

ゲームボーイカラー専用カートリッジ

GAME BOY[®] COLOR

COLOR
専用



ウィザードリィ エンパイア

Wizardry[®]
EMPIRE

取扱説明書

CGB-AEWJ-JPN

このたびはスターフィッシュのゲームボーイカラー専用カートリッジ「ウィザードリィ エンパイア」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態で使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることに、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。
- 分解や改造をしないでください。

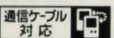
注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。
- 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
- 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

本品は「ゲームボーイカラー」専用のカートリッジです。「ゲームボーイカラー」以外の本体では使用できません。



目次

●ストーリー	5	●商店ローレライ	24
●操作方法	6	●サンサーラ寺院	26
●ゲームの始め方	7	●アリエスの宿	27
●モード設定画面	8	●博物館	27
●ムンカラマの町	9	●ローズの酒場	28
●ゲームの進め方	10	●立て札	30
●ゲームの中断と再開	12	●町外れ	30
●訓練場	13	●キャンプ	31
●キャラクタデータ画面	19	●オートマップ	31
●キャラクタデータの説明	20	●特殊コマンド画面	32
●所持アイテム表示画面	21	●戦闘	33
●呪文選択画面	22	●宝箱	36
●キャラクタの転送画面	23	●全滅	37
●データの初期化	23		

ストーリー

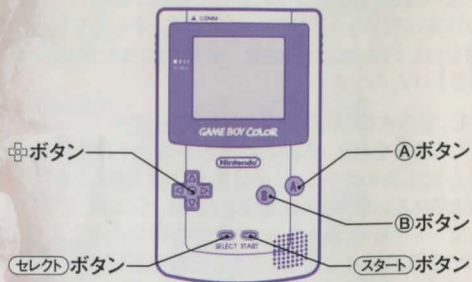
遠い遠い過去の物語。永きにわたり混沌に埋もれたこの世界。時の皇帝は魔界より悪しきモノを召喚し、その力を使って近隣諸国をねじ伏せた。大陸の統一を果たした皇帝は一大帝国を築き上げたのである。

しかし、皇帝の野望は尽きることがなかった！果てしなき海を越え、その先に存在する全ての世界を手中に収めようとしたのである。皇帝は新たに強大なる力を得るべく、禁断とされるいくつもの秘術書を紐解いていった。そして……ついに最も恐ろしき魔神を呼び出すことに成功したのである。しかし、人間ごときに制御できるわけがない。「魔界の皇帝」と名乗った魔神は、地上をさらなる混沌と暗黒に包み込むべく、大陸中に魔道を開いた。

魔界へとつながるその道は、やがて迷宮へと形を変え、帝国軍の進入を阻んでいく。度重なる戦闘によって、力衰えていく帝国軍。帝国の崩壊を予感した皇帝は、世界中にふれを出した。「魔道を封じし者に、望むだけの財宝を与えよう。そして、その者を我が後継者としよう」と。これを聞いた冒険者達は、我先にと魔道に挑んでいった。

それから数ヶ月。魔道に挑んだ冒険者の話は数あれど、封じられたという話は全く聞こえてくることがない。帝国領の1つである、ここ「ムンカラマ」にも幾多の冒険者を飲み込んでいった魔道の1つが開いている。願わくば、新たなる冒険者となるあなたに、神のご加護があらんことを……

操作方法



ボタン:カーソルの移動

上ボタン:プレイヤーの前進/扉を開ける

下ボタン:プレイヤーの180度方向転換

左ボタン:プレイヤーの左90度方向転換

右ボタン:プレイヤーの右90度方向転換

Aボタン:扉を開ける/コマンドの決定

Bボタン:キャンプを張る(P31)/キャンセル

スタートボタン:特殊コマンド画面(P32)を表示

セレクトボタン:特殊コマンド画面(P32)を表示

ゲームの始め方



必ず、ゲームボーイ本体の電源が切れていることを確認してから、本体にカートリッジを正しく差し込み、電源をONにしてください。すると、タイトル画面が表示されます。

(スタート)ボタンもしくは(A)ボタンを押してください。

ゲーム購入後、初めてプレイした場合は、モード設定画面が表示されます。そこで、細かい設定を行ってください。この設定は、特殊コマンド画面(P32)からも行うことができます。

