CDs. You won't need to clean the disk if you handle it only holding it by the edges and put it back directly in its box after use.

In case of problems or if an error message displays on screen, please refer to the section entitled TROUBLESHOOTING GUIDE.

❑ MOVEMENT AND COMMANDS

NOTE: Movement and setting commands and the actions are the same for either the game SHADOW OF THE COMET and the VISIT TO THE LOVECRAFT MUSEUM.

MOVING

Your character, John T. Parker, can move in any direction you wish.

ON THE KEYBOARD: Just use the arrow keys.

WITH THE MOUSE: Place the mouse next to the character: try to the left, right, top or bottom. You will see an arrow appear indicating the direction the character can head for. When you click the character will move.

Release the mouse button when you want him to stop.

Fast Move

(possible only in the game SHADOW OF THE COMET)

Outside buildings, and inside the confines of the village, you can use the map of the village for a Fast Move system. Refer to the paragraph MAP in the ICON BAR section.

COMMANDS

NOTE: During the VISIT TO THE LOVECRAFT MUSEUM you can only activate the settings of the Tools menu and of the control panel, and the LOOK command.

ACTIONS

There are three ways to activate them:

ON THE KEYBOARD

- ◆ Once you have pressed TAB to display the ICON BAR, you can move the cursor along it with the ← and → keys. When the cursor is positioned on the icon of your choice, press RETURN to confirm.
- ◆ Press the "keyboard shortcut" corresponding to the command you wish to give.

WITH THE MOUSE

- ◆ Press the right-hand mouse button to display the ICON BAR. Then move the cursor with the mouse onto the icon of your choice and click to confirm.

SETTINGS

You can save or load a game or set a series of parameters using the Tools menu and the control panel.

ON THE KEYBOARD: Move the cursor from one option to another using the key ↓ and ↑, or ← and →, and confirm pressing RETURN.

NOTE: To move the cursor onto OK in the control panel, press the ↓ key from the choice of language option ("planet" icon).

WITH THE MOUSE: Directly click on the option of your choice.

☐ THE ICON BAR



1 TALK

Keyboard shortcut: "T" key.

To start a conversation, answer, shout or speak aloud.

2 GET AN ITEM

Keyboard shortcut: "G" key.

Allows you to take any item that may be carried. When your character sees an item, a dotted line pin-points it and you can take it using this command.

3 USE AN ITEM

Keyboard shortcut: "U" key.

When you have selected an item in your possession (see List of objects), you can use it by activating this command.

4 LOOK

Keyboard shortcut: "L" key.

To examine a detail or take a close look at an object, or just cast an inquisitive eye over your present location, just select this command.

5 LIST OF OBJECTS

Keyboard shortcut: "O" key.

To know what items you are carrying, select this command. A window appears containing the list of objects in your possession. To select an item from the list, just confirm it.

If you select **Notebook** in the list of objects (Keyboard shortcut: "I" key during play), you'll see an open notebook appear on screen.

Indeed, John PARKER is keeping a diary and notes down important events and clues. Consult the journal to refresh your memory.

ON THE KEYBOARD: To leaf through the journal, use the ← and → keys. To close it, press ESC.

WITH THE MOUSE: Click onto the left or right pages to turn them. To close the notebook, click the right-hand mouse button.

6 MAP

Keyboard shortcut: "M" key.

A map of the village will be displayed. It allows you to move instantly from one location of the village to another.

ON THE KEYBOARD: Use the arrow keys to position your character. When he is on a place whose name is displayed on the screen, press RETURN.

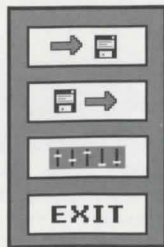
WITH THE MOUSE: Use the mouse to position your character. When he is on a place whose name is displayed on the screen, click to confirm.

NOTE: You cannot use this option to enter a house that you haven't already visited.

7 TOOLS MENU

Keyboard shortcut: "D" key.

(See below)

TOOLS MENU


- ① Save
- ② Load
- ③ Control Panel
- ④ Exit

① SAVE

Keyboard shortcut: "S" key

To save a game:

ON THE KEYBOARD: Place the cursor on the line of your choice, using the ↑ and ↓ arrows. Type in the name of the game you are saving and press RETURN.

WITH THE MOUSE: Place the mouse pointer onto the line of your choice. Type in the name of the game you are saving and press RETURN.

② LOAD

Keyboard shortcut: "L" key

To load a game you have already saved:

ON THE KEYBOARD: Place the cursor on the name of the desired game and press RETURN.

WITH THE MOUSE: Click onto the name of the desired game.

③ CONTROL PANEL

Keyboard shortcut: "T" key
(See CONTROL PANEL).

④ EXIT

Keyboard shortcut: "X" key

After pressing RETURN, a message will ask if you really want to quit the game and return to DOS or Windows.

 CONTROL PANEL


Music Volume

Move the cursor on the horizontal line to set the volume.



Sound Effects and Speech Volume

Move the cursor on the horizontal line to set the volume.



Subtitles

Confirm this symbol until you obtain the desired configuration.



You may wish to listen to the dialogue and read the text on-screen;



or only listen to the dialogue;



or only read the text on-screen.



Game Speed

This allows you to adapt the speed of the animations and the time the texts are displayed on screen to the speed of your computer.

Move the cursor on the horizontal line to set the game speed.



Selected language for the written text
To change the flag, confirm the PLANET icon.



Confirm the OK icon to validate the changes.

OTHER KEYS

ESC: To exit the presentation and start play or to quit a menu or an option activated by an icon.

RETURN: Allows you to instantly go on to the next text.

P: To pause the game and think... The same key restarts.


DIALOGUES

Your character's speech is always printed in orange.

If there are several sentences in orange displayed, you'll have to choose the one that you want the hero to say:

ON THE KEYBOARD: by using the ↑ and ↓ arrows and confirming your choice with RETURN.

WITH THE MOUSE: by clicking directly on your choice.

NOTE: If you selected the "speech only" mode ( icon in the CONTROL panel), you will only see the icons sentence A or sentence B (or sentence C, etc.).

By positioning the cursor onto A, B (or C, etc.), you will hear the sentences proposed. When you are sure which sentence you want, confirm the corresponding icon.

REMEMBER to get close enough to the character with whom you want to talk with.

TROUBLESHOOTING GUIDE

PROBLEM: THE PROGRAM DOESN'T LOAD CORRECTLY.

- ◆ Have you followed the instructions for installation? (See chapter Installation, Updating and Starting).
- ◆ Does your computer meet all the requirements listed under the Configuration Requirements section?
- ◆ Are all elements of your system switched on (computer, monitor...)?
- ◆ Are you using unusual peripheral devices? If so, try unplugging any such devices, re-booting and reloading the game.

PROBLEM: THE "NOT ENOUGH CONVENTIONAL MEMORY" MESSAGE DISPLAYS.

- ◆ Do you really have more than 560 KB free memory under DOS? To check, run the MEM tool or type in the instruction CHKDSK. Both programs will tell you how many free bytes you have in RAM.
NOTE: 1 KB = 1024 bytes
- ◆ To resolve problems due to lack of memory, you can try to ① optimise the memory, ② remove memory resident programs and create a minimum boot disk.

① Optimising the memory

- If you have the QEMM program at your disposal (in this case it will figure in the CONFIG.SYS file), type in the command OPTIMIZE and press RETURN. To the question "Do you want to use EMS" answer YES.
- If you use MS-DOS 6.0, type in the command MEMMAKER and press RETURN.

Both of these programs reorganise the memory by trying to make as much room as possible.

- ② Do you have terminate and stay resident programs installed in your RAM? Calculators, clocks, caches and floppy drive accelerators are examples of such programs. These programs are sometimes automatically loaded when you start up your computer, using the AUTOEXEC.BAT file.
To avoid loading TSR programs, we recommend you to create a minimum BOOT disk which you should use each time you want to run the game SHADOW OF THE COMET.

CREATING A MINIMUM BOOT DISK.

- ◆ Prepare a blank formatted floppy disk and insert it into floppy drive A.
- ◆ Copy the program AUTOEXEC.BAT and CONFIG.SYS from your hard disk to your floppy disk. (E.g. C:\ COPY AUTOEXEC.BAT A:)
- ◆ Use the DOS text editor "EDIT" to edit both the programs AUTOEXEC.BAT and

CONFIG.SYS. (E.g. C:\EDIT A:AUTOEXEC.BAT). In both of the programs remove the commands that you think are useless by putting them as remark (REM). Keep the commands for the mouse (MOUSE), the keyboard (KEYB UK, KEYBOARD), the MSCDEX manager, the CD-ROM drive (CD), the sound board (SOUND, BLASTER) and EMS (EMM386).

You can put programs such as SMARTDRIVE, SIDEKICK etc. as remark... Save each file and quit the EDIT tool.

- ◆ Switch off your computer and switch it back on, keeping the minimum BOOT disk in the drive. The computer will boot on the disk and operate with minimal systems, leaving as much free memory as it can:
- ◆ Try starting the game again, using the procedure explained in the chapter Starting under MS-DOS.

NOTE: Unfortunately we cannot provide you with a listing of AUTOEXEC.BAT and CONFIG.SYS files that will assuredly work on your equipment, for every computer has its own peculiarities.

PROBLEM: THE MESSAGE "NO EMS DRIVER AVAILABLE", OR "NOT ENOUGH EMS MEMORY" OR "DRIVER EMS FOUND BUT NOEMS SPECIFIED" APPEARS.

- ◆ Do you really have more than 512 K of EMS? To check, run the MEM utility. This program will tell you the number of EMS bytes available.
N.B.: 1 KB = 1024 bytes.
- ◆ If you have no EMS memory or if the EMS memory is insufficient, check that the EMM386.EXE program is in the CONFIG.SYS file. To do so, use the EDIT text editor (EDIT CONFIG.SYS). The following line should appear on your list:
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE RAM 1024 D=64
If you have the same line but a figure higher than 1024, then everything's fine. If that line does not appear, add it. Save the new CONFIG.SYS.

PROBLEM: THE ANIMATIONS APPEAR SLOW OR JERKY

- ◆ Do you have the right equipment in accordance with the instructions contained in the Configuration Requirements Section?
You should have a CD-ROM drive with a data transmission speed of at least 150 K per second.

PROBLEM: THE MESSAGE "ERROR WHILE READING ON CD-ROM" APPEARS

- ◆ Is your SHADOW OF THE COMET disk dirty?
Take it out of the drive and clean it with a dry, clean, soft and lint-free cloth, wiping in a straight line starting from the centre outwards to the edge of the disk.
Never clean your disk with a solvent or abrasive agent.

If you have tried all the suggestions offered in this Section and you still cannot solve the problem, please contact our Customer Service:

INFOGRAMES Ltd.
Customer Service Dept.
14 Smedley Street
CLAPHAM - LONDON SW4 6PF

Tel: 071 738 8199

SHADOW ^{OF} THE COMET

FRANÇAIS



<h2>TABLE DES MATIERES</h2>

<input type="checkbox"/> INTRODUCTION ET BUT DU JEU	25
<input type="checkbox"/> CONFIGURATION NECESSAIRE	26
<input type="checkbox"/> CHARGEMENT SOUS WINDOWS	27
INSTALLATION	27
MISE A JOUR	27
LANCEMENT	27
<input type="checkbox"/> CHARGEMENT SOUS MS-DOS	28
INSTALLATION	28
MISE A JOUR	28
LANCEMENT	28
<input type="checkbox"/> PRECAUTIONS	29
<input type="checkbox"/> DEPLACEMENTS ET COMMANDES	29
DEPLACEMENTS	29
COMMANDES	30

<input type="checkbox"/> BARRE D'ICONES	31
PARLER	31
PRENDRE	31
UTILISER	31
EXAMINER	31
LISTE DES OBJETS	32
PLAN	32
ACCES AU MENU UTILITAIRES	32
<input type="checkbox"/> MENU UTILITAIRES	33
SAUVEGARDE	33
CHARGEMENT	33
ACCES AU TABLEAU DE CONTROLE	33
EXIT	34
<input type="checkbox"/> TABLEAU DE CONTROLE	34
<input type="checkbox"/> LES DIALOGUES	36
<input type="checkbox"/> GUIDE DE DEPANNAGE	36

□ INTRODUCTION ET BUT DU JEU

1834. Après l'étude de certains manuscrits maudits cachés au British museum, Lord Boleskine a localisé un lieu secret où les étoiles paraissent étrangement proches, voire menaçantes. Persuadé que ces livres magiques recèlent un fond de vérité, le célèbre savant Britannique s'est embarqué vers la Nouvelle Angleterre, pour accoster sur la péninsule de Illsmouth, baignée par l'océan Atlantique. Là, il a tracé quelques croquis prouvant la véracité de ces textes maudits.

Lors du passage de la comète de Halley, il fut subitement frappé de folie furieuse. Fort heureusement, un bateau commandé par un compatriote le ramena vers sa mère patrie où il fut enfermé à l'hôpital St Andrew, dans le quartier réservé aux aliénés dangereux. Dès lors ses écrits et dessins furent considérés comme étant le fruit d'un cerveau malade. Ses travaux sombrèrent dans l'oubli.

76 ans plus tard, vous : John T. Parker, un jeune astronome intrépide et ingénieux, tentez de prouver que Lord Boleskine a réellement découvert à Illsmouth un phénomène stellaire unique qui dépasse l'entendement. Mais en 1910, vous comptez bien prouver vos dires grâce à l'invention de N. Niepce : la photographie !

