

# INDIANA JONES®

and his

## DESKTOP ADVENTURES™

インディジョーンズ・デスクトップ・アドベンチャー  
マッキントッシュ用（日本語版）プレイヤーズガイド

### 動作環境

本体	: アップル・マッキントッシュ及び100%互換機
OS	: 漢字Talk 7.1以上
CPU	: 68040以上
メモリー	: 5MB以上（3MB以上の空きが必要）
グラフィクス	: 256色が必要
CD-ROM	: CD-ROMドライブが必要

このゲームは、滅亡したインディオ部族の財宝あふれる1930年代のメキシコを舞台としています。悪徳考古学者達が、遺跡を荒し回り、財宝を競売にかけては売り払い、私腹を肥やしています。

墮落した同業者達の横暴に耐えかねたインディは、うさん臭いオランダ人収集家、ピクター・バン・ルーン博士率いる悪党軍団を相手に、神聖な遺産の所有を巡って危険な戦いに身を投じることとなったのです。

プレイヤーはインディになり、謎解きの冒険に出発します。ゲームには、神秘的なインディオの財宝を発見することから、誘拐された人々を救うことまで、15のメジャークエスト（謎解き）があります。

クエストの間に、様々な探検をし、そこでナチや悪徳発掘者、非友好的な原住民や凶暴な動物達に次々と遭遇します。いたる所にインディが謎解きに必要とする工芸品や道具、武器が隠されています。

身の危険にさらされながらも、遭遇するキャラクター達と話をし、彼らのほしがるグッズを集めて交換してもらい、一つでも多く冒険に必要なアイテムを入手することが、謎解きの鍵となります。

## ゲームの起動方法

1. デスクトップアドベンチャーのCD-ROMをドライブに挿入します。
2. Indy's Desktop Adventuresフォルダの内容が表示されます。
3. Indy's Desktop Adventuresアイコンをダブルクリックしてください。
4. ゲームが始まります。

## メニューコマンド

### アップルマーク

#### デスクトップアドベンチャーについて

インディデスクトップアドベンチャーのインフォメーションが表示されます。

### プレイの方法

ゲームについての詳細なマニュアルが表示されます。併せてご覧ください。

### ファイル

#### 新しいワールド

新しいワールドを作成します。

このコマンドを実行すると現在のワールドは消去されます。

#### ワールドの再生

現在のワールドと同じエンディングを持った新しいワールドを作成します。プレイしているゲームがうまくいかず、再度同じストーリーをプレイしたい場合に良いでしょう。このコマンドを実行すると現在のワールドは消去されます。

#### ワールドのロード

前もってセーブされたワールドをロードします。このコマンドを実行すると現在のワールドは消去されます。

#### ワールドのセーブ

ワールドをセーブします。フォルダを選び、ファイル名を決めてください。初期フォルダは、デスクトップアドベンチャーと同一フォルダになっています。

#### ウインドウを閉じる/終了

ウインドウを閉じ、ゲームを終了します。

## オプション

### 戦闘難易度

戦闘の難易度を設定します。設定が易しいほどインディの敵は弱くなります。逆に難しくすると強くなります。初期設定は、「普通」です。

### ゲームスピード

インディと他のキャラクターが動くスピードを調節します。設定が高いほど動きは早くなりますが、その分操作し難いかも知れません。初期設定は「普通」です。

### ワールドコントロール

ワールドの大きさを調節します。ワールドが小さいほど構造が単純で、早くクリアできる傾向にあります。設定を変更した後新しくワールドを作らなければ効果はありません。初期設定は「普通」です。

### 効果音

効果音をオン/オフします。初期設定は「オン」です。

### 音楽

ミュージックをオン/オフします。初期設定は「オン」です。

### デスクトップを隠す

デスクトップ上の背景をすべて黒く消します。初期設定は「オフ」です。

### 一時停止

ゲームを一時停止したり解除したりします。

## ウインドウ

### ボスが来た!

このオプションはインディのデスクトップアドベンチャーを素早く縮小します。不意に上司が現れた時などに便利です。

# ゲームの遊び方

## 1. 歩き回するには

マウスのボタンをクリックし、インディを歩かせたい方向へボタンを押したままマウスを動かします。画面に現れる矢印型のアイコンの後をインディがついていきます。家や洞穴などに入りたいときは、インディを入り口まで動かして下さい。