初めてプレイしたときにこの画面が出なかった場合、データの初期化(P23)を行ってください。

モード設定画面

- ① ボタンを押して設定を切り替えてください。
- ② ボタンを押すと、内容を保存してから設定を終了します。
- BGM……………BGMのON/OFFを設定します。
 - こうかおん……………効果音のON/OFFを設定します。
 - えんしゅつ……………戦闘時における、画面演出の有無を設定します。
 - めんが……………OFFにした場合、魔道はワイヤーフレームで表示されます。
 - マップ……………OFFにした場合、オートマップを行いません。
 - たたかう……………マニアにした場合、サブコマンドを使用することができなくなります。
 - アイテム……………マニアにした場合、サブコマンドを使用することができなくなります。
 - やどや……………宿屋での回復方法を設定します。
マニア：馬小屋・スイートルームなど、部屋の選択をすることができます。泊まる部屋によってHPの回復値が異なります。呪文の力は必ず全回復します。
ノーマル：一泊でHPも呪文の力も全回復することができます。部屋の選択はできません。
 - セーブ……………オートセーブする箇所を設定します。
セーブする場所はP9の表にまとめています。設定を保存した後では、ノーマルからマニアに変更することはできません。

セーブ場所	ノーマル	マニア
町で各コマンドを入力したとき	○	○
魔道に入るとき	○	○
冒険の中断をしたとき	○	できません
魔道から町に戻ってきたとき	○	○
戦闘やキャンプを終了したとき	○	×
町外れで冒険をやめたとき	○	○

「セーブ」をノーマルからマニアに変更したい場合は、データの初期化(P23)を行ってください。

ムンカラマの町

ゲームを始めると、あなたは町の中にいます。ここではアイテムの売り買いをしたり、身体の疲れを癒したりできます。入りたい場所にカーソルを合わせ、① ボタンを押してください。



ゲームの進め方

① キャラクタを作る……訓練場(P13)

冒険をするキャラクタを作ります。
カセット内には、予め6人のキャラクタが登録されているので、それを使用することもできます。

② パーティーを組む……ローズの酒場(P28)

酒場で、一緒に冒険する仲間を選択します。
1つのパーティーには6人まで入れることができます。

③ アイテムを買う……商店ローレライ(P24)

キャラクタは始め、わずかなお金とアイテムを持っています。
ここでさらにアイテムを買い足しておくといいでしょう。

④ 冒険に出発する……町外れ(P30)

町外れには、魔道の入り口があります。魔道に入るといったんキャンプをします。
ここでアイテムを装備したり、隊列を整えて冒険の準備を整えてください。

⑤ 魔道を進む

キャンプ(P31)をたたくと、魔道の内部が表示されます。この魔道の中で様々なモンスターと戦ったり、アイテムを探したりします。

モンスターを倒すと経験値が得られ、たまに宝箱が見つかります。盗賊がうまく罠を外して開けることができれば、色々なアイテムやお金を手に入れることができるでしょう。

⑥ 休息する……アリエスの宿(P27)

魔道内で負傷したり、呪文の力が少なくなったら、宿に泊まってHPと呪文の力を回復することをおすすめします。
この時、経験値が一定の量に達していれば、レベルが上がります。

⑦ 治療/復活する……サンサーラ寺院(P26)

冒険中にキャラクタが麻痺したり、石になったり、死んでしまうことがあります。
そんなときは寺院で復活や治療をしてくれます。

⑧ 知識を高める……博物館(P27)

冒険中に戦って正体が分かった敵や、手に入れたアイテムの詳細なデータを見ることができます。

● ゲームを中断して電源を切りたとき

① 町にいるとき

「町外れ(P30)」で「ぼうけんをやめる」を選択してください。

② 魔道にいるとき

(スタート) ボタンもしくは(セレクト) ボタンを押すと、「特殊コマンド画面(P32)」が表示されます。この中の「ぼうけんをやめる」を選択し、さらに「でんげんをきる」を選択してください。

● 注意

- 1: セーブモードが「マニア」に設定されている場合、①以外では中断することができません。
- 2: 上記の手順を踏まずにいきなり電源を切るかリセットした場合、記憶しているデータが破壊されることがあります。