Après avoir convaincu le directeur du magazine le British Scientific News, vous débarquez à Illsmouth par une belle matinée de printemps. Votre lourde malle contenant votre matériel (dont une carte et un dessin de Boleskine) a déjà été livrée à votre logeur : le docteur Cobble.

Malheureusement, la peur qui rôde dans ce paisible village rend le début de votre enquête bien difficile... Qui donc va venir à votre secours ? La réponse à cette question se trouve peut-être dans ces vers de Keats, qui préfacent le journal de voyage de Boleskine :

*" Et si la vérité sommeille sous l'apparence,
Aide-moi à chasser l'éclat de ce regard*

*Que cette nuit j'ai vu ébloui d'espérance
Alors qu'aveuglé il n'offrait qu'un miroir".*

Saurez-vous découvrir la vérité cachée ? Il ne vous reste que peu de temps pour conjurer définitivement l'ombre de la comète !

N.B : le disque CD-ROM de SHADOW OF THE COMET contient deux programmes distincts :

- Le jeu SHADOW OF THE COMET proprement dit.
- LA VISITE DU MUSEE LOVECRAFT où vous pourrez découvrir toute une série d'objets historiques extraordinaires.

CONFIGURATION NECESSAIRE

- ◆ Ordinateur IBM PC AT 100% compatible.
- ◆ 16 Mhz ou plus recommandé.
- ◆ 2 Mo RAM - plus de 560Ko de mémoire libre requis.
- ◆ 512 Ko d'EMS (Expanded Memory Specification).
- ◆ Mode graphique VGA 256 couleurs.
- ◆ Disque dur obligatoire.
- ◆ Lecteur CD-ROM (150Ko/seconde minimum).
- ◆ MS-DOS 5.0 et plus.
- ◆ MSCDEX 2.2 ou plus.
- ◆ Carte SOUND BLASTER ou compatible.

OPTIONS

- Souris
- Microsoft WINDOWS 3.0 ou plus.

INSTALLATION, MISE A JOUR SOUS WINDOWS

INSTALLATION SOUS WINDOWS

Cliquez sur l'icône COMMANDES MS-DOS de la fenêtre GROUPE PRINCIPAL du GESTIONNAIRE DE PROGRAMMES. Cette commande retourne sous MS-DOS.

Pour installer le programme SHADOW OF THE COMET, suivez les instructions du paragraphe INSTALLATION SOUS MS-DOS plus loin dans ce manuel.

Lorsque l'installation est terminée, vous pouvez revenir sous Windows en tapant EXIT à partir de l'invite du DOS C:\

MISE A JOUR - CHANGEMENT DE CONFIGURATION SOUS WINDOWS

Cliquez sur l'icône COMMANDES MS-DOS de la fenêtre GROUPE PRINCIPAL du GESTIONNAIRE DE PROGRAMMES. Cette commande retourne sous MS-DOS.

Pour modifier les différents paramètres du jeu (carte sonore, options...) suivez les instructions du paragraphe MISE A JOUR SOUS MS-DOS plus loin dans ce manuel. Lorsque la mise à jour est terminée, vous pouvez revenir sous Windows en tapant EXIT à partir de l'invite du DOS C:\

LANCEMENT SOUS WINDOWS

Placez le disque SHADOW OF THE COMET dans le lecteur CD-ROM que nous appellerons G par commodité.

Pour lancer le jeu SHADOW OF THE COMET, ou LA VISITE DU MUSEE LOVECRAFT,

- ◆ Sélectionnez la commande EXECUTER dans le menu FICHER du GESTIONNAIRE DE PROGRAMMES,
- ◆ Puis, tapez G:\SHADOW et cliquez sur le bouton OK pour accéder au jeu SHADOW OF THE COMET.
- ◆ Ou tapez G:\MUSEM et cliquez sur le bouton OK pour accéder à LA VISITE DU MUSEE LOVECRAFT.

Attention, le disque SHADOW OF THE COMET doit toujours se trouver dans le lecteur CD-ROM, celui-ci étant fermé.

❑ INSTALLATION, MISE A JOUR ET LANCEMENT SOUS MS-DOS

INSTALLATION SOUS MS-DOS

Placez le disque SHADOW OF THE COMET dans le lecteur CD-ROM que nous appellerons G par commodité.

A l'invite du DOS C:\>, tapez G:\INSTALL puis validez par RETURN.

Vous devez voir apparaître un écran avec des drapeaux. Cliquez sur celui qui correspond à votre langue maternelle.

- ◆ La fenêtre d'installation affiche 3 icônes :
 - **Options** : Pour accéder aux options d'installation.
 - **Installer** : Pour lancer l'installation.
 - **Quitter** : Pour quitter l'installation.

MISE A JOUR - CHANGEMENT DE CONFIGURATION SOUS MS-DOS

Vous pouvez modifier différents paramètres du jeu (options, carte sonore...).

A l'invite du DOS C:\>, tapez G:\INSTALL et appuyez sur RETURN.

Modifiez les paramètres désirés en suivant la même procédure que ci-dessus, paragraphe "La fenêtre d'installation".

Après avoir modifié les paramètres, cliquez sur l'icône Mise à Jour pour valider ces changements.

LANCEMENT SOUS MS-DOS

Assurez-vous que votre disque soit bien dans le lecteur CD-ROM, celui-ci étant fermé. Pour lancer le jeu SHADOW OF THE COMET, tapez G:\SHADOW et appuyez sur RETURN.

Pour lancer LA VISITE DU MUSEE LOVECRAFT, tapez G:\MUSEM et appuyez sur RETURN.

❑ PRECAUTIONS

Attention, lorsque vous jouez à SHADOW OF THE COMET, le disque doit toujours se trouver dans le lecteur, celui-ci étant fermé. Le rangement et la manipulation d'un disque CD-ROM nécessitent autant de soins que pour un CD audio. Vous n'aurez pas à le nettoyer si vous le manipulez uniquement en le tenant par les bords et le rangez directement dans son boîtier après utilisation. En cas de problème, et si un message d'erreur apparaît à l'écran, reportez-vous au chapitre GUIDE DE DEPANNAGE.

❑ DEPLACEMENTS ET COMMANDES

N.B : Les commandes de déplacement, de réglage et les actions sont identiques pour le jeu SHADOW OF THE COMET et pour la VISITE DU MUSEE LOVECRAFT.

DEPLACEMENTS

Votre personnage, John PARKER, peut être déplacé dans n'importe quelle direction.

AU CLAVIER: Il suffit d'utiliser les flèches de déplacement du curseur en fonction de la direction à prendre.

A LA SOURIS: Placez la souris à côté du personnage : essayez à gauche, à droite, au dessus et en dessous. Vous verrez apparaître une flèche qui vous donne la direction que le personnage peut prendre. Si vous cliquez, il va se déplacer. Relâchez le bouton quand vous voulez qu'il s'arrête.

Déplacement rapide

(uniquement dans le jeu SHADOW OF THE COMET)

A l'extérieur des bâtiments et uniquement dans l'enceinte du village, il est possible de se déplacer rapidement par l'intermédiaire d'un plan du village.

Voir paragraphe **Plan** dans le chapitre **BARRE D'ICONES**.

COMMANDES

N.B : Dans LA VISITE DU MUSEE LOVECRAFT, seuls sont activables les réglages du Menu Utilitaires et du tableau de contrôle, ainsi que la commande regarder.

ACTIONS

Vous pouvez les activer par trois moyens :

AU CLAVIER

- ◆ Après avoir appuyé sur la touche TAB pour faire apparaître LA BARRE D'ICONES, déplacez le curseur à l'aide des flèches → et ← . Lorsqu'il est positionné sur l'icône de votre choix, appuyez sur la touche RETURN pour valider.
- ◆ Au cours du jeu, appuyez directement sur la touche "raccourci clavier" correspondant à la commande (voir plus loin).

A LA SOURIS

- ◆ Après avoir cliqué sur le bouton DROIT de la souris, pour faire apparaître LA BARRE D'ICONES, déplacez le curseur à l'aide de la souris sur l'icône de votre choix, et cliquez pour valider.

REGLAGES

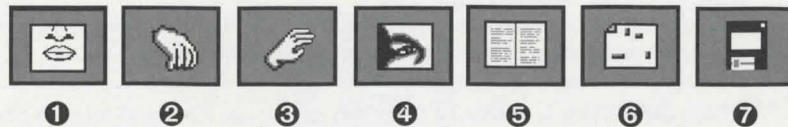
Vous pouvez sauvegarder, charger une partie ou régler tout une série de paramètres par l'intermédiaire du menu Utilitaires et du Tableau de Contrôle.

AU CLAVIER: Déplacez le curseur d'une option à l'autre à l'aide des touches ↓ et ↑ ou ← et → et validez en appuyant sur RETURN.

N.B : pour placer le curseur sur OK dans le tableau de contrôle, appuyez sur la flèche ↓ à partir de l'option choix de langue (icône "planète").

A LA SOURIS: Cliquez directement sur l'option de votre choix.

☐ BARRE D'ICONES



① PARLER

Raccourci clavier : touche "T".

Pour engager une conversation, répondre, crier ou parler à voix haute.

② PRENDRE UN OBJET

Raccourci clavier : touche "G".

Permet de récupérer un objet transportable. Lorsque votre personnage voit un objet, une ligne pointillée le localise.

Vous pouvez le prendre grâce à cette commande.

③ UTILISER UN OBJET

Raccourci clavier : touche "U".

Lorsque vous avez un objet en votre possession et que vous l'avez sélectionné dans la liste des objets (voir Liste des objets), vous pouvez vous en servir grâce à cette commande.

④ EXAMINER

Raccourci clavier : touche "L".

Pour distinguer un détail, connaître la nature d'un objet se trouvant dans votre environnement ou faire un examen général du lieu où vous vous trouvez, sélectionnez cette commande.

⑤ LISTE DES OBJETS

Raccourci clavier : touche "O".

Pour savoir quels objets sont en votre possession, sélectionnez cette commande.

Une fenêtre apparaît avec la liste des objets que vous possédez.

Pour sélectionner un objet dans la liste, validez-le.

Si vous sélectionnez le JOURNAL DE BORD dans la liste d'objets (Raccourci clavier: touche "I" à partir du jeu), vous verrez apparaître un carnet ouvert à l'écran.

En effet, John PARKER tient un journal de bord à jour après chaque fait marquant ou nouvel indice découvert. Cela vous servira en cas de "trou de mémoire".

AU CLAVIER: Pour le feuilleter, servez-vous des touches fléchées → et ← .

Pour le refermer, appuyez sur la touche ESC.

A LA SOURIS: Cliquez sur les pages de gauche ou de droite pour les tourner.

Pour le refermer, cliquez sur le bouton droit de la souris.

⑥ PLAN

Raccourci clavier : touche "M".

Un plan apparaît. Il permet de se déplacer rapidement d'un point à l'autre du village.

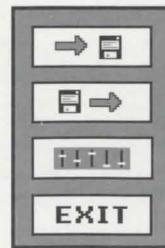
AU CLAVIER : Dirigez votre personnage à l'aide des flèches de déplacement. Lorsqu'il est positionné en un lieu dont le nom apparaît à l'écran, appuyez sur la touche RETURN.

A LA SOURIS: Dirigez votre personnage à l'aide de la souris. Lorsqu'il est positionné en un lieu dont le nom apparaît à l'écran, cliquez pour valider.

N.B : vous ne pouvez pas accéder de cette manière à un bâtiment que vous n'avez jamais visité.

⑦ ACCES AU MENU UTILITAIRES

Raccourci clavier : touche "D". (Voir : MENU UTILITAIRES)

☐ MENU UTILITAIRES

- ①** Sauvegarde
- ②** Chargement
- ③** Tableau de contrôle
- ④** Exit

① SAUVEGARDE

Raccourci clavier : touche "S".

Pour sauvegarder une partie,

AU CLAVIER : Positionnez le curseur sur la ligne de votre choix à l'aide des flèches ↑ et ↓, tapez le nom de votre sauvegarde et appuyez sur RETURN.

A LA SOURIS : Placez le curseur de la souris sur la ligne de votre choix, tapez le nom de votre sauvegarde et appuyez sur RETURN.

② CHARGEMENT

Raccourci clavier : touche "L".

Pour charger une partie préalablement sauvée,

AU CLAVIER : amenez le curseur sur le nom de la sauvegarde de votre choix et appuyez sur RETURN.

A LA SOURIS : Cliquez sur le nom de la sauvegarde.

③ ACCES AU TABLEAU DE CONTROLE.

Raccourci clavier : touche "T"

(Voir : TABLEAU DE CONTROLE).

4 EXIT

Raccourci clavier : touche "X"

Pour sortir du jeu et revenir sous DOS ou sous Windows.

☐ TABLEAU DE CONTROLE

Volume de la musique

Déplacez le curseur sur la ligne horizontale pour faire varier le volume.



Volume des bruitages et des voix

Déplacez le curseur sur la ligne horizontale pour faire varier le volume.



Sous titrage.

Validez ce symbole jusqu'à ce que vous obteniez la configuration de votre choix.



Vous pouvez décider d'entendre les voix et de voir le texte s'afficher,



ou de n'entendre que les voix,



ou de ne voir que le texte s'afficher.



Vitesse du jeu

Ce réglage permet d'adapter la vitesse des animations et d'apparition des textes à celle de votre machine.