表示されている画面の隣のエリアに移動したい場合は、インディをウインドウの端まで移動させて歩き続けてください。可能ならば、隣に移動することができます。

※注意：隣のエリアが、コンパス上で緑矢印の表示があるにもかかわらず隣のエリアに移動できない場合、その場所になにか障害物があると予想されます。画面の隅に沿って歩き、再度試してください。

## 2. 人物との会話

誰かと話したいときは、インディを相手にぶつけて下さい。その人が会話できる人ならば、「ぶきだし」が現れます。テキストをスクロールさせるには上下の矢印をクリック、全部読んだら丸印をクリックして下さい。

※注意：会話中にESCキーあるいはRETURNキーを押すと会話はいつでも終了します。しかしそれが重要な情報であった場合、再度その情報を聞き出すことはできなくなります。

## 3. 障害物を動かすには

時には、アイテムが何かの下に隠れていたり、障害物が行く手を遮っているような場合もあります。そのような障害物を動かすには、インディを障害物の真横まで動かしてシフトキーを押しながら、障害物を動かしたい方向にマウスを動かします。その障害物が動かせるものならば、以上の方法で動かす事ができます。



## 4. アイテムを使うには

画面右側のアイテムリストの中の使いたいアイテムをクリックすると、アイコンがアイテムの形になるので使いたい場所に持って行ってクリックして下さい。アイテムを適切な場所に使うと、何かが起こります。間違っている場合はピーブ音が鳴ります。

(例) キーを使用してドアを開けたい場合：

まず、ドアに適合した鍵を探さなくてはなりません。鍵を発見（点滅）したら、クリックして拾ってください。そして開けたいドアの近くに行って、持ち物リストの中から鍵をクリックします。そしてドアの上まで持っていき再度クリックしてください。

もしキーが適合しているならば、ドアは開くでしょう。ピーブ音が鳴って開かなかった場合は、鍵が違うか、ドアを開けるために違う方法があるかのいずれかです。

## 5. 武器を装備して使うには

アイテムの中には武器として使えるものがあります。武器を装備するには、アイテムリストの中からクリックで選び、画面右下の『武器ボックス』に動かしてクリックします。装備した武器を使うには、攻撃したい方向を向いてオプションキーを押しながらマウスをクリックするか、単にスペースバーを押して下さい。インディの攻撃は前後左右にしか届きませんが、斜め方向から攻撃してくる敵もいます。ご注意ください。

※ム子はゲーム中、最も弱い武器ですが、障害物上で使用できる唯一の武器でもあります！

※スペースバーを使用する場合には日本語入力は無効にしておいてください。

## 6. コンパス

画面右下の武器ボックスの左側に表示されている4つの矢印が『コンパス』です。緑の矢印の方向が、今インディがいる画面から進むことのできる次の画面の方向を示しています。

※コンパスの矢印が緑を示しているにもかかわらず、次の画面に動めない場合があります。これは次の画面に現在の画面からは見えない障害物があるためです。画面の縁に沿って動き、再度試してください。

## 7. 体力 (ヒットポイント)

画面右下の武器ボックスの右側に表示されている緑色の円は、インディのヒットポイント (体力) を示す『ヘルス・インディケーター』です。敵と戦ううちに、インディは負傷し、この円は緑から黄色、赤、黒に変わり、完全に黒くなったらゲームオーバーになってしまいます。ヒットポイントを回復させるには、「葉草」や「救急箱」、「バナナ」を使います。インディにこれらのアイコンを合わせてクリックして下さい。葉草等は拾える事もあれば、誰かからもらえる事もあります。

※もし、ゲームをプレイしてみて体力の減少があまりにも激しい場合には、戦闘難易度を易しく設定するとプレイしやすくなります。

## 8. IQ表示について

ゲームをクリアした時に画面にIQが表示されます。これがあなたのゲームプレイの点数といえます。このスコアは3つの要因から総合的に決められます。それは、ゲームのスピード、解いたパズルの数、そして戦闘の巧妙さです。