● 冒険を再開したいとき

① 町外れで中断したとき

「ローズの酒場(P27)」でパーティーを再編成してください。

② 魔道で中断したとき

「町外れ(P30)」に行き、「ぼうけんのさいかい」を選択してください。



● キャラクターをつくる

① 名前を入力する

キャラクターの名前を入力してください。最高7文字まで入力することができます。入力が終わったら、(スタート) ボタンを押してください。

② 性別を決める

性別によって特性値(P14)が異なります。また、男を選んだ場合、男性しかなることができない職業である「忍者」になることができます。女を選んだ場合は、女性しかなることができない職業になることができます。

③ 種族を決める

種族は全部で5種類あります。種族の特性値は、職業を選ぶときに大きく影響します。
 力………戦闘能力に影響します。
 知恵………魔法使いの呪文を覚える能力に影響します。
 信仰心………僧侶の呪文を覚える能力に影響します。
 生命力………HPに影響します。
 素早さ………攻撃の順序や、罠を見抜いたり外す能力に影響します。
 運………運が強いと、いろいろと神秘的な助力を受けることができます。

人間……特に秀でてでも劣ってもいない、平均的な能力を持っている種族です。どの職業になっても、そこそこ活躍することができます。

エルフ……賢く、信仰深い種族です。体力がないので、呪文を唱えて戦う方が得意です。

ドワーフ……力が強く、屈強な体を持っている種族です。戦士に向いています。

ノーム……非常に高い信仰心を持つ種族です。僧侶になる素質を持っています。

ホビット……敏捷で非常に運が強い種族なので、盗賊に適しています。

種族と基本特性値

	人間		エルフ		ドワーフ		ノーム		ホビット	
	男	女	男	女	男	女	男	女	男	女
力	8	7	7	6	12	11	7	6	6	5
知恵	8	8	10	10	6	6	7	7	7	7
信仰心	6	6	10	10	10	10	10	10	7	7
生命力	8	9	6	7	11	11	8	9	6	7
素早さ	8	8	10	10	5	5	10	10	10	10
運	9	9	6	6	6	6	7	7	14	14

④ 性格を決める

性格によっては、なることができない職業があります。この性格は“中立”以外の場合、冒険中の態度で“善”が“悪”、“悪”が“善”とに変わったりすることがあります。

善……人のために何かをしてあげられるタイプです。

悪……自分のことを中心に考えるタイプです。

中立……善悪どちらとも言えない普通のタイプです。

職業と性格の対応

	善	中立	悪
戦士	○	○	○
魔法使い	○	○	○
僧侶	○	×	○
盗賊	×	○	○
ビジョップ	○	×	○

	善	中立	悪
弓使い	○	○	○
侍	○	○	×
ロード	○	×	×
忍者	×	×	○

⑤ 職業を決める

各職業には最低限必要な特性値があります。特性値の下に表示されるボーナスポイントを振り分け、なりたい職業の特性値になるように調節してください。

● ボーナスポイントの振り分け方

- ① 上下ボタンでポイントを振り分ける特性値を選択します。
- ② 左右ボタンでポイントを振り分けます。
左を押すと一され、右を押すと十されます。
- ③ 特性値が条件を満たした時点で、右のウィンドウに現在な
ることができる職業が表示されます。全てのポイントを振り
分け終わったらAボタンを押してください。
- ④ カーソルで職業を選択し、Aボタンで決定してください。
- ⑤ 「このキャラクタをつかいますか?」と表示されるので、
「はい」を選択してください。

戦士…………… 高いHPを持ち、武器による直接攻撃に向いています。

ほとんど全てのアイテムを装備できます。

魔法使い…………… 魔法使いの呪文(主に攻撃系)を唱えることができます。

HPは低く、装備できるアイテムは数少ないです。

僧侶…………… 僧侶の呪文(主に回復・攻撃補助系)を唱えることができます。

アンデッド系の呪いを解く力を持っています。

盗賊…………… 宝箱の罫を見抜き、外すことが得意です。

戦闘には、ほとんど役にたちません。

ピショップ…………… 僧侶と魔法使いの呪文を使うことができます。
また、正体不明のアイテムを識別する能力を持っています。

弓使い…………… 弓を使うことが得意な職業です。

弓使いしか装備できない弓もあります。

侍…………… 盾以外のほとんどのアイテムを装備できます。
魔法使いの呪文を覚えます。

ロード…………… HPと能力は戦士と同じ程度です。

僧侶の呪文を覚えます。

忍者…………… 何も装備しないときに、能力を最大限に発揮
することができます。

敵に大打撃を与えたり、一撃で倒すこともあります。
レベルが上がるほど、AC(防御力)が良くな
っていきます。

宝箱の罫を見抜き、外すことができますが、
その腕は盗賊より多少落ちます。

各職業に必要な特性値

	戦	魔	僧	盗	ピ	弓	侍	ロ	忍
力	11					10	15	15	16
知恵		11			12	10	11	12	16
信仰心			11		12		10	12	16
生命力							14	15	16
素早さ				11		12	10	14	15
運								15	16

