

©1988 JALECO LTD.

マニアック
マンション

MANIAC MANSION™

JALECO



取扱説明書



TM & © 1988 Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. and all other character names and elements of the game fantasy are trademarks of Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Activision, Inc., JALECO LTD.

ファミリーコンピュータ

MANIAC MANSION™

もくじ

このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ
 用カセット「マニアックマンション」をお買上げ
 いただきまして誠にありがとうございます。
 「マニアックマンション」を楽しくプレイしてい
 ただく為にご使用前にこの取扱説明書をよくお
 読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

プロローグ	2
モード画面の説明	4
12種類+1のコマンド	6
さんでい救出の為の基礎知識	8
キャスト(主要登場人物)	10
マニアックマンションQ&A	12
マニアックマンション内部図	16

プロローグ

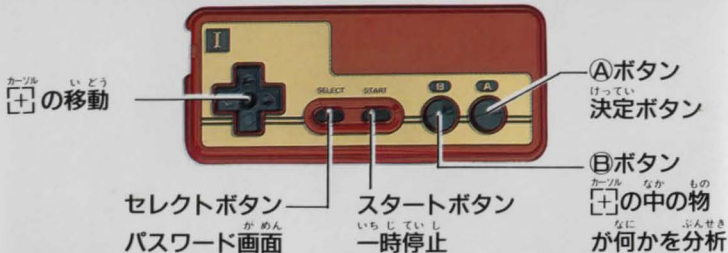
いまに二十年前、丘の上の一軒家の傍らに、ある夜、流れ星が落ちた。その家の主、温厚な医者だった、Dr. ふれっどの人が変わってしまったのは、それからだった。地下室に閉じこもり、なにやら実験を始めたのである。死人を生き返らせる方法を研究しているとも、世界征服を企んでるとも噂されていた。人々は恐れおののき、いつしかDr. ふれっど邸を「マニアックマンション(狂気の館)」と呼ぶようになったのだ。



○ストーリー

その魔窟に、学園のアイドル・さんでいが迷い込んでしまったのだ。例のDr. ふれっどに捕まってしまったら、何をされるかわからない。ボーイフレンドのいでいぶは、それを考えると、いてもたってもいられなかった。クラスメートに応援を頼み救助隊を結成。さんでい救出に向かうのだった。

モード画面の説明



カセットを入れ、タイトルの後にでいぶが、

ぼくの ゆうじんを と言うので、まず
ふたり きめてください 決めよう。

カーソル す じんぶつ うえ お
[+] を好きな人物の上にもっていき、A を押し
けってい いちど お
決定、もう一度押してキャンセル。

メンバーをきめたら、カーソルを スタート START にもっていき、A ボタン。
オープニング画面が始まるぞ。パスワードで続きをする時は パスワード PASSWORD
にカーソルをもっていって にゅうりやく 入力しよう。



カットシーン

ほか ぼめん どうししんこう できごと さい
マニアクマンションでは、他の場面で同時進行していた出来事が、映
が 画みたいにカットで入ります。突然の画面切替にびっくりしないで、メ
ッセージを読みましょう。文を送りたい時はA ボタンで。

12種類+1のコマンド

あける、しめる

^{とびら}扉や、^{すいどう}水道の^{じゃくち}蛇口など、^あ開けたり ^し閉めたりするときに使うコマンド。

おす、ひく

ボタンや、トイレのチェーンなんかを^お押ししたり^ひ引いたり、そういうときに、^{へんか}変化のありそうなものを^{うご}動かしてみよう。

つける、けす

^{てんどう}電灯や、ブレーカーのON/OFFに。

よ む

^{いえ}家の^{ひょうさつ}表札や^{かんばん}看板などに書かれている^か字を^よ読みます。

い く

キャラクターの^{いどう}移動のときに使います。

な か ま

プレイヤーは3人の^{にん}キャラクターを^つ連れていけますが、コントロールできるのは常に1人です。その^{きりか}切り換えに。

と る

^{あとあと}後々、^{つか}使えそうな^{もの}物を取っておくためのコマンドです。

わたす

^も持ちものを^{ほか}他の^{ひと}人に^{わた}渡すというもの。

つかう

^{かぎ}鍵、その他^{ほかいろいろ}色々な^{もの}物を使う。

Bボタン押しっぱなし

これは、コマンドリストに載っていないんだけど、こうすると、カーソルの^{ところ}所にあるのは何なのか^{なん}名前が^{なまえ}出てくるんだ。
^{ゆうこう}有効に^{つか}使って^ほ欲しい。

コマンド操作例。(Aで決定します。)

カギを使ってどこかを開けたい!

つかう
↓
かぎ
↓
どこかに「:」あわせる
↓
Aで行動開始

ちくおんきでレコードかけたい!

