

総合マニュアル

アドベンチャーランド

海賊物語

ザ・クエスト

シャーウッド・フォレスト

スパイ大作戦

ドラキュラ城

パニック大作戦

ファンハウス・ミステリー

ふしぎな宇宙ひとり旅

ブードー教の呪い

機種別 スタート方法 一覧表

		8801	9801	9801-F	9801-M	9801-U	FM77	FM 7	FM 8
アドベンチャーランド	スタート	システム	システム	オート	オート	オート	オート	オート	オート
	DISK枚数	1	1	1	1	1	1	1	1
海賊物語	スタート	システム	システム	オート	オート	オート	オート	オート	オート
	DISK枚数	1	1	1	1	1	1	1	1
ザ・クエスト	スタート	システム	システム	オート	オート	オート	オート	オート	システム
	DISK枚数	4	4	2	2	2	4	4	4
シャード フォレスト	スタート	システム	システム	オート	オート	オート	システム	システム	システム
	DISK枚数	2	2	1	1	1	2	2	2
スパイ 大作戦	スタート	システム	システム	オート	オート	オート	オート	オート	オート
	DISK枚数	1	1	1	1	1	1	1	1
ドラキュラ 城	スタート	システム	システム	オート	オート	オート	オート	オート	オート
	DISK枚数	1	1	1	1	1	1	1	1
パニック大作戦	スタート	オート	オート	オート	オート	オート	オート	オート	オート
	DISK枚数	2	2	1	1	1	2	2	2
*1 ファンハウス ミステリー	スタート	オート	オート	オート	オート	オート	オート	オート	対応せず
	DISK枚数	2	2	1	1	1	2	2	
ふしぎな 宇宙ひとり旅	スタート	システム	システム	オート	オート	オート	オート	オート	オート
	DISK枚数	1	1	1	1	1	1	1	1
ブードー教の呪い	スタート	システム	システム	オート	オート	オート	オート	オート	オート
	DISK枚数	1	1	1	1	1	1	1	1

*1: 「ファンハウス・ミステリー」の「シャープX1シリーズ」は「FM 7」のスタート方法と同じです。

ゲームを始める前に

この第二次普及版の作品は下記のコンピュータでお楽しみいただけます。

PC-9800シリーズ、PC-8800シリーズ、
FM 7、FM77、FM 8

スタート方法につきましては、左記「機種別スタート方法一覧表」を参照の上、マニュアルの必要箇所をお読み下さい。

注: 「ファンハウス・ミステリー」のみは、「シャープX1シリーズ」にも対応した製品を用意しております。



スタートの方法

オート・スタートの場合

1. システムの電源を入れる。
2. ゲーム・ディスクをドライブに入れる。
2枚組以上の製品では、「ドライブ 1」(FM系では「ドライブ 0」)にゲーム・ディスク 1を、「ドライブ 2」(FM系では「ドライブ 1」)にはゲーム・ディスクの番号及びアルファベットの順に従って入れて下さい。
(ディスク 1枚の製品ではドライブ 2 は使いません。)
3. リセット・ボタンを押す。

御注意

「ザ・クエスト」の「FM 7/FM 77」はディスク 4枚組です。ゲームの途中で、「ドライブ 1 にディスク(1-B)を入れて下さい」という表示が出たら、指示に従ってディスクを取り替えて下さい。

システム・スタート

システム・ディスクを御使用いただくゲームのスタート方法は下記のとおり、作品ごとに御説明いたします。

尚、御使用のコンピュータ用のシステム・ディスクをお持ちでない方はスター・クラフトのゲーム用スタート・ディスク(定価500円)を御利用下さい。

PCシリーズ

PC-8801 シリーズ及び、PC-9801(2D)のスタート方法は、「パニック大作戦」、「ファンハウス・ミステリー」を除き、次頁のとおりです。

1. システムの電源を入れる。
2. お手持ちのシステム・ディスクを「ドライブ 1」に入れる。
3. リセット・ボタンを押す。
4. How many files (1-15) ? に対して「1」と答える。
5. 「ドライブ 1」のシステム・ディスクを抜き、ゲーム・ディスクに入れ換える。(ディスク 2 枚組以上の作品の場合は、ディスク 1 を「ドライブ 1」に、ディスク 2 を「ドライブ 2」にいれる。)
6. PC-8801 シリーズの場合：
RUN " M 8 8 " と入力し、リターン・キーを押す。
PC-9801(2 D) の場合：
RUN " M 9 8 " と入力し、リターン・キーを押す。
(M は大文字で入力して下さい。)

御注意

「ザ・クエスト」の「PC-8801」シリーズ、「PC-9801(2 D)」はディスク 4 枚組です。

ゲームの途中で、「ドライブ 1 にディスク (1-B) を入れて下さい」等という表示が出たら、指示に従ってディスクを取り替えて下さい。

FMシリーズ用

- ◇ 「シャード・フォレスト」の FM 7、FM77、FM 8
- ◇ 「ザ・クエスト」の FM 8

「シャード・フォレスト」のスタートは：

1. システムの電源を入れる。
2. お手持ちのシステム・ディスクを「ドライブ 0」に入れる。
3. リセット・ボタンを押す。
4. How many disk drives ? に対して「2」と答える。
5. How many disk files (1-15) ? に対して「1」と答える。
6. システム・ディスクを抜き、ゲーム・ディスク 0 をドライブ 0 に、ディスク 1 をドライブ 1 に入れる。
7. RUN " FM " と入力し、リターン・キーを押す。