● キャラクタをみる

キャラクタデータ画面を表示します。

● キャラクタをけす

作ったキャラクタを、1体ずつ消すことができます。

● なまえをかえる

キャラクタの名前を変えることができます。
最初に名前を入力したときと同じ要領で、新しい名前を入力してください。

● しょくぎょうをかえる

キャラクタを転職させることができます。
転職すると年齢が上がり、レベルは1に、経験値は0に、特性値はその種族の基本値に戻ってしまいます。しかし、HPはそのまま残ります。覚えた魔法使いと僧侶の呪文は、忘れることがありません。

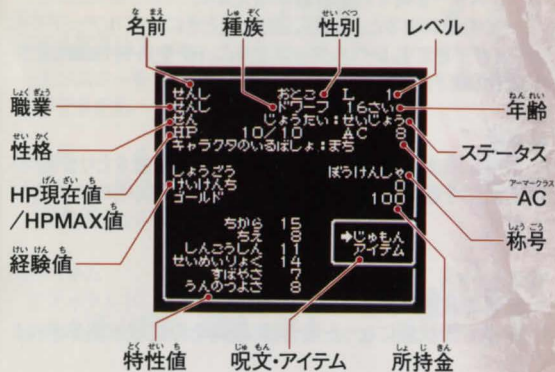
● じゅんばんをかえる

登録されているキャラクタの順番を変えます。
いつもパーティーを組むキャラクタ同士をまとめておくと、酒場でパーティーを組むときに便利です。

● キャラクタのてんそう

キャラクタの転送画面(P23)を表示します。

キャラクタデータ画面



キャラクターデータの説明

● レベル・経験値

モンスターを倒すと経験値が増えます。一定の値になると、宿屋に泊まったときにレベルアップすることができます。レベルアップすると、HPや各特性値などが変化します。

● 年齢

宿屋に泊まったり転職したりすると、徐々に歳をとります。高齢になるほど生命力が弱くなり、寺院で復活しにくくなります。

● ステータス

通常の状態は「せいじょう」と表示されます。麻痺や毒状態になった場合は、随時その症状が表示されます。

● HP(ヒットポイント)

体力です。毒状態になったり、敵の攻撃を受けたりすると減っていきます。0になると死亡します。

● AC(アーマークラス)

防衛力です。この値が小さくなるほど、敵の攻撃が当たりにくくなります。

● 称号

レベルが一定の値になると、称号を獲得することができます。高い称号を得られるほど、あなたがその世界で認められたこととなります。

● 所持金

モンスターを倒したり、商店でアイテムを売ると増やすことができます。

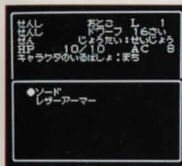
● 呪文

「じゅもん」にカーソルを合わせてAボタンを押すと、呪文選択画面(P22)を表示します。

● アイテム

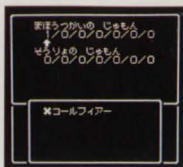
「アイテム」にカーソルを合わせてAボタンを押すと、所持アイテム表示画面を表示します。

所持アイテム表示画面



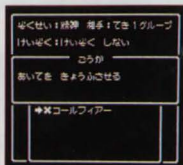
選択されているキャラクタが持っているアイテム一覧です。横に「●」が付いているアイテムは、現在装備しているものです。アイテム選択中に(スタート)ボタンか(セレクト)ボタンを押すと、そのアイテムの能力データなどが表示されます。

呪文選択画面



●呪文のレベル

呪文には7つのレベルがあります。上の枠内の数字は、各レベルの使用可能回数です。下の枠の中は、選択されているレベルの、現在覚えている呪文一覧です。使用したい呪文のレベルにカーソルを合わせてAボタンを押すと、呪文一覧にカーソルが移動します。



