

テラ諸島全図

ファウンテンヘッド

リーパー溪谷

隠れ谷

ホワイトシールド城

オーク草原

トロールの谷

ベイウオッチ

イビルアイの森

ガーゴイルの地

ブラッドレイン城

ソーンプロッサム果樹園

ローカストの森

ウィルダバール

グレイウインド城

Isles of
イリュージ

Castle
Greywind

1

2

3

4

A

B

C



ズン諸島
Deep Isles

サーペントの森
Serpent Wood

ドラゴントゥース城
Dragon Tooth Castle

ミュータシト山脈
Mutant Mountains

le of Fire
の島

プリスタリングハイツ

デスボグ
Death Bog

Shadowmire
シャドウマイア

Swamp Lows

Phantom Peaks

スワンブタウン

ミノタウロスの沼地

Blistering Heights

The Evermoors
エバームーア

Minotaur Marsh

Illustion
ヨン諸島

ブラックウインド城

Bazard Bluff
バザード絶壁

見捨てられた砂漠

Castle Blackwind

Jorsaken Sands

Jorsaken Sands

マイト&マジック3

Light and Magic III

魔法一覧

*戦=戦士 僧=僧侶
射=射手 魔=魔法使い
ド=ドルドイド 伏=野伏

攻撃タイプ

| 魔法 | ダメージ | 効果範囲 | 効 | 果 | 戦 | 僧 | 射 | 魔 | ド | 伏 |
|----------|------|--------|----------------------------|---|---|---|---|---|---|---|
| 飛ぶ鉄拳 | 物理 | 1体 | 魔法のガントレットで痛烈なパンチを浴びせる。 | | ● | ● | | | | |
| 精霊の矢 | | 1体 | 炎、電気、酸、または氷の矢を放つ。 | | | | ● | ● | ● | ● |
| 火花 | 電気 | グループ | 火花のシャワーで軽い電気ショックを与える。 | | ● | ● | | | | |
| エナジーブラスト | 衝撃 | 1体 | エネルギーの波を放ち、ダメージを与える。 | | | | ● | ● | | |
| 睡眠 | 特殊 | グループ | 催眠術で昏睡状態にして一定時間動きを封じ込める。 | | | | ● | ● | ● | ● |
| 苦痛 | 物理 | グループ | 魔法のダメージを与え苦しめる。 | | ● | ● | | | | |
| 毒雲 | 酸毒 | グループ | 敵の周囲に有害な雲を撒き散らしダメージを与える。 | | | | ● | ● | | |
| ターンアンデッド | 特殊 | グループ | アンデッド系の敵をチリに変える。 | | ● | ● | | | | |
| 酸の奔流 | 酸毒 | 1体 | 液状の酸の奔流を浴びせ、ダメージを与える。 | | | | ● | ● | | |
| 沈黙 | 特殊 | グループ | 言葉を奪い、一時的に呪文を唱えられないようにする。 | | ● | ● | | | | |
| 稲妻 | 電気 | グループ | 敵を直撃する稲妻を呼び起こし、ダメージを与える。 | | | | ● | ● | ● | ● |
| 金縛り | 特殊 | グループ | 敵をその場に釘付けにし、攻撃ができないようにする。 | | ● | ● | | | ● | ● |
| 凍傷 | 冷気 | 1体 | 凍えるような寒さのダメージを与える。 | | | | | | ● | ● |
| 炎の玉 | 火炎 | グループ | 強烈な炎のダメージを与える。 | | | | ● | ● | ● | ● |
| 酸のスプレー | 酸毒 | 前方の敵全て | 酸のスプレーを浴びせてダメージを与える。 | | ● | ● | | | ● | ● |
| 冷凍光線 | 冷気 | 前方の敵全て | 凍てつくような冷たい洪水を浴びせて氷結させる。 | | ● | ● | | | ● | ● |
| 精神錯乱 | 特殊 | グループ | 精神を混乱させて正しい行動を取れなくする。 | | | | ● | ● | | |
| 昆虫の大群 | 物理 | グループ | 敵の周囲に昆虫の大群を呼び出して攻撃させる。 | | | | | | ● | ● |
| 死の指先 | 特殊 | グループ | 致命的な魔法のダメージを与える。 | | | | ● | ● | | |
| マヒ | 特殊 | グループ | 敵の体を硬直させ、一定時間、すべての動きを止める。 | | ● | ● | | | ● | ● |
| ドラゴンプレス | | 前方の敵全て | 炎、電気、酸、または氷の雨を浴びせダメージを与える。 | | | | ● | ● | | |
| 炎の鞭 | 火炎 | 1体 | 巨大な炎の鞭で大きな火のダメージを与える。 | | ● | ● | | | | |
| 幽玄の冷気 | 冷気 | グループ | 凍てつくような疾風で寒さのダメージを与える。 | | | | ● | ● | | |
| 分解 | 特殊 | グループ | 魔法とエネルギーの作用で跡形もなく分解する。 | | | | ● | ● | | |
| 踊る剣 | 物理 | グループ | 古代の魔法の剣を呼び出して、大きなダメージを与える。 | | | | ● | ● | | |
| 七色の光 | | 前方の敵全て | その効果も、その破壊力も唱えてみないとわからない。 | | | | | | ● | ● |
| 月の光 | 衝撃 | 前方の敵全て | ダメージを与えると共に、メンバー全員のHPを回復。 | | ● | ● | | | | |
| 質量の重み | 特殊 | グループ | 超小型のブラックホールをぶつけて大ダメージを与える。 | | ● | ● | | | | |
| 廃塵 | 火炎 | 1体 | 地獄の炎で焼き尽くし灰にしてしまう。 | | | | ● | ● | | |
| 精霊の嵐 | | 前方の敵全て | 強力な「精霊の矢」を浴びせる。 | | | | | | ● | ● |
| 聖なる言葉 | 特殊 | 前方の敵全て | アンデッド系の敵すべてを破壊してしまう。 | | ● | ● | | | | |
| 超電圧 | 電気 | グループ | 巨人ですら屈従させるほどの稲妻が直撃する。 | | | | ● | ● | | |
| インフェルノ | 火炎 | グループ | 太陽の灼熱を浴びせて猛火のダメージを与える。 | | | | ● | ● | | |
| 太陽の光 | 衝撃 | グループ | 高熱の猛火を放ち、焼き尽して死に至らしめる。 | | ● | ● | | | | |
| ぬげから | 衝撃 | 1体 | 最も破壊的な呪文。強いエネルギーで激しく衰弱させる。 | | | | ● | ● | | |
| 星屑のシャワー | 物理 | 前方の敵全て | 爆発する星屑を投げつけ、相手を無力化する。 | | | | ● | ● | | |