「FM 8」の「ザ・クエスト」のスタートは:

1. システムの電源を入れる。
2. お手持ちのシステム・ディスクを「ドライブ0」に入れる。
3. リセット・ボタンを押す。
4. How many disk drives ? に対して「2」と答える。
5. How many disk files (1-15) ? に対して「1」と答える。
6. システム・ディスクを抜き、ゲーム・ディスク 0 をドライブ 0 に、ディスク 1-Aをドライブ1に入れる。
7. RUN " FM " と入力し、リターン・キーを押す。

御注意

「ザ・クエスト」の「FM 8」はディスク4枚組です。
ゲームの途中で、「ドライブ2にディスク(1-B)を入れて下さい」
等という表示が出たら、指示に従ってディスクを取り替えて下さい。

ゲームの進行

アドベンチャー・ゲームでは、あなたはこの冒険の主人公として行動します。

あなたの行動は、「名詞」+「へ・ニ・ヲ」+「動詞」の組合わせを入力することで進行して行きます。(動詞だけの入力でゲームが進行する場合もあります。)

場面を進めるに当たって、通常画面の奥が「北」です。手前が「南」、左が「西」、右が「東」です。(入口を画面に画くのが技術的にむずかしい場合、この原則に従っていない部屋もいくつかあります。)

「北」へ進むには、単に「キタ」と入力してください。他の方向、「南」、「西」、「東」、「上」、「下」も同様に省略出来ます。しかし、方向の入力では動きがとれない場合もしばしばあります。このような場合には、周囲の対象に向かって動詞を使って下さい。

「モリ へ ユク」、「キ ニ ノボル」等々

あなたは、わずかな所持品でこの冒険にスタートします。途中いろいろな物を拾ったり、交換したりして冒険に必要な物を手に入れてゆかなければなりません。

あなたの周りの世界

あなたが進んで行く場所は、スクリーン上にグラフィックで示されます。絵の下にあなたの居場所の簡単な説明があります。自分の居場所は常に注意深く観察しながら進んで下さい。

画面に見える品物について、詳しい情報を得たい時には、「ハコ ヲ ミル」とか「ランプ ヲ ミル」とか指示を与えて下さい。その品物が必要だと思ったら「ハコ ヲ トル」、「ランプ ヲ トル」と入力すると、それを入手できます。

「ザ・クエスト」、「シャーウッド・フォレスト」、「パニック大作戦」では、あなたはいくつでも「持ち物」を持つことが出来ますが、その他のゲームの中では、一度に持てる持ち物の数が制限されています。（自分が持っているものを確認したい時には、「モチモノ」と入力して下さい。）

いくつかの冒険では特に長いメッセージが出て来ることが数回あります。この場合、メッセージが更に続くことを「ピッ」という音（「パニック大作戦」では紫色の「———」という表示）で知らせますので、画面のメッセージをよく読んだ上でリターン・キーを押して下さい。続きのメッセージが現れます。

冒険マップを作りましょう

あなたの冒険の経過を地図に書きとめておきましょう。

どの方向に進んでどこに行ったか、どこで何を手に入れたか、危険な地域はどこか

あなたが途中出会うものすべてを書きこんだ地図を作して下さい。

特に迷路に入り込んだら地図が必要になってきます。通路上に何か品物を落としておいたり、逆戻りをしてそれを拾い上げたりして、あなたの地図を作り上げて下さい。

とにかく、あらゆる方向に進んでみて、いろいろな可能性のすべてを地図にして下さい。ある地域を見落とししたり、通過しないでいると、重要な手掛かり、あるいは必要な道具を見逃すことがあります。

裏表紙に代表的な地図の書き方を例示しておきます。参考にして下さい。
（マップの書き方 —— 裏表紙）

ゲームをスピーディに進める為に

このプログラムはカラー・グラフィック仕様で作られています。

但し、白黒モニターをお使いの方は、ゲームの始めに「カラー オフ」と入力して下さい。(「パニック大作戦」では、「カラー」だけで通じます。)

一度辿った道すじを繰り返したり、連続した行動を行いたい時には、” , ” (カンマはテンキーを使って入力すると便利です。) で区切って、複数の命令を一度に入力することが出来ます。

例： キタ、ヒガシ、イシ ヲ トル、ミナミ、ソラ ヲ ミル
等々

但し、コンピュータが問い返してくるような次のような場合は、連続実行を行えませんので、注意して下さい。

> キ ヲ キル
ナニヲ ツカッテデスカ
> オノ

注意：「パニック大作戦」では連続実行は出来ません。

途中結果のセーブ

冒険の途中でゲームを中断し、なおかつ後で、続きをやりたいという方々の為に、途中結果をセーブしておく機能が用意されています。

セーブしたい時は、「セーブ ゲーム」で指示して下さい。「0」から「9」まで(「パニック大作戦では、0から9まで)の一文字で区別される数の場面がセーブ出来ます。

コンピュータの指示に従って操作して行き、もとの場所に戻ったところでセーブは完了し、その場所までの状況が、ゲーム・ディスクの中にしまわれます。そのあとはディスクを抜いて、電源を切って下さい。

ゲームを再開したい時は、前記「ゲームを始める前に」で説明したとおりに、ゲームをスタートさせ、「リストア ゲーム」と入力して、セーブした時と同じ方法で操作して下さい。

前にセーブした状態から。ゲームを再開することが出来ます。



STARCRAFT

株式会社スタークラフト

〒171 東京都豊島区雑司が谷3-22-3 ☎(03)988-2988

Copyright © 1986 by STARCRAFT