●呪文一覧と説明

選択されている呪文の効果説明が、画面上に表示されます。Aボタンを押すと、呪文を唱えることができます。また、横に「X」が付いている呪文は、その場所では唱えることができません。

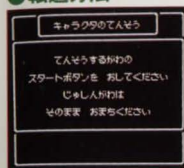
キャラクタの転送画面

通信機能を使って、キャラクタを送ることができます。次の用意が必要です。

ゲームボーイカラー	2台
専用通信ケーブル	1本
「ウィザードリィ エンパイア」カートリッジ	2個

通信ケーブルを接続するときは、必ず各ゲームボーイの本体の電源が切れていることを確認してから接続し、カートリッジを正しく差し込み、電源をONにしてください。

●転送方法



両方のゲームボーイで「キャラクタのてんそう」コマンドを選んでください。画面の指示に従っていくと、キャラクタを転送することができます。うまく転送できれば、送った側のキャラクタは消えて受け取った側に転送されています。

データの初期化

訓練場で、「キャラクタをけす」を実行し、キャラクタを全て消してください。その後、もう一度「キャラクタをけす」を実行すると、「バックアップデータをリセットしますか?」と表示されます。ここで「はい」を選択すると購入時の状態に戻ります。



しょうてん 商店ローレイ



アイテムの売買や識別、呪いを解くことができます。店に入るキャラクタを選んでください。

●かう

買いたいアイテムの種類を選択すると、商品一覧表が表示されます。買いたいアイテムを選択し、**④**ボタンを押してください。選択中に**(スタート)**ボタンか**(セレクト)**ボタンを押すと、そのアイテムの能力データなどが表示されます。

●アイテムの左に付いている記号について

「×」: 買うキャラクタが装備できないアイテムです。

●アイテムの右にある記号について

記号	装備するキャラクタ	攻撃可能範囲
S	前衛	前衛
	後衛	攻撃不可
M	前衛	前衛・後衛
	後衛	前衛
L	前衛	前衛・後衛
	後衛	前衛・後衛

装備するキャラクタの前衛・後衛については、P31を参考にしてください。

●うる

所持しているアイテムを売ることができます。

●のろいをとく

アイテムの中には、呪われた物も存在します。呪いがかかると、装備を外すことができなくなります。呪いを解くには、お金がかかります。呪いを解いたアイテムは、消失します。

●しきべつする

魔道で手に入れたアイテムは、最初正体不明です。装備することはできますが、売ることができません。識別にはお金がかかります。ピショップには、識別する能力があります。

●おかねをあつめる

現在組んでいるパーティー全員の所持金を集めます。



サンサーラ寺院



パーティーが魔道から帰ってきたとき、死亡・灰・麻痺・石の状態のキャラクタは、町に入ると同時にここに收容されます。毒や恐怖は、町に帰れば正常に戻ります。

● たすける

有料で回復してもらえます。助けるキャラクタを選択してください。麻痺、石などは完全に回復しますが、死亡や灰の場合は、高齢や生命力が低いキャラクタは、失敗する確率が高くなります。

「死亡」したキャラクタの復活に失敗した場合、「灰」状態になります。「灰」の状態で失敗すると、そのキャラクタは消失し、データから消えてしまいます。

● ひきとる

寺院に收容されているキャラクタを引き取ります。

● あずける

パーティー内にいる正常でないキャラクタを、寺院に預けません。



アリエスの宿

HPと呪文の力を回復するところです。

● セーブモードが「ノーマル」に設定されている場合

一泊でHPも呪文の力も全回復することができます。

● セーブモードが「マニア」に設定されている場合

泊まる部屋を選択してください。部屋は全部で5種類あります。値段の高い部屋ほど早く回復することができます。「うまごや」は無料で泊まることができますが、HPは回復しません。



博物館

冒険中に会ったモンスターや、見つけたアイテムのデータを見ることができます。

● モンスターのま

見たいモンスターを選択してください。データ画面が表示されます。⑩ボタンを押すと戻ることができます。

● アイテムのま

「ぶき」や「よろい」など、見たいアイテムの種類を選択してください。アイテムの一覧が表示されますので、見たいアイテムを選択してください。データ画面が表示されます。⑩ボタンを押すと戻ることができます。



