

STARCRAFT



1ドライブ仕様

アドベンチャー

ミツシヨ ン イン ポ シ ブル

コン
ピ
ユ
ー
タ
を
誑
か
せ
!

たぶら



5

2w

インチ

FM-7

FM-8

¥7,800

(株) スター・クラフト

SAGA シリーズ

プレゼント応募券

アドベンチャー インターナショナルのS・A・G・Aシリーズは現在14作。

論理の魔術師スコット アダムスの世界を皆様に堪能して頂けるよう、スタークラフトではこれらの14作を遂次発売して行く予定です。

サガ、シリーズの14作全てに挑戦してみようとお考えの方々の為にゲーム収納ボックスを用意致しました。これは14作を前半7作、後半7作に分けまして、都合2巻に収められるようになっていきます。上巻

には前半7作とヒントブック「スコット アダムス研究」が収められるよう設計されています。又、この収納ボックスはスタークラフトのサガ、シリーズ以外の作品の収納にも御利用頂けます。

この収納ボックスをプレゼント致しますのでサガ、シリーズの作品全てに付いています。プレゼント応募券を4枚集めて下記事項を御記入の上スタークラフト宛御送付願います。

御名前	(才)
御住所	〒
☎	

ゲームを始める前に

このプログラムは次の七機種種のコンピュータでお楽しみ頂けます。

PC-9801, PC-9801E, PC-9801F, PC-8801, PC-8801mk II,
FM-7, FM-8

以下、機種毎にプログラムのスタート方法を御説明致します。

PC-9801, PC-9801E, PC-9801F (外部ドライブ), PC-8801,
PC-8801mk II

1. システムの電源を入れる。
2. お手持ちのシステム・ディスクをディスク・ドライブ1に入れる。
3. リセット・ボタンを押す。
4. How Many Filesに対して「1」と答える。
5. システム・ディスクを抜き、ゲーム・ディスクをディスク・ドライブ1に入れる。
6. PC-9801の場合は、RUN “M98”と入力し、リターン・キーを押す。

PC-8801mk II及びPC-8801の場合は、RUN “M88”と入力して、リターン・キーを押す。

御注意 PC-9801Eについては下記の場合のみこの項のスタート方法で行ないます。

A PC-9801用8インチ・ディスクドライブを接続して御使用の場合。

B PC-9801用5インチ・ディスクドライブを接続して御使用の場合。

(PC-98324Wを接続した場合は次項を参照下さい。)

PC-9801F (内蔵2DDドライブ)

1. システムの電源を入れる。
2. ゲーム・ディスクをドライブ1に入れる。
3. リセット・ボタンを押す。

FM-7 又は FM-8

1. システムの電源を入れる。
2. ゲーム・ディスクをドライブ1に入れる。
3. リセット・ボタンを押す。

ゲームの進行

アドベンチャー・ゲームでは、あなたはこの冒険の世界の主人公として行動します。

あなたの行動は、「名詞」+「へ・ニ・ヲ・ハ」+「動詞」の組合せを入力することで進行して行きます。(「動詞」だけの入力でゲームが進行する場合もあります。)

場面を進めるに当たって、通常画面の奥が「北」です。手前が「南」、左が「西」、右が「東」です。(入口をスクリーンに画くのは技術的に難かしいので、この原則に従っていない部屋も二三あります。)

「北」へ進むには、単に「キタ」と入力して下さい。他の方向、「南」、「西」、「東」、「上」、「下」も同様に省略出来ます。

しかし、方向の入力では動きがとれない場合もしばしばあります。このような場合には、周囲の対象に向かって動詞を使って下さい。

「アナ ニ ハイル」、「キ ニ ノボル」、「ポート ニ ノル」等々

あなたは、わずかな所持品でこの冒険にスタートします。途中いろいろな物を拾ったり、交換したりして冒険に必要な物を手に入れてゆかなければなりません。

あなたの周りの世界

あなたが進んで行く場所は、スクリーン上にグラフィックで表示されます。絵の下にあなたの居場所の簡単な説明があります。自分の居場所は常に注意深く観察しながら進んで下さい。

画面にある品物について、詳しい情報を得たい時は、「ハコ ヲ ミル」とか「ランプ ヲ ミル」とか指示を与えて下さい。その品物が必要だと思ったら「ハコ ヲ トル」「ランプ ヲ トル」と入力すると、それを入手できます。

冒険の途中で、自分が持っているものを確認したい時には、「モチモノ」と入力して下さい。あなたに代って、主人公が画面に現われ、彼の持ち物を全て袋から取り出してくれます。身に付ける物は彼が着用している場合もありますので、彼の服装を見て下さい。

コンピュータがあなたに質問するときには、出来るだけ簡潔に直接的な答えを与えて下さい。木を切り倒さなければならない時は、「キ ヲ キル」と入力して下さい。コンピュータが「ナニヲ ツカッテスカ?」などと質問して来ますのでそれに答えて下さい。

どのような状況でも、必らず突破口はあるものです。あせらずじっくりと、あなたが何をしたいのかをコンピュータに説明する方法を考えて下さい。そうすれば、コンピュータは最善を尽して応じてくれます。