Déplacez le curseur sur la ligne horizontale pour faire varier la vitesse



Choix de la langue des textes écrits

Pour changer de drapeau, validez l'icône PLANETE.



Validez l'icône OK pour confirmer les modifications.

☐ AUTRES TOUCHES

Esc ou Echap : Permet d'écourter la présentation et de commencer à jouer.
Utile également pour sortir d'un menu ou pour quitter une option activée par un icône.

RETURN : Permet de passer au texte suivant plus rapidement.

P : Pour faire une pause et réfléchir...


Appuyez sur cette même touche pour reprendre le cours du jeu.

□ LES DIALOGUES

Les phrases prononcées par le héros sont toujours de la même couleur (orange). Si plusieurs phrases de couleur orange apparaissent à l'écran, vous devez sélectionner celle que le héros va prononcer :

AU CLAVIER : à l'aide des flèches ↑ et ↓ et valider avec RETURN,

A LA SOURIS : en cliquant directement sur celle de votre choix.

N.B : si vous avez sélectionné le mode voix uniquement (icône  dans le TABLEAU DE CONTROLE), vous ne verrez à l'écran que des icônes phrase A ou phrase B (ou phrase C...etc). En déplaçant le curseur sur A, B (ou C...etc), vous entendrez les différentes propositions de phrases. Lorsque vous serez décidé, validez celle de votre choix.

ATTENTION : Approchez-vous suffisamment des personnages auxquels vous souhaitez adresser la parole.

□ GUIDE DE DEPANNAGE

PROBLEME : LE PROGRAMME NE SE CHARGE PAS CORRECTEMENT

- ◆ Avez-vous bien suivi les instructions d'installation ? (Voir chapitre Installation, mise à jour et lancement).
- ◆ Etes-vous équipé du bon matériel conformément aux instructions du chapitre Configuration nécessaire ?
- ◆ Chaque élément de votre système est-il bien allumé (ordinateur, écran...)?
- ◆ Etes-vous équipé de périphériques spéciaux ? Essayez de déconnecter ces périphériques, de réinitialiser l'ordinateur et de recharger le programme.

PROBLEME : LE MESSAGE "MEMOIRE CONVENTIONNELLE INSUFFISANTE" APPARAIT.

- ◆ Avez-vous réellement plus de 560 K de mémoire libre sous DOS ? Pour vérifier, lancez l'utilitaire MEM ou tapez l'instruction CHKDSK. Ces deux petits programmes vous indiqueront le nombre d'octets libres dans la RAM. **N.B** : 1Ko = 1024 octets.
- ◆ Pour résoudre les problèmes d'insuffisance de mémoire, vous pouvez essayer ① d'optimiser la mémoire, ② de supprimer les programmes résidents et créer une disquette de boot minimal.

① Optimisation de la mémoire.

- Si vous disposez du programme QEMM (dans ce cas il apparaît dans le Config.SYS), tapez la commande OPTIMIZE et appuyez sur RETURN. A la question "Voulez-vous utiliser de l'EMS" répondez OUI.
- Si vous utilisez MS-DOS 6.0, tapez la commande MEMMAKER et appuyez sur RETURN.

Ces deux programmes réorganisent la mémoire en essayant de gagner le plus de place possible.

② Avez-vous des programmes résidents en mémoire RAM ? Les calculettes, les horloges, les antémémoires et accélérateurs de lecteurs de disquettes sont autant de programmes résidents en mémoire. Ces programmes sont parfois automatiquement chargés quand vous démarrez votre ordinateur, par le biais du fichier AUTOEXEC.BAT. Pour supprimer ces programmes résidents, nous vous conseillons de créer une disquette de boot minimal qui vous servira à chaque fois que vous voudrez charger le jeu SHADOW OF THE COMET.

BOOT MINIMAL

- ◆ Munissez-vous d'une disquette vierge formatée et insérez-la dans le lecteur de disquettes A:
- ◆ Copiez les programmes AUTOEXEC.BAT et CONFIG.SYS de votre disque dur sur la disquette (ex: c:\copy AUTOEXEC.BAT A:).

- ◆ A l'aide de "EDIT", l'éditeur de textes du DOS, éditez les deux programmes AUTOEXEC.BAT et CONFIG.SYS. (exemple c:\EDIT A: AUTOEXEC.BAT). Dans chacun des deux programmes supprimez les commandes qui vous paraissent inutiles en les mettant en remarque (REM). Conservez les commandes qui concernent la souris (MOUSE), le clavier (KEYBFR, KEYBOARD), le gestionnaire MSCDEX, le lecteur CD-ROM (CD), la carte sonore (SOUND, BLASTER), l'EMS (EMM386). Vous pouvez mettre en remarque SMARTDRIVE, SIDEKICK etc... Sortez de EDIT en sauvegardant (Fichier, Enregistrer).
- ◆ Eteignez alors votre ordinateur puis allumez-le de nouveau en laissant la disquette BOOT minimal dans le lecteur. L'ordinateur va démarrer sur la disquette et libérera le maximum de mémoire possible.
- ◆ Lancez le jeu et chargez-le selon la procédure mentionnée dans le paragraphe Lancement sous MS-DOS.

N.B : Il nous est malheureusement impossible de vous fournir un listing d'AUTOEXEC.BAT et de CONFIG.SYS qui fonctionne à coup sûr avec votre matériel, car chaque ordinateur personnel est un cas particulier.

PROBLEME : LE MESSAGE "AUCUN DRIVER EMS DISPONIBLE" OU "PAS ASSEZ DE MEMOIRE EMS" OU "DRIVER EMS DETECTE, MAIS OPTION NOEMS SPECIFIEE" APPARAIT.

- ◆ Avez-vous réellement plus de 512 K d'EMS ? Pour vérifier, lancez l'utilitaire MEM. Ce programme vous indiquera le nombre d'octets d'EMS. **N.B : 1Ko = 1024 octets.**
- ◆ Si vous n'avez pas de mémoire EMS ou pas suffisamment de mémoire EMS, vérifiez que le programme EMM386.exe soit dans le fichier CONFIG.SYS. Pour cela, utilisez l'éditeur de textes EDIT (EDIT CONFIG.SYS). La ligne suivante doit apparaître dans le listing : DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE RAM 1024 D=64 Si vous avez la même ligne, mais un chiffre plus élevé que 1024, c'est bon. Si vous n'avez pas cette ligne, ajoutez-la. Enregistrez le nouveau CONFIG.SYS.

PROBLEME : LES ANIMATIONS PARAISSENT LENTES OU SACCADÉES

- ◆ Etes-vous équipé du bon matériel conformément aux instructions du chapitre Configuration nécessaire ? Vous devez disposer d'un lecteur CD-ROM dont la vitesse de transmission des données est de 150K par secondes au minimum.

PROBLEME : LE MESSAGE "VOTRE DISQUE DOIT ETRE SALE OU ENDOMMAGE" APPARAIT

- ◆ Votre disque SHADOW OF THE COMET est peut-être sale ? Retirez-le du lecteur et nettoyez-le avec un chiffon sec, propre, doux et non pelucheux en suivant toujours une ligne droite partant du centre du disque et allant vers le bord. N'utilisez jamais de solvant ou de produit abrasif pour nettoyer votre disque.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous avez essayé toutes les suggestions proposées dans ce chapitre et que vous ne pouvez toujours pas résoudre votre problème, veuillez contacter notre Service Consommateurs pour les logiciels INFOGRAMES :



Par téléphone aux numéros suivants :

36.68.30.20

Ou (33 ou 16) 78.03.18.46

Par minitel : 3615 INFOGRAMES



Ou par courrier à l'adresse suivante :



INFOGRAMES - SERVICE CONSOMMATEURS

84 rue du 1er Mars 1943

69628 VILLEURBANNE CEDEX- FRANCE

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéos sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

SHADOW ^{OF} THE COMET

DEUTSCH

INFOGRAMES



INHALTSVERZEICHNIS

<input type="checkbox"/> EINLEITUNG	44
<input type="checkbox"/> ERFORDERLICHE AUSRÜSTUNG	45
<input type="checkbox"/> INSTALLATION, AKTUALISIERUNG UND PROGRAMMSTART UNTER WINDOWS	46
INSTALLATION	46
AKTUALISIERUNG - ABÄNDERN DER KONFIGURATION ...	46
PROGRAMMAUFRUF	46
<input type="checkbox"/> INSTALLATION, AKTUALISIERUNG UND PROGRAMMSTART UNTER MS-DOS	47
INSTALLATION	47
AKTUALISIERUNG - ABÄNDERN DER KONFIGURATION ...	47
PROGRAMMAUFRUF	47
<input type="checkbox"/> VORSICHTSMASSNAHMEN	48
<input type="checkbox"/> FORTBEWEGUNG UND BEFEHLE	48
FORTBEWEGUNG	48
DIE BEFEHLE	49
HANDLUNGEN	49
EINSTELLUNGEN	49

<input type="checkbox"/> SYMBOLLEISTE	50
SPRECHEN	50
NEHMEN	50
BENUTZEN	50
ANSEHEN	50
LISTE DER GEGENSTÄNDE	51
PLAN	51
DIENSTPROGRAMME	51
<input type="checkbox"/> DIENSTPROGRAMME	52
SPEICHERN	52
LADEN	52
SPIELPARAMETER	52
EXIT	53
<input type="checkbox"/> SPIELPARAMETER	53
<input type="checkbox"/> DIE DIALOGE	55
<input type="checkbox"/> BEHEBUNG VON STÖRUNGEN	55

☐ EINLEITUNG

1834. Durch das Studium gewisser, im Britischen Museum verborgener, unterkirchlichem Bann stehender Handschriften machte Lord Boleskine einen geheimen Ort ausfindig, von dem aus die Sterne angeblich seltsam nah, ja sogar bedrohlich scheinen. Überzeugt, diese Schriften der Schwarzen Magie hätten einen wahren Hintergrund, schiffte sich der berühmte britische Wissenschaftler nach Neuengland ein und landete an der vom Atlantischen Ozean umspülten Halbinsel Coldchester. Dort brachte er einige Skizzen zu Papier, die bewiesen, daß die Behauptungen dieser verfluchten Schriften in der Tat zuträfen.

Beim Erscheinen des Halley'schen Kometen ergriff ihn plötzlich ein Anfall von wilder Raserei. Glücklicherweise konnte ihn ein von einem Landsmann befehligtes Schiff in seine Heimat zurückbringen, wo er ins St-Andrews-Hospital eingeliefert und in der Abteilung für gefährliche Geistesranke untergebracht wurde. Seine Schriften und Zeichnungen wurden fortan als Auswüchse eines kranken Hirns betrachtet. Seine Arbeiten gerieten in Vergessenheit.

76 Jahre später: Sie - John T. Parker, ein furchtloser und scharfsinniger junger Astronom - versuchen zu beweisen, daß Lord Boleskine in Coldchester tatsächlich ein einzigartiges astronomisches Phänomen entdeckt hatte, das den menschlichen Verstand übersteigt. Doch im Jahre 1910 sind Sie sicher, ihre Beobachtungen mit Hilfe einer inzwischen gemachten Erfindung zweifelsfrei belegen zu können: der Fotografie!

Nachdem es Ihnen gelungen ist, den Chefredakteur der Fachzeitschrift "British Scientific News" zu überzeugen, schiffen Sie sich an einem schönen Frühlingsmorgen nach Coldchester ein. Die schwere Truhe mit Ihrem Material und ihren Instrumenten - darunter eine Karte und eine Zeichnung von Boleskine - wurde Ihrem Vermieter Dr. Cobble bereits zugestellt.

Unglücklicherweise erschwert die Angst, die dieses friedliche Dorf beherrscht, den Anfang Ihrer Nachforschungen ganz erheblich... Wer wird bereit sein, Sie zu unterstützen? Die Antwort darauf findet sich vielleicht in diesem Vers von B. Ryder, den Boleskine an den Anfang seines Reisetagebuches gestellt hat:

*"Verbirgt sich die Wahrheit unter nichtigem Schein,
So hilf mir, den Glanz dieses Blicks zu verjagen,
Den heute Nacht betöret von Hoffnung ich sah
Und der doch, geblendet, ein Spiegel nur war."*

Gelingt es Ihnen, die verborgene Wahrheit zu entdecken? Sie haben nicht sehr viel Zeit, um den Schatten des Kometen endgültig zu bannen!

☐ ERFORDERLICHE AUSRÜSTUNG

- ◆ Computer IBM PC AT bzw. 100%ig kompatibel, 386 Minimum.
- ◆ 16 MHz oder mehr empfohlen
- ◆ 2 MB RAM - über 560 KB Speicherplatz benötigt
- ◆ 512 KB EMS (Expanded Memory Specification)
- ◆ Grafikkarte VGA 256 Farben
- ◆ Festplatte unerlässlich
- ◆ CD-ROM-Laufwerk
- ◆ MS-DOS 5.5 oder höher
- ◆ MSCDEX 2.2 oder höher
- ◆ Sound Blaster-Karte oder kompatibel

WAHLFREI

- Maus
- Microsoft WINDOWS 3.0 oder höher

□ INSTALLATION, AKTUALISIERUNG UND PROGRAMMSTART UNTER WINDOWS

INSTALLATION: Klicken Sie auf das Symbol MS-DOS-EINGABEAUFFORDERUNG im Fenster HAUPTGRUPPE des PROGRAMM-MANAGERS. Mit diesem Befehl schalten Sie zur DOS-Ebene um. Zwecks Installation des Programms SHADOW OF THE COMET befolgen Sie die Anweisungen im Abschnitt INSTALLATION UNTER MS-DOS weiter unten. Nach erfolgter Installation können Sie zu Windows zurückkehren, indem Sie EXIT in die DOS-Befehlszeile eingeben.