ローズの酒場



共に冒険するパーティを編成する
 ところです。
 アイテムの装備もここでできます。

● なかまにいれる

パーティに加えたいキャラクターを選択し、**(A)** ボタンを押してください。すでに加わっているキャラクターの横には「●」が表示されています。

「●」が付いているキャラクターの位置でもう一度**(A)** ボタンを押すと、パーティから外すことができます。パーティが決定したら**(B)** ボタンを押してください。

● はずす

キャラクターをパーティから外すことができます。要領は「なかまにいれる」と同じです。

● しらべる

パーティに加えたキャラクターのデータを見ることができます。データの見方は「キャラクターデータ画面(P19)」を参考にしてください。

● **じゅもん**…… P22を参考にしてください。

● **アイテム**…… 所持しているアイテムを装備したり、仲間に渡したりすることができます。

そうび… 装備するアイテムを選択してください。装備したアイテムの横には「●」が表示されます。

わたす… このコマンドを選択すると、次にアイテムを渡す相手を決め、最後に渡す物を決定します。

すてる… アイテムを捨てることができます。

● **あつめる**…… パーティを組んでいる仲間の所持金を全て集めます。

● やまわける

パーティ全員の所持金を等分に分配します。



立て札

時の皇帝からのおふれが書いてあります。



町外れ



魔道への入り口です。

●まどうたんさく

魔道に入ることができます。魔道に入るとキャンプをします。

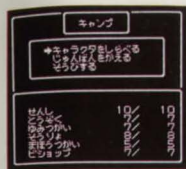
●ぼうげんのさいかい

すでに魔道内にパーティーが居る場合、再開することができます。冒険を再開するパーティーを選択してください。

●ぼうげんをやめる

電源を切る前にこのコマンドを使ってください。使わずに電源を切ると、データが失われることがあります。

キャンプ



●キャラクターをしらべる

P19を参考にしてください。

●じゅんばんをかえる

先頭から3人が前衛、残りが後衛になります。

先頭にいるキャラクタほど、攻撃されやすくなります。

●キャラクターをしらべる

P19を参考にしてください。

オートマップ



特殊コマンド画面のモード設定で、マップを「ノーマル」に設定している場合、オートマップが行われます。オートマップは「マップきろくシート」アイテムを使用して見ることができます。

上下ボタンで見たい階層を選択してください。Aボタンを押すと、カーソル

が現れ、カーソルのあるマスの説明が画面上に表示されます。プレイヤーの居る位置は、1で表示されます。矢印の向きがプレイヤーの向きです。

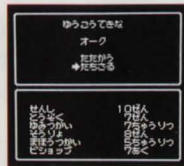


- **さがす**
床や壁を調べます。
- **カギをこじあける**
鍵のかかった扉をこじ開けます。盗賊と忍者が得意です。
- **なかまをさがす**
付近を探索し、冒険を中断したり全滅したパーティーを見つめます。ドアや壁の向こうを探すことはできません。
- **ぼうけんをやめる**
冒険を中断します。再開する場合は、町外れで「ぼうけんのさいかい」を選択してください。電源を切る前にこのコマンドを使ってください。使わずに電源を切ると、データが失われることがあります。
- **せつてい**
モード設定画面を表示します。P8を参考にしてください。



モンスターに出会うと戦闘になります。

- **奇襲**
モンスターに奇襲されたり、モンスターがこちらに気づいていなかったりすることがあります。この場合、どちらかが一方的に攻撃を仕掛けることができます。呪文は唱えられません。
- **友好的なモンスター**
まれに友好的なモンスターに出会うことがあります。この場合は戦うか立ち去るかを選べます。この時、どちらを選ぶかでキャラクタの性格が変わることがあります。



●戦闘時のコマンド

●たたかう

武器で敵を攻撃します。攻撃可能な範囲はP24を参考にしてください。モード設定画面で「たたかう」を「ノーマル」に設定している場合、サブコマンドから戦う方法を選択します。「マニア」に設定している場合は、自動的に「ノーマル」攻撃になります。

サブコマンド

ノーマル……当たり易さも、与えるダメージも普通です。
ヒットねらい……当たり易くなりますが、与えるダメージは小さくなります。
ダメージねらい……当たりにくくなりますが、与えるダメージは大きくなります。