冒険マップを作きましょう

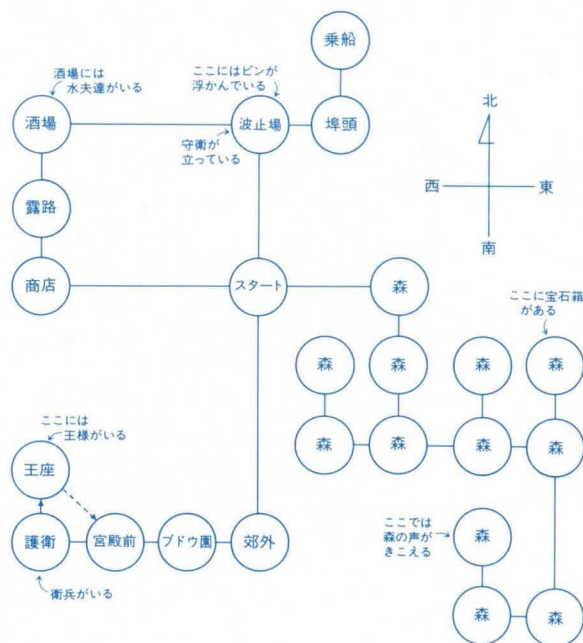
あなたの冒険の経過を地図を書きとめておきましょう。

どの方向に進んでどこに行ったか、どこで何を手に入れたか、危険な地域……

あなたが途中出会うものすべてを書きこんだ地図を作して下さい。特に迷路に入りこんだら地図が必要になってきます。通路上に何か品物を落しておいたり、逆戻りをしてそれを拾い上げたりして、あなたの地図を作り上げて下さい。

ここに代表的な地図の書き方を例示しておきます。

(例)



とにかく、あらゆる方角に進んでみて、いろいろな可能性のすべてを地図にしてください。ある地域を見落したり、通過しないでいると、重要な手掛りあるいは必要な道具を見逃がすことがあります。

ゲームをスピーディに進める為に

このプログラムはカラー・グラフィック仕様で作られています。

但し、白黒モニターをお使いの方は、ゲームの始めに「カラーオフ」と入力して下さい。

一度通った道すじを繰り返したり、連続した行動を行いたい時には、“,”(カンマはテンキーを使って入力すると便利です。)で区切って、複数の命令を一度に入力することが出来ます。

例：キタ、ヒガシ、イシ ヲ トル、ミナミ、ソラ ヲ ミル
等々

但し、コンピュータが問い返してくるような次のような場合は、連続実行を行なえませんので、注意して下さい。

＞キ ヲ キル
ナニヲ ツカッテデスク
＞オノ

途中結果のセーブ

冒険の途中でゲームを中断し、なおかつ後で、続きをやりたいという方々の為に、途中結果をセーブしておく機能が用意されています。

セーブしたい時は、「セーブ ゲーム」で指示して下さい。「0」から「9」までの一文字で区別される10ヶ所がセーブ出来ます。

コンピュータの指示に従って操作して行き、もとの場面に戻ったところでセーブは完了し、その場所までの状況が、ゲーム・ディスクの中にしまわれます。そのあとは、ディスクを抜いて、電源を切って下さい。

ゲームを再開したい時は、前記「ゲームを始める前に」で説明した通りに、ゲームをスタートさせ、「リストア ゲーム」と入力して、セーブした時と同じ方法で操作して下さい。前にセーブした状態から、ゲームを再開することが出来ます。

ゲーム・ディスクがこわれたら

このプログラム・ディスクには、プロテクションがかけてあり、コピーは出来ません。プロテクションをはずし、コピーをしようとする際、ディスクをこわしたのについては、交換に応じ兼ねます。

弊社では製品の品質管理には万全を機して居りますが、万が一製品の立ち上げ不良等の問題が起きた場合は無料交換分としてスター・クラフトにお送り下さい。到着次第、良品のゲーム・ディスクを御返送致します。

尚、操作中、誤ってゲーム・ディスクをこわしてしまった場合には、1,500円を添えてお送り下さい。ゲーム・ディスクを書替えて御返送申し上げます。

最後に

どうしても、その場面から抜け出せず、ニッチもサッチもいなくなつて、悩み抜いた末に、ゲーム・ディスクを目茶苦茶にやぶりたくなったら、行動を起こす前に、お気に入りのショップを訪ねてヒントをもらうか、往復ハガキに質問の内容を書いてスター・クラフトまでお問い合わせ下さい。

スター・クラフト 質疑応答専用電話 (03) 988-8298
AM 10.00～PM 6.00 日曜・祭日・第二土曜は休業です。

尚、このゲームをお楽しみいただくために

ヒント集「スコット アダムス研究—上巻」

定価 1,200円

を用意いたしました。

御希望の方は、このソフトをお求めになったショップにご注文いただくか、直接弊社に御用命下さい。

Staff

Supervisor

Raly Yamaguchi

System Designer

Akihiko Miura, Takanori Ohde

Art Designer & Frame Conductor

System Box Inc.