AKTUALISIERUNG - ABÄNDERN DER KONFIGURATION: Klicken Sie auf das Symbol MS-DOS-EINGABEAUFFORDERUNG im Fenster HAUPTGRUPPE des PROGRAMM-MANAGERS. Mit diesem Befehl schalten Sie zur DOS-Ebene um. Zwecks Änderung der diversen Spielparameter (Soundkarte, Optionen...) befolgen Sie die Anweisungen im Abschnitt AKTUALISIERUNG UNTER MS-DOS weiter unten. Nach erfolgter Aktualisierung können Sie zu Windows zurückkehren, indem Sie EXIT in die DOS-Befehlszeile eingeben.

PROGRAMMAUFRUF: Legen Sie die CD SHADOW OF THE COMET in das CD-ROM-Laufwerk ein, das wir der Form halber mit G bezeichnen. Um das Spiel SHADOW OF THE COMET oder den BESUCH DES LOVECRAFT-MUSEUMS zu starten,

- ◆ Wählen Sie den Befehl AUSFÜHREN im DATEI-Menü des PROGRAMM-MANAGERS.
- ◆ Geben Sie G:\SHADOW ein, und klicken Sie die OK-Taste an, um das Spiel SHADOW OF THE COMET zu starten;
- ◆ bzw. geben Sie G:\MUSEUM ein, und klicken Sie die OK-Taste an, um das LOVECRAFT-MUSEUM zu besuchen.

WICHTIG: Die CD SHADOW OF THE COMET muß sich stets im CD-ROM-Laufwerk befinden, wobei dieses geschlossen sein muß.

□ INSTALLATION, AKTUALISIERUNG UND PROGRAMMSTART UNTER MS-DOS

INSTALLATION UNTER MS-DOS

Legen Sie die CD SHADOW OF THE COMET in das CD-ROM-Laufwerk ein, das wir der Form halber mit G bezeichnen.

Geben Sie G:\INSTALL in die Befehlszeile C:\> ein, und bestätigen Sie mit der Eingabetaste. Es erscheint eine Anzeige mit Fahnen. Klicken Sie auf diejenige, die Ihrer Muttersprache entspricht.

Im Installationsfenster sind 3 Symbole abgebildet:

- **Optionen:** Hier können Sie die Installationsoptionen wählen.
- **Installieren:** Hier wird die Installation gestartet.
- **Beenden:** Damit beenden Sie die Installation.

AKTUALISIERUNG - ABÄNDERN DER KONFIGURATION UNTER MS-DOS

Sie können diverse Spielparameter wie Optionen oder Soundkarte ändern.

Geben Sie G:\INSTALL in die Befehlszeile C:\> ein, und bestätigen Sie mit der Eingabetaste. Ändern Sie die gewünschten Parameter, indem Sie gemäß den Anweisungen im vorhergehenden Absatz INSTALLATIONSFENSTER verfahren.

Nach Abänderung der Parameter klicken Sie zur Bestätigung auf das Symbol "Aktualisierung".

PROGRAMMAUFRUF UNTER MS-DOS

Vergewissern Sie sich, daß sich die CD im CD-ROM-Laufwerk befindet und dieses geschlossen ist.

Um das Spiel SHADOW OF THE COMET zu starten, geben Sie G:\SHADOW ein, und drücken Sie die Eingabetaste.

Um den BESUCH DES LOVECRAFT-MUSEUMS zu starten, geben Sie G:\MUSEUM ein, und drücken Sie die Eingabetaste.

☐ VORSICHTSMASSNAHMEN

Die CD SHADOW OF THE COMET muß sich während des Spiels stets im CD-ROM-Laufwerk befinden, wobei dieses geschlossen sein muß.

Handhabung und Aufbewahrung der CD-ROM erfordern die gleiche Sorgfalt wie bei Audio-CDs. Sie brauchen sie nicht zu reinigen, vorausgesetzt Sie fassen sie nur an den Rändern an und legen sie nach Gebrauch sofort in ihre Box zurück.

Sollten Störungen auftreten und eine Fehlermeldung am Bildschirm erscheinen, sehen Sie unter dem Abschnitt BEHEBUNG VON STÖRUNGEN nach.

☐ FORTBEWEGUNG UND BEFEHLE

Die Steuerung, die Fortbewegung, Einstellungen und Handlungen betreffend, sind dieselben für das Spiel SHADOW OF THE COMET wie für den BESUCH DES LOVECRAFT-MUSEUMS.

FORTBEWEGUNG

Sie können Ihre Figur, John PARKER, in jede beliebige Richtung fortbewegen.

AUF DER TASTATUR: Sie brauchen nur je nach gewünschter Richtung die Pfeiltasten zu betätigen.

MIT DER MAUS: Verschieben Sie die Maus neben die Figur: versuchen Sie es links, rechts, oben und unten. Es erscheint ein Pfeil, der Ihnen die Richtung angibt, die der Held einschlagen kann. Wenn Sie klicken, wird er sich in Bewegung setzen.

Lassen Sie die Maustaste los, wenn Sie wollen, daß er stehenbleibt.

Schneller Ortswechsel

(nur im Spiel SHADOW OF THE COMET)

Im Freien - und nur im Bereich des Dorfes - ist es möglich, sich anhand des Dorfplans schnell an einen anderen Ort zu begeben. (Siehe 6) Plan im Abschnitt SYMBOLLEISTE.

DIE BEFEHLE

Hinweis: Während Ihres BESUCHS IM LOVECRAFT-MUSEUM können Sie nur die Einstellungen der Spielparameter, die Dienstprogramme und die Handlung "Ansehen" aktivieren.

HANDLUNGEN

Diese können Sie wie folgt aktivieren.

AUF DER TASTATUR

- ◆ Nachdem Sie durch Drücken der TAB-Taste die Symbolleiste aufgerufen haben, bewegen Sie den Cursor mit Hilfe der Pfeiltasten← und→. Ist er auf dem gewünschten Symbol plaziert, bestätigen Sie mit der Eingabetaste.
- ◆ Drücken Sie direkt auf die entsprechende Befehlstaste (siehe weiter unten).

MIT DER MAUS

- ◆ Drücken Sie die rechte Maustaste, um die Symbolleiste aufzurufen. Bewegen Sie den Cursor mit Hilfe der Maus auf das gewünschte Symbol, und klicken Sie.

EINSTELLUNGEN

Sie können eine Partie abspeichern oder laden oder eine Reihe Parameter abändern.

AUF DER TASTATUR: Bewegen Sie mit Hilfe der Pfeiltasten den Cursor von einer Option zur anderen, und bestätigen Sie mit der Eingabetaste.

Hinweis: Um den Cursor auf die OK-Taste im Menü der Spielparameter einzustellen, drücken Sie, auf der Option zur Wahl der Sprache (Symbol der Erde) stehend, den Ab-Pfeil.

MIT DER MAUS: Klicken Sie die gewünschte Option an.

☐ SYMBOLLEISTE



① SPRECHEN

Tastaturbefehl "T" (Talk)

Um ein Gespräch anzufangen, um zu antworten, zu rufen oder laut zu sprechen...

② EINEN GEGENSTAND NEHMEN

Tastaturbefehl Taste "G" (Get)

Damit können Sie einen tragbaren Gegenstand nehmen. Sieht Ihre Figur einen Gegenstand, so wird der Blick darauf durch eine gestrichelte Linie angezeigt. Sie können daraufhin diesen Befehl anwenden.

③ EINEN GEGENSTAND BENUTZEN

Tastaturbefehl "U" (Use)

Wenn Sie einen Gegenstand besitzen und ausgewählt haben (vgl. Liste der Gegenstände), können Sie ihn anhand dieses Befehls benutzen.

④ ANSEHEN

Tastaturbefehl Taste "L" (Look)

Um ein Detail festzustellen, einen Gegenstand in Ihrer Umgebung näher anzusehen oder um den Ort, an dem Sie sich befinden, ganz allgemein in Augenschein zu nehmen, verwenden Sie diesen Befehl.

⑤ LISTE DER GEGENSTÄNDE

Tastaturbefehl "O" (Objekt)

Dieser Befehl ermöglicht, eine Liste der Dinge, die Sie mit sich führen, aufzurufen. Um einen Gegenstand aus der Liste auszuwählen, bestätigen Sie ihn.

Wenn Sie das **NOTIZBUCH** aus der Liste auswählen (Tastaturbefehl "I" wie Information - während des Spiels), erscheint ein offenes Notizbuch am Bildschirm.

John T. PARKER trägt nämlich Tag für Tag alle nennenswerten Ereignisse und Entdeckungen in sein Tagebuch ein. Ganz schön nützlich bei etwaigen Gedächtnislücken.

AUF DER TASTATUR: Zum Umblättern benutzen Sie die Pfeiltasten ← und →. Um es zu schließen, drücken Sie die ESC-Taste.

MIT DER MAUS: Zum Umblättern klicken Sie auf die linke oder rechte Seite. Um es zu schließen, klicken Sie mit der rechten Maustaste.

⑥ PLAN

Tastaturbefehl "M" (Map)

Mit diesem Befehl können Sie den Plan des Dorfes auf dem Bildschirm erscheinen lassen.

AUF DER TASTATUR: Mit Hilfe der Pfeiltasten verlagern Sie Ihre Figur auf der Karte. Wenn sich Ihre Figur an einem Ort befindet, dessen Name auf dem Bildschirm steht, drücken Sie die Eingabetaste.

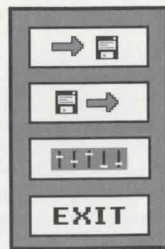
MIT DER MAUS: Verlagern Sie Ihre Figur mit Hilfe der Maus. Wenn sich Ihre Figur an einem Ort befindet, dessen Name auf dem Bildschirm steht, klicken Sie, um zu bestätigen.

Hinweis: Sie können auf diese Weise nicht zu einem Gebäude gelangen, das Sie vorher noch nicht besucht haben.

⑦ ZUGRIFF AUF DIE DIENSTPROGRAMME

Tastaturbefehl "D" (Siehe unten: DIENSTPROGRAMME)

☐ DIENSTPROGRAMME



- ① Speichern
- ② Laden
- ③ Spielparameter
- ④ Exit

① SPEICHERN

Tastaturbefehl "S"

Um ein laufendes Spiel abzuspeichern:

AUF DER TASTATUR: Bewegen Sie den Cursor mit Hilfe der Pfeiltasten ↑ und ↓ auf die gewünschte Zeile. Geben Sie den Namen der zu sichernden Partie ein, und drücken Sie die Eingabetaste.

MIT DER MAUS: Führen Sie den Mauszeiger auf die gewünschte Zeile. Geben Sie den Namen der zu sichernden Partie ein, und drücken Sie die Eingabetaste.

② LADEN

Tastaturbefehl "L"

Um ein bereits gesichertes Spiel zu laden:

AUF DER TASTATUR: Stellen Sie den Cursor mit Hilfe der Pfeiltasten ↑ und ↓ auf die Zeile mit der gewünschten Partie ein, und drücken Sie die Eingabetaste.

MIT DER MAUS: Klicken Sie den Namen der gewünschten Partie an.

③ ZUGRIFF AUF DIE SPIELPARAMETER

Tastaturbefehl "T"

Gibt Zugriff auf das Menü für Spielparameter (siehe SPIELPARAMETER).

④ EXIT

Tastaturbefehl "X"

Damit beenden Sie das Spiel und kehren zu DOS oder Windows zurück.

☐ SPIELPARAMETER



Musiklautstärke

Verlagern Sie den Regler auf der waagrechten Leiste, um die Lautstärke einzustellen.



Lautstärke der Soundeffekte und Stimmen

Verlagern Sie den Regler auf der waagrechten Leiste, um die Lautstärke einzustellen.



Untertitel

Bestätigen Sie dieses Symbol, bis Sie die gewünschte Einstellung erhalten.



Sie können den Sprechern zuhören und den entsprechenden Text lesen



oder nur den Sprechern zuhören



oder nur den entsprechenden Text anzeigen.



Spielgeschwindigkeit

Mit dieser Option können Sie die Geschwindigkeit für den Ablauf der Animation und für die Anzeige der Texte auf die Ihres Computers abstimmen. Verlagern Sie den Regler auf der waagrechten Leiste, um die Geschwindigkeit einzustellen.



Wahl der Sprache für geschriebenen Text

Um eine andere Fahne zu wählen, bestätigen Sie das ERDSYMBOL.



Bestätigen Sie die OK-Taste, um die Einstellungen zu aktivieren.

WEITERE TASTEN

Esc: Ermöglicht, den Vorspann abzubrechen bzw. ein Menü oder eine durch ein Symbol aktivierte Option wieder zu verlassen.

Eingabetaste: Damit können Sie schneller zum nächsten Text übergehen.

P: Um eine Pause zum Nachdenken einzulegen... Sobald Sie weiterspielen wollen, drücken Sie dieselbe Taste noch einmal.


DIE DIALOGE

Alles, was der Held sagt, hat immer dieselbe Farbe (orange).

Falls mehrere Sätze auf dem Bildschirm erscheinen, müssen Sie denjenigen aussuchen den der Held sagen soll:

AUF DER TASTATUR: Mit Hilfe der Pfeiltasten ↑ oder ↓ und mit der Eingabetaste bestätigen.