●みをまもる

防御態勢を取ります。敵の攻撃を当たりにくくします。

●かくれる

盗賊と忍者は隠れることができます。成功すると敵の攻撃が当たりにくくなります。また、奇襲攻撃ができるようになるので、こちらの攻撃が当たりやすくなります。

●まほう

呪文を唱えます。敵がこちらに気づいていない場合は、使うことができません。

●のろいとく

僧侶とレベルの高いビンヨップ、ロードだけが使えます。アンデッド系モンスターを崩壊させることができますが、呪いを解いたモンスターの経験値は得られません。

●アイテム

モード設定画面で「アイテム」を「ノーマル」に設定している場合、サブコマンドからアイテムの利用方法を選択します。「マニア」に設定している場合は、自動的に「つかう」になります。

サブコマンド

つかう……アイテムを使います。
なげる……アイテムを敵に投げます。
投げたアイテムは、戦闘終了時に回収することができます。中には壊れて回収できなくなるものもあります。
そうび……アイテムを装備します。

●にげる

戦闘から逃げ出します。誰かが使うと全員で逃げようとします。必ず成功するわけではありません。



「たからばこだ! どうしますか?」

★しらべる
じゅもんをとええる
わなをはずす
あける
あけずにたちさる

モンスターを倒すと宝箱が見つかることがあります。この中にはお金やアイテムが入っていますが、たいい罫が仕掛けられています。宝箱を開けると中身が山分けされますが、パーティー全員アイテム欄に空きがないと、アイテムは手に入りません。

●しらべる

罫の種類を調べます。

●じゅもんをとええる

罫を解除して開ける呪文を唱えます。

●わなをはずす

盗賊か忍者にやらせるのが無難です。しかし、誤って作動させてしまうこともあります。

●あける

罫がないと思うときに使います。

●あけずにたちさる

宝箱を捨て去ります。

パーティーは ぜんめつしました



ALL
MEMBERS
ARE
DEAD
YOU
CAN
NOT
RECALL
THEM

●パーティーの救出

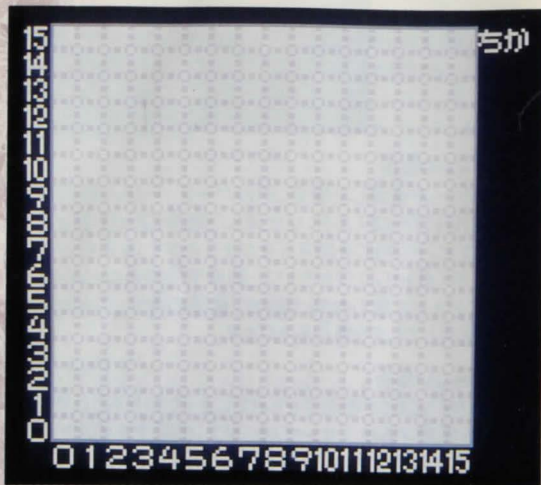
パーティーが全滅した場合、別のパーティー(5人以下)を組んで助けに行ってください。全滅した場所にたどり着いたら、特殊コマンド(P32)を開き、「なかまをさがす」を選択してください。早く救出しに行かないと、装備や所持金などがモンスターにどんどん奪われていきます。最悪の場合、キャラクタ自身が消失してしまう場合もあります。

●見つからない場合

モンスターによって移動させられてしまったのかもしれませんが。周囲を探索するか、「サーチパーソン」の呪文を唱えてください。それでも見つからない場合、既に消滅してしまったのかもしれませんが。

●見つかった場合

運良く見つければ、見つかったキャラクターのリストが表示されます。ただし、救出する仲間を含めてパーティーを組めるのは6人までということをお忘れしないでください。



※拡大して、お使いください。

MEMO

なお、ゲーム内容に関する質問などがございましたら、下記の宛先まで、返信用切手を同封した封書にてお送りください。

また、ゲームに対する、ご意見・ご感想などもお持ちしております。

〒166-0003 東京都杉並区高円寺南4-4-8 亀屋ビル2F

株式会社スターフィッシュ ユーザーサポート係

このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。

むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体電源を入れたままでカートリッジを抜き差しすると、セーブしていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

なおリチウム電池は有償で交換させていただきます。



Copyright© 1999 1259190 Ontario, Inc. All rights reserved.

Licensed by 1259190 Ontario, Inc. to Four Winds Inc. Sublicensed by Four Winds Inc. to
STARFISH INC. Developed and Published by STARFISH INC.

"Wizardry" is a registered trademark of 1259190 Ontario, Inc. All rights reserved.

ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

**FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL
RENTAL PROHIBITED.**

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。