つかう
↓
レコード
↓
ちくおんきに「:」あわせる
↓
Aで行動開始 つける
↓
ちくおんきに「:」あわせる
↓
Aで行動開始

さんでい救出のための基礎知識

ぼくらの目的は、さんでいを助け出すことなんだけど、館の中にはいれば、すぐそこに彼女がいるわけがないってことは、いうまでもないよね。ぼくらがしなきゃいけないことは、まず、さんでいがどこにいるのか探すこと。そして、そこに行くにはどうしたらいいか、なにが必要

STEP1 まずはBボタン

まずは、Bボタンを押したまま、カーソルをあっちこっちに動かしてみても、何か怪しいものはないかどうか確認しよう。絵だけでは、よくわからないものもこれではっきりわかるぞ。

STEP2 あらゆることを試してみる。

STEP1のチェックで名前が出たもの、それぞれに対して解の糸口になりそうなことを、とにかく色々ためしてみよう。

か、どうすれば必要なものがそろるか、そういうことを、ひとつひとつ割り出し、解決していくことなんだ。そうしているうちに、この事件の背後にうごめく第三の存在が明らかになるだろう。事件の解決にはそいつをなんとかしなくては……とだけ言っておこう。

STEP3 仲間と協力しよう

キャラクターにはそれぞれ、特長を持っている。だから○には出来なかったことが××には出来るということがあり得るんだ。一旦、出来なかったからといってあきらめずに、他のキャラクターで試してみよう。また1人では無理でも2人がかり、3人がかりなら出来るってこともあるから想像力、直観を働かせないとね。

STEP4 歩きまわろう

邸内では、さまざまなアイテムが手に入る。必ずしも、取った場所ですぐ使うというわけではないから歩きまわっているところでもためしてみるのだ。

THE CAST(主要登場

人物)

ただ にんげん
※但し人間のみ

さんでい

きゅうじょたい
救助隊



でいぶ

「ぼくはさんでいのボーイフレンド。救助隊のリーダーだ。」メンバーの中では一番とも。そのかわりやくたたずなんてことはない。



らざー

「あたいはレッドバスターズっていうパンクバンドのボーカルさ。」だからどうしたっていうんだらうとは誰もいわない。



まいける

「ぼくは有名な賞を取った学生写真家だす。」腕は折紙つき。ただし今回はカメラを持参せず、参加している。



Dr.ふれっと

元は、温厚なお医者さん。今は世紀のマッドサイエンティスト。



じえふ

「ハマは俺のすみかじゃん。サーフィンが得意中の得意じゃん。」もちろん家の中で波が立たないことは、いうまでもない。



ばーなーど

「わたくしは頭が良くて名著ある化学部の部長です。」臆病者ということはなく、今回も積極的に参加を希望していた。



うえんでい

「私は、有名な小説家になるのが夢なの。」とこころで愛って何なんでしょうか。いえ、深い意味は無いんですけど。



しど

ぶつつんされた音楽家「ニューウェイブバンドをつくるんだぜ。」そのセンスを理解してくれるひとが広い宇宙にはないことはないかも。



えどな

Dr.の奥さん。元看護婦。



えど

ハムスターを偏愛する危ないミリタリーマニア。

マニアックマンション Q&A

Q. 家の中に入れません

いえ なか はい

三人とも、マニアックマンションの前に来たのですが、玄関に鍵がかかっています。家の中に入れません。

どうやったらいいのでしょうか？

A. 鍵を探しなさい

かぎ さが

ロックされている玄関の扉を開けるには、鍵が必要です。鍵は玄関前のどこかに必ずあります。とにかくBボタンを押しながらカーソルを動かして反応のあったものに、ありとあらゆるコマンドを試してみてください。きっと見つかります。鍵を見つけたら、「つかう」「かぎ」「どあ」とすればいいのです。

Q. 握る所のないドアの先

にぎ ところ

さき

行けません

握る所のないドアの先にはどうやったら行けるのですか。

A. 二人で協力すればいいのです

ふたり きょうりよく

玄関ホールでいろんなものに色々やってみてください。ほら、開きましたよね。「やったー、開いたー」とか、いつて手を放した途端、ドアは閉まってしまいます。だから、ここは、開いたら「なかま」コマンドで、もうひとりを連れてきて、そのもうひとりを中に入れればいいいわけです。

なに
Q. てんたくるに何をやったらいいの？

4階かいでとおせんぼしている、グリーンテナクルは、何をなにやったら、どいてくれるんですか？

かい と
A. 2階で取ったアレをやればいいんです

2階かいには、美術室びじゆしつと音楽室おんがくしつがありますよね。アノ部屋へやでとったアレがグリーンテナクルはだいこうぶつ大好物なんです。アレをわた渡してやれば、いままで、「もっと、ちょうだい」と言いっていたグリーンテナクルも満腹まんぷくになってくれます。

とはいえ、今度こんどは「のどが乾いた」と言いってくるんです。でも大丈夫だいじゆうぶ、普通ふつうに、水カジュースみずをやればいいのです。ほら、あっさりどいてくれたでしょう。