治療タイプ

| 魔法 | 効果 | 戦 | 僧 | 射 | 魔 | ト | 伏 |
|--------|--------------------------------------|---|---|---|---|---|---|
| 目覚め | 睡眠状態のメンバー全員を目覚めさせる。 | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 応急手当 | メンバー一人の軽傷を治療する。(HP 6ポイント回復) | ● | ● | | | ● | ● |
| 虚弱の治療 | 虚弱状態に陥ったメンバーの一人を正常な状態に戻す。 | ● | ● | | | ● | ● |
| 傷の手当 | メンバー一人の傷を治して体力を回復させる。(HP15ポイント回復) | ● | ● | | | | |
| 毒を静める | 中毒に冒されたメンバー一人の状態を軽減する。 | ● | ● | | | ● | ● |
| 病を静める | 病気にかかったメンバー一人の症状を軽減する。 | ● | ● | | | ● | ● |
| 強力な手当 | メンバー一人を治療して体力を回復させる。(HPの回復はレベルに応じて) | ● | ● | | | | |
| 自然の手当て | メンバー一人の傷を自然の力で治療する。(HP25ポイント回復) | | | | | ● | ● |
| 毒の治療 | 中毒に冒されたメンバー一人の身体から完全に毒を取り除く。 | ● | ● | | | | |
| 病気の治療 | 病気にかかったメンバー一人の身体を完全に治療して病を取り除く。 | ● | ● | | | | |
| マヒの治療 | マヒ状態のメンバー一人を治療して自由に動けるようにする。 | ● | ● | | | ● | ● |
| 石から肉体へ | 石化したメンバー一人を治療して元の状態に戻す。 | ● | ● | | | ● | ● |
| 半分を私に | 自らのHPを犠牲にしてメンバー一人の体力を回復させる。 | ● | ● | | | | |
| 復活 | 死亡したメンバー一人の生命を取り戻して生き返らせる。 | ● | ● | | | ● | ● |
| 月の光 | メンバー全員のHPを回復すると共に、前方の敵すべてにダメージを与える。 | ● | ● | | | | |
| 蘇生 | 大きな代償とひきかえに根絶したメンバー一人の亡骸を蘇生。元の肉体に戻す。 | ● | ● | | | | |
| 神の仲裁 | 大きな代償とひきかえにメンバー全員の状態とHPを完全に回復させる。 | ● | ● | | | | |