MIT DER MAUS: Den gewünschten Satz einfach anklicken.

Hinweis: Sollten Sie ohne Untertitel spielen ( Symbol in Menü der Spielparameter), sehen Sie am Bildschirm nur die Symbole Satz A oder Satz B (oder Satz C, usw.). Wenn Sie den Cursor auf A, B (oder C, usw.) stellen, können Sie die verschiedenen Wahlvorschläge anhören. Wenn Sie Ihre Entscheidung getroffen haben, bestätigen Sie das entsprechende Symbol.

ACHTUNG: Gehen Sie nahe genug an die Leute heran, die Sie anreden wollen.

BEHEBUNG VON STÖRUNGEN

PROBLEM: DAS PROGRAMM WIRD NICHT RICHTIG GELADEN.

- ◆ Haben Sie die Anweisungen zum Installieren genau befolgt? (Siehe das Kapitel INSTALLATION, AKTUALISIERUNG UND PROGRAMMAUFRUF.)
- ◆ Verfügen Sie über die richtige Computerkonfiguration, wie sie im Abschnitt "Erforderliche Ausrüstung" angegeben ist?
- ◆ Ist jedes Element Ihrer Anlage auch eingeschaltet (Computer, Monitor usw.)?
- ◆ Ist Ihr System mit speziellen Peripheriegeräten ausgerüstet? Versuchen Sie es, indem Sie die Anschlüsse Ihrer Peripheriegeräte herausziehen, den Computer neu booten und das Programm noch einmal laden.

PROBLEM: AUF DEM BILDSCHIRM ERSCHEINT DIE MITTEILUNG: "KONVENTIONELLER SPEICHER UNZUREICHEND".

- ◆ Haben Sie unter DOS tatsächlich mehr als 560 KB RAM frei?
Zur Überprüfung benutzen Sie das Dienstprogramm MEM oder den Befehl CHKDSK ein. Diese beiden Programme geben Ihnen an, wieviele Bytes in Ihrem Arbeitsspeicher noch frei sind.

Hinweis: 1 KB = 1024 Bytes.

- ◆ Um durch Speichermangel bedingte Probleme zu beheben, können Sie versuchen, den Speicher zu optimieren, ② speicherresidente Programme entfernen oder eine Minimal-Boot-Diskette anzulegen.

① Optimierung des Speichers

- Wenn Sie über das Programm QEMM verfügen (in diesem Fall erscheint er in der CONFIG.SYS Datei), geben Sie den Befehl OPTIMIZE ein, und drücken Sie die Eingabetaste. Die Frage "Wollen Sie EMS verwenden?" beantworten Sie mit JA.
- Wenn Sie MS-DOS 6.0 verwenden, geben Sie den Befehl MEMMAKER ein, und drücken Sie die Eingabetaste.

Diese beiden Programme reorganisieren den Speicher und versuchen soviel Platz wie möglich zu schaffen.

② Haben Sie speicherresidente Programme im RAM? Rechner, Uhren, Cache Speicher und Diskettenlaufwerks-Beschleuniger sind Beispiele für speicherresidente Programme. Diese Programme werden mitunter durch die Datei AUTOEXEC.BAT automatisch geladen, sobald Sie den Computer einschalten.

Um das Laden speicherresidenter Programme zu vermeiden, empfehlen wir Ihnen eine Minimal-Boot-Diskette anzulegen, die Sie jedesmal verwenden sollten, wenn Sie SHADOW OF THE COMET laden wollen.

MINIMAL-BOOT

- ◆ Sie nehmen eine formatierte Leerdiskette und legen sie in Laufwerk A: ein.
- ◆ Kopieren Sie die Programme AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS von Ihrer Festplatte

auf die Diskette (z.B. C:\COPY AUTOEXEC.BAT A:).

- ◆ Mit Hilfe des DOS-Texteditors "EDIT" bearbeiten Sie die zwei Dateien AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS (z.B. C:\EDIT A:AUTOEXEC.BAT).

In beiden Programmen deaktivieren Sie die Befehle, die Ihnen unnötig erscheinen, indem Sie sie unter REM (Bemerkung) setzen.

Behalten Sie die Befehle für die Maus (MOUSE), die Tastatur (KEYBOARD), den Manager MSCDEX, das CD-ROM-Laufwerk (CD), die Soundkarte (SOUND, BLASTER) und den EMS (EMM386).

Programme wie SMARTDRIVE, SIDEKICK usw. können deaktiviert werden.

Sichern Sie die Dateien, und verlassen Sie EDIT.

- ◆ Schalten Sie nun Ihren Computer aus und danach wieder ein, wobei Sie die Minimal-BOOT-Diskette im Laufwerk lassen. Der Computer startet jetzt mit der Diskette und behält den Arbeitsspeicher weitestgehend frei.
- ◆ Laden und starten Sie das Spiel erneut gemäß dem Abschnitt "Programmaufruf unter MS-DOS".

Es ist uns hier leider nicht möglich, die AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS Dateien aufzulisten, die mit Sicherheit auf Ihrem Rechner funktionieren, da jedes System ein Fall für sich ist.

PROBLEM: AUF DEM BILDSCHIRM ERSCHEINT DIE MITTEILUNG: "KEIN EMS-DRIVER VERFÜGBAR", "NICHT GENUG EMS-SPEICHER" ODER "EMS-DRIVER GEFUNDEN, ABER NOEMS ANGEGEBEN".

- ◆ Haben Sie tatsächlich mehr als 512 KB EMS?
Um dies zu überprüfen, verwenden Sie das Programm MEM, das Ihnen den Umfang des EMS-Speichers in Byte angibt.

Hinweis: 1 KB = 1024 Bytes.

- ◆ Wenn Sie keinen oder nicht genug EMS-Speicher haben, vergewissern Sie sich, daß

das Programm EMM386.EXE in der CONFIG.SYS Datei ist. Verwenden Sie dazu den Texteditor EDIT (EDIT CONFIG.SYS). Folgende Zeile sollte sich im Listing befinden:
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE RAM 1024 D=64

Ist die Zeile (eventuell mit einer höheren Zahl als 1024) in der Datei enthalten, so ist alles in Ordnung.

Sollte sie fehlen, fügen Sie sie ein. Speichern Sie die neue Datei ab.

PROBLEM: DIE ANIMATIONEN SIND LANGSAM ODER RUCKELN.

- ◆ Verfügen Sie über die richtige Computerkonfiguration, wie sie im Abschnitt "Erforderliche Ausrüstung" angegeben ist? Ihr CD-ROM-Laufwerk sollte über eine Datenübertragungsgeschwindigkeit von 150 KB/Sek. verfügen.

PROBLEM: AUF DEM BILDSCHIRM ERSCHEINT DIE MITTEILUNG: "LESEFEHLER AUF CD-ROM".

- ◆ Ihre CD ist möglicherweise verschmutzt. Entfernen Sie sie aus dem Laufwerk, und reinigen Sie sie mit einem sauberen, weichen und fusselfreien Tuch in gerader Linie vom Mittelpunkt zum Rand. Verwenden Sie nie Lösungs- oder Scheuermittel zur Reinigung der CD.

Wenn Sie alle in diesem Kapitel enthaltenen Vorschläge ausprobiert haben und Ihr Problem immer noch nicht lösen konnten, wenden Sie sich bitte an die BOMICO Serviceline werktags 15 - 18 Uhr.

Adresse:

BOMICO Serviceline
AM SÜDPARK 12
69 451 KELSTERBACH
Tel: 061 07 / 62067
Deutschland

SHADOW ^{OF} THE COMET

ITALIANO



INDICE

<input type="checkbox"/> INTRODUZIONE E SCOPO DEL GIOCO	62
<input type="checkbox"/> CONFIGURAZIONE NECESSARIA	63
OPZIONALE	63
<input type="checkbox"/> INSTALLAZIONE, AGGIORNAMENTO E AVVIAMENTO CON WINDOWS..	64
INSTALLAZIONE	64
AGGIORNAMENTO - COME MODIFICARE LA CONFIGURAZIONE	64
AVVIAMENTO DEL PROGRAMMA	64
<input type="checkbox"/> INSTALLAZIONE, AGGIORNAMENTO E AVVIAMENTO CON MS-DOS	65
INSTALLAZIONE	65
AGGIORNAMENTO - COME MODIFICARE LA CONFIGURAZIONE	65
AVVIAMENTO DEL PROGRAMMA	65
<input type="checkbox"/> PRECAUZIONI	66
<input type="checkbox"/> SPOSTAMENTI E COMANDI	66
SPOSTAMENTI	66
COMANDI	67

AZIONI	67
REGOLAZIONI	67
<input type="checkbox"/> BARRA DELLE ICONE	68
PARLARE	68
PRENDERE	68
UTILIZZARE	68
ESAMINARE	68
ELENCO OGGETTI	69
CARTINA	69
FUNZIONI AUSILIARIE	69
<input type="checkbox"/> FUNZIONI AUSILIARIE	70
SALVATAGGIO	70
CARICAMENTO	70
PANNELLO DI CONTROLLO	70
EXIT	71
<input type="checkbox"/> PANNELLO DI CONTROLLO	71
<input type="checkbox"/> I DIALOGHI	73
<input type="checkbox"/> GUIDA ALLA SOLUZIONE DI PROBLEMI	73

□ INTRODUZIONE E SCOPO DEL GIOCO

Siamo nel 1834. Dopo avere studiato alcuni manoscritti maledetti, che vengono tenuti nascosti nel British Museum, Lord Boleskine ha individuato un luogo segreto in cui le stelle sembrano stranamente vicine, addirittura minacciose. Convinto che quei libri magici nascondano un fondo di verità, il celebre studioso britannico si imbarca verso Nuova Inghilterra, per approdare alla penisola di Coldchester, bagnata dall'Oceano Atlantico. Giunto in quel luogo, fa alcuni disegni per provare la veridicità di quei testi maledetti.

All'epoca del passaggio della cometa di Halley, Lord Boleskine viene improvvisamente colto da un attacco di violenta follia. Fortunatamente, una nave comandata da un compatriota lo riporta in patria dove viene rinchiuso all'ospedale di St. Andrews, nel reparto riservato ai malati di mente pericolosi. Da allora i suoi scritti e disegni vengono considerati come il frutto di una mente malata e i suoi lavori cadono nell'oblio.

76 anni dopo, voi siete John T. Parker, un giovane astronomo intrepido e pieno d'ingegno e volete dimostrare che Lord Boleskine aveva veramente scoperto a Coldchester un fenomeno stellare unico ai confini della realtà. E siccome vivete nel 1910 contate di potere provare le vostre parole grazie all'invenzione di N. Niepce: la fotografia!

Dopo avere convinto il direttore della rivista British Scientific News, sbarcate a Coldchester una bella mattina di primavera. La vostra pesante valigia contenente tutto il vostro materiale (tra cui una cartina e un disegno di Boleskine) è già stata spedita al vostro affittacamere, il dottor Cobble.

Sfortunatamente per voi, la paura si aggira nel pacifico villaggio rendendo molto difficile l'inizio delle vostre ricerche... Chi verrà in vostro soccorso? La risposta a questa domanda si trova forse nascosta in alcuni versi di B. Ryder che introducono il diario del viaggio di Lord Boleskine:

*"E se la verità sonnecchia sotto l'apparenza,
Aiutami a scacciare l'intensità di quello sguardo
Che questa notte io vidi brillare di speranza
Mentre, cieco, non offriva che uno specchio."*

Sarete capaci di scoprire la verità nascosta? Non avete che tre notti per scongiurare definitivamente l'ombra della cometa!

NOTA: Il disco CD-ROM di SHADOW OF THE COMET contiene due programmi distinti:

- Il gioco SHADOW OF THE COMET vero e proprio
- LA VISITA AL MUSEO LOVECRAFT dove potete scoprire una collezione di oggetti storici e straordinari.

□ CONFIGURAZIONE NECESSARIA

- ◆ Un computer IBM PC AT o compatibile al 100 %; 386 minimo
- ◆ 16 Mhz o superiore consigliato
- ◆ RAM 2MB - Sono necessari più di 560 KB di memoria disponibile
- ◆ 512 KB EMS (Expanded Memory Specification)
- ◆ Scheda grafica VGA 256 colori
- ◆ Disco rigido obbligatorio
- ◆ Drive CD-ROM (150 KB/sec. al minimo)
- ◆ MS-DOS 5.0 o superiore
- ◆ MSCDEX 2.2 o superiore
- ◆ Scheda sonora: SOUND BLASTER o compatibile

OPZIONALE

- Mouse
- Microsoft WINDOWS 3.0 o superiore

□ INSTALLAZIONE, AGGIORNAMENTO E AVVIAMENTO CON WINDOWS

INSTALLAZIONE CON WINDOWS

Cliccate sull'icona dei comandi MS-DOS della finestra GRUPPO PRINCIPALE del PROGRAM MANAGER. Con questo comando tornate sotto MS-DOS.

Per installare il programma SHADOW OF THE COMET, seguite le istruzioni del paragrafo INSTALLAZIONE CON MS-DOS (vedere più sotto nel manuale).

Una volta l'installazione compiuta, potete tornare sotto WINDOWS digitando EXIT al DOS prompt C:\.