ち かりう で ほうほう
Q. 地下牢から、出る方法は？

いきなり、台所だいどころで捕つかまって、地下牢ちかりうに閉じ込められてしまいました。どうしたらいいんですか？

A. とりあえず「なかま」です。

とりあえず、「なかま」コマンドで別のキャラクターを呼び出よびだして、彼かれにしばらく動うごいてもらいます。

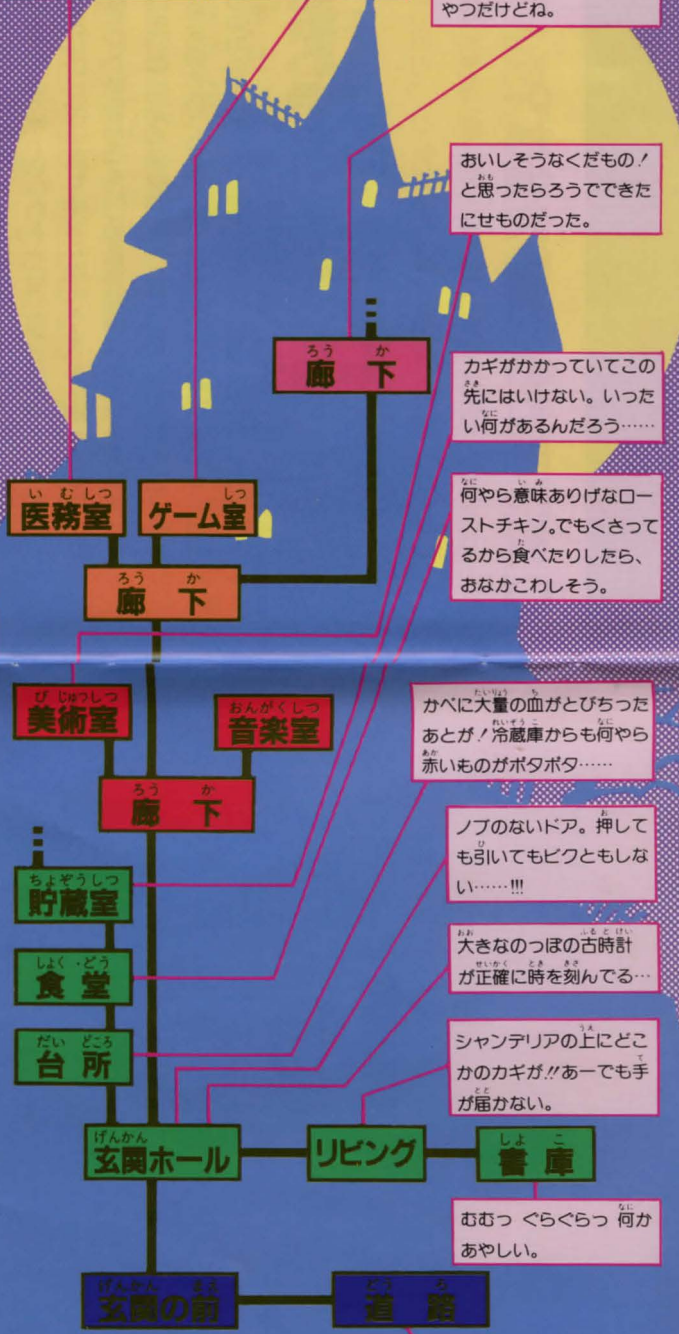
地下牢ちかりうから、出でるには二つの方法ほうほうがあります。そのどちらかです。脱出だつしゆつしましょう。ひとつはリビングいっかい(一階のソファのある部屋へや)のシャンデリアの上うへに隠かくされている鍵かぎを取ること。(ただし、一筋ひとすじ縄では取れませんよ。)ふたつめは、二人以上捕つかまっている時に地下牢ちかりうの××をチョット××すれば扉どひらが開ひらくので、「なかま」で切り換かえて××してないほうのキャラクターを出だしてやる方法ほうほう。捕つかまっても、大抵たいてい、脱出だつしゆつはできるので、あきらめないでトライしてくださいね。

6階? 5階? 4階? 3階? 2階? 1階? 外

解剖図や骨格模型薬品棚
といったものがならんで
いる。もしや!?

TVゲームということは
やっぱりお金を入れない
とダメなのかな?

食い意地のはったグリーン
テナクルがとおせんぼを
している。ま、にくめない
やつだけだね。



おいしそうなくだもの!
と思ったらろうでできた
にせものだった。

カギがかかっていてこの
先にはいけない。いった
い何があるんだろう……

何やら意味ありげなロー
ストチキン。でもくさって
るから食べたりしたら、
おなかこわしそう。

カベに大量の血がとびちった
あとが! 冷蔵庫からも何やら
赤いものがポタポタ……

ノブのないドア。押し
ても引いてもビクともしな
い……!!!

大きなつぼの古時計
が正確に時を刻んでる…

シャンテリアの上にどこ
かのカギが!! あーでも手
が届かない。

むむっ ぐらぐらっ 何か
あやしい。

ここからスタートします。

JALECO



株式会社 ジャレコ

●本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●大阪 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F ☎06(203)0081
故障等のお問い合わせは本社まで。

最新テレホン情報—東京(03)708-4871・大阪(06)203-0270