移動タイプ

| 魔法 | 効果 | 戦 | 僧 | 射 | 魔 | ト | 伏 |
|--------|--------------------------------------|---|---|---|---|---|---|
| ロープ生成 | 魔法のロープを作り出して穴の中に降りられるようにする。 | | | ● | ● | ● | ● |
| ジャンプ | 一步先へジャンプできる。ただし壁やドアがある場合は越えられない。 | | | ● | ● | | |
| 保険標識 | 標識をセットした位置へ、どこからでも戻ることができる。 | | | ● | ● | | |
| 自然の門 | 一瞬にして町や城の手前にワープできる。ただし行き先は曜日によって異なる。 | | | | | ● | ● |
| 退却 | そのエリアの最も安全な場所(町や洞窟の出口など)に瞬時に移動する。 | | | ● | ● | | |
| テレポート | 敵に気づかれることなく、進行方向へ最大9歩ワープでき、壁も越えられる。 | | | ● | ● | | |
| 町への入り口 | 町へ通じる秘密の入り口を開き、瞬時に指定した町に移動する。 | ● | ● | | | | |
| 壁抜け | 薄い壁や扉、格子を通り抜けることができる。 | | | ● | ● | | |

持続タイプ

| 魔法 | 効果 | 戦 | 僧 | 射 | 魔 | ト | 伏 |
|--------|-------|-------------------------------------|---|---|---|---|---|
| パーティ | 光 | 洞窟やダンジョンの暗闇を魔法の光で照らし出す。 | ● | ● | ● | ● | ● |
| | 精霊の護り | 炎、寒さ、電気、毒のいずれかに対する抵抗力を一時的に高める。 | ● | ● | | | ● |
| | 空中浮揚 | 1日の間、地面から少し浮いた状態を保ち、落とし穴や流砂を回避する。 | | | ● | ● | |
| | 千里眼 | 現在いる場所周辺のマップが表示される。 | | | ● | ● | |
| | 水上歩行 | 1日の間、海や川の上を自由に歩きまわれる。 | | | | | ● |
| キャラクター | 祝福 | 魔法の鎧(印:白十字)でメンバー一人のダメージを軽減する。 | ● | ● | | | |
| | 聖なる恩恵 | 魔法の加護(印:剣)でメンバー一人の剣の破壊力を高める。 | ● | ● | | | |
| | 武勇 | 魔法のオーラ(印:メダル)でメンバー一人の攻撃力をレベル以上に上げる。 | ● | ● | | | |
| | 強力な盾 | 魔法の盾(印:盾)でメンバー一人が受けるダメージを吸収する。 | | | ● | ● | |

その他

| 魔法 | 効果 | 戦 | 僧 | 射 | 魔 | ト | 伏 |
|-----------|----------------------------------|---|---|---|---|---|---|
| アイテム看破 | 持ち物の中から魔力を持つアイテムを見つけ、使用可能回数を調べる。 | | | ● | ● | ● | ● |
| モンスター識別 | 目の前にいる敵のグループの個々のパラメータを表示する。 | | | ● | ● | ● | ● |
| モンスター探査 | 近くに潜んでいる敵の位置を表示する。(範囲は10×9) | | | ● | ● | | |
| スーパーシェルター | モンスターが近くにいっても安全に休息がとれる。 | | | ● | ● | | |
| 食料生成 | 食料を生み出して備えを増やす。(パーティの人数分増加) | ● | ● | | | ● | ● |
| アイテム充電 | 魔力を持つアイテムの使用回数を回復させる。 | | | ● | ● | | |
| アイテム複製 | バッグの中のアイテムを複製する。ただし複製不可能なものもある。 | | | ● | ● | | |
| アイテム強化 | 材質・特性・魔力を持たないアイテムをパワーアップする。 | | | ● | ● | | |