AGGIORNAMENTO - COME MODIFICARE LA CONFIGURAZIONE CON WINDOWS

Cliccate sull'icona dei comandi MS-DOS della finestra GRUPPO PRINCIPALE del PROGRAM MANAGER. Con questo comando tornate sotto MS-DOS. Per cambiare vari parametri del gioco (scheda sonora, opzioni...) seguite le istruzioni del paragrafo AGGIORNAMENTO CON MS-DOS (vedere più sotto nel manuale). Una volta l'aggiornamento compiuto, potete tornare sotto WINDOWS digitando EXIT al DOS prompt C:\.

AVVIAMENTO DEL PROGRAMMA CON WINDOWS

Inserite il CD nel drive CD-ROM (per questo esempio si presuppone che il lettore sia il drive G). Per lanciare il gioco SHADOW OF THE COMET o la VISITA AL MUSEO LOVECRAFT:

- ◆ Selezionate il comando ESEGUI nel menù FILE del PROGRAM MANAGER.
- ◆ Quindi digitate G:\SHADOW e cliccate sul pulsante OK per accedere al gioco SHADOW OF THE COMET.
- ◆ o digitate G:\MUSEUM cliccate sul pulsante OK per iniziare VISITA AL MUSEO LOVECRAFT.

Attenti: E necessario che il disco SHADOW OF THE COMET si trovi sempre nel drive CD-ROM, che deve essere chiuso.

□ INSTALLAZIONE, AGGIORNAMENTO E AVVIAMENTO CON MS-DOS

INSTALLAZIONE CON MS-DOS

Inserite il CD nel drive CD-ROM (per questo esempio si presuppone che il lettore sia il drive G). Quando appare C:\>, digitate G:\INSTALL e confermate con il tasto di INVIO. Vedrete apparire una videata con bandiera. Cliccate sulla bandiera che corrisponde alla vostra lingua madre.

Nota: In seguito potete cambiare la lingua in qualsiasi momento del gioco.

Nella finestra d'installazione sono visualizzate 3 icone:

- **Opzioni:** per accedere alle opzioni d'installazione.
- **Installa:** per avviare l'installazione.
- **Esci:** per uscire dall'installazione.

AGGIORNAMENTO - COME MODIFICARE LA CONFIGURAZIONE CON MS-DOS

Potete modificare alcuni parametri del gioco (opzioni, scheda sonora...).

Quando compare C:\>, digitate G:\INSTALL e premete il tasto di INVIO.

Dopo aver apportato le modifiche dei parametri, cliccate sull'icona "Aggiornamento" per confermare i cambiamenti.

AVVIAMENTO DEL PROGRAMMA CON MS-DOS

Prima di avviare il gioco, assicuratevi che il CD sia nel drive CD-ROM che deve essere chiuso.

Per avviare il gioco SHADOW OF THE COMET, digitate G:\SHADOW e premete il tasto di INVIO.

Per iniziare LA VISITA AL MUSEO LOVECRAFT, digitate G:\MUSEUM e premete il tasto di INVIO.

PRECAUZIONI

Attenti, quando giocate a SHADOW OF THE COMET, il CD deve sempre essere inserito nel drive e questo deve essere chiuso.

La manipolazione e la sistemazione di un CD-ROM richiedono le stesse precauzioni necessarie con un CD audio. Non avete bisogno di pulirlo se lo manipolate solo tenendolo per i bordi e se lo sistemate direttamente nel suo involucro dopo l'utilizzazione.

In caso di problemi (p.e. se un messaggio d'errore appare sul schermo), riferitevi al capitolo GUIDA ALLA SOLUZIONE DI PROBLEMI.

SPOSTAMENTI E COMANDI

Nota: I comandi di spostamenti, di regolazione e le azioni sono identici per il gioco SHADOW OF THE COMET e per LA VISITA AL MUSEO LOVECRAFT.

SPOSTAMENTI

Il vostro personaggio, John Parker, può essere spostato in qualsiasi direzione.

SULLA TASTIERA: Utilizzate i tasti direzionali a seconda della direzione che gli si vuole dare.

CON IL MOUSE: Spostate il mouse a fianco del personaggio: provate a sinistra, a destra, sopra e sotto. Vedrete apparire una freccia che vi indica la direzione in cui il personaggio può dirigersi. Se cliccate, si sposterà. Rilasciate il pulsante, quando volete che si fermi.

Spostamento rapido

(solo nel gioco SHADOW OF THE COMET)

Lo spostamento rapido è possibile quando il personaggio si trova all'esterno di un edificio, ma sempre entro i confini del villaggio.

(Vedere 6) Cartina nel capitolo BARRA DELLE ICONE).

COMANDI

Nota: Durante LA VISITA AL MUSEO LOVECRAFT, potete solo attivare le regolazioni delle funzioni ausiliarie e del pannello di controllo, e il comando "Esaminare".

AZIONI

Vi sono tre possibilità per attivarle:

SULLA TASTIERA

- ◆ Dopo aver premuto il tasto Tab per visualizzare la barra delle icone, servendovi dei tasti freccia ← e → spostate il cursore. Quando si troverà in corrispondenza dell'icona che desiderate, confermate con il tasto di INVIO.
- ◆ Durante il gioco potete utilizzare direttamente il tasto con la lettera corrispondente al comando che volete attivare (vedere sotto).

CON IL MOUSE

- ◆ Dopo aver cliccato con il pulsante destro del mouse per visualizzare la barra delle icone, spostate il cursore con il mouse sull'icona desiderata e cliccate per confermare.

REGOLAZIONI

Potete salvare o caricare una partita oppure regolare una serie di parametri utilizzando il menù delle funzioni ausiliarie o il pannello di controllo.

SULLA TASTIERA: Spostate il cursore da un'opzione a l'altra utilizzando i tasti direzionali e confermate premendo il tasto di INVIO.

Nota: Per spostare il cursore su OK nel pannello di controllo, premete ↓ trovandovi sull'opzione della scelta della lingua (icona pianeta).

CON IL MOUSE: Cliccate direttamente sull'opzione desiderata.

☐ BARRA DELLE ICONE



1

2

3

4

5

6

7

1 PARLARE

Comando tastiera: tasto "T" (Talk)

Per avviare una conversazione, rispondere, gridare o parlare a voce alta...

2 PRENDERE UN OGGETTO

Comando tastiera: tasto "G" (Get)

Permette di prendere un oggetto trasportabile. Quando il personaggio vede un oggetto una linea punteggiata lo localizza. Potete prenderlo con questo comando.

3 UTILIZZARE UN OGGETTO

Comando tastiera: tasto "U"

Quando siete in possesso di un oggetto da voi selezionato (vedi Elenco oggetti) potete utilizzarlo con questo comando.

4 ESAMINARE

Comando tastiera: tasto "L" (Look)

Per distinguere un dettaglio, conoscere la natura di un oggetto che si trova nell'ambiente circostante oppure fare un'ispezione generale del luogo in cui vi trovate, selezionate questo comando.

5 ELENCO OGGETTI

Comando tastiera: tasto "O"

Per sapere quali oggetti sono in vostro possesso selezionate questo comando. Appare una videata con l'elenco degli oggetti che possedete.

Per selezionare un oggetto dall'elenco, convalidatelo. Se selezionate **AGENDA** dall'elenco degli oggetti (Comando tastiera: tasto "I" a partire del gioco), vedrete apparire un taccuino aperto sullo schermo. In effetti, John Parker tiene un diario che aggiorna dopo ogni avvenimento degno di rilievo o dopo avere scoperto un nuovo indizio. Questo può esservi utile quando avete degli improvvisi "vuoti di memoria".

SULLA TASTIERA: Per sfogliarlo utilizzate i tasti freccia ← e →. Per chiuderlo premete sil tasto ESC.

CON IL MOUSE: Cliccate sulle pagine sinistre e destre per voltarle. Per chiuderlo premete sil tasto ESC.

6 CARTINA

Comando Tastiera: tasto "M" (Map)

Vedrete apparire sullo schermo la cartina del villaggio. Vi permette di spostarvi rapidamente da un luogo del villaggio a l'altro.

SULLA TASTIERA: Servitevi dei tasti direzionali per spostate il vostro personaggio. Quando lo avrete posizionato in un luogo il cui nome compare sullo schermo, dovete confermare con il tasto di Invio.

CON IL MOUSE: Dirigete il vostro personaggio con il mouse. Quando lo avrete posizionato in un luogo il cui nome compare sullo schermo, cliccate per confermare.

Nota: Non potete utilizzare questo tipo di spostamento per accedere ad un edificio che non avevate mai visitato.

7 ACCESSO ALLE FUNZIONI AUSILIARIE

Comando tastiera: tasto "D" (Disk) (Vedere sotto)



- ❶ Salvataggio
- ❷ Caricamento
- ❸ Pannello di controllo
- ❹ Exit

❶ SALVATAGGIO

Comando tastiera: tasto "S"

Per salvare una partita,

SULLA TASTIERA: posizionate il cursore sulla riga corrispondente servendovi dei tasti freccia ↑ e ↓, digitate il nome con cui volete salvare e confermate con il tasto di INVIO.
CON IL MOUSE: posizionate il cursore del mouse sulla riga corrispondente, digitate il nome con cui volete salvare e premete il tasto di INVIO.

❷ CARICAMENTO

Comando tastiera: tasto "L"

Per caricare una partita che avevate salvata,

SULLA TASTIERA: portate il cursore sul nome corrispondente e confermate con il tasto di INVIO.

CON IL MOUSE: cliccate sul nome corrispondente.

❸ ACCESSO AL PANNELLO DI CONTROLLO

Comando tastiera: tasto "T"

(Vedere: PANNELLO DI CONTROLLO)

❹ EXIT

Comando tastiera: tasto "X"

Per uscire dal gioco e ritornare al DOS o a WINDOWS.

☐ PANNELLO DI CONTROLLO



Volume della musica

Spostate il cursore sulla linea orizzontale per cambiare il volume.



Volume dei suoni e delle voci

Spostate il cursore sulla linea orizzontale per cambiare il volume.



Sottotitoli

Convalidate quest'icona finché otteniate la configurazione desiderata.



Potete decidere di ascoltare le voci e di leggere i testi



o solo di ascoltare le voci



o solo di leggere i testi.



Velocità del gioco

Questa regolazione vi permette di adattare la velocità delle animazioni e dello scorrimento dei testi alla velocità del vostro computer.

Spostate il cursore sulla linea orizzontale per cambiare la velocità.



Scelta della lingua degli testi scritti

Per cambiare la bandiera, convalidate l'icona PIANETA.



Convalidate l'icona OK per confermare i cambiamenti.

ALTRI TASTI

Esc (Escape): permette di interrompere la presentazione e iniziare il gioco o per uscire da un menù o per disattivare un'opzione che era stata attivata con un'icona.

INVIO: permette di passare più velocemente al testo seguente.

P: Se volete fare una pausa per riflettere...


Per riprendere il gioco dovete premere ancora una volta questo tasto.

I DIALOGHI

Le frasi pronunciate dall'eroe sono sempre visualizzate nello stesso colore (arancione). Se sullo schermo compaiono parecchie frasi in arancione sullo schermo, dovete selezionare quella che l'eroe dirà.

SULLA TASTIERA: servitevi dei tasti ↑ e ↓ confermate poi con il tasto di INVIO.

CON IL MOUSE: cliccate direttamente sulla frase desiderata.

Nota: Se avete scelto il modo **solo le voci** (icona  nel PANNELLO DI CONTROLLO), vedrete sullo schermo soltanto le icone frase A o frase B (o frase C, etc.). Posizionando il cursore su A, B (o C, etc.), sentirete le varie proposizioni delle frasi. Convalidate dopo la lettera della frase scelta.

ATTENZIONE: Dovete avvicinarvi in modo sufficiente ai personaggi con i quali volete parlare.

GUIDA ALLA SOLUZIONE DI PROBLEMI

PROBLEMA: IL PROGRAMMA NON VIENE CARICATO CORRETTAMENTE

- ◆ Avete seguito attentamente le istruzioni sull'installazione e il caricamento? (Consultate a questo riguardo il capitolo "Installazione, aggiornamento e avviamento").
- ◆ La vostra configurazione corrisponde ai prerequisiti indicati al capitolo "Configurazione necessaria"?
- ◆ Vi siete accertati che ogni unità del vostro sistema sia ben collegata (computer, monitor ecc.)?
- ◆ Avete forse collegato unità periferiche speciali al vostro computer? Provate a scollegarle, rilanciate il computer e ricaricate il programma.

PROBLEMA: SULLO SCHERMO COMPARE IL MESSAGGIO "MEMORIA CONVENZIONALE INSUFFICIENTE".

- ◆ Siete sicuri di avere più di 560 KB di memoria libera sotto DOS o WINDOWS? Per verificarlo, servitevi dell'utility MEM oppure del comando CHKDSK. Queste due programmi vi permettono di avere informazioni sulla disponibilità di memoria RAM. Nota: 1 KB = 1024 byte
- ◆ Per risolvere problemi di mancanza di memoria, potete provare ① di ottimizzare la memoria, ② di togliere i programmi residenti e creare un disco di avviamento minimo

① Ottimizzare la memoria

- Se avete a vostra disposizione il programma QEMM (in questo caso appare nel file CONFIG.SYS), digitate il comando OPTIMIZE e premete il tasto di INVIO. Alla domanda "Volete utilizzare EMS" rispondete Sì.
- Se utilizzate MS-DOS 6.6, digitate il comando MEMMAKER e premete il tasto di INVIO.

Questi due programmi riorganizzano la memoria tentando di guadagnare un massimo di spazio.

