

戦国ソーサリアン

プロローグ

～大魔法使いエティスの予感～

ソーサリアンが何度めかの冒険の旅に出ている頃、ペンタウアの城に、ひとりの年輩いた魔法使いが駆け込んできた。目を血走らせ、髪を振り乱した必死の形相と、その年齢からは想像もできないくらいの速さで駆け続けている姿は、誰の目にも奇異に写った。

しかし、その異様な老魔法使いが、そのまま城のなかに入ろうとするのを阻む者はなかった。いや、むしろ誰もが、尊敬の念をもって彼を迎え入れようとしていた、といっていだらう。そう、彼こそが、ペンタウアの平和を司どる偉大な魔法使いエティス、その人だったのだ！

エティスがよろけるような足取りで謁見の間に入ると、その姿に驚いた王は彼にたずねた。

「エティスよ、いったいどうしたというのだ!? いつも冷静なおまえが、それほどまでに取り乱すとは……」

エティスは、自身の意志とは裏腹に、なかなかおさまろうとしない動悸の激しさにイライラしながらも、王の質問に答えた。

「王よ、事件なのです！ それも、私の理性を狂わせる、いや破壊するほどの大事件が起ころうとしているのです！」

彼のいう“大事件”とは、次のようなことだ。

ペンタウアよりはるか東方に位置する、日本という小さな島国。そこは今まさに戦国の世を迎え、いたるところで戦火が交えられ、罪もない民衆の血が流されているという。エティスは、この殺伐とした小さな国、日本から、邪悪で強大な“魔”の波動を感じとったというのだ。その“魔”は人の心を自在に操って戦いを増幅させ、それによって死んだ人間の魂を食らって生きているという。

「王よ、“魔”は日ごとにその力を増大させております。いまのうちにヤツの息の根をとめないで、“魔”は日本はおろか全世界までも覆いつくし、すべての生き物を滅ぼしてしまうことでしょう」

翌朝、謁見の間には、思い思いの装備に身を包んだソーサリアンの姿があった。王は、たかぶる心を抑えつつ、ことの重大さを論ずようにゆっくりと、ソーサリアンにエティスの話を聞かせ、そして命じた。

「ソーサリアンよ、“魔”の討伐のため、日本へ向うのだ。もはや一刻の猶予もならん。人類が滅びるか否かは、そなたたちの腕にかかっているぞ！」

(スタッフからのお願い)

戦国ソーサリアンに登場する人物、団体名はフィクションであり、時代考証も、シナリオを盛り上げる(あるいはグラフィックの)都合上変えてあります。真面目に歴史の勉強をしている方は、くれぐれも参考にしないようにお願いします。

戦国ソーサリアン

— ゲームを始める前に —

- これまでのソーサリアンでは、レベル1からレベル5まで、5本あるシナリオのうち、どれからでも始めることができました。しかし、『戦国ソーサリアン』は、ちよつと違います。
『戦国ソーサリアン』では、シナリオを1から順番に解いていくように、また順番に解いていかなければならないように、構成されているのです。
- また、1から5のシナリオに参加するパーティーは、必ず同じメンバーでなくてはなりません。たとえばA、B、Cの3人でシナリオ1・武田信玄の章を始めたとしたら、最後までそのパーティーでプレイする、ということです。
- ※ 『戦国ソーサリアン』の5本のシナリオのなかには、パーティーのなかにウィザードがないと解けないものがあります。ですから必ず、最低でもひとりにはウィザードを含んだパーティーを編制してください。
- なお、『戦国ソーサリアン』では、各シナリオとも最後の敵(ボスキャラですね)を倒すことを目的としています。そこで、各シナリオに登場する敵キャラクターの強さ(ストレンクスやヒットポイントなど)は、これまでのシナリオのレベル5と同じくらいに設定されています。ですから、無理をせず、十分な強さを持ったキャラクターで冒険に臨んでください(もっとも、これまで幾多の難関を乗り越えてきた勇者のみなさんには、これはよけいな忠告かもしれませんが……)。
- ひとつのシナリオをクリアしたら、必ずセーブするようにしてください。シナリオを解いた後、セーブせずにシナリオをプレイし始めると、もし万が一キャラクターが死んでしまった時に、また再びシナリオから始めなければならないのです。

『PC-88SR版、X1版をお持ちの方へ』

- 2枚あるシナリオディスクの[上巻]には、シナリオの巻、式、参のだけが入っているのですが、「ほうけんにしゅつぱつする」を選ぶと、カーソルはシナリオの四、五の位置まで動かせるようになっていきます。しかし、シナリオの四、五はこのディスクに入っていないので、ここで四、五を選んで、ペンタウアの町(メニュー画面)に戻されてしまいますので、注意してください。同様に、[下巻]のシナリオディスクでは、シナリオの巻、式、参は、選ばないようにしてください。

『PC-88SR版をお持ちの方へ』

- PC88SR版の追加シナリオは、サウンドBIOSを拡張しております。『ソーサリアン』を始める前に、必ず下記の作業を行なってください。

《サウンドBIOSの拡張方法》

1. メニュー画面で「ユーティリティ」にカーソルを移動し、リターンキーを押してください。
2. 「ユーティリティディスクをドライブ(1または2)にいれてください」とメッセージが表示されます。
3. 今回の追加シナリオディスクを、ユーティリティディスクの代わりに、指定のドライブに入れてリターンキーを押してください。
4. 「サウンドBIOSを拡張しました」と表示されます。

《注意》

- ※ 4のメッセージが表示されないときは、一度電源を切つてから、もう一度最初から試してください。
- ※ サウンドBIOSの拡張は、毎回『ソーサリアン』を始める時に実行してください。
- ※ サウンドBIOSを拡張しないで追加シナリオを始めると、ユーザーディスクが使えなくなったり、正常にゲームが動かなくなったりしますので、十分にご注意ください。