つまり、ゲームスピードを早く設定し、広いワールドで、しかもゲームの難度が難しいという条件で勝利したとき、もっとも高い点数が与えられる訳です。ちなみに最高点数は1,000に設定されています。

## 9. マップ

### マップの見方

各ゲームの始めに探さなければならない最も重要な物の一つがマップです。これは必ずルーカシオの近辺に隠されています。入手すればマップアイコンをクリックするか、TABキーを押す事で見る事が出来ます。マップでは、インディが現在探検しているワールドの全体図が、彼の現在位置を表示する点滅する赤いXと共に表示されます。ゲームに戻るには特にマップシンボルのない場所でマウスをクリックするか、TABキーをもう一度押すか、OPTIONキーを押しながらマウスをクリックして下さい。マップを使う事で、進行状況を把握すると共に次の行動を計画する事が出来ます。

## ホットキー

### <ゲームプレイ>

歩く	: カーソルキー、数字キーパッド、あるいはI, J, L, <キー
斜めに歩く	: 7, 9, 3, 1 (数字キーパッド) あるいはU, O, M, >キー
アイテムを押す/引く	: シフト (shift) キー
点滅するアイテムを拾う	: スペースキーあるいは0キー (数字キーパッド)
攻撃	: スペースキーあるいは0キー (数字キーパッド)
マップ表示	: タブ (TAB)キー
ポーズ	: コマンドキーを押しながらPキー

### <吹き出し>

上下スクロール	: 上下カーソルキー
会話の終了	: エスケープキー (ESC) キーあるいはリターン (return) キー

※スペースバーを使用する場合には日本語入力は無効にしておいてください。

## ユーザーサポートについて

この商品に関する技術的サポートに関わる一切のお問い合わせは、下記ユーザーサポートセンターまでお願いします。なお、技術的サポートに関するお問い合わせの際は、お買い求めの販売店名、ご使用のシステム構成、トラブルの詳細などをあらかじめご用意の上、お電話頂きますようお願いいたします。

**マイクロマウス株式会社 ユーザーサポートセンター**  
**TEL:03-5352-7609 / FAX:03-5352-7607**

なお、商品内容に欠品、内容が異なっているなどの問題が生じている場合は、弊社品質管理センターまでご連絡下さい。

サポート時間 : 月～金 (祝祭日を除く)  
10:00～16:00 (12:00～13:00を除く)  
FAXは24時間受け付けております。  
(FAXをお持ちの方は、なるべくFAXでのお問い合わせをお願いします)

## 保証サービスについて

- 初期不良について  
ご購入された製品が初期不良の場合は、お買上げから1週間以内であれば新品交換いたします。1週間を経過した商品につきましては修理扱とさせていただきます。
- ユーザー登録ハガキに必要事項をご記入の上ご返送ください。  
製品のユーザーサポートを受けるには、製品に添付されているユーザーサポートハガキにてユーザー登録されている必要があります。ユーザー登録されていない場合はサポートをいたしかねますので、あらかじめご了承下さい。
- CD-ROMが破損した場合について  
お客さまの不注意や天災等による破損、長期使用による動作不良の場合は、¥4,000-(税込)にて全てのCD-ROMを有償交換いたします。  
交換につきましては、ユーザーサポートセンターにご連絡の上、当社に直接お送りください。  
(送料はお客様のご負担となります)  
ご注意：郵送等の事故による紛失、破損などについては当社では保証いたしかねます。

Indiana Jones and his Desktop Adventures™ and © 1996 Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Used Under Authorization. Indiana Jones and the LucasArts logo are trademarks of Lucasfilm Ltd.

インディ・ジョーンズ・デスクトップアドベンチャー マッキントッシュ用 (日本語版)  
プレイヤーズガイド (96120401)

マイクロマウス株式会社 東京都中野区本町2-28-11 不二ハイツ2F

- 本プログラムの権利の全ては、LucasArts Entertainment Company に帰属します。
- 記載されている会社名及び商品名は、各社の商標または登録商標です。
- 本書の一部または全部を無断で盗用することを禁じます。