② Avete dei programmi TSR (residenti in memoria) nella vostra RAM? Esempi di programmi residenti in memoria sono calcolatori, orologi, memoria cache e acceleratori di drive a dischetti. Essi vengono talvolta caricati automaticamente per mezzo del file AUTOEXEC.BAT quando voi avviate il computer.

Per togliere questi programmi residenti, vi raccomandiamo di creare un dischetto di avviamento minimo che vi servirà ogni volta che volete caricare il gioco SHADOW OF THE COMET.

AVVIAMENTO MINIMO

- ◆ Prendete un dischetto vergine e formattato e inseritelo nel drive A:.
- ◆ Copiate i programmi AUTOEXEC.BAT e CONFIG.SYS dal disco rigido sul dischetto (es: C:\COPY AUTOEXEC.BAT A:).

- ◆ Con "EDIT", l'editore di testi del DOS, caricate e cambiate i programmi AUTOEXEC.BAT e CONFIG.SYS.
In ciascun dei due programmi togliete i comandi che vi sembrano inutili, mettendo REM all'inizio della riga corrispondente.
Conservate i comandi che riguardano il mouse (MOUSE), la tastiera (KEYB IT, KEYBOARD), il manager MSCDEX, il drive CD-ROM (CD), la scheda sonora (SOUND BLASTER) e la memoria EMS (EMM386).
Potete togliere SMARTDRIVE, SIDEKICK, etc. Salvate i due file e uscite da EDIT.
- ◆ Spegnete il computer e poi riaccendetelo lasciando il dischetto di avviamento nel drive. Il computer eseguirà la partenza dal dischetto e libererà il massimo possibile di memoria.
- ◆ Caricate e avviate il gioco secondo le istruzioni indicate al capitolo "Installazione, Aggiornamento e Avviamento con MS-DOS".

Purtroppo non ci è possibile di fornirvi un listing dell'AUTOEXEC.BAT o del CONFIG.SYS che funzionerà per certo con il vostro materiale, cosa ogni computer è un caso particolare.

PROBLEMA: SULLO SCHERMO COMPARE IL MESSAGGIO "NESSUN DRIVER DI EMS DISPONIBILE" O "MEMORIA EMS INSUFFICIENTE" O "TROVATO DRIVER DI EMS, MA NOEMS SPECIFICATO"

- ◆ Siete sicuri di avere più di 512 KB di EMS?
Per verificare, eseguite l'utility MEM che vi indicherà il numero di byte del EMS.
Nota: 1 KB = 1024 byte.
- ◆ Se non avete della memoria EMS o non abbastanza, assicuratevi che il programma EMM386 si trovi nel file CONFIG.SYS. Per questo utilizzate l'editore di testo EDIT (EDIT CONFIG.SYS). La riga seguente deve comparire nel listing:
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE RAM 1024 D=64
Se avete la stessa riga, ma con un numero superiore a 1024, va bene.
Se non avete questa riga, aggiungetela. Salvate il nuovo CONFIG.SYS.

PROBLEMA: LE ANIMAZIONI SEMBRANO LENTE O A SCATTI

- ◆ La vostra configurazione corrisponde ai prerequisiti indicati al capitolo "Configurazione necessaria"?

Dovete avere a vostra disposizione un drive CD-ROM, di cui la velocità di trasmissione di dati è di 150 KB per secondo almeno.

PROBLEMA: SULLO SCHERMO COMPARE IL MESSAGGIO "ERRORE DI LETTURA SU CD-ROM"

Il vostro disco di SHADOW OF THE COMET potrebbe essere sporco?

Toglietelo dal drive e pulitelo con un panno morbido e asciutto, che sia pulito e non abbia peli partendo dal centro del disco e spostandovi verso il bordo in linea retta.

Non utilizzate mai solventi o prodotti abrasivi per pulire il disco.

Se dopo avere seguito i consigli presentati in questo capitolo non riuscite ugualmente a risolvere il vostro problema, vi preghiamo di rivolgervi al nostro servizio di assistenza INFOGRAMES:

Per lettera al seguente indirizzo:

INFOGRAMES - SERVICE PARTICULIERS

84, rue du 1er Mars 1943

69628 VILLEURBANNE CEDEX - FRANCIA

SHADOW ^{OF} THE COMET

ESPAÑOL



INDICE

<input type="checkbox"/>	INTRODUCCION Y OBJETIVO DEL JUEGO	80
<input type="checkbox"/>	CONFIGURACION	81
<input type="checkbox"/>	INSTALACION, ACTUALIZACION Y CARGA CON WINDOWS	82
	INSTALACION	82
	ACTUALIZACION - CAMBIO DE CONFIGURACION	82
	CARGA	82
<input type="checkbox"/>	INSTALACION, ACTUALIZACION Y CARGA CON MS-DOS	83
	INSTALACION	83
	ACTUALIZACION - CAMBIO DE CONFIGURACION	83
	CARGA	83
<input type="checkbox"/>	PRECAUCIONES	84
<input type="checkbox"/>	DESPLAZAMIENTO Y COMANDOS	84
	DESPLAZAMIENTO	84
	COMANDOS	85
	ACCIONES	85
	AJUSTES	85

<input type="checkbox"/>	BARRA DE ICONOS	86
	HABLAR	86
	COGER	86
	USAR	86
	MIRAR	86
	LISTA DE OBJETOS	87
	MAPA	87
	MENU UTILIDADES	87
<input type="checkbox"/>	MENU UTILIDADES	88
	SALVAR	88
	CARGAR	88
	PANEL DE CONTROL	88
	EXIT	89
<input type="checkbox"/>	PANEL DE CONTROL	89
<input type="checkbox"/>	LOS DIALOGOS	91
<input type="checkbox"/>	GUIA DE RESOLUCION DE PROBLEMAS	91

□ INTRODUCCION Y OBJETIVO DEL JUEGO

1834. Tras estudiar ciertos manuscritos malditos en el British Museum, el distinguido científico Lord Boleskine logró localizar un lugar donde se dice que las estrellas parecen más brillantes y están más cerca de la Tierra. Convencido de la autenticidad de esos escritos, Lord Boleskine zarpó hacia la costa de Nueva Inglaterra, donde hizo una serie de dibujos que prueban la veracidad de dichos manuscritos.

Cuando el cometa Halley apareció en el cielo, Lord Boleskine se volvió loco. Por suerte, un compatriota inglés le llevó otra vez a Inglaterra donde fue confinado en el ala del Hospital St. Andrew reservada para los dementes peligrosos. Los escritos y dibujos realizados durante su estancia en Nueva Inglaterra eran dignos de la mente de un loco. Su trabajo fue olvidado pronto.

76 años después, tú (John T. Parker, un joven y aventurero astrónomo) intentas demostrar que durante su visita a la península de Coldchester en Nueva Inglaterra, Lord Boleskine realmente descubrió un fenómeno estelar que va más allá de nuestra comprensión. Deberás demostrar tus afirmaciones con fotografías, invento que, por desgracia, no existía en la época de Boleskine. *

Tras convencer al editor del British Scientific News de invertir en tu expedición, llegas a Coldchester una bonita mañana de primavera del año 1910. El pesado baúl que contiene tu equipo (incluyendo un mapa y uno de los dibujos de Boleskine) ya ha sido llevado a la casa del Dr. Cobble, donde te alojarás durante tu visita.

Desgraciadamente, el ambiente de terror que se respira en este pueblo hace que al principio tu tarea resulte un poco difícil. ¿Te ayudará alguien? La respuesta se encuentra en las siguientes líneas escritas por B. Ryder, en su introducción al diario de viajes de Boleskine.

*"Y si la verdad durmiera bajo la superficie.
Ayúdame a ahuyentar el reflejo de esta mirada
que esta noche vi deslumbrado por la esperanza.
En su ceguera, sólo apareció un espejo."*

¿Serás capaz de desvelar la misteriosa verdad? ¡Tienes sólo tres noches para disipar la diabólica sombra del cometa!

Nota: el disco CD-ROM de SHADOW OF THE COMET tiene dos programas distintos:

- El juego SHADOW OF THE COMET propiamente dicho.
- LA VISITA AL MUSEO LOVECRAFT donde podrás descubrir toda la serie de objetos históricos extraordinarios.

□ CONFIGURACION

- ◆ Un IBM AT u ordenador 100% compatible, 386 mínimo
- ◆ 16 MHz o más recomendado
- ◆ 2 MB RAM. Más de 560 KB de memoria libre requerida
- ◆ 512 KB EMS (Expanded Memory Specification)
- ◆ Modo gráfico VGA de 256 colores
- ◆ Disco duro requerido
- ◆ Unidad de CD-ROM (150 K/seg. mínimo)
- ◆ MS-DOS 5.0 o superior
- ◆ MSCDEX 2.2 o superior
- ◆ Tarjeta sonora SOUND BLASTER o compatible

OPCIONAL

- Ratón
- Microsoft WINDOWS 3.0 o superior

❑ INSTALACION, ACTUALIZACION Y CARGA CON WINDOWS

INSTALACION CON WINDOWS: Hacer clic en el icono de comandos de MS-DOS de la ventana GRUPO PRINCIPAL del ADMINISTRADOR DE PROGRAMAS. Este comando provoca la vuelta a MS-DOS. Para instalar el programa SHADOW OF THE COMET, respetar las instrucciones del apartado INSTALACION CON MS-DOS, más abajo en el presente manual. Cuando se ha terminado la instalación del programa, se puede volver a WINDOWS tecleando EXIT a partir de la línea DOS C:\

ACTUALIZACION - CAMBIO DE CONFIGURACION CON WINDOWS:

Hacer clic en el icono de comandos de MS-DOS de la ventana GRUPO PRINCIPAL del ADMINISTRADOR DE PROGRAMAS. Este comando provoca la vuelta a MS-DOS. Para modificar los diferentes parámetros del juego (tarjeta sonora, opciones, etc.) respetar las instrucciones del apartado ACTUALIZACION CON MS-DOS, más abajo en el presente manual. Cuando se ha terminado la actualización del programa, se puede volver a WINDOWS tecleando EXIT a partir de la línea DOS C:\

CARGA CON WINDOWS: Introducir el disco SHADOW OF THE COMET en el lector CD-ROM, que denominaremos G para mayor comodidad. Para cargar el juego SHADOW OF THE COMET, o LA VISITA AL MUSEO LOVECRAFT,

- ◆ Seleccionar el comando EJECUTAR en el menú ARCHIVO del ADMINISTRADOR DE PROGRAMAS.
- ◆ Teclear luego G:\SHADOW y hacer clic en OK para acceder al juego SHADOW OF THE COMET ;
- ◆ O teclear G:\MUSEUM y hacer clic en OK para acceder a LA VISITA AL MUSEO LOVECRAFT.

¡Cuidado!, el disco SHADOW OF THE COMET debe estar presente en el lector CD-ROM, que debe estar cerrado.

❑ INSTALACION, ACTUALIZACION Y CARGA CON MS-DOS

INSTALACION CON MS-DOS

Introducir el disco SHADOW OF THE COMET en el lector CD-ROM, que denominaremos G para mayor comodidad.

- ◆ Cuando aparezca en la pantalla C:\>, teclea G:\INSTALL y pulsa ENTER (RETURN).

En la pantalla aparecerán diferentes banderas. Seleccionar la correspondiente a tu idioma.

Nota: más tarde, durante el juego, podrás cambiar de idioma en cualquier momento.

- ◆ El cuadro de instalación presenta 3 iconos:
 - **Opciones:** Para acceder a las opciones de instalación.
 - **Instalar:** Para iniciar la instalación.
 - **Salir:** Para salir de la instalación.

ACTUALIZACION - CAMBIO DE CONFIGURACION CON MS-DOS

Puedes modificar los diferentes parámetros del juego (opciones, tarjeta sonora). Cuando aparezca en la pantalla C:\>, teclea G:\INSTALL y pulsa ENTER (RETURN). Modifica los parámetros deseados según el procedimiento seguido en el apartado de instalación. Tras haber modificado los parámetros, haz clic en el icono Actualización para confirmar los cambios.

CARGA CON MS-DOS

Asegúrate de que el CD está en el lector CD-ROM y que éste está cerrado. Para iniciar el juego SHADOW OF THE COMET, teclea G:\SHADOW y pulsa ENTER (RETURN). Para iniciar LA VISITA AL MUSEO LOVECRAFT, teclea G:\MUSEUM y pulsa ENTER (RETURN).

☐ PRECAUCIONES

¡Cuidado!, el disco SHADOW OF THE COMET debe estar presente en el lector CD-ROM, que debe estar cerrado.

La clasificación y la manipulación de un disco CD-ROM necesita tantos cuidados como un CD-audio. Si lo manipulas sujetándolo exclusivamente por los bordes y lo colocas directamente en su caja después de haberlo utilizado no necesitarás limpiarlo.

Si tuvieras problemas o si apareciera en la pantalla un mensaje de error, consulta el capítulo GUIA DE RESOLUCION DE PROBLEMAS.

☐ DESPLAZAMIENTO Y COMANDOS

Nota: Los comandos de desplazamiento, de ajuste y las acciones, son idénticos para el juego SHADOW OF THE COMET y para la VISITA DEL MUSEO LOVECRAFT.

DESPLAZAMIENTO

Tu personaje, John T. PARKER, se puede mover en cualquier dirección.

CON EL TECLADO: Basta utilizar las flechas de desplazamiento del cursor en función de la dirección que desees seguir.

CON EL RATON: Coloca el ratón junto al personaje: haz pruebas hacia la izquierda, la derecha, arriba y abajo. Verás que aparece en la pantalla una flecha para indicar la dirección que el personaje puede seguir. Si haces clic en ese momento, el personaje se desplaza. Suelta el pulsador del ratón cuando quieras que se pare.

Desplazamiento rápido

(solamente en el juego SHADOW OF THE COMET)

En el exterior de los edificios y solamente en el recinto del pueblo, es posible desplazarse rápidamente con el plano del pueblo. Véase 6/ Mapa en el capítulo BARRA DE ICONOS.

COMANDOS

Nota: En LA VISITA DEL MUSEO LOVECRAFT, sólo pueden activarse los mandos del menú Utilidades y del panel de control así como el mando "Mirar".

ACCIONES

Tienes tres posibilidades:

CON EL TECLADO

- ♦ Una vez pulsada la tecla TAB para ver la BARRA DE ICONOS, mueve el cursor a lo largo de la barra de iconos pulsando las teclas ← y →. Cuando el cursor esté sobre el icono deseado, pulsa la tecla ENTER (RETURN) para confirmar.
- ♦ Pulsa la tecla directa correspondiente al comando que quieras dar (véase más abajo).

CON EL RATON

- ♦ Después de haber pulsado el botón de la DERECHA del ratón para que aparezca la BARRA DE ICONOS, desplazar el cursor con el ratón hasta el icono seleccionado y hacer clic para confirmar.

AJUSTES

Puedes salvar, cargar una parte o ajustar toda una serie de parámetros a través del menú Utilidades y del Panel de Control.

CON EL TECLADO: Desplazar el cursor de una opción a otra con las teclas l e i o ← y → y confirmar luego pulsando ENTER (RETURN).

Nota: para desplazar el cursor hacia OK del Panel de Control, pulsar la flecha ↓ a partir de la opción elección de idioma (icono "Planeta").

CON EL RATON: Hacer clic directamente en la opción escogida.

☐ BARRA DE ICONOS



① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦

① HABLAR

Tecla directa: "T"

Para empezar una conversación, responder, gritar o hablar en voz alta.

② COGER UN OBJETO

Tecla directa: "G"

Te permite coger cualquier objeto que pueda ser llevado. Cuando tu personaje vea un objeto, aparecerá una línea de puntos desde sus ojos al objeto. Puedes coger el objeto con este comando.

③ USAR UN OBJETO

Tecla directa: "U"

Cuando tienes un objeto en tu posesión y lo has seleccionado en la lista de objetos (Véase la Lista de objetos), puedes utilizarlo con este comando.

④ MIRAR

Tecla directa: "L"

Para examinar un detalle, conocer la naturaleza de un objeto del entorno o hacer un examen general del lugar en que te encuentras, selecciona este comando.

⑤ LISTA DE OBJETOS

Tecla directa: "O"

Para saber qué objetos están en tu posesión, selecciona este comando. Aparecerá una ventana con la lista de objetos en tu posesión.

Para seleccionar un objeto de la lista, confirmarlo.

Si seleccionas el **DIARIO** en la lista de objetos (Tecla directa: "I" a partir del juego), aparecerá un cuaderno abierto en la pantalla. Efectivamente, John PARKER lleva al día un diario donde anota cada hecho o nuevo índice descubierto. Podrás utilizarlo en caso de "olvido".

CON EL TECLADO: Para hojearlo, utiliza las flechas ← y →. Para cerrarlo, pulsa la tecla ESC.

CON EL RATON: Haz clic en las páginas de la izquierda o de la derecha para pasarlas. Para cerrar el diario, haz clic con el botón de la derecha del ratón.

⑥ MAPA

Tecla directa: "M"

Aparece un mapa del pueblo. Permite que te desplaces rápidamente de un punto a otro del pueblo.

CON EL TECLADO: Usa los cursores para mover tu personaje. Cuando está en el lugar cuyo nombre aparece en la pantalla, pulsa la tecla ENTER (RETURN).

CON EL RATON: Dirige tu personaje con el ratón. Cuando está en un lugar cuyo nombre aparece en la pantalla, haz clic para confirmar.

Nota: de esta manera no puedes acceder a un edificio nunca visitado antes.

⑦ ACCESO AL MENU UTILIDADES

Tecla directa: "D" (Véase: MENU UTILIDADES)

MENU UTILIDADES


- ① Salvar
- ② Cargar
- ③ Panel de control
- ④ Exit

① SALVAR

Tecla directa: "S"

Para salvar un juego,

CON EL TECLADO: coloca el cursor sobre la línea deseada usando las flechas ↑ y ↓, teclea el nombre del juego que estás salvando y pulsa ENTER (RETURN).

CON EL RATON: coloca el cursor del ratón en la línea deseada, teclea un nombre para el juego salvado y pulsa ENTER (RETURN).

② CARGAR

Tecla directa: "L"

Para cargar un juego salvado,

CON EL TECLADO: coloca el cursor sobre el nombre del juego deseado y pulsa ENTER (RETURN).

CON EL RATON: haz clic en el nombre del juego deseado.

③ ACCESO AL PANEL DE CONTROL

Tecla directa: "T"

(Ver Panel de Control).

④ EXIT

Tecla directa: "X"

Para terminar la partida y regresar a DOS o WINDOWS.

 PANEL DE CONTROL


Volumen de música

Desplaza el cursor en la línea horizontal para modificar el volumen.



Volumen del sonido

Desplaza el cursor en la línea horizontal para modificar el volumen.



Subtítulos

Confirma este símbolo hasta lograr la configuración deseada.



Puedes decidir escuchar la voz y ver el texto en la pantalla



o escuchar solo la voz,



o ver solamente el texto en la pantalla.



Velocidad del juego

Este ajuste permite adaptar la velocidad de las animaciones y de la aparición de textos en función de tu máquina.

Desplaza el cursor hacia la línea horizontal para modificar la velocidad.



Selección del idioma de los textos escritos

Para cambiar de bandera, seleccionar el icono PLANETA.



Para confirmar las modificaciones hacer clic en OK.

OTRAS TECLAS

ESC (Escape): Pulsa esta tecla para interrumpir la introducción del juego y empezar a jugar o para cerrar un menú/opción activada por un cono.

ENTER (RETURN): ... Permite pasar al texto siguiente de forma más rápida.

P: Pausa. Pulsa otra vez esta tecla para continuar.


LOS DIALOGOS

Las frases que dice tu personaje siempre aparecerán en color naranja.

Si aparecen en la pantalla varias frases de color naranja, tienes que seleccionar la que debe pronunciar el héroe:

CON EL TECLADO: mediante las flechas ↑ e ↓, confirmando con RETURN,

CON EL RATON: haciendo clic directamente en la frase seleccionada.

Nota: si has seleccionado el modo voz solamente (icono  en el PANEL DE CONTROL), sólo aparecerán en la pantalla iconos de frase A o frase B (o frase C...).

Al desplazar el icono hacia A, B (o C...etc), escucharás las diferentes propuestas de frases. Cuando hayas tomado una decisión, selecciona la escogida.

ATENCIÓN: Acércate suficientemente a los personajes con los que quieras hablar.

GUIA DE RESOLUCION DE PROBLEMAS

PROBLEMA: EL PROGRAMA NO SE CARGA CORRECTAMENTE

- ◆ ¿Has seguido correctamente todas las instrucciones de carga e instalación?
- ◆ ¿Tu ordenador cumple con todos los requisitos listados debajo de "Configuración"?
- ◆ ¿Están encendidos todos los componentes (ordenador, monitor, etc.) de tu sistema?
- ◆ Tienes algún periférico conectado a tu ordenador? Desconecta los periféricos no necesarios, reinicializa el ordenador y el programa.

PROBLEMA: APARECE EL MENSAJE "INSUFICIENTE MEMORIA CONVENCIONAL"

- ◆ ¿Tienes realmente más 560 KB de memoria libre? Para saberlo, teclea la instrucción MEM o CHKDSK. Estos dos pequeños programas indicarán el número de bytes libres en la RAM. **Nota: 1 KB = 1024 bytes.**

- ◆ Para resolver los problemas de falta de memoria, puedes intentar ① optimizar la memoria, ② suprimir programas residentes y crear un disco boot mínimo (disco de arranque).

① Optimización de la memoria.

- ◆ Si tienes el programa QEMM (en este caso aparece en CONFIG.SYS), teclea el comando OPTIMIZE y pulsa ENTER (RETURN). A la pregunta "Deseas utilizar la EMS" responde Sí.
- ◆ Si utilizas MS-DOS 6.0, teclea el comando MEMMAKER y pulsa ENTER (RETURN).

Estos dos programas organizan la memoria intentando recuperar el mayor espacio posible.

② ¿Tienes programas TSR (Residentes - Terminate and Stay Resident) en RAM? Ejemplos de programas TSR son calculadoras, relojes, antememorias y aceleradores de lectores de discos. A veces, los TSR son cargados automáticamente por tu ordenador a través del fichero AUTOEXEC.BAT, cuando arrancas el ordenador. Para suprimir estos programas residentes, aconsejamos crear un disco boot mínimo (de arranque) que podrá utilizarse cada vez que se cargue el juego SHADOW OF THE COMET.

BOOT MINIMO

- ◆ Introduce un disco virgen formateado en el lector A:
- ◆ Copia los programas AUTOEXEC.BAT y CONFIG.SYS del disco duro en el lector A (ej.: C:\COPY AUTOEXEC.BAT A:).
- ◆ Con "EDIT", el editor de textos del DOS, edita los dos programas AUTOEXEC.BAT y CONFIG.SYS. (ejemplo C:\EDIT A:AUTOEXEC.BAT). En cada uno de estos programas, suprime los comandos que parezcan inútiles clasificándolos con el prefijo REM.

Conserva los mandos de control del ratón (MOUSE), el teclado (KEYBSP, KEYBOARD), el administrador MSCDEX, el lector CD-ROM (CD), la tarjeta sonora (SOUND, BLASTER) y la EMS (EMM386).

Se puede poner el prefijo REM a SMARTDRIVE, SIDEKICK etc...

Salva los archivos y sal de EDIT.

- ◆ Apaga el ordenador y vuelve a encenderlo dejando el disco BOOT MINIMO en el lector. El ordenador se iniciará con este disco y liberará el máximo de memoria posible.
- ◆ Lanza el juego y cárgalo según el modo mencionado en el apartado CARGA CON MS-DOS.

Nota: Nos es imposible adjuntar un listado de AUTOEXEC.BAT y de CONFIG.SYS que funcione sin el menor problema ya que cada configuración personal del ordenador es un caso particular.

PROBLEMA: APARECE EL MENSAJE "DRIVER EMS NO DISPONIBLE" O "INSUFICIENTE MEMORIA EMS" O "HALLADO DRIVER EMS PERO NOEMS ESPECIFICADO"

- ◆ ¿Tienes realmente más 512 KB de EMS?
Para comprobarlo, lanza MEM. Este programa te indicará el número de bytes de la EMS.
Nota: 1 KB = 1024 bytes.
- ◆ Si no tienes memoria EMS o no tienes bastante memoria EMS, comprueba que el programa EMM386.EXE está en el fichero CONFIG.SYS. Para ello, utiliza el editor de textos EDIT (EDIT CONFIG.SYS). En el listado debe aparecer la siguiente línea: DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE RAM 1024 D=64

Si tienes la misma línea con una cifra superior a 1024, todo está bien.

Si no tienes esta línea, añádela.

Registra el nuevo CONFIG.SYS.

**PROBLEMA: LAS ANIMACIONES PARECEN LENTAS O COM
SACUDIDAS**

- ◆ ¿Tu ordenador cumple con todos los requisitos listados debajo de "Configuración"?
Debes tener un CD-ROM con una velocidad de transmisión de datos de 150 KB por segundo como mínimo.

**PROBLEMA: APARECE EL MENSAJE "ERROR DE LECTURA EN EL
CD-ROM"**

- ◆ El disco SHADOW OF THE COMET ¿está sucio?
Sácalo del lector y límpialo con un paño seco, limpio, suave y sin pelos, siguiendo siempre una línea recta empezando por el centro del disco y trasladándolo hacia los bordes.

Si pruebas todas las soluciones indicadas en este capítulo y no consigues resolver el problema, por favor ponte en contacto con nuestro Servicio de Ayuda Técnica, escribiéndonos una carta relatándonos el incidente e incluyendo la configuración completa de tu ordenador a:

AYUDA TECNICA
ERBE/MCM SOFTWARE, S.A.
C/Mendez Alvaro 57
MADRID 28045

SHADOW OF THE COMET

Produced by

INFOGRAMES

Directed by

Norbert CELLIER

Production designer

Patrick CHARPENET

Screenplay

Hubert CHARDOT, Didier BRIEL

CD-ROM version

Edouard VIOLLET, Denis DUFOUR, Pierre SCHIRO

Cutting

Christiane SGORLON

Animations

Dominique SABLONS, Josyane GIRARD

Sets

Jean Marc TOROELLA, Yael BARROZ

S.F.X.

Pascal ASTIE, Pierre BERTHILLET, Laurent CHAIX, Christophe ANTON

Music and sounds

Philippe VACHEY

Technical advisor

Laurent SALMERON

Publishing management

Véronique SALMERON

Translation

Beate VIALLE

Thanks to

Bruno BONNELL

Eric MOTTET

CHAOSIUM

H. P. LOVECRAFT



Chaosium Inc.



